

Die
medizinische Physik.

Von

Dr. Adolf Fick,
Professor in Zürich.

Zugleich als Supplementband für Mediziner

zu

sämmtlichen Auflagen

von

Müller-Pouillet's Lehrbuch der Physik.

Mit in den Text eingedruckten Holzschnitten.

Dritte und vierte Lieferung.

Braunschweig,

Druck und Verlag von Friedrich Vieweg und Sohn.

1 8 5 6.

24076

A n k ü n d i g u n g.

Es ist eine Thatsache, daß der Mediziner heut' zu Tage das Bedürfniß hat, mehr physikalisches Detail kennen zu lernen, als ihm in den Hand- und Lehrbüchern der allgemeinen Physik geboten werden kann, und daß er daher einer speciell medicinisch=physiologischen Physik bedarf, die in gemeinfaßlicher Weise dieses Detail behandelt, soweit es von jenen Lehrbüchern ausgeschlossen ist.

Ein solches Buch wird ihm hier geboten. Wenn dasselbe zugleich als ein Supplement für Mediziner zu Müller=Puillet's Lehrbuch der Physik bezeichnet ist, so soll das nur so viel bedeuten, daß es sich an die allgemeinen physikalischen Lehren dieses weit verbreiteten und in den Händen sehr vieler Mediziner befindlichen Werkes anlehnt, indem es gelegentlich auf dasselbe hinweist. Eine Anlehnung des Werkes findet übrigens in Beziehung auf alle besseren Lehr- und Handbücher der allgemeinen Physik statt, sofern es die allgemeinen physikalischen Lehren nicht wiederholt, sondern sich nur mit den medicinisch=physiologischen Details der Physik beschäftigt.

Das Werk wird 6 — 8 Lieferungen umfassen. Die vier ersten Lieferungen sind erschienen; die fünfte und sechste folgt bis Michaelis, der Schluß im Laufe dieses Jahres.

Der Preis jeder Lieferung ist $1\frac{1}{2}$ Thaler.

Braunschweig, im August 1856.

Friedrich Vieweg und Sohn.

Zur gefälligen Beachtung
beim
Gebrauche der dritten und vierten Lieferung
von
Professor Fick's Lehrbuch der medizinischen Physik.

Die Citate ohne speciellere Bezeichnung beziehen sich auf Müller-Pouillet's Lehrbuch der Physik, dritte Auflage. Um jedoch den Käufern der medizinischen Physik, welche die erste, zweite, dritte oder vierte Auflage jenes Lehrbuchs besitzen, das Nachschlagen zu erleichtern, sind in der folgenden Uebersicht die Citate für alle vier Auflagen angegeben.

Das Citat in der medizinischen Physik	verweist auf Müller-Pouillet's Lehrbuch der Physik			
	in der ersten Auflage	in der zweiten Auflage	in der dritten Auflage	in der vierten Auflage
S. 220, Z. 10 v. u.	Bd. II, S. 368, S. 130.	Bd. I, S. 174, S. 380.	Bd. I, S. 175, S. 302.	Bd. I, S. 182, S. 404.
S. 221, Z. 5 v. u.	Bd. II, S. 358, S. 112.	Bd. I, S. 164, S. 362.	Bd. I, S. 165, S. 372.	Bd. I, S. 172, S. 384.
S. 224, Z. 6 v. o.	Bd. II, S. 372, S. 141.	Bd. I, S. 178, S. 394.	Bd. I, S. 179, S. 404.	Bd. I, S. 186, S. 414.
S. 231, Z. 7 v. u.	fehlt.	Bd. I, S. 178, S. 395.	Bd. I, S. 179, S. 406.	Bd. I, S. 187, S. 415.
S. 294, Z. 13 v. o.	Bd. II, S. 356, S. 107.	Bd. I, S. 162, S. 357.	Bd. I, S. 163, S. 367.	Bd. I, S. 170, S. 379.
S. 316, Z. 14 v. u.	Bd. II, S. 386, S. 169.	Bd. I, S. 192, S. 421.	Bd. I, S. 193, S. 435.	Bd. I, S. 200, S. 443.
S. 378, Note	Suppl. S. 116.	Bd. II, S. 77, S. 177.	Bd. II, S. 76, S. 183.	Bd. II, S. 65, S. 161.



Digitized by the Internet Archive
in 2016

<https://archive.org/details/b21717424>

Wärmeleitungsfähigkeit der umgebenden Substanzen kleiner ist. Im thierischen Körper wird nun von jedem Punkte alle Wärme, die ihm zugeführt wird, auch abgeleitet, denn es häuft sich erfahrungsgemäß keine daselbst an. Es kann sich also recht gut ereignen, daß ein Punkt *a* wegen mangelhafter Ableitungsbedingungen einer größeren stromtreibenden Kraft (einer höheren Temperatur) bedarf als ein anderer Punkt *b*, dessen Wärmezufuß und dessen selbständige Wärme-erzeugung nicht kleiner, vielleicht sogar beträchtlich größer ist.

Nachdem durch diese vorläufige Betrachtung hinlänglich der Irrthum besei- 156
tigt ist, daß die Temperatur einer Körperstelle ein Maß für die Wärmeerzeugung daselbst ist, müssen noch mehr im Einzelnen die Umstände untersucht werden, von welchen die Temperaturverschiedenheiten abhängen. Wir müssen namentlich darauf ausgehen, Principien zu finden, auf welche sich ein quantitativer Calcul gründen läßt.

Wir stützen unsere ganze Schlußfolgerung auf eine, auch bei der obigen vorläufigen Erörterung bereits unterstellte Thatsache, die um so weniger irgend welchem Zweifel ausgesetzt ist, wenn wir unsere Unterstellung selbst innerhalb des Kreises rein physiologisch normaler Erscheinungen noch einschränken und alle Fälle mehr oder weniger plötzlicher Temperaturschwankungen (etwa bei heftigen Muskelanstrengungen) von vornherein ausschließen. Die Unterstellung lautet so: Für mäßige Zeiträume (von einigen Stunden) kann der thierische Organismus gelten als ein Körper im Gleichgewichte der Temperaturen, oder die darin fließenden Wärmeströme befinden sich in einem Beharrungszustande, im »dynamischen Gleichgewichte«, d. h. trotz fortwährenden Wärmeaustausches zwischen den einzelnen Körpertheilen unter einander, sowie zwischen den Körpertheilen und dem umgebenden Medium ändert doch innerhalb mäßiger Zeiträume kein Theil seine Temperatur merklich, tritt nirgend eine merkliche Wärmeanhäufung oder ein merklicher Wärmeverlust ein. Das Gleichgewicht der Temperaturen kann aber offenbar in einem Körper immer dann und nur dann bestehen, wenn jeder Raumtheil in jedem Zeittheile genau ebenso viel Wärme empfängt, als er abgibt. Durch die Bedingung, daß das Gleichgewicht der Temperaturen erhalten werden soll, wird daher fest bestimmt, wie viel Wärme an jedem Punkte in der Zeiteinheit frei werden muß, sobald bekannt ist, wie viel Wärme während der Zeiteinheit von jenem Punkte abgegeben wird und wie viel er auf anderem Wege als durch selbständige Wärmeerzeugung gewinnt. Es muß nämlich an jedem Punkte offenbar so viel Wärme frei werden, als die Differenz zwischen der Wärmeabgabe und der sonstigen Wärmeeinnahme beträgt, damit im Ganzen weder eine Abkühlung, noch eine Wärmeanhäufung stattfindet. Für Punkte außerhalb des Blutgefäßsystemes würden sich diese Betrachtungen sehr einfach gestalten, da der Wärmeverlust und Gewinn hier nur vermittelt wird durch Wärmezufuß und Wärmeableitung, resp. an der äußeren Oberfläche durch Strahlung. Man würde daher nur für jeden Punkt aus der dort stattfindenden Wärmeleitungsfähigkeit des Gewebes, sowie aus den ebendasselbst constant bestehenden Temperaturdifferenzen zu berechnen haben, wie viel Wärme dem betreffenden Punkte zu- und abgeleitet wird. Nach einem ursprünglich von

Newton vermuthungsweise ausgesprochenen Gesetze, das freilich nach den neueren Untersuchungen von Dulong und Petit nicht in aller Strenge gültig ist, für unsere hiesigen Zwecke jedoch als gültig angesehen werden darf, geht nämlich von einem Punkte zum anderen in der Zeiteinheit eine Wärmemenge über, welche der Leitungsfähigkeit des Körpers und der Temperaturdifferenz der beiden Punkte direct ihrem Abstände umgekehrt proportional ist, und zwar ist die Richtung des Wärmeüberganges immer die vom wärmeren Punkte zum kälteren. Der Ueberschuß des Abgeleiteten über das Zugeleitete wäre dann der am Punkte selbst frei werdenden Wärme gleich zu setzen.

157 Etwas anders gestaltet sich nun der Calcul für eine Stelle innerhalb des Kreislaufes, denn hier wird jedem Orte auch durch das Fließen des Blutes Wärme zugeführt und entzogen; und zwar überwiegt der so herbeigeführte Wärmeaustausch jedenfalls den zwischen den auf einander folgenden Blut-schichten durch Leitung stattfindenden der Art, daß man letzteren unbedenklich in der Rechnung wird vernachlässigen dürfen. Die ganze Betrachtung würde sich übrigens so gestalten: Man stelle sich ein durch zwei Querschnitte begränztes Stück des Kreislaufes vor und denke sich, aus anderweitigen Ermittlungen bekannt, die Geschwindigkeit des Blutstromes an dieser Stelle, die Temperatur ihres Anfangs- und die ihres Endquerschnittes, sowie endlich noch die Wärmemenge, welche während der Zeiteinheit von jenem Stücke des Kreislaufes nach außen abgegeben wird; man kann nun aus der Geschwindigkeit und dem Flächeninhalte des Querschnittes berechnen, wie viel Masseneinheiten Blutes während der Zeiteinheit das fragliche Stück des Kreislaufes durchströmen, und zwar strömt das Blut mit der Temperatur des Anfangsquerschnittes hinein, mit der des Endquerschnittes heraus, daher ist seine von außen herrührende Wärmeeinnahme während der Zeiteinheit das Product aus jener Blutmasse der Wärmecapacität des Blutes und der Temperatur des Anfangsquerschnittes, die Wärmeabgabe während der Zeiteinheit aber setzt sich zusammen aus der Wärme, die an der Stelle dem Kreislaufe von außen entzogen wird, und die wir als bekanntes Rechnungsdatum angesehen haben, und aus dem Producte der durchströmenden Blutmasse, der Wärmecapacität des Blutes und der Temperatur des Endquerschnittes. Die an dem Orte erzeugte Wärme muß nun offenbar gleich sein der Wärmeabgabe, vermindert um die Einnahme, oder mit anderen Worten, die Wärmeeinnahme, zusammen mit der an Ort und Stelle erzeugten Wärme, muß gerade die Wärmeabgabe decken, damit das Gleichgewicht der Temperatur erhalten werde, d. h. daß an dem fraglichen Orte die Temperatur im Verlaufe der Zeit constant bleibt. Bildet man nun jene Differenz zwischen Ausgabe und Einnahme wirklich, so findet sich dieselbe gleich der Summe des mehrfach erwähnten Wärmeverlustes nach außen und des Productes aus der während der Zeiteinheit durchströmenden Blutmasse, der Wärmecapacität des Blutes und der Differenz zwischen der Temperatur des End- und Anfangsquerschnittes. Der erste Summand, der Wärmeverlust nach außen, ist immer positiv, es ist wenigstens höchst unwahrscheinlich, daß an irgend einer Stelle des Körpers die Temperatur des Blutes

in den Gefäßen geringer wäre, als die der umgebenden Gewebe, und nur in diesem Falle könnte jener Wärmeverlust für eine Partie des Kreislaufes negativ ausfallen, d. h. ein Wärmegewinn sein. Der zweite Summand hingegen kann sehr wohl negativ sein, und zwar ist er es jedesmal dann, wenn die Temperatur des Endquerschnittes niedriger als die des Anfangsquerschnittes ist. In einem solchen Falle wäre also die dargestellte Summe, welche die an Ort und Stelle erzeugte Wärmequantität mißt, kleiner als ihr erster Summand, d. h. eben diese Wärmequantität kleiner als die von derselben Stelle nach außen abgegebene Wärmemenge. Mit anderen Worten ausgedrückt, nimmt sich dies Resultat so aus: wenn an einer Stelle des Kreislaufes weniger Wärme erzeugt wird, als nach außen abgeleitet wird, so verläßt das Blut diese Stelle weniger warm, als es in dieselbe eintrat. Jedenfalls geht aus dieser Betrachtung die Wahrheit der Eingangs schon aufgestellten Behauptung hervor, daß es irrthümlich sei, wenn man annehme, eine Körperstelle müsse eine um so intensivere Wärmeentwicklung besitzen, eine je höhere Temperatur sie besitzt. Die Temperatur des Ortes geht gar nicht ein in den Ausdruck für die Intensität der Wärmeentwicklung, wenigstens dann nicht, wenn man die Wärmeableitung nach außen als an und für sich gegeben ansieht. Die Ableitung nach außen ist zwar *ceteris paribus* der Temperatur proportional, aber sie hängt außerdem noch von vielen anderen Umständen ab, die eben durch den ganzen thierischen Körper hin keineswegs paria sind. Es kann daher sehr gut der Fall vorkommen, daß von zwei gleich großen Abschnitten des Kreislaufes der eine eine höhere Temperatur besitzt als der andere, und daß gleichwohl von letzterem mehr Wärme abgeleitet wird als von ersterem und daß mithin in letzterem auch mehr Wärme erzeugt werden muß als in ersterem, wenigstens wenn, was ja ebenfalls möglich ist, die auf die Strömung bezüglichen Umstände für beide Abschnitte dieselben sind.

Um diese ganze Betrachtung übersichtlich in Form einer Gleichung hinschreiben zu können, wollen wir die einzelnen darin vorkommenden Größen durch Buchstaben bezeichnen, sei namentlich V der Verlust und G der Gewinn durch selbständige Wärmeerzeugung in dem betrachteten Abschnitte des Kreislaufes während der Zeiteinheit; sei ferner t die Temperatur des Anfangs-, t' die des Endquerschnittes, B die während der Zeiteinheit durchströmende Blutmenge, endlich c die Wärmecapacität des Blutes. Zwischen diesen Größen besteht alsdann zufolge der obigen Auseinandersetzung die Gleichung:

$$V - G = Bc(t - t').$$

Versuchen wir es jetzt einmal, mit Hülfe dieser Gleichung die Temperaturdifferenzen des arteriellen und venösen Blutes beim Menschen zu beleuchten. Wir würden dann den ganzen kleinen Kreislauf ins Auge zu fassen haben, und unsere beiden Endquerschnitte würden den gesammten Blutstrom, etwa in der Lungenarterie (resp. rechten Herzen) und der Lungenvene (linken Herzen) durchsetzen. Bekanntlich wollen Becquerel und Breschet die Temperatur des letzteren um $0,65^\circ$ im Mittel höher gefunden haben, als die des ersteren, so daß wir $t - t' = -0,65$ zu setzen hätten. Nehmen wir als die Zeiteinheit

einen Tag, nehmen wir ferner $c = 1$ an (die Wärmecapacität des Blutes gleich der des Wassers), und legen wir endlich die Angabe Valentin's zu Grunde, daß in der Minute 7500 Grm. Blut die Lungen durchströmen (eine Angabe, die eher zu niedrig als zu hoch sein dürfte, so ergiebt sich $Bc(t - t') = -7020000$. Mithin müßten in den Lungencapillaren mindestens (wenn nämlich $V = 0$ wäre — was von der Wahrheit jedenfalls sehr weit absteht) 7020000 Wärmeeinheiten gebildet werden. Nach überschlägigen Rechnungen, die Helmholtz in seiner mehrfach citirten Abhandlung angiebt, beträgt aber die während 24 Stunden frei werdende Gesamtwärme nur 2750000 Einheiten. Danach mag man die Temperaturangabe von Becquerel und Breschet beurtheilen. In neuerer Zeit sind von G. v. Liebig in Bischoff's Laboratorium Untersuchungen über die Temperaturdifferenz des arteriellen und venösen Blutes angestellt, die sich sehr gut mit unseren Betrachtungen vertragen. Er findet nämlich die Temperatur im rechten Herzen höher als im linken *), und giebt als kleinsten Werth der Differenz $0,04^\circ$, als größten $0,10^\circ$ an, so daß wir in unserer Formel $t - t' < 0,10$ und $> 0,04$ zu machen hätten. Führen wir mit

*) In der Arbeit von Liebig werden übrigens außer den Temperaturschwankungen von Ort zu Ort noch zeitliche Schwankungen in der Temperatur des venösen Blutes verzeichnet. Wir sind überzeugt, daß dieselben, wenn sie in Wirklichkeit vorhanden wären, jedenfalls nicht durch gewöhnliche thermometrische Beobachtung, wie es Liebig behauptet, erkannt werden können. Seite 46 der citirten Abhandlung heißt es, daß die Temperatur in der vena cava zwischen Ein- und Ausathmung den höchsten, gegen Ende der Ausathmung den tiefsten Stand erreicht; die Größe der Schwankungen wird zu $0,07^\circ$ bis $0,10^\circ$ angegeben. Auf der folgenden Seite ist sogar von Schwankungen um $0,02^\circ$ die Rede, welche eintreten sollen wenn 78 Athemzüge in der Minute erfolgen. Es ist vollkommen sicher, daß die in einer großen Thermometerkugel enthaltene Quecksilbermasse innerhalb $\frac{1}{78}$ Minute ihre Temperatur nicht mit der der umgebenden Flüssigkeit ausgleichen kann. Es kann höchstens (und das kaum) die äußerste, der Glaswand anliegende Schicht in dieser kurzen Zeit angefangen haben, die umgebende neue Temperatur anzunehmen. Soll nun aber der Erfolg, d. h. die Gesamtausdehnung, herrührend von dieser partiellen Erwärmung der Quecksilbermasse, derselbe sein, als ob die Temperatur der ganzen Masse um $0,02^\circ$ gestiegen wäre, so muß jedenfalls der wirklich mehr erwärmte kleine Theil des Quecksilbers eine viel höhere Temperatur angenommen haben. Um so mehr müßte also die Temperaturschwankung der umgebenden Flüssigkeit unvergleichlich bedeutender sein. An einem Beispiel wird sich am deutlichsten sehen lassen, wie die Sache gemeint ist. Ein Thermometer tauche in einen Wasserstrom, dessen Temperatur 10° wäre; plötzlich soll während $\frac{1}{78}$ Minute eine Wassermasse in Continuität mit der übrigen vorüberströmen, deren Temperatur 11° beträgt. Niemand wird daran zweifeln, daß hierbei die Erwärmung durch das Glas der Thermometerkugel hindurch noch so unbedeutend ist, daß die abgelesene scheinbare Temperaturschwankung höchstens $0,02^\circ$ betragen konnte. Andererseits wird aber gewiß Jeder zugeben und Liebig selbst wird nicht in Abrede stellen wollen, daß das venöse Herzblut nach einer Inspiration nicht um einen ganzen Grad wärmer ist, als nach einer Expiration. Wir glauben daher, daß die angeführten zeitlichen Temperaturschwankungen irgend welchen Beobachtungsfehlern zugeschrieben werden müssen. Wir können uns insbesondere des Gedankens nicht erwehren, daß parallaktische Ablesungsfehler, durch kleine unvermeidliche Bewegungen des Thermometers bedingt, daran schuld sind.

diesen beiden Werthen die Rechnung aus, so ergiebt sich im ersten Falle $Bc(t - t') = 432000$, im zweiten $Bc(t - t') = 1080000$. Nach Helmholtz' Angaben ist der Wärmeverlust durch die Lungen etwa $\frac{1}{5}$ des Gesamtverlustes, also während 24 Stunden $= 550000 = V$. Dieser würde, wenn man $G = 0$ setzt, d. h. annimmt, daß gar keine Wärme in den Lungen frei würde, eine Temperaturdifferenz zu Gunsten des rechten Herzens bedingen, welche ins Bereich der Liebig'schen Zahlen fällt, aber die kleinste davon würde, wie man sieht, noch einen positiven Werth von G fordern, die größte einen negativen, d. h. sich gar nicht mit der Angabe Helmholtz' vertragen; mit anderen Worten, sie setzt jedenfalls einen noch viel größeren Werth von V voraus, wobei natürlich nicht entschieden ist, ob $G = 0$ oder > 0 ist. So viel sieht man jedenfalls sogleich, daß die Genauigkeit der angeführten Versuche, so groß sie auch schon ist, doch noch nicht hinreicht, zu entscheiden, ob in den Lungen Wärme frei wird oder nicht, selbst wenn der Werth von V aus anderen Versuchen mit vollkommener Sicherheit bekannt wäre.

Offenbar ist auch gerade der kleine Kreislauf, obgleich in den Lungen, an und für sich genommen, die Abkühlungsbedingungen sehr günstige sind, doch der Ort, wo die Temperaturdifferenzen am kleinsten zu erwarten sind. Nach unserer Gleichung nämlich ist $t - t' = \frac{V - G}{Bc}$, d. h. die Temperaturdifferenz ist im Allgemeinen um so kleiner, je größer B , je mehr Blut den fraglichen Abschnitt in der Zeiteinheit durchströmt; und im kleinen Kreislaufe ist in jedem Augenblicke eine gleich große Blutmasse, wie sie im übrigen ganzen Körper vertheilt ist, auf den engen Thoraxraum zusammengedrängt, daher B immer verhältnißmäßig sehr groß zu denken ist. Fassen wir dagegen ein Stück des großen Kreislaufes ins Auge, und denken uns eine Capillarenausbreitung nicht gar fern von der äußeren Oberfläche, etwa in der Cutis oder selbst in der Mundhöhle, so sind die Abkühlungsbedingungen (Wärmeleitung nach außen) der Art, daß ein großes V zu erwarten ist. Der Blutstrom ist aber an dieser Stelle weit weniger dicht als in den Lungen, B also nicht nur absolut, sondern verhältnißmäßig (zur Größe des Stückes) viel kleiner als in obigem Falle, G wird ceteris paribus mit der Dichte des Blutstromes abnehmend gedacht werden können, so daß also an einem solchen der Bruch, welchem $t - t'$ gleich ist, einen großen Zähler und einen kleinen Nenner, also einen großen Werth bekommt. So darf man also z. B. erwarten, daß die aus der Mundhöhle rückführenden Venen und die darin verbreiteten Capillaren selbst Blut von ziemlich viel geringerer Temperatur enthalten werden, als die zuführenden Arterienstämmchen. Bei ganz tief im Inneren des Körpers gelegenen Stellen des Kreislaufes, etwa bei einem Stückchen Leber oder anderen Stücken der Bauch- und Beckeneingeweide, wird sich die Sache noch anders gestalten. Die Abkühlungsbedingungen sind hier so, daß V höchst wahrscheinlich merklich gleich Null wird. G wird daher an solchen Stellen größer als V werden und dadurch $t - t'$ einen negativen Werth bekommen, d. h. aber nichts Anderes, als das in den tiefer im Inneren gelegenen Theilen befindliche und daraus zurückkehrende Blut besitzt eine höhere Temperatur als das Blut der

zuführenden Arterien. Im ganzen Arteriensysteme, wenigstens so weit es aus Gefäßen von nicht mikroskopischer Größe besteht, dürfte nun wohl unbestritten überall ein und dieselbe Temperatur herrschen, und da die der Oberfläche nahe gelegenen Theile eine niedrigere, die tiefer gelegenen eine höhere Temperatur besitzen müssen als jene überall gleiche Temperatur des Arterienblutes, so sieht man, daß um so mehr diese letzteren wärmer als jene ersteren sein müssen. In der That fand auch in letzterer Zeit wieder L. Fick *) einen weit außerhalb der Fehlergränzen liegenden Unterschied zwischen der Temperatur der Mundhöhle und der des Rectums. Ja er fand sogar bei Thieren Rectum und Vagina merklich wärmer als das Herz, was mit unseren soeben gemachten Deductionen vollständig im Einklange steht, denn im Herzen mischt sich das aus dem Inneren kommende wärmere Blut mit dem kälteren, was aus den äußeren Theilen zurückkommt, und nimmt so wieder die von der Temperatur des Arterienblutes, wie wir sahen, nur sehr wenig verschiedene Temperatur des Venenblutes im kleinen Kreislaufe an.

159 Es ist ohne Zweifel dem Leser nicht entgangen, daß die soeben mitgetheilten Betrachtungen und die Beobachtungen, auf welche sie sich stützen, ganz geeignet sind, die im vorigen Capitel ausgesprochenen Ansichten über die Entstehungsweise der thierischen Wärme von einer anderen Seite her wahrscheinlich zu machen. Wenn nämlich in der That, wie an jener Stelle behauptet wurde, die chemischen Umsetzungen der Körperbestandtheile, die vorzugsweise durch die Gegenwart des durch die Respiration ins Blut aufgenommenen freien Sauerstoffes bedingt sind, als einzige Quellen der Wärme anzusehen sind, so wird an allen Stellen der Blutbahn Wärme frei werden, da überall der Sauerstoff in Berührung mit oxydablen Substanzen ist. Andererseits läßt sich aber kaum die Annahme von der Hand weisen, daß in den Capillaren des großen Kreislaufes, welche die functionirenden Organe durchziehen, vorzugsweise die wärmeerzeugenden Oxydationen vorfallen, da der Sauerstoff des Blutes hier vorzugsweise die durch die Function der Organe schon chemisch afficirten und darum zur Oxydation disponirten Stoffe antrifft. Aber auch in den Capillaren der Lunge darf man eine lebhafte Oxydation erwarten, weil hier das Blut noch am sauerstoffreichsten ist, indem er, eben aufgenommen, noch nicht zu Oxydationen verwandelt worden ist, also hier ein anderer Umstand, wovon die Lebhaftigkeit des Oxydationsprocesses abhängt, das Maximum seiner Wirksamkeit entfaltet. Damit stimmen die aufgezählten Erfahrungen wenigstens qualitativ sehr gut, namentlich daß bei der großen Abkühlung in den Lungen das arterielle Blut kälter ist als das venöse, und daß sehr tief gelegene Gegenden des Leibes wärmer sind als selbst das rechte Herz.

160 Lassen wir jetzt den Thierkörper als Ganzes und abstrahiren von der Temperaturverschiedenheit einzelner Theile, die übrigens ohnehin immer nur sehr gering sind, so ergeben sich mehrere wichtige Folgerungen, die namentlich dann interessant und fruchtbar werden, wenn man verschiedene Thiergruppen in das

*) Müller's Archiv 1853, S. 408.

Bereich der Untersuchung zieht. Die mittlere Temperatur eines ganzen Thieres muß nämlich in derselben Weise wie die Temperatur einer besonderen Stelle angesehen und berechnet werden als das Resultat des Verhältnisses der Wärmezufuhr und der ableitenden Bedingungen. Natürlich ist hierbei die ganze Wärmezufuhr nichts Anderes, als die durch den Lebensproceß des Thieres gebildete Wärme, und die Wärmeabgabe sind die Wärmemengen, welche von der äußeren Oberfläche als solche ausgestrahlt oder abgeleitet wird, und welche andererseits zur Verdunstung des Wassers verwandt wird, und welche endlich zur Erwärmung der Ingesta auf die Temperatur des Körpers, bei welcher sie als Exgesta wieder entfernt werden, verbraucht wird. In beiden letzteren Beziehungen sind große und kleine Thiere gleich gestellt, in Beziehung auf die Wärme aber, welche durch Ausstrahlung und Ableitung verloren geht (und welche nach Nr. 147 den größten Theil der Gesamtwärme ausmacht), sind große und kleine Thiere von einander verschieden. Die unter sonst gleichen Verhältnissen von einem Körper ausgestrahlten und abgeleiteten Wärmemengen stehen begreiflicherweise im geraden Verhältnisse zur Größe seiner Oberfläche. Bei ähnlicher Gestalt wächst die Oberfläche nicht so schnell als das Volumen, denn die Oberfläche wächst proportional der zweiten, das Volumen proportional der dritten Potenz ein und derselben linearen Dimension. Sind also zwei ähnliche, ungleich große Körper von demselben Material, derselben Oberflächenbeschaffenheit und derselben Temperatur in ein und demselben Mittel der Abkühlung ausgesetzt, so wird in gleichen Zeiträumen beim größeren Körper die Abkühlung einen nicht so großen Bruchtheil der gesammten, in ihm enthalten gewesenen Wärme betragen als in dem kleineren. Sollen also beide durch einen inneren Verbrennungsproceß auf gleicher Temperatur erhalten werden, so muß dieser bei dem kleineren Körper verhältnißmäßig viel intensiver sein als beim größeren, d. h. für ein Gramm Substanz muß beim kleineren Körper mehr verbrannt werden als für ein Gramm Substanz beim größeren.

Bei zwei verschiedenen Thieren kann man zwar keineswegs alles Uebrige, wie in der soeben angestellten Betrachtung geschah, vollkommen gleich setzen, namentlich nicht die Gestalt und die Oberflächenbeschaffenheit (Wärmeleitfähigkeit und Ausstrahlungsvermögen der äußeren Bedeckungen), gleichwohl ist aber der eine Factor der Größe so vorwiegend wirksam, daß er sich in den Versuchen sehr deutlich bemerklich macht, und zwar ganz in der eben abgeleiteten Weise, was aufs Neue wieder rückwärts der zu Grunde gelegten Anschauung als Stütze dient, daß die thierische Wärme den Oxydationsprocessen ihren Ursprung verdankt. Wenn auch, nach dem vorigen Capitel, die wärmeerregenden Umsetzungen keineswegs bloß in Verbrennung von Kohlenstoff bestehen, so kann doch jedenfalls bei ähnlich genährten Thieren die Kohlen säureexhalation als proportional dem ganzen Stoffwechsel und folglich als proportional den Wärmequellen gelten. Petellier *) bestimmte die Kohlen säureexhalation für verschiedene Thiergattungen, deren Temperatur merklich gleich war

*) Annales de chimie et de physique. 3te Reihe, Bd. XIII, S. 478.

bei gleicher Temperatur der umgebenden Luft. Große Vögel, Tauben und dergl. deren Gewicht ungefähr 159 Gr. betrug, hauchten an Kohlensäure aus

für ein Kilogramm Körpermasse in einer Stunde . . . 4^{gr},581,

kleine Vögel, deren Gewicht nur etwa 28 Gr. betrug, hauchten dagegen aus

für ein Kilogramm Körpergewicht in einer Stunde . . . 13^{gr},034.

Ein anderer Versuch desselben Forschers vergleicht Meerschweinchen vom mittleren Gewichte 701,5 Gr. und Mäuse vom mittleren Gewichte 14,9 Gr. Auch diese beiden Thiergattungen gleichen sich annähernd in Beziehung auf Gestalt, Oberflächenbeschaffenheit und Temperatur.

Die Meerschweinchen lieferten

für 1 Kilogramm Körpergewicht in einer Stunde . . 2^{gr},526 Kohlensäure,
die Mäuse hauchten aus

für 1 Kilogramm Körpermasse in einer Stunde . . 16^{gr},711 »

Zu denselben Resultaten kam Regnault. Er verglich den Sauerstoffverbrauch von Hühnern (Gewicht im Mittel 1414^{gr},231) und von kleinen Vögeln (Gewicht im Mittel 23^{gr},6). Während die Hühner verbrauchten

für 1 Kilogramm Körpermasse in einer Stunde . . 1^{gr},148 Sauerstoff,
verbrauchten die kleinen Vögel

für 1 Kilogramm Körpermasse in einer Stunde . . 11^{gr},474 »

Es braucht wohl nicht besonders darauf aufmerksam gemacht zu werden, daß die Reduction auf 1 Kilogramm Körpermasse das Verhältniß der Intensität des Stoffwechsels bei verschiedenen Thieren stört, da der Antheil fast todter Materie (Federn, Haare etc.), die zum Stoffwechsel so gut wie gar nicht mitwirken, bei verschiedenen Thieren ganz verschieden ist. Dennoch wird Niemand den soeben angestellten Vergleichen einen großen Werth absprechen, so lange man strengere Methoden nicht anwenden kann, um so weniger, als in den Vergleichen schon jetzt das Gesetzmäßige nicht zu verkennen ist.

Setzen wir jetzt die Größe zweier Thiere gleich, aber die Temperatur oder den Ueberschuß derselben über die Temperatur des umgebenden Mittels verschieden, so wird das Thier von höherer Temperatur in der Zeiteinheit, nach dem oben erwähnten Gesetze (Nr. 156), mehr Wärme verlieren, als das von niedrigerer Temperatur, und folglich einen lebhafteren Stoffwechsel nöthig haben, um seine höhere Temperatur zu behaupten. In dieser Beziehung bietet die Arbeit von Regnault über die Respiration ebenfalls einige beachtenswerthe Versuche dar. Er bestimmte die absorbirte Sauerstoffmenge einmal bei Hühnern, die mit Hafer und Brod gefüttert wurden, dann bei Kaninchen, deren Größe mit der der Hühner nahezu übereinstimmten, und die mit Brod und Blättern gefüttert wurden. Das Kaninchen absorbirt im Mittel

für 1 Kilogramm Körpermasse in einer Stunde . . 0^{gr},914 Sauerstoff,
während das Huhn, das eine höhere Körpertemperatur zu erhalten hat, verbraucht:

für 1 Kilogramm Körpermasse in einer Stunde . . 1^{gr},186 »

Diese beiden Versuche sind um so vollständiger unter einander vergleichbar, da der Stoffwechsel bei den verglichenen Thieren offenbar sehr ähnlich war.

Bei den Kaninchen nämlich wurden $\frac{930}{1000}$ des absorbirten Sauerstoffes, bei den Hühnern $\frac{932}{1000}$ desselben zur Bildung von Kohlensäure, der Rest in beiden Fällen zur Bildung von Wasser verwandt.

Die hier entwickelten Principien sind weiter ausgebaut in der vergleichenden Uebersicht des Thierreiches von Bergmann und Leuckart (IV. Abschnitt). Es finden sich daselbst höchst scharfsinnige und fruchtbare teleologische Betrachtungen über den Zusammenhang der Intensität des Stoffwechsels und der Wärmebildung mit der Größe und der Lebensweise verschiedener Thiergattungen. Wir können hier nicht weiter in diese interessante Materie eingehen, haben namentlich die sogenannten Kaltblütigen Thiere ganz unerwähnt lassen müssen. In diesem Betreff muß der Leser auf die citirte Stelle verwiesen werden, wo er außerdem auch noch Bemerkungen findet über die sonst dunkle Frage, wie es den warmblütigen Thieren möglich wird, sich so verschiedenen äußeren Bedingungen der Wärmeableitung anzupassen, ohne daß die Temperatur der inneren Organe bedeutend geändert wird.

Es folgen hier noch einige numerische Data über die Temperatur verschiedener Organismen. Ich entnehme sie zum größten Theil dem bereits oben citirten Werke von Gavarret. 161

I. Temperaturbestimmungen einiger Säugethiere und Vögelarten.

S ä u g e t h i e r e .

Bezeichnung.	Temperatur.	Beobachtungs- ort.	Beobachter.
Lamm	37,30 — 40,00	Rectum.	J. Davy.
Desgl.	39,5 — 40,00	»	»
Desgl.	40,0 — 40,50	»	»
Ziege	40,00	»	»
Affe	35,50	»	Prevost u. Dumas.
Pferd	36,80	»	»
Hund	37,40	»	»
Meerschweinchen	38,00	»	»
Kaninchen	38,00	»	»
Lamm	38,00	»	»
Katze	38,50	»	»
Ziege	39,20	»	»
Erwachsenes Meerschweinchen	35,76	»	Desprez.
Hund von drei Monaten .	39,48	»	»
Erwachsene Katze	39,78	»	»
Ochse	37,50	»	J. Hunter.
Kaninchen	37,50	»	»

Bezeichnung.	Temperatur.	Beobachtungs- ort.	Beobachter.
Gesel	36,95	Rectum.	J. Hunter.
Geselin	37,78	Vagina.	„
Tiger	37,20	Rectum.	J. Davy.
Gemeine Ratte	38,80	„	„
Gemeiner Hase	37,80	„	„

V ö g e l.

Gemeiner Sperling	42,10	Rectum.	J. Davy.
Gemeine Taube (im Käfig)	42,10	„	„
Gemeines Huhn	42,50	„	„
Gemeine Drossel	42,80	„	„
Taube (frei)	43,30	„	„
Gemeines Huhn	43,90	„	„
Gemeine Ente	43,90	„	„
Reiher	41,00	„	Prevost u. Dumas.

Als Mittelzahlen aus vielen Beobachtungen ergeben sich die Körpertemperaturen in verschiedenen Lebensaltern, nach Bärensprung, wie folgt:

Kind unmittelbar nach der Geburt	30,25 ^o *)
„ etwas später	29,56
„ in den ersten 10 Tagen	30,04
„ bis zu Pubertät	30,1
Erwachsener von 15 bis 20 Jahren	29,91
„ „ 21 „ 30 „	29,66
„ „ 31 „ 40 „	29,69
„ „ 41 „ 50 „	29,55
„ „ 51 „ 60 „	29,57
„ „ 61 „ 70 „	29,67
„ „ 80 „	29,97.

Zwischen den beiden Geschlechtern findet sich beim Menschen kein merklicher Temperaturunterschied.

Die Temperaturschwankungen nach der Tageszeit sind gleichfalls von Bärensprung bestimmt und finden sich seine Resultate in nachstehender Tabelle zusammengestellt. Die Temperaturen sind in Graden der Réaumur'schen Scala angegeben und unter der Achsel gemessen.

*) Die folgenden Angaben sind gemacht in Graden der Réaumur'schen Scala.

Tageszeit.	Stunde.	Puls.	Tempera- tur.	Zahl der Beobach- tungen.
Morgens im Bett vor dem Kaffee	5 — 7	50	29,35	2
» nach dem Kaffee	7 — 9	57,3	29,75	3
Vormittags	9 — 11	62,5	29,81	4
Vor dem Mittagessen	1 — 2	59,5	29,47	4
Nach » »	2 — 4	66,5	29,73	5
Nachmittags	4 — 6	74,4	29,99	5
»	6 — 8	74	29,95	4
Nach dem Abendbrot	8 — 10	67,3	29,62	6
Vor Schlafengehen bei der Arbeit .	10 — 12	61,3	29,48	3
Nachts aus dem Schlaf geweckt . .	12 — 2	59,6	29,32	5
» » » » » . . .	2 — 4	44	29,05	1

Am Schlusse dieses Capitels mag noch ein Wort über Temperaturbestim- 162
mungen von lebenden Körpertheilen Platz finden. Die erste zu erfüllende Be-
dingung ist natürlich die, daß das angewandte Verfahren nicht selbst die Tempe-
ratur des fraglichen Theiles verändert. Die Gefahr, diese Bedingung unerfüllt
zu lassen, ist am größten bei der Bestimmung der Oberflächentemperatur des
Körpers. Legt man auf die Haut eine Thermometerkugel und umgiebt dieselbe
irgendwie mit einem schlechten Wärmeleiter (der sonst an dieser Stelle nicht
befindlich ist), so wird sofort die Temperatur der Stelle gesteigert werden; denn
man hemmt dadurch den Wärmeabfluß, ohne daß in der Wärmezufuhr eine
Änderung einträte. Es scheint mir, daß überhaupt zur Bestimmung der Hauttem-
peraturen thermoelektrische Apparate dem gewöhnlichen Thermometer vorzuziehen
wären. Man kann die anzulegenden Löthstellen so klein machen, daß ihre Anle-
gung die Abkühlungsbedingungen nur in einem so kleinen Umfange verändern,
daß der unmittelbare Wärmeaustausch mit der Nachbarschaft die Temperatur der
dem Versuche unterbreiteten Stelle immer genau auf der Höhe erhält, die sie
ohne Anlegung des Werkzeuges eingehalten hätte. Gavarret schlägt in diesem
Sinne zusammengelöthete dünne Metallplatten vor. Ich sehe nicht ein, welchen
Vortheil diese den sonst auch schon angewandten feinen zusammengelötheten Nadeln
gegenüber bieten sollten. — Die zweite unerläßliche Bedingung einer brauchbaren
Temperaturbestimmung ist, daß die Kugel des Thermometers oder die Löthstelle
des thermoelektrischen Apparates wirklich ganz die Temperatur des Theiles an-
nimmt, welche bestimmt werden soll. Man weiß aus der Theorie, daß irgend
ein Körper, der mit einer constanten Wärmequelle verbunden ist, streng genommen,
seiner Temperatur niemals genau erreicht, wenn er sie nicht schon von Anfang
an hatte, selbst dann nicht, wenn er ganz in die Wärmequelle eingetaucht ist,
weil die Intensität des die Ausglei chung herbeiführenden Wärmestromes in jedem
Augenblicke der noch vorhandenen Temperaturdifferenz proportional ist, also mit
ihr zugleich unendlich klein wird. Die Temperatur eines in eine constante

Wärmequelle eingetauchten Körpers nähert sich der Temperatur derselben, wie man sich auszudrücken pflegt, asymptotisch, anfangs rasch, allmählig immer langsamer, ohne sie jedoch jemals ganz zu erreichen. Für unsere Bedürfnisse kann jedoch diese Unvollkommenheit ganz unbeachtet bleiben, um so mehr, da die Temperaturen der Wärmequellen, mit denen wir es in der Wirklichkeit zu thun haben, doch nicht absolut constant sind. Senkt man also ein Thermometer in eine Höhle des thierischen Körpers ein, so wird dasselbe, nach längerer oder kürzerer Frist, indem es mit immer abnehmender Geschwindigkeit steigt, die wahre Temperatur der Höhle mit der Genauigkeit zeigen, die überall erreichbar ist. Die Zeit, welche hierzu erfordert wird, kann natürlich nicht allgemein als eine bestimmte angegeben werden, sie hängt von den Umständen des einzelnen Falles ab: von der Größe der Thermometerkugel, von der Leitungsfähigkeit der die messende Flüssigkeit umgebenden Hülle u. s. w. Man braucht aber diesen Zeitraum auch nicht vorher zu kennen, es zeigt sich vielmehr im Verlaufe des Versuches selbst, wann er abgelaufen ist. Es ist in dieser Beziehung die Regel festzuhalten (die auch schon früher meist, wenigstens von sorgfältigen Beobachtern befolgt worden ist): das Thermometer hat die zu bestimmende Temperatur angenommen, wenn es innerhalb fünf Minuten nicht mehr merklich steigt. Wenn dagegen das eingeführte Meßinstrument selbst eine namhafte Wärmeableitung hervorbringt, so kann es niemals die Temperatur des Körpertheiles, die bestimmt werden soll, auch nur mit einer relativen Genauigkeit anzeigen. Die Temperatur eines mit einer Wärmequelle verbundenen Körpers nämlich nähert sich der Temperatur der letzteren auch nicht einmal asymptotisch, sobald er mit Wärmereservoiriren von anderer Temperatur in leitender Verbindung steht, durch die ein erheblicher Theil der von der Quelle zugeleiteten Wärme abfließen kann. Tauchte man z. B. eine Thermometerkugel zur Hälfte in eine Flüssigkeit, deren Temperatur constant erhalten wird, so würde doch nimmermehr das Thermometer die wahre Temperatur der Flüssigkeit zeigen, selbst wenn länger als fünf Minuten die Quecksilbersäule nicht mehr gestiegen wäre; es würde sich vielmehr ein Gleichgewichtszustand zwischen der in die erstere Hälfte der Kugel einströmenden und der aus der oberen Hälfte (in die Luft) ausströmenden Wärme herstellen, das für die Thermometerkugel eine zwischen der Temperatur der Flüssigkeit und der der Luft gelegene Temperatur erfordert. Bei Messungen der Temperatur von Körperhöhlen hat man dies aber nicht zu befürchten, sobald man (wie dies ja auch immer geschieht) die Thermometerkugel ganz in die Höhle versenkt und sie um die Glasröhre herum dicht verschließt. In der That kann die dünne Röhre von Glas — einem schlecht leitenden Material — und die verschwindend dünne, noch dazu vollständig in Glas eingeschlossene Quecksilbersäule unmöglich einen erheblichen Theil der zugeleiteten Wärme entführen. Natürlich ist dieser Anforderung um so vollständiger entsprochen, je dünner die Röhre im Verhältniß zur Kugel ist. Eine dicke Kugel, die demnach günstig wäre, hat freilich den Mißstand zur Folge, daß die Temperatúrausgleichung länger dauert. Einen anderen Nachtheil könnte man auf den ersten Blick noch davon befürchten, der aber bei genauere Ueberlegung nicht vorhanden ist. Man könnte nämlich glauben, eine dick

Thermometerkugel absorbirte selbst eine große Wärmequantität und setzte so die Temperatur, die bestimmt werden soll, herunter. In der That wäre dies der Fall, wenn man es mit einer bestimmten Wärmemenge zu thun hätte, z. B. ein abgeschlossenes Stück Materie würde einer Thermometerkugel, die dagegen nicht verschwindend klein wäre, eine geringere Temperatur mittheilen, selbst wenn alle Wärmeableitung verhindert wäre. Wir haben es aber hier mit einem dynamischen Gleichgewicht von Zu- und Abfluß zu thun, und dabei muß eine noch so große Thermometerkugel zuletzt die Temperatur eines Theiles annehmen, in den sie ganz eingesenkt ist.

Viertes Capitel.

Thierische Wärme in krankhaften Zuständen.

Wir haben in den vorigen Capiteln gesehen, daß die Wärmeökonomie ge- 163
wissermaßen einen in jedem Augenblicke gezogenen Rechnungsabschluß des gesamten organischen Haushaltes darstellt, in so fern jeder Umsatz schließlich in der Wärmesumme als positiver oder negativer Summand erscheinen muß. Es ist daher von vornherein zu erwarten, daß wenn der organische Haushalt krankhaft von der Norm abweicht, auch die Wärmeökonomie eine andere werden wird. Leider sind die Forschungen über diesen so außerordentlich wichtigen Gegenstand, da seine Natur das Experiment im Allgemeinen verbietet und uns auf bloße gelegentliche Beobachtung beschränkt, noch nicht weit gediehen. Es liegen nur Temperaturbestimmungen kranker Körper und Körpertheile vor, insbesondere die zahlreichen exacten Messungen von Bärensprung *) und Traube **). Es kann daher an dieser Stelle nichts weiter geschehen, als Mittheilung der wesentlichsten Resultate dieser verdienstvollen Untersuchungen.

Was zunächst die Störung oder allmälige Hemmung des gesamten Stoffwechsels durch Nahrungsentziehung betrifft, so ist ohne Weiteres aus theoretischen Gründen ersichtlich, daß dabei die Temperatur des Körpers sinken muß, da die Wärmequellen allmälig versiegen, während die Abzugsgräben offen bleiben. Es liegen über diesen Punkt ältere Versuche von Chopat ***) vor, die keinen Zwei-

*) Müller's Archiv, 1851, S. 125, und 1852, S. 217.

**) Beobachtungen und Bemerkungen zur Pathologie und Therapie des Typhus. Berliner Charité-Analen, Jahrgang 1850, S. 436. — Ueber die Wirkung der Digitalis etc., ebenda Jahrgang 1850, S. 622, und Jahrgang 1851, S. 1. — Krisen und kritische Tage. Berlin 1852 (auch in der deutschen Klinik).

***) Recherches expérimentales sur l'inanition. Paris 1843.

fel übrig lassen. Er findet, daß die Temperatur hungernder Thiere sinkt und zwar immer rascher, je mehr sie sich dem Tode nähern. Thiere, deren Temperatur im gesunden Zustande 42° C. beträgt, zeigten beim Hungertode nur noch 26° C. Der Einfluß der Tageszeiten macht sich bei hungernden Thieren ungleich fühlbarer als bei gesunden. Es scheint, nach Chopat, sogar, als ob die Abkühlung die wesentlichste Todesursache beim Verhungern sei, denn künstliche Erwärmung kann ein schon fast verhungertes Thier wieder dahin bringen, daß es von Neuem Nahrung assimiliert und fortlebt. — Bärensprung hat Entziehungscuren zum Zwecke der Heilung von Syphilis benutzt, um am Menschen zu experimentiren; er fand jedoch die Temperatur nicht namhaft erniedrigt, was er dem Umstande zuschreibt, daß gleichzeitig febrile Aufregung vorhanden war, welche die Temperatur zu erhöhen strebt. Ohnehin besteht ja übrigens die Entziehungscur nur im Ausschluß der Fleischkost und Beschränkung der sonstigen Nahrung.

Abnorme Verminderung der Blutmasse durch Aderlässe hat, nach den übereinstimmenden Experimenten an Thieren von Marshall Hall und Bärensprung, eine lange andauernde Verminderung der Körpertemperatur um $0,2$ bis $0,4^{\circ}$ R. zur Folge, die sich aber erst nach einigen Schwankungen 2 bis 3 Tage nach der Operation einstellt. Während des Aderlasses selbst steigt die Temperatur in der Regel um wenige Zehntelgrade, wohl in Folge von Convulsionen, dann sinkt sie unter die Norm, um vor dem dritten Tage noch ein oft über der Norm liegendes Maximum zu erreichen; darauf tritt die schon bezeichnete Erniedrigung der Temperatur ein, deren Dauer nicht bestimmt wurde.

164

Wir kommen zu den Temperaturbestimmungen in eigentlichen Krankheiten. In erster Linie verdienen die fieberhaften Krankheiten Berücksichtigung, die ausnahmslos mit Erhebung der Temperatur über die Norm einhergehen. Ich theile zunächst einige Beobachtungsreihen, von Bärensprung in verschiedenen fieberhaften Krankheiten angestellt, vollständig mit. Die Temperatur wurde überall bestimmt durch ein in die wohlverschlossene Achselhöhle eingesenktes Quecksilberthermometer, und mit der definitiven Ablesung so lange gewartet, bis die Quecksilbersäule während fünf Minuten nicht mehr gestiegen war. Die Temperatur ist angegeben in Graden der Réaumur'schen Scala.

24jähriger Mann. Wechselfieber (tertiana anteponeus) mit reinen Apyrexien.

Datum.	Stunde.	Puls.	Athemzüge in der Min.	Tempe- ratur.	Krankheitsverlauf.
10. IV.	2 pm.	80	14	29,75	Apyrexie. Verord.: Pulv. febrifug. Unzeri.
	9 vesp.	76	14	29,6	
11. IV.	7 mat.	88		29,6	Noch keine Frostempfindung. Etwa um 10 Uhr heftiger Frost bis nach 12 Uhr. Um 11 Uhr waren Gesicht und Hände bleich und kühl, Kumpf von natürlicher Wärme.
	9 mat.	100		30	
	11 am.	112	22	33,1	
	1 pm.	120	30	33	
	4 pm.	112		32,6	
	6 pm.	116		32,25	
	10 vesp.	92	16	31,5	
12. IV.	1 noct.	88	18	31	Nachts starker Schweiß bis zum Morgen.
	7 mat.	100		30,3	
	2 pm.	96	14	30	Apyrexie.
	9 vesp.	80	12	29,75	
13. IV.	5 mat.	92	16	29,3	Leichtes Frösteln. 8½ Uhr Schüttelfrost.
	7 mat.	108	18	31,25	
	9 mat.	108	25	33,05	Froststadium.
	10 am.	116	22	33,25	
	1 pm.	120	32	33,1	Hitzestadium bald nach 10 Uhr beginnend.
	5 pm.	104		32,2	
	9 vesp.	104		31,3	Schweißstadium.
14. IV.	7 mat.	88		30,3	
	1 pm.	92	14	30,2	Apyrexie
	9 vesp.	76		29,6	
15. IV.	10 am.	108	20	32,9	Hitzestadium.
	9 vesp.	96	16	31	Schweißstadium.
16. IV.	7 mat.	72	14	29,8	Apyrexie. 12 Gr. Chinin. sulph. genommen.
	1 pm.	80		29,6	
	8 vesp.	80	14	29,4	
17. IV.	5 mat.	84		30,8	Kein Anfall; aber der Kranke empfindet wiederholt Frösteln und Ziehen im Rücken.
	7 mat.	80		30,6	
	1 pm.	76	16	30,3	
	9 vesp.	80		30	
18. IV.	7 mat.	60	12	29,2	Noch einmal 12 Gr. Chinin. sulph. genommen.
	10 vesp.	56	14	29,2	
19. IV.	7 mat.	64	18	29,6	Verbraucht: Cort. Chin. ʒj. Cort. Cinnamom. ʒj. Opii pur. Gr. ij.
	1 pm.	84	16	29,6	
	8½ vesp.	72		28,8	
20. IV.	7 mat.	68		29	
	2 pm.	80	14	29,4	
	9 vesp.	72		29,2	
21. IV.	7 mat.	60		29,4	
	1 pm.	72	16	29,75	
	9 vesp.	68	14	29,4	

23jähriger Mann. Variolois.

Datum.	Stunde.	Puls.	Atmung.	Temperatur.	Krankheitsverlauf.
14. I.	7 vesp.	116	32	33,5	Eruptionssieber
	10 vesp.	116		33,5	
15. I.	9 mat.	84	20	31,05	Eranthem im Stadium der Papelbildung.
	4 pm.	80	16	30,7	
	9 vesp.	76	18	30,4	
16. I.	8 mat.	76	16	30,3	Eranthem im Stadium der Bläschenbildung.
	8 vesp.	72	14	30,6	
17. I.	8 mat.	76	14	30,5	
	9 vesp.	80	18	30,7	Eranthem im Stadium der Pustelbildung.
18. I.	7m at.	76	16	30,4	
20. I.	7 mat.	80	16	30,75	
	11 am.	84	16	30,75	Eranthem im Stadium der Pustelbildung.
	4 pm.	88	18	30,85	
	9 vesp.	88	16	30,8	
21. I.	7 mat.	80	16	30,6	Eranthem im Stadium der Verschörfung.
	9 vesp.	80	16	30,8	
24. I.	9 vesp.	68	16	29,9	
26. I.	11 am.	64	16	29,3	Reconvalescenz.

Abdominaltyphus.

Datum.	Stunde.	Puls.	Respiration.	Temperatur.	Krankheitsverlauf.
4. X.	9 mat.	92	18	31,4	Der 31jährige Kranke war bereits 9 bis 10 Tage krank, als er am 4. X. in Behandlung kam. Der Verlauf war im Allgemeinen leicht, die Diarrhöen mäßig, torpider Charakter des Fiebers. Nachts Delirien, Tags Betäubung. Expectative Behandlung. Gegen den 10. hatte sich Hypostase der Lungen, am 14. Hypatisation des rechten unteren Lungenlappens ausgebildet. (Senega infusum mit liq. ammon. anisat.) Am 30. befand sich der Kranke seit etwa 8 Tagen in der Reconvalescenz.
	2 pm.	92		31,3	
	7 vesp.	100	22	31,7	
5. X.	9 mat.	96	18	31,4	
	2 pm.	92	18	31,4	
	5 pm.	96		31,5	
	8 vesp.	100	20	31,7	
	10 vesp.	108	24	31,75	
6. X.	9 mat.	88	14	31,5	
14. X.	9 mat.	112	24	31,6	
	8 vesp.	120	32	32	
30. X.	9 mat.	56		29,3	
	7 vesp.	60	14	29,3	
4. XI.	10 mat.	64		29,5	

41jähriger Mann. Pneumonia sinistra. Hepatisation schon am ersten Tage gefunden.

Datum.	Stunde.	Puls.	Atmung.	Temperatur.	Krankheitsverlauf.
14. III.	12 mer.	108	36	32,75	9 Uhr: Aderlaß von 14 ℥, danach tartar. stibiat.
	9 vesp.	120	36	33,1	
15. III.	7 mat.	100	24	32	gr. VI. aq. destill ℥ VI, alle 2 Stunden 1 Eßlöffel.
	2 pm.	108		32,25	
	10 vesp.	120	38	33	12 Schröpfköpfe.
16. III.	6 mat.	100	32	32	Aderlaß von 12 ℥.
	10 am.	100	32	32,25	
	2 pm.	104	32	32	In der Nacht mäßiger Schweiß. Pulvis Doweri.
	10 vesp.	116	36	32,6	
17. III.	8 mat.	96	22	32,25	In der Nacht starker Schweiß. Keine Sputa.
18. III.	8 mat.	80	18	31,5	
20. III.	9 mat.	64	15	29,4	Hepatisation hat sich durch Resorption getheilt ohne eiterige Sputa.
	7 vesp.	60	15	28,7	
22. III.	7 vesp.	60	12	29,1	

Es folgen noch einige Beobachtungsreihen von Traube; die Temperaturen sind in der Achsel gemessen und in Graden der 100theiligen Scala angegeben.

40jähriger Mann an Pleuropneumonie leidend.

Tag der Krankheit.	Exacerbationszeit.		Remissionszeit.	
	Pulsfrequenz.	Temperatur.	Pulsfrequenz.	Temperatur.
III.	104	40,8°	91	40,6°
IV.	99	40,75	92	40,3
V.	97	40,6	80	38,7
VI.	72	37,75	56	37,1

Mädchen von 18 Jahren an leichtem Typhus leidend.

Tag der Krankheit.	Remissionszeit.		Exacerbationszeit.	
	Pulsfrequenz.	Temperatur.	Pulsfrequenz.	Temperatur.
X.	—	—	112	41,1°
XI.	100	39,3°	108	39,8
XII.	100	38,6	104	40,3
XIII.	92	38,3	100	39,9
XIV.	92	38	100	40,1
XV.	84	37,9	100	39,9
XVI.	84	37,6	96	39,7
XVII.	80	37,3	88	39,3
XVIII.	88	37,1	80	38,9
XIX.	92	36,8	80	38,3
XX.	72	36,8	68	37,4
XXI.	76	37,025	68	37,5
XXII.	68	37,1	80	37,5
XXIII.	80	36,9	—	—

Mann von 29 Jahren an heftigem acuten Trachealkatarrh leidend.

Tag der Krankheit.	Remissionszeit.		Exacerbationszeit.	
	Pulsfrequenz.	Temperatur.	Pulsfrequenz.	Temperatur.
IV.	—	—	72	39,025°
V.	68	40°	60	39,95
VI.	56	39	60	39,5
VII.	52	38,5	52	37,5
VIII.	48	37,425	—	—

165 Die allgemeinen Sätze, welche aus diesen und ähnlichen Beobachtungen gefolgert werden, sind kurz folgende:

1) Temperaturerhöhung über die Norm ist ein constantes Symptom des Fiebers. Traube hält sie sogar mit den Alten für das eigentliche Wesen des Fiebers. Die Temperaturschwankungen sind geradezu ein Abbild vom Verlauf der Krankheit, der in einer Temperaturencurve graphisch dargestellt werden könnte.

daher ist die Temperatur prognostisch von Wichtigkeit. Auch diagnostisch kann sie verworthen werden, es macht sich oft ein sonst übersehener Fieberparoxysmus durch Temperaturerhöhung bemerklich.

2) Die während des Fiebers statthabende erhöhte Temperatur kann auf vierlei Weisen zur Norm zurückkehren, entweder sprungweise (Krisis), so daß sie in einem Zeitraum von 12 bis 36 Stunden um 2 bis 3 Grade sinkt, oder allmählig (Lysis) während der Reconvalescenz, namentlich wenn sich dieselbe nach einer Krisis einstellt, ist die Temperatur häufig 0,5 bis 1 Grad unter der Norm. Krisen erfolgen nur an ungeraden Tagen der Krankheit (Traube).

3) Im Allgemeinen geht zwar die Temperatursteigerung einer abnormen Pulsfrequenz parallel, doch ist sie dieser keineswegs proportional, und kommen namentlich Fälle vor (siehe die letzte Beobachtungsreihe von Traube), wo neben einer außerordentlich hohen Temperatur eine sehr geringe Pulsfrequenz besteht. Andererseits kann zuweilen eine bedeutende Pulsfrequenz ohne namhafte Temperaturerhöhung vorkommen.

4) Die höchste mit Sicherheit beobachtete Temperatur in fieberhaften Krankheiten kann zu 34° R. angegeben werden. Es scheint, daß der Körper keine höhere Temperatur verträgt.

5) Die höchsten Temperaturen kommen in den Paroxysmen solcher Fieber vor, die sich durch kurzdauernde Paroxysmen auszeichnen, nämlich bei Intermittens und exanthematischen Fiebern. Fieber mit langsamerem Verlaufe, die remittirenden, typhösen, hektischen, entzündlichen, lassen nie die höchsten Temperaturwerthe beobachten. Die längste Dauer einer Temperatursteigerung über 33° Grad war 4 Stunden (Intermittens; siehe die erste Tabelle). Eine Temperatursteigerung über 32° Grad dauerte 4 Tage (in dem mitgetheilten Falle von Pneumonie). Die andauerndste (11 Tage) Steigerung der Temperatur über 31° Grad wurde in einem Typhus beobachtet (siehe den mitgetheilten Fall von Typhus). Geringere Temperatursteigerungen von 30° bis 31° Grad erträgt offenbar der Organismus Wochen und Monate lang. Solche wurden namentlich bei hektischen Fiebern beobachtet.

6) Die höchste Temperatur scheint ans Ende des Froststadiums zu fallen, wenigstens ist dies beim Wechselfieber Regel. Die subjective Empfindung sagt also nichts über die Körperwärme aus. Bei remittirenden Fiebern fällt freilich das Maximum oft ans Ende der trockenen Hitze. Bei Fiebern mit langem Hitze Stadium mischt sich in die dem Krankheitsverlaufe verdankten Temperaturchwankungen noch die normale tägliche Schwankung ein.

Die Temperaturabnahme nach Krisis und Lysis kann nicht allein der Verunstung des Schweißes auf Rechnung gesetzt werden, denn sie kommt auch ganz ohne Schweiß vor, namentlich bei der Eruption der Exantheme.

7) Der Temperaturunterschied zwischen Exacerbation und Remission beträgt bei remittirenden Fiebern 0,4 bis 1,1 Grad. Dieser Unterschied wird bei abnehmender Lebenskraft immer größer.

8) In Fällen mit tödtlichem Ausgange pflegt diesem eine bedeutende Steigerung der Temperatur vorherzugehen.

166 Unter den Krankheiten, die mit einer merklichen Erniedrigung der Körpertemperatur einhergehen und die sich durch einen auffallenden allgemeinen Colapsus auszeichnen, steht die asiatische Cholera obenan. Es wird bei dieser Krankheit gemeiniglich besonders die Temperatur der Mundhöhle ungemein niedrig gefunden. Zwei von Bärensprung mitgetheilte Fälle, in welchen sich dies Verhalten scharf ausprägt, mögen hier Platz finden.

Knabe von 17 Jahren.

Datum.	Stunde.	Puls.	Atmung.	Ort der Messung.	Temperatur.	Krankheitsverlauf.
24. V.	3 pm.	fehlt.		Mund	24,7° R.	Stadium algidum. Cyanose. Kälte des Gesichts, der Zunge und der Extremitäten. Herzschlag matt 120. Respiration unregelmäßig. Brechen und Lagiren heftig. Stadium reactionis; Haut gleichmäßig warm nicht heiß. Brechen und Lagiren haben aufgehört; Urinsecretion ist zurückgekehrt; etwas Stupor.
				Brust	25,1	
				After	29,1	
26. V.	10 am.	80	20	Mund	28,25	
				Hand *)	27,75	
				Brust	26	
				After	29,5	

Mann von 65 Jahren.

14. V.	8 mat.	100 sehr klein	26	Hand	24° R.	Stadium algidum; seit 6 Stunden ist der Krause eiskalt, cyanotisch, bricht und lagirt.
				Mund	21,25	
				Brust	26,25	
				After	28,5	

Abgesehen von spontan entstehenden Krankheiten, kann die Körpertemperatur durch Medicamente zum Sinken gebracht werden. Insbesondere hat die Traube bei der Digitalis erwiesen, von der man schon wußte, daß sie unfehlbar die Pulsfrequenz vermindert. Eine tabellarisch zusammengestellte Beobachtungsreihe mag genügen.

*) Thermometer in die geballte Faust.

39jähriger Mann an rheumatismus acutus articulorum
leidend.

Tag der Krankheit.	Exacerbationszeit.		Remissionszeit.	
	Pulsfrequenz.	Temperatur.	Pulsfrequenz.	Temperatur.
X.	108	39,6° C.	95	39,3° C.
XI.	94	39,5	85 ^I	39,3
XII.	83	39,4 ^{II}	68	38,6
XIII.	76	38,4	73	37,8 ^{III}
XIV.	79	37,9	75	38,2
XV.	68—72	38,2	66—68 ^{1/2}	38,25
XVI.	68 ^{1/2}	39 ^{IV}	68 ^V	38,9
XVII.	88	38,8	92	38,8
XVIII.	92 ^{1/2}	38,8	88	38,8 ^{VI}
XIX.	88	39,05	80	38,4
XX.	80	38,95	75	38,3
XXI.	76	38,4	76	38,25
XXII.	71	37,8	67	37,5

Bemerkungen. I. Beginn der Wirkung der Digitalis (deren Gebrauch am neunten Krankheitstage begonnen hatte) auf den Puls.

II. Beginn der Digitaliswirkung auf die Temperatur.

III. Temperaturminimum unter der Einwirkung der Digitalis.

IV. Höchster Stand, den die Temperatur nach eingetretenem Minimum von Neuem erreicht.

V. Minimum der Pulsfrequenz unter Einwirkung der Digitalis.

VI. Eintritt der täglichen Schwankungen, welche die Temperatur im fieberhaften Zustande darbietet.

Auf diese und mehrere ähnliche Beobachtungsreihen gestützt, stellt Traube folgende Sätze auf:

1) Nicht nur die Pulsfrequenz, sondern auch die Temperatur kann unter Einwirkung der Digitalis in großen Dosen (2stündlich 3^{3/4} Gran) bis tief unter die Norm herabsinken.

2) Die Temperaturerniedrigung steht nicht in einem augenfälligen zeitlichen und quantitativen einfachen Abhängigkeitsverhältniß zu der gleichzeitigen Verminderung der Pulsfrequenz.

3) Die Wirkung der Digitalis auf die Pulsfrequenz tritt entweder (und zwar gewöhnlich) früher als die Wirkung auf die Temperatur oder gleichzeitig mit derselben ein.

4) Die Verminderung der Pulsfrequenz beginnt 24 bis 48 Stunden, die Temperaturverminderung 36 bis 60 Stunden nach Beginn der Anwendung des Mittels.

5) Nicht nur die Pulsfrequenz, sondern auch die Temperatur fährt fort, sich zu vermindern, nachdem das Mittel bereits ausgesetzt ist.

Einige andere Sätze, die sich auf andere Wirkungen der Digitalis beziehen, sind ausgelassen.

Die Messungen der Temperatur entzündeter, an der Oberfläche liegender Körpertheile, welche Bärensprung angestellt hat, können nur vergleichsweise verwendet werden. Die Methode nämlich scheint nicht mit Sicherheit die absolute Temperatur der betreffenden Stelle zu geben. Er setzt auf die Haut eine Thermometerkugel, die zwar durch eine Glasglocke vor Luftzug geschützt ist, die aber darnum doch nicht wohl die Temperatur der Haut vollkommen annehmen kann. Ueberdies muß das Aufsetzen der Glasglocke schon die Temperatur der untersuchten Stelle verändern. Es bleibt freilich immerhin interessant, verschiedene nach derselben Methode gewonnene Zahlen zu vergleichen. So findet sich unter Anderem, daß eine Hautstelle durch die Congestion, welche ein Senfteig hervorruft, nicht wärmer wird (?). Eine mit Maserneranthem bedeckte Haut zeigt sich um $2,75^{\circ}$ R. wärmer als die gesunde. Ähnliches ergibt sich bei Erysipelas und Scarlatina. Längere Zeit gelähmte Körpertheile findet Bärensprung in der Regel weniger warm als gesunde. Zum Zwecke der Hauttemperaturmessung dürften wohl feine thermoelektrische Nadeln geeigneter sein als Thermometer.

167 Es knüpfen sich an die mitgetheilten Thatfachen noch Betrachtungen, die hier nicht bei Seite gelassen werden können. Vor Allem entsteht die Frage, die auch von den Forschern, deren Arbeiten das Vorstehende entlehnt ist, in den Vordergrund gestellt wird: Ist die krankhafte Steigerung oder Erniedrigung der Temperatur ein Ausdruck für eine entsprechende Steigerung oder Verminderung des Stoffumsatzes? Nach den im vorigen Capitel dargelegten Grundsätzen kann nämlich eine Veränderung der Körpertemperatur zwei ganz wesentlich verschiedene Ursachen haben. Eine Steigerung der Temperatur z. B. kann hervorgebracht werden entweder durch ein reichlicheres Fließen der Wärmequellen oder durch eine Hemmung des Wärmeabflusses. Man könnte sich also denken, daß die (objective) Fieberhize durch ein lebhafteres Verbrennen bei gleichen Wärmeableitungsbedingungen entstehe, dafür sprechen manche Umstände, die Bärensprung (der sich überhaupt dieser Ansicht entschieden zuneigt) namhaft macht. Er führt die rasche Abmagerung, die copiose Harnstoff- und Kohlensäureausscheidung an, die auf einen lebhaften Verbrauch organischer Materie hindeuten. Die rasche Abmagerung ist allerdings eine leicht und oft constatirte Thatfache; über die reichlichere Harnstoffausscheidung liegen aber doch nur sehr wenige, und über die reichlichere Kohlensäureausscheidung in fieberhaften Krankheiten liegen meines Wissens gar keine Beobachtungen vor. Die Abmagerung könnte also doch wohl auch aus der unterdrückten Assimilation, ohne daß die Verbrennung gerade rascher als sonst vor sich geht, erklärt werden. Andererseits liegt die physikalische Möglichkeit vor, die Fieberhize abzuleiten, aus verminderter Wärmeableitung, die, wenn sie in geeignetem Maße einträte, selbst bei verminderter Verbrennung eine abnormere Steigerung der Temperatur zu Wege bringen könnte. Eine directe

Entscheidung der Frage, ob die Fieberhitze der einen oder der anderen Art von Umständen auf Rechnung zu setzen ist, könnte natürlich nur durch calorimetrische Versuche herbeigeführt werden. Wenn man geradezu die Wärmequantität, die ein Fieberkranker während einer bestimmten Zeit abgibt, nebst Anfangs- und Endvorrath gemessen hätte, so konnte man die Wärmequantität, welche er während dieser Zeit producirt hat. Man könnte diese mit der vergleichen, die er im gesunden Zustande während der gleichen Zeit producirt. Ich glaube aber kaum, daß man in der nächsten Zeit an die Ausführung solcher Versuche denken kann. Man müßte offenbar — so zu sagen — das ganze Krankenzimmer zum Calorimeter einrichten. Man kann solche Versuche an Kranken um so weniger erwarten, da sie an Gesunden noch nicht einmal angestellt sind, wo sie doch entschieden weniger Schwierigkeiten machen würden.

Bei dem hohen Interesse, welches die hier angeregte Frage für die gesamte Heilkunde hat, muß man sich daher auch noch nach indirecten Wegen umsehen, die wenigstens einstweilen einen Wahrscheinlichkeitsbeweis für die eine oder andere Alternative anbahnen könnten. Am nächsten liegt wohl folgender Gedanke. Da die ausgehauchte Kohlensäure- und die ausgeschiedene Harnstoffmenge annähernd einen Maßstab für die Lebhaftigkeit des Stoffwechsels abgeben, so ist man wohl einigermaßen berechtigt, anzunehmen, daß die von einem Thier producirt Wärmemenge eine Summe sei, deren einer Summand der ausgehauchten Kohlensäure-, deren anderer der ausgeschiedenen Harnstoffmenge proportional ist. Man hätte somit zwei-constante Coefficienten zu denken, mit denen die Kohlensäure- und die Harnstoffmenge zu multiplizieren wäre; die Summe beider Producte würde die erzeugte Wärme darstellen. Man dürfte wohl ferner darauf rechnen, daß diese beiden Coefficienten bei Thieren, deren Stoffwechsel im Ganzen dem des Menschen ähnlich ist, nicht merklich von den für den Menschen geltenden verschieden wären. Aus calorimetrischen Versuchen an solchen Thieren ließen sich diese Coefficienten leicht berechnen. Bestimmte man nun nachher bei einem Kranken die Kohlensäure- und Harnstoffmenge, so könnte die von ihm erzeugte Wärmemenge unter Zulassung der Hypothese berechnet und mit der im gesunden Zustande erzeugten verglichen werden. Es würde sich alsdann mit einiger Wahrscheinlichkeit behaupten lassen, ob die Temperaturerhöhung beim Fieber von gesteigerter und die Temperaturerniedrigung in der Cholera von verminderter Wärmeerzeugung herrührten. Derartige Bestimmungen sind aber noch äußerst wenige gemacht. Es kann nicht geläugnet werden, daß sie — und namentlich die Kohlensäurebestimmungen — ihre großen, aber wohl nicht unüberwindlichen Schwierigkeiten haben.

Weit weniger versprechend scheint mir ein anderer indirecter Weg zu sein. Man könnte nämlich auch aus einzelnen Versuchen die Größe der Ableitungswege der Wärme bestimmen. Wir haben dieselben in einem früheren Capitel kennen gelernt und wissen daher, wie viele Größen bekannt sein müßten, um sie quantitativ auszuwerthen. Verdunstung und Erwärmung der Luft in den Lungen wäre noch am ersten auszumitteln, obwohl auch die Temperaturbestimmung der Ausathmungsluft ihre eigenthümlichen Schwierigkeiten hat. Noch schlimmer

steht es aber mit der Bestimmung der Hautverdunstung und der Wärmeableitung und Ausstrahlung von der Haut. Man könnte in Betreff dieses Punktes etwa an calorimetrische Versuche im Kleinen mit einzelnen Körpertheilen — einer Extremität — angestellt denken; doch sieht man dabei keinen Weg, die Hemmung der Ausdunstung zu vermeiden, die sofort wieder die normalen Bedingungen abändern würde. Bärensprung hat einige hierher gehörige Versuche angestellt, zunächst freilich in der Absicht, die scheinbaren Hauttemperaturen zu erklären, welche die zufühlende Hand des Arztes empfindet. Man weiß, daß die zufühlende Hand einen Gegenstand nur dann als warm empfindet, wenn er wirklich wärmer, und nur dann als kalt, wenn er wirklich kälter ist als sie selbst. Der Unterschied wird aber bei objectiver Gleichheit um so größer geschätzt, je rascher die Temperatúrausgleichung zu Stande kommt. Diese kommt um so rascher zu Stande, ein je besserer Wärmeleiter der untersuchte Körper ist. So — weiß man — kommt uns ein Metallstück, das wärmer ist als die Hand, wärmer vor, als ein gleich warmes Holzstück. Aber ein Metallstück, das kälter als die Hand ist, kommt uns auch viel kälter vor, als ein gleich kaltes Holzstück. Die Raschheit der Temperatúrausgleichung kann aber ferner noch durch Bewegung der Masse gesteigert werden, indem dann in der Zeiteinheit eine größere Anzahl von Theilchen Gelegenheit haben, die Temperatúrausgleichung zu beginnen. Aus diesem Grunde verursacht z. B. bekanntlich ein kalter Wind in höherem Grade das Kältegefühl als gleich kalte unbewegte Luft. Man weiß, daß bei manchen Fieberkranken die zufühlende Hand eine fast unerträglich scheinende Hitze empfindet; man weiß ferner, daß ein Cholerakranker sich eiskalt anfühlt, obwohl in beiden Fällen die vom Thermometer ausgewiesenen wirklichen Temperaturunterschiede von der der untersuchenden Hand ziemlich unbedeutend sind. Die Haut des Fieberkranken wie die des Cholerakranken müßte sich also in Beziehung auf Wärmeaustausch gleich verhalten, beide nämlich müßten wie ein Metall, im Gegensatz zum Holz, einer sehr raschen Temperatúrausgleichung günstige Eigenschaften besitzen, sei es nun, daß die Wärmeleitungsfähigkeit des Stoffes sehr groß wäre, oder sei es, daß eine lebhafte Blutcirculation vielen Theilchen während der Zeiteinheit zur Ausgleiche Gelegenheit giebt. Bärensprung's Versuche stehen mit dieser unbestreitbaren Schlußfolgerung in scheinbarem Widerspruch, der hier um so mehr ausgeglichen zu werden verdient, als die angezogene Abhandlung mit Recht in großem Ansehen steht. Er hat nämlich die Zeit bestimmt, während welcher die Thermometerkugel die Temperatur der Hautstelle, auf welcher sie steht, annimmt. Diese Zeit findet sich nun bei einem Cholerakranken im Verhältniß zu dem ausgeglichenen Temperaturunterschiede größer als beim Gesunden, beim Fieberkranken verhältnißmäßig kleiner. Man kann aber hieraus allein keineswegs schließen, daß die Wärmeleitungsfähigkeit der Haut beim Cholerakranken kleiner, beim Fieberkranken größer sein müßte als beim Gesunden. Die Ausgleichungszeiten sind nämlich bei gleicher Wärmeleitungsfähigkeit keineswegs den auszugleichenden Temperaturunterschieden proportional, vielmehr wird eine größere Temperaturdifferenz in verhältnißmäßig viel kürzerer Zeit ausgeglichen als eine kleinere. In der That war aber bei den Cholerakranken die anfäng-

liche Differenz kleiner, so daß trotz der verhältnißmäßig größeren Ausgleichungszeit das Wärmeleitungsvermögen doch erhöht sein konnte. Außerdem hat in den angezogenen Experimenten Bärensprung aus verschiedenen Zahlen arithmetische Mittel genommen, die der Natur der Sache nach nicht genommen werden dürfen. Daß die Wärmeleitung der Haut eines Fieberkranken die der gesunden Haut übertrifft, bleibt freilich immer noch sehr wahrscheinlich nach den erwähnten Versuchen, weil die anfänglichen Temperaturdifferenzen in den verglichenen wenigstens nahezu gleich waren.

Bei der Temperaturerhöhung entzündeter Körpertheile tritt eine andere Frage auf, nämlich die: rührt diese her von der vermehrten Blutzufuhr oder von einer örtlich gesteigerten Wärmeerzeugung? Diese Frage ist aus dem Gesichtspunkte der Nr. 158 zu betrachten. Wir sahen daselbst, daß die Temperatur irgend einer Körperstelle abhänge von drei Größen: von der zugeführten Wärmemenge, deren größter Theil der zuströmenden Blutmenge proportional ist; von der abfließenden Wärmemenge, und von der an Ort und Stelle erzeugten Wärmemenge. Die zufließende Wärme an sich kann die Temperatur irgend einer Körperstelle offenbar nie auf einen höheren Grad bringen, als die Temperatur der Quelle, aus welcher sie fließt; mit anderen Worten: vermehrter Zufluß arteriellen Blutes kann an sich einen Körpertheil nicht wärmer machen, als das arterielle Blut selbst ist. Während also keineswegs behauptet werden kann, daß an einer Stelle, deren Temperatur von der des arteriellen Blutes übertroffen wird, keine Wärme frei wird, so ist doch das Umgekehrte unbedingt richtig: In einem Körpertheile, dessen Temperatur die des zuströmenden arteriellen Blutes übertrifft, muß jedenfalls Wärme gebildet werden. Stiege in einem solchen Körpertheile abnormer Weise die Temperatur noch höher, so wäre dies ein sicherer Beweis dafür, daß in demselben mehr Wärme als gewöhnlich frei wird. Dies ergibt sich aus der in der citirten Nummer abgeleiteten Formel unmittelbar. Wir lassen den dort gebrauchten Buchstaben ihre Bedeutung und denken uns unter t' insbesondere die für den ganzen fraglichen Theil (dessen Capillarnetz ja als ein Abschnitt des Kreislaufes anzusehen ist) als constant geltende Temperatur, welche zugleich auch das aus demselben hervorstömende Venenblut ohne Zweifel haben wird. Wir schreiben die Formel: $t' - t = \frac{G - V}{Bc}$, und wissen, daß unter den hier geltenden Voraussetzungen die Differenz linker Hand positiven Werth haben muß. Sie stellt den Temperaturüberschuß des Theiles (und des daraus strömenden Venenblutes) über die des zuströmenden Arterienblutes t vor. Dieser Ueberschuß nimmt nun offenbar mit wachsendem B , wenn alles Uebrige gleich bleibt, ab, d. h. eine raschere Blutströmung muß den Ueberschuß über die Temperatur des arteriellen Blutes vermindern, wenn nicht zugleich G größer wird, d. h. wenn nicht zugleich die örtliche Wärmebildung zunimmt. Würde also in einem entzündeten Theile der Temperaturüberschuß abnorm vergrößert gefunden, so wäre dies ein sicherer Beweis dafür, daß die örtliche Wärmebildung G abnorm gesteigert wäre, um so mehr, da die gesteigerte Temperatur den negativen Summanden V ebenfalls vergrößert. Würde aber ande-

rerseits in einem entzündeten Theile der sonst vorhandene Ueberschuß über die Temperatur des arteriellen Blutes vermindert gefunden, so wäre dies noch kein hinlänglicher Beweis für Verminderung der örtlichen Wärmebildung; denn die vermehrte Circulation strebt schon für sich diesen Erfolg hervorzubringen. Wie wir gleichfalls am angeführten Orte gesehen haben, sind nun gewisse Theile deren normale Temperatur, nach den Messungen von Ludwig Fick, die des arteriellen Blutes übertrifft, der thermometrischen Messung zugänglich; es sind dies die in der Beckenhöhle gelegenen Theile. Es wäre daher wohl leicht ausführbar, zu untersuchen, ob ein entzündeter Uterus oder Mastdarm eine höhere Temperatur zeigt, als ein gesunder, und wenn dies der Fall wäre, so wäre bewiesen, daß ein entzündeter Körpertheil mehr Wärme producirt, als derselbe im gesunden Zustande.

Bärensprung hat nur oberflächliche entzündete Theile untersucht, deren Normaltemperatur von der des arteriellen Blutes bei Weitem übertroffen wird. Für solche ist also die Differenz $t - t'$ positiv und eine Vergrößerung von B (des Blutstroms) ist in demselben Sinne wirksam, wie eine Vergrößerung von G (der örtlichen Wärmebildung). Daher kann eine einfache Temperatursteigerung bis zu der des arteriellen Blutes noch nicht zur Entscheidung der hier aufgeworfenen Frage führen. Dahingegen würde ebenfalls eine Steigerung über die Temperatur des arteriellen Blutes hinaus, d. h. ein Negativwerden von $t - t'$, nur von einer Vergrößerung von G , nicht von einer Vergrößerung des Nenners B herrühren können. Eine derartige Steigerung darf man vielleicht bei Entzündungen der Mundschleimhaut, deren Normaltemperatur nur wenig unter der des arteriellen Blutes liegt, am ersten erwarten; auf diese könnte man also sein Augenmerk richten.

Sechster Abschnitt.

O p t i k.

V o r b e m e r k u n g.

Es scheint mir nothwendig, diesem Abschnitte einige Bemerkungen vorauszuschicken, weil ich darin einige Materien zu behandeln unterlassen habe, die vielleicht Mancher hier anzutreffen erwarten wird. Man ist gewöhnt, Alles, was zum Sehsact in irgend welchem Bezuge steht, in den Abhandlungen der physiologischen Optik, zuweilen selbst in Lehrbüchern der allgemeinen Physik besprochen zu finden. Ich glaubte, dem in der Vorrede dargelegten Plane dieses Buches gemäß, von dieser Uebung abweichen zu müssen. In diesem Glauben verstärkte mich noch die Ueberlegung, daß die wegzulassenden Lehren in allgemein faßlicher Weise an vielen, Allen zugänglichen Orten behandelt werden, und daß ich daher durch ihre Weglassung für andere Dinge Raum gewinnen dürfte.

Der Lichtstrahl, so lange er in den brechenden Medien des Auges verweilt, ist unzweifelhaft Gegenstand der Physik. Sie hat die Entstehung des Bildes auf der Netzhaut zu erklären. Dies Bild aber übergiebt sie nun der Physiologie. Sie hat dasselbe durch den Sehnerven — wenn ein etwas uneigentlicher Ausdruck erlaubt ist — nach dem Hirn zu begleiten, und hat Rechenschaft zu geben von den Veränderungen und Wirkungen, welche die objectiven Reize erleiden und ausüben. Die Psychologie endlich bemächtigt sich des physiologisch bearbeiteten Empfindungsmaterials und baut daraus Vorstellungen, Begriffe, Urtheile zc. auf.

Im Sinne dieser Betrachtung habe ich Alles, was auf den Gang der Lichtstrahlen im Auge Bezug hat, mit möglichster Ausführlichkeit behandelt. Ich habe zuerst ein ideales Auge mit absolut homogenen Medien und vollkommen sphärischen Flächen vorausgesetzt und dann die Wirkungen der kleinen Abweichungen des wirklichen Auges von diesem Ideal untersucht. Auch die Lehre

von der Accommodation gehört hierher und wird mithin ebenso ausgeführt. Andererseits aber habe ich Alles der Physiologie überlassen, was auf die Zustände der Nervenfasern Bezug hat, in welche sie durch Lichtreize versetzt wird; so wird also die Lehre von den Nachbildern, von den Contrastfarben etc. hier nicht berührt. Endlich habe ich die Lehre von der Bildung der Raumvorstellung, von der Beurtheilung der Größe, von der Sehrichtung, so wie Alles, was mit binocularem Sehen zusammenhängt, z. B. Stereoskopie, als streng genommen psychologisch übergangen. Das Stereoskop als Instrument wird noch im letzten Abschnitte seine Stelle finden.

Was die Anordnung betrifft, so bin ich von der in den anderen Abschnitten befolgten, aus Zweckmäßigkeitsgründen, ein wenig abgewichen. Ich habe nämlich die am Organismus vorkommenden Erscheinungen — den Gang der Lichtstrahlen im Auge — als den umfangreichsten Theil des Abschnittes vorangestellt, dem sich dann einige Paragraphen gleichsam nur anhangsweise anschließen, die rein physikalische Erscheinungen enthalten. Der Erörterung des Ganges der Lichtstrahlen im Auge mußte nun aber wieder die allgemein physikalische Lehre von der Brechung in Systemen sphärischer Flächen vorangeschickt werden, so daß sich eine unsystematische Stellung der Capitel ergibt. Hoffentlich wird mir daraus kein Vorwurf gemacht werden, um so weniger, als in einem Buche wie das vorliegende systematische Anordnung des Stoffes im Ganzen doch nur leerer Schein sein würde.

Erstes Capitel.

Von der Brechung an sphärischen Trennungsflächen.

169 Im ersten Bande *) von Müller's Lehrbuch der Physik ist durch geometrische Constructionen anschaulich gemacht, daß ein homocentrisches **) Strahlenbündel homocentrisch bleibt, wenn es eine von zwei Kugelsegmenten begränzte Glaslinie durchsetzt. Wir müssen hier in etwas allgemeinere Betrachtungen ein-

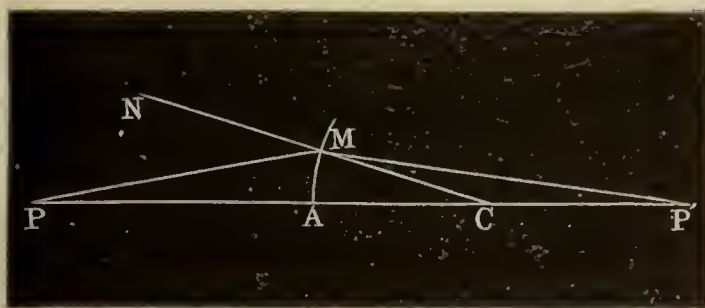
*) Seite 404 u. fgd. (4te Aufl.)

**) Homocentrisch heißt ein Bündel, dessen einzelne Strahlen, sich wirklich oder gehörig verlängert, alle in einem Punkte schneiden. Dieser Punkt soll das Centrum des Bündels heißen, das »physische«, wenn sich die Strahlen wirklich, das »geometrische«, wenn sich bloß die Verlängerungen ihrer Richtungen in ihm schneiden.

ehen, da die Strahlenbrechung im Auge der höheren Thierclassen durch mehrere unter einander liegende Kugelsegmente hervorgebracht wird, ohne daß die Strahlen schließlich wieder in dasselbe Medium übergehen, aus dem sie gekommen sind. Wir fassen zunächst den einfachsten Fall ins Auge: Zwei verschieden stark brechende Medien — etwa Luft und Glas — sind durch ein Kugelsegment von einander getrennt, im Uebrigen aber unbegrenzt, so daß ein aus der Luft in das Glas übergegangener Lichtstrahl in dem letzteren bleibt. Wir denken uns ein homocentrisches Strahlenbündel, aus der Luft kommend, treffe die sphärische Trennungsfläche, jedoch mit der Einschränkung, daß kein Strahl desselben mit der Tangentialebene der Trennungsfläche in dem Punkte, wo er diese trifft, einen Winkel bildet, der von einem rechten bedeutend abweicht; oder, was dasselbe sagt: Alle Strahlen des gedachten Bündels müssen mit der Linie, die ihr (physisches oder geometrisches) Centrum mit dem Centrum der Trennungsfläche verbindet, nur sehr kleine Winkel bilden, und es muß gleichzeitig der von Strahlen getroffene Theil der Trennungsfläche nur ein sehr kleiner Theil einer ganzen Kugel sein. Dieses angenommen, werden die an der Trennungsfläche gebrochenen Strahlen wieder ein homocentrisches Bündel bilden, und die Lage seines Centrums kann leicht gefunden werden, wenn man das Centrum des einfallenden Bündels, das Centrum der Trennungsfläche und den relativen Brechungsindex der beiden Substanzen kennt. Der Beweis wird, wie folgt, geführt *).

Sei P das Centrum des einfallenden homocentrischen Lichtbündels, wir denken uns dasselbe hier physisch, d. h. wir denken uns einen Strahlenkegel, der wirklich vom Punkte P ausgeht. C sei der Mittelpunkt der gegen P hin convergen kugelförmigen Trennungsfläche zweier optisch heterogener Medien, und zwar sei der Punkt P in dem weniger stark brechenden Medium (etwa in Luft) gelegen, während die Kugelfläche mit ihrer concaven Seite das stärker brechende Medium (etwa Glas) umschließt; innerhalb des letzteren befindet sich also auch der Punkt C (Fig. 59). A ist der Punkt, wo die Verbindungslinie CP die

Fig. 59.



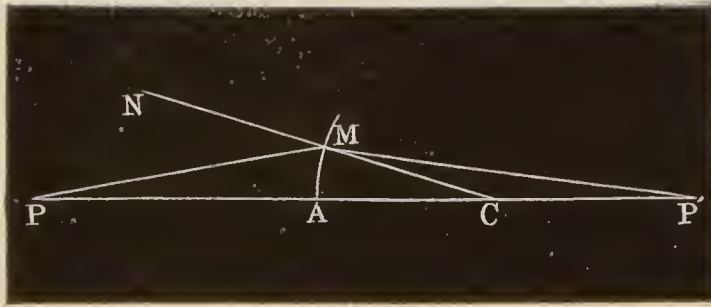
Trennungsfläche trifft. PM sei nun ein nahe bei dieser Verbindungslinie einfallender Strahl des gedachten Bündels. AM ist alsdann der Durchschnitt der Trennungsfläche mit einer durch CP und den Strahl PM gelegten Meridianebene, die

jedenfalls als Ebene der Zeichnung gedacht werden kann. Diese Ebene ist alsdann gleichzeitig für den vorgestellten Strahl PM die Bd. I, Nr. 172 definirte Einfallsebene, denn auf jedem unendlich kleinen, eben gedachten Elemente einer Kugeloberfläche steht der zugehörige Radius senkrecht; die Linie CM ist also die Normale zu dem um den Punkt M herum gelegenen Elemente der Trennungs-

*) Lamé's Lehrbuch der Physik, übersetzt von Schnuse. Bd. II, S. 163

fläche, ist, mit anderen Worten, für den bei M einfallenden Strahl das Einfallslot. Die Ebene der Zeichnung enthält also das Einfallslot nebst dem Strahl und ist, wie behauptet, eine Einfallsebene, folglich befindet sich der gebrochene Strahl, der nach dem ersten Grundgesetze der einfachen Brechung in der Einfallsebene verbleiben muß, ebenfalls in der Ebene der Zeichnung, und muß also die Linie PC irgendwo schneiden (allenfalls auch in unendlicher Ferne). Wir werden jetzt zeigen, daß alle Strahlen, die von P ausgehen und nach unserer engeren Annahme nicht weit von PC divergiren, diese Linie in einem und dem-

Fig. 60.



selben Punkte schneiden. P sei der Punkt, in welchem der Strahl PM nach seiner Brechung an der Trennungsebene die Linie PC schneidet, so daß MP die Richtung des gebrochenen Strahles ist. Wir wollen mit n den relativen Bre-

chungsindex der beiden fraglichen Medien bezeichnen, ferner durch r die Entfernung des geometrischen Mittelpunktes der Trennungsebene von dieser selbst oder den Halbmesser der Kugel, aus welcher die Trennungsebene geschnitten ist, diese Größe soll positiv genommen werden, wenn in der Richtung des Ganges der Lichtstrahlen der Mittelpunkt hinter der Trennungsebene liegt, in unserem Beispiel ist also $r = +AC$. Wir bezeichnen weiterhin durch p die Entfernung des Centrum unseres homocentrischen Lichtbündels von der Trennungsebene auf der Verbindungslinie PC gemessen und nehmen diese Größe positiv, wenn das Centrum in der Richtung des Ganges der Lichtstrahlen vor der Trennungsebene gelegen ist, in unserem Beispiel ist demnach $p = +PA$. Wir nennen p' die Entfernung des Punktes P' , wo der gerade herausgegriffene Strahl nach seiner Brechung die Linie PC schneidet, entweder selbst oder rückwärts verlängert; die Rechnung ergiebt für diese Größe entweder einen positiven oder negativen Werth; ein positiver Werth ist so zu deuten, daß der Punkt P' hinter die Trennungsebene (wie in der Zeichnung) fällt, ein negativer Werth bedeutet, daß der Punkt vor der Trennungsebene liegt. Bedenke noch K die Länge des Bogens AM , sowie J und R beziehlich den Einfallswinkel und Brechungswinkel. Endlich sollen die vorhin für die betreffenden Punkte gebrauchten Buchstaben P, C, P' im Folgenden diejenigen Winkel bezeichnen, unter denen der Bogen AM von den Punkten aus erscheint, so daß P den Winkel MPA , C den Winkel MCA und P' den Winkel $MP'A$ bedeutet. Zwischen den so bezeichneten Größen finden offenbar folgende Beziehungen statt: $P = J - C$, da J oder der Winkel NMP als Außenwinkel der Summe der beiden inneren gegenüberliegenden im Dreieck PMC gleich ist; $P' = C - R$ nach demselben Satze angewandt auf das Dreieck $CP'M$, der Brechungswinkel R ist nämlich offenbar in der Figur $P'MC$. Ferner ist nach dem Brechungsgesetz (Bd. I, Nr. 172) $\sin J = n \cdot \sin R$. Da der Voraussetzung gemäß die Winkel J und

2 klein sind, so kann man sie mit ihren Sinus selbst vertauschen *) und annäherungsweise setzen $J = nR$. Somit geht die Gleichung $P' = C - R$, wenn man sie mit n multiplicirt und mit der zuletzt geschriebenen combinirt, über in $P' = nC - J$, und wenn man zu dieser die erste $P = J - C$ addirt, so ergibt sich $P + nP' = (n - 1)C$. Weil der Bogen AM der Voraussetzung nach ein sehr kleiner Theil der ganzen Peripherie ist, kann man ihn mit großer Annäherung ansehen als eine in A zu PC senkrechte Gerade, oder auch als Stück eines Kreises mit dem Radius PA oder $P'A$ beschrieben, und kann folglich für die Winkel P , P' und C substituiren die Quotienten $\frac{K}{p}$, $\frac{K}{p'}$ und $\frac{K}{r}$; dadurch ergibt sich die Gleichung:

$$\frac{1}{p} + \frac{n}{p'} = \frac{n-1}{r} \text{ oder } p' = \frac{n r p}{p(n-1) - r};$$

Die erste Folgerung aus dieser Gleichung ist aber die an die Spitze unserer Betrachtungen gestellte Behauptung, welche zu beweisen war, daß nämlich das gebrochene Lichtstrahlenbündel ebenfalls homocentrisch ist; denn der Werth von p' ist dadurch, daß die Größe K aus der Gleichung herausdividirt wurde, unabhängig von dem Winkel MPA geworden. Mit anderen Worten: Aus dem ursprünglich gedachten Strahlenbündel kann man jeden beliebigen Strahl herausgreifen, immer wird der zugehörige gebrochene Strahl die Linie PC in demselben Punkte P' schneiden. Immer natürlich unter der Voraussetzung, welche an der Vereinfachung der Betrachtung führte, daß nämlich der Bogen K ein sehr kleiner Theil der ganzen Peripherie und daß P ein sehr kleiner Winkel ist. Je mehr man von der Erfüllung dieser Bedingungen abweicht, um so unrichtiger wird die als Schluß aufgestellte Behauptung.

Zwei Punkte von der gegenseitigen Beziehung der Punkte P und P' unter 170
 andern Beispiels nennt man »conjungirte Brennpunkte«, und zwar nennt man einen solchen »reell«, wenn sich die physischen Strahlen in ihm wirklich schneiden, »virtuell« heißt er dagegen, wenn sich nur die geometrischen Verlängerungen der Strahlen in dem Punkte schneiden. Man nennt auch wohl den einen Punkt das optische Bild des anderen; welchen von beiden Punkten, ob P oder P' , man als Object, und welchen man als Bild ansehen will, ist gleichgültig. In der obigen Ausführung sahen wir P als Object an, oder dachten uns physisch, die Strahlen seien von P ausgegangen und liefen nach der Brechung in P' zusammen; aber es ist offenbar, daß, wenn wir P' als ursprünglichen physischen Ausgangspunkt der Strahlen — als Object — gedacht

*) Der numerische Werth eines Winkels ist bekanntlich das Verhältniß der Bogenlänge, die er umspannt, zu dem Halbmesser des Kreises. Der numerische Werth seines Sinus ist das Verhältniß des von einem Ende des Bogens auf den anderen Schenkel gefällten Perpendikels zu demselben Halbmesser. Ist der Winkel klein, so ist das Perpendikel dem Bogen selbst fast gleich und die beiden definirten Verhältnisse weichen nicht merklich von einander ab.

hätten, es sich gezeigt hätte, daß die Strahlen nach dem Uebergang in das schwächer brechende Medium in P zusammengelaufen wären, denn jeder einzelne Strahl hätte nach dem Gesetze der Reciprocität denselben Weg in umgekehrter Richtung machen müssen, den wir ihn oben machen sahen.

171 Discutiren wir das Resultat der vorhin angestellten Rechnungen noch etwas weiter, so kommen wir zu Sätzen, die den Bd. I, Nr. 186 u. f. (4te Aufl.) über Linsengläser aufgestellten ganz analog sind. Betrachten wir zuerst den Fall, daß der Objectpunkt P in unendliche Ferne rückt, d. h. daß das einfallende Strahlenbündel aus parallelen Strahlen besteht, dann haben wir in der Gleichung der Größe p einen unendlichen Werth beizulegen. Dadurch wird $p' = \frac{n r}{n - 1}$, d. h. parallele einfallende Strahlen laufen nach der Brechung in einem Punkte zusammen, der ein »Hauptbrennpunkt« der Trennungsfläche genannt wird und dessen Entfernung von derselben, »die Hauptbrennweite«, $\frac{n r}{n - 1}$ beträgt. Fragen wir uns umgekehrt, wie weit vor der Trennungsfläche würden sich Strahlen durchschneiden, die von hinten (aus dem stärker brechenden Medium) parallel herkämen, oder fragen wir uns, was auf dasselbe herauskommt, von einem wie weit vor der Trennungsfläche gelegenen Punkte müßten Strahlen ausgehen, die nach der Brechung im zweiten Mittel parallel weitergehen sollen, so fragen wir nach dem »anderen Hauptbrennpunkte« der Trennungsfläche; seine Entfernung von derselben oder die »andere Hauptbrennweite« wird, wie man sieht, gefunden, wenn man in die Grundgleichung für p' den Werth ∞ einsetzt und p bestimmt. Man findet aber so $p = \frac{r}{n - 1}$. Es ist beachtenswerth, daß die beiden Hauptbrennpunkte — wir wollen im Anschluß an eine später noch zu gebrauchende Nomenclatur den zuletzt bestimmten den ersten nennen — nicht gleich weit von der Trennungsfläche abstehen, vielmehr liegt ihr der erste n mal näher als der zweite. Die Entfernungen der beiden Hauptbrennpunkte vom Scheitel der Trennungsfläche, die Hauptbrennweiten mögen durch f und f' bezeichnet werden und die Fundamentalgleichung schreibt sich dann noch:

$$\frac{1}{p} + \frac{n}{p'} = \frac{1}{f} = \frac{n}{f'} \text{ oder durch Elimination von } n \text{ wie folgt: } (p - f)$$

$(p' - f') = ff'$. Anders stellte sich die Sache bei einer beiderseits von Luft umgebenen Glaslinse heraus, denn bei einer solchen vereinigten sich parallele Strahlen in gleicher Entfernung von ihrem Mittelpunkt, mögen sie von der einen oder von der anderen Seite kommen.

Aus derselben einfachen Formel läßt sich fernerhin leicht ableiten, in welchen Fällen das Bild reell, in welchen virtuell wird. Am bequemsten übersehen sich das Ganze, wenn man einzelne Gruppen von Fällen gesondert behandelt. Wir bleiben zunächst noch bei der in der obigen Auseinandersetzung zu Grunde gelegten Anordnung stehen, wo die concave Seite der Trennungsfläche das stärker brechende Medium umschließt. Wir sahen schon soeben: wenn die

is dem schwächer brechenden Medium kommenden Strahlen parallel waren, so reinigen sie sich nach der Brechung im zweiten Hauptbrennpunkte, d. h. in der Entfernung $\frac{nr}{n-1}$ hinter der Trennungsfläche. Läßt man sie jetzt von einem Punkte kommen, der zwar nicht mehr in unendlicher Ferne, aber doch noch immer weiter vor der Trennungsfläche liegt, als der erste Hauptbrennpunkt, d. h. nimmt an $p < \infty$ aber $> \frac{r}{n-1}$, so zeigt die Formel, der man am bequemsten

die Fassung $p' = \frac{nr}{(n-1) - \frac{r}{p}}$ giebt: die Vereinigungsweite wird größer als

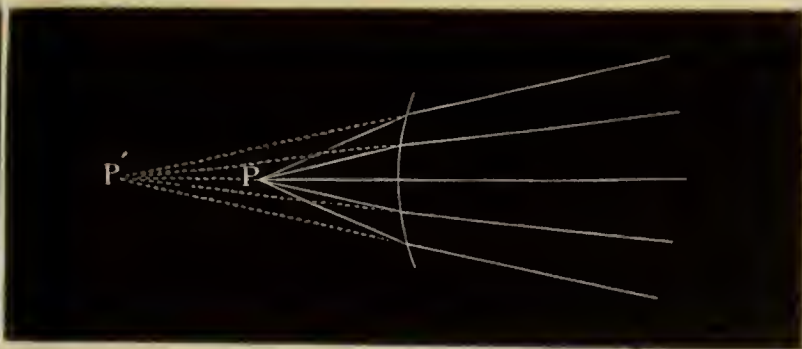
die Hauptbrennweite, weil der Nenner des sie messenden Bruches wegen des größeren Subtrahenden kleiner wird, und zwar um so größer, je mehr p abnimmt. Ist p der ersten Hauptbrennweite $\frac{r}{n-1}$ gleich geworden, so wird der

Nenner des Bruches gleich Null, folglich sein Werth ∞ . D. h., wie wir schon oben sahen, Strahlen, die vom ersten Hauptbrennpunkte ausgehen, vereinigen sich im zweiten Mittel in unendlicher Ferne, oder gehen in demselben parallel weiter.

Wird ferner $p < \frac{r}{n-1}$, d. h. gehen die Strahlen von einem Punkte aus, der der Trennungsfläche noch näher liegt, als der erste Hauptbrennpunkt, so wird $\frac{r}{p} > (n-1)$ und der Bruch p' bekommt also ein negatives Vorzeichen,

der absolute Werth dieser negativen Größe wird offenbar um so kleiner, je kleiner p wird. Eine negative Vereinigungsweite heißt aber nach der obigen Uebersetzung nichts Anderes, als daß die gebrochenen Strahlen sich gar nicht wirklich vereinigen, sondern daß sich nur die geometrischen Verlängerungen der Strahlen rückwärts über die Trennungsfläche hinaus gezogen in einem Punkte schneiden. Eine negative Vereinigungsweite bedeutet mit anderen Worten ein virtuelles Bild auf derselben Seite der Trennungsfläche gelegen, von der die Strahlen herkommen. Fig. 61 führt einen solchen Fall vor. Die ausgezogenen Linien

Fig. 61.



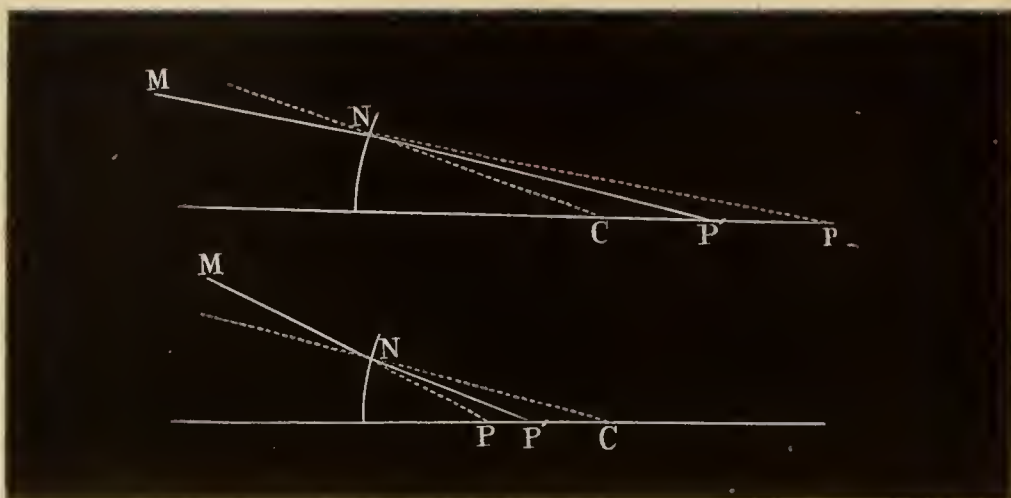
sind die wirklichen Strahlen, die vom Punkte P' ausgehen, die punktierten Linien sind die Verlängerungen der gebrochenen Strahlen, die sich in P' schneiden. Anschaulich wird noch das soeben Bewie-

sen, wenn man die Wirkung einer Trennungsfläche von der Natur der bisher betrachteten dahin definiert, daß sie die Divergenz der auffallenden Strahlen vermindert oder sie convergiren macht. Bedenkt man nun, daß die Trennungsfläche

ein vom ersten Hauptbrennpunkte aus divergirendes Strahlenbündel bloß bis zum Parallelismus bringen kann, so ist klar, daß sie die Divergenz eines von einem noch näher gelegenen Punkte kommenden, also noch stärker divergirenden Bündels noch nicht einmal bis zum Parallelismus vermindern kann. In einem solchen Falle wird also das Bündel noch divergent austreten, d. h. es werde sich bloß die rückwärts verlängerten Strahlen in einem Punkte schneiden.

Fallen die Strahlen schon convergent auf die gedachte Trennungsfläche, so wird ihre Convergenz durch die Brechung nicht immer noch größer, sie vereinigen sich zwar immer reell in einem hinter der Trennungsfläche liegenden Punkte, der ihr aber zuweilen ferner liegt als der virtuelle Vereinigungspunkt, den sie ursprünglich hatten, d. h. das zu dem virtuellen Objecte gehörige Bild ist zwar allemal reell, liegt aber der Trennungsfläche bald näher bald ferner als das Object, je nachdem letzteres ferner oder näher als das Centrum der Fläche liegt. Ein Blick auf die Fig. 62 macht dies anschaulich. Im oben gezeichneten Falle ist

Fig. 62.



MN ein beliebiger Strahl eines Bündels, dessen virtueller Vereinigungspunkt P hinter dem Centrum C liegt. Er schneidet, weil er durch die Brechung dem Einfallslothe CN genähert wird, nach derselben die übrigen Strahlen und folglich die Linie CP in P' vor P . Im unten gezeichneten Falle ist MN ein Strahl eines convergenten Bündels, dessen virtueller Vereinigungspunkt P vor C gelegen ist. Weil er abermals durch die Brechung dem Einfallslothe CN genähert wird, schneidet er diesmal die Linie CP (und die übrigen Strahlen) in P' hinter P . In dem Gränzfalle, wo $p = r$ ist, fällt der virtuelle Vereinigungspunkt des einfallenden Bündels und der reelle des gebrochenen in einen Punkt, nämlich den Mittelpunkt selbst zusammen, weil in diesem Falle alle Strahlen, die Fläche senkrecht treffend, nach der Brechung ihren Weg gerade fortsetzen. Daß sich diese Resultate auch durch Rechnung aus der Formel herleiten lassen, versteht sich von selbst.

Wir gehen zu der zweiten möglichen Anordnung einer brechenden Vorrichtung aus zwei Mitteln über, wo das schwächer brechende Mittel von der concaven Seite der Kugelfläche begrenzt wird. Die Gleichung, nach welcher alle durch eine solche Anordnung hervorgebrachten Brechungen zu beurtheilen sind, kann

Es der zuerst entwickelten leicht abgeleitet werden. Wir waren oben von der Zergliederung des Vorganges ausgegangen, bei welchem ein Strahl physisch fortschreitend die concave Seite der Trennungsfläche trifft, so daß das Centrum derselben im zweiten Mittel enthalten ist; dabei wurde der Halbmesser der Fläche als positive Größe in Rechnung gebracht. Ferner wurde der Abstand des Objectes von der Trennungsfläche positiv gedacht, wenn es (reell) vor — im ersten Mittel —, negativ, wenn es (virtuell) hinter der Trennungsfläche gelegen war, und es wurde endlich das Vorzeichen der berechneten Vereinigungsweite gedeutet, daß für ein $+$ Zeichen der Vereinigungspunkt oder das Bild reell im zweiten Mittel gelegen sei, während ein $-$ Zeichen ein virtuelles Bild im ersten Mittel bedeutet. Diese sämtlichen Vereinbarungen können für den jetzigen Fall bestehen bleiben, denn man kann sich auch hier zuerst vorstellen, daß die Strahlen so fortschreiten, daß sie auf die concave Seite der Fläche treffen, worauf man sie dann aus dem dichteren Mittel, aus dem Glase (wenn wir die Trennungen der beiden Mittel beibehalten) kommend denken, während sie oben als der Luft in das Glas übergehend gedacht wurden. Durch diese Umkehrung der Reihenfolge der Mittel wird aber nichts an der Formel geändert, als daß der Brechungsindex n sein reciproker Werth $\frac{1}{n}$ zu setzen ist; denn wenn im Uebergange des Lichtes aus Luft in Glas der Sinus des Einfallswinkels durch n zu dividiren ist, um den Sinus des Brechungswinkels zu geben, so muß umgekehrt beim Uebergange aus Glas in Luft der Sinus des Einfallswinkels durch $\frac{1}{n}$ dividirt werden, damit sich der Sinus des Brechungswinkels erbe. Die Gleichung für alle möglichen Brechungen an einer Glasmasse, die von einer concaven Kugelfläche begrenzt ist, stellt sich demnach so heraus:

$$\frac{1}{p} + \frac{\frac{1}{n}}{p'} = \frac{\frac{1}{n} - 1}{r} \quad \text{oder} \quad \frac{n}{p} + \frac{1}{p'} = \frac{1 - n}{r}.$$

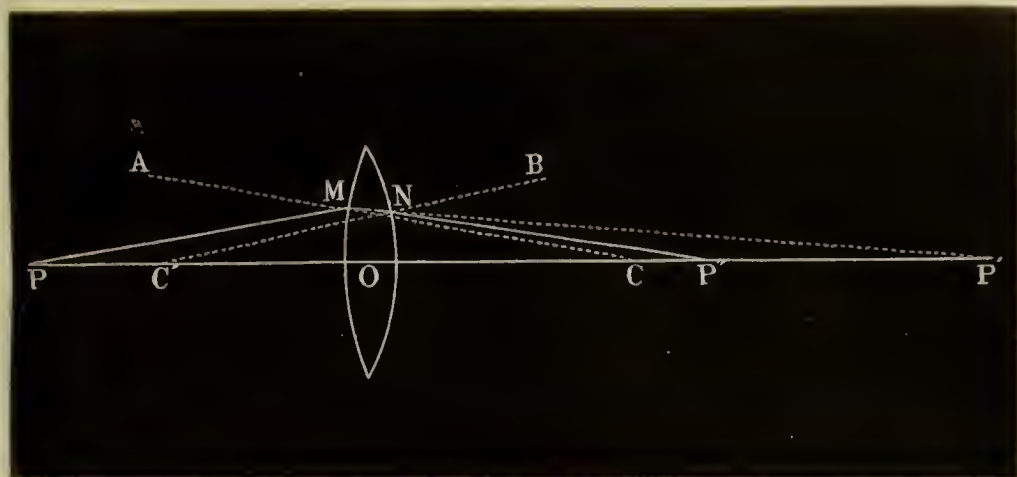
Da wir nun wissen, daß $n > 1$ ist, so steht auf der rechten Seite des Gleichheitszeichens eine in allen Fällen negative Größe. Man sieht also, daß bei der gegenwärtigen Anordnung für ein positives p stets $\frac{1}{p'}$ und folglich auch p' negativ ausfallen muß, sowie daß umgekehrt für ein positives p' allemal $\frac{n}{p}$, also auch p negativ ist. Wir ziehen hieraus den Schluß: Eine concav begrenzte Glasmasse liefert für ein reelles Object, mag dasselbe im dünneren oder dichteren Medium liegen, immer ein virtuelles Bild in demselben Medium. Nur wenn p negativ ist und so klein, daß $\frac{n}{p}$ die Größe $\frac{1 - n}{r}$ an absolutem Werthe übersteigt, wird p' positiv. Ebenso stellt die Rechnung ein positives p heraus, wenn p' negativ und so klein ist, daß $\frac{1}{p'}$ die Größe $\frac{1 - n}{r}$ an absolutem Werthe

übertrifft. D. h. eine reelle Vereinigung der gebrochenen Strahlen kommt nur dann zu Stande, wenn die einfallenden schon convergent waren, und zwar bestimmter, wenn sie auf einen virtuellen Vereinigungspunkt zielten, der näher an der Trennungsfläche liegen muß als $\frac{n r}{n-1}$, wofern er im dünneren Mittel befindlich ist, d. h. wofern die Strahlen aus dem dichteren kommen, oder als $\frac{r}{n-1}$, wofern er im dichteren gelegen ist, d. h. die Strahlen aus dem dünneren kommen. Diese beiden Entfernungen selbst heißen wiederum die »Hauptbrennweiten«, und die ihnen entsprechenden Punkte die (virtuellen) Hauptbrennpunkte. Sie können auch noch so definirt werden: Fallen parallele Strahlen auf die Trennungsfläche, so treten sie divergent in das zweite Mittel über, und zwar so, als ob sie von einem der Hauptbrennpunkte kämen. Gehen namentlich die parallelen Strahlen aus Glas in Luft, so divergiren sie von einem Punkte aus, der im Glase um die Größe $\frac{r}{n-1}$ von der brechenden Fläche absteht. Treten sie aus der Luft ins Glas, so divergiren sie von einem in der Luft gelegenen Punkte, der um $\frac{n r}{n-1}$ von der Trennungsfläche absteht. Für den ersten Fall hat man nämlich $p = \infty$, also $\frac{1}{p'} = \frac{1-n}{r}$ oder $p' = \frac{r}{1-n} = -\frac{r}{n-1}$; für den anderen ist $p' = \infty$ zu setzen, also $\frac{n}{p} = \frac{1-n}{r}$ oder $p = \frac{n r}{1-n} = -\frac{n r}{n-1}$. Wenn nun auch im Allgemeinen eine brechende Anordnung, wie die zuletzt erörterte, die Divergenz eines Strahlenbündels vermehrt oder seine Convergenz vermindert, so kommt doch auch hier ähnlich, wie S. 226, ein Ausnahmefall vor. Wenn nämlich vom Glase aus auf die converge Seite der Trennungsfläche ein convergentes Bündel fällt, dessen virtueller Vereinigungspunkt im zweiten Mittel (in der Luft) näher an der Fläche liegt als ihr eigenes Centrum, so wird seine Convergenz durch die Brechung vermehrt und reciproce die Divergenz eines Bündels vermindert, das von einem so nahe an der Trennungsfläche gelegenen Punkte in der Luft ausgeht. Der Beweis kann dem oben S. 226 gegebenen ganz analog geführt werden.

173 Wir wollen jetzt auch noch auf diesem Wege die Formel ableiten, nach der die Brennweiten für eine sogenannte Linse berechnet werden. Man versteht unter Linse ein von zwei Kegelsegmenten begrenztes, sehr dünnes Stück einer durchsichtigen Substanz rings umgeben von einem anderen durchsichtigen Stoffe, dessen Brechungsindex einen anderen (meist kleineren) Werth hat. Wir wollen uns vor der Hand eine beiderseits converge Linse vorstellen, wir haben es dann bloß mit zweimaliger Anwendung der zuerst oben abgeleiteten Formel zu thun. Sei in der Figur 63 O der Schwerpunkt der Linse, von dem aus wir alle Entfernungen auf der Linie C'C, welche die geometrischen Mittelpunkte

Die beiden Grenzflächen verbindet und die gewöhnlich *Ure* genannt wird, gemessen werden, da wir ja die Dicke der Linse der Definition gemäß vernachlässigen.

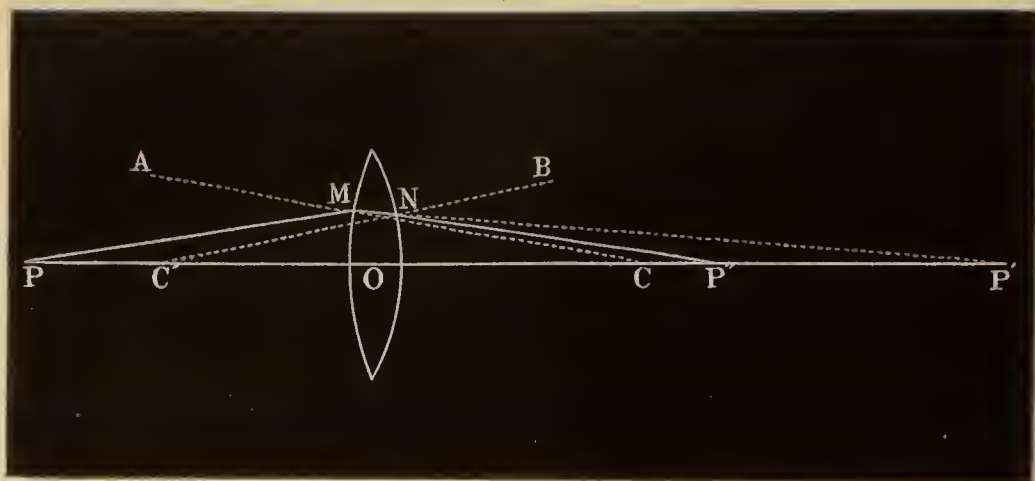
Fig. 63.



Bei ferner PM ein Strahl eines von P ausgehenden homocentrischen Strahlenbündels. Ist wieder n der für den Uebergang des Lichtes aus Luft in Glas gültige Brechungsindex, so würde die Entfernung $OP' = p'$, in welcher der Strahl nach der ersten Brechung bei M die *Ure* schneiden würde, wenn keine fernere Brechung vorkäme, aus der Gleichung $\frac{1}{p} + \frac{n}{p'} = \frac{n-1}{r}$ gefunden werden, wo noch $p = OC$ zu nehmen ist. In der Wirklichkeit wird nun aber der Strahl MP' bei N von Neuem abgelenkt, und zwar abermals durch Brechung an einer Kugelfläche, welche ihre concave Seite dem schwächer brechenden Medium zukehrt. Um so den Vereinigungspunkt P'' des Strahlenbündels nach der zweiten Brechung zu ermitteln, muß man dieselbe Formel noch einmal anwenden, indem man nur an die Stelle von p' mit negativem Vorzeichen den Werth einsetzt, welcher sich aus der ersten Anwendung für P' ergeben hat. Man hat es nämlich bei der Brechung an der zweiten Fläche zu thun mit einem homocentrischen Strahlenbündel (in unserem Beispiel ist P' sein für diese Betrachtung virtuelles Centrum), das aus dem dichteren Mittel in das dünnere übergeht. Wir bezeichneten aber die Entfernung der Conz., respective Divergenzpunkte der Strahlen, so lange sie sich im dichteren Medium bewegen, in unserer Fundamentalsformel mit p' , während p die Entfernung des Conz. oder Divergenzpunktes der entsprechenden Strahlenrichtungen hieß, während dieselben sich im dünneren Medium bewegen. Es muß also der aus der ersten Rechnung gefundene Werth von p' in die zweite Rechnung wiederum für p' eingesetzt werden, denn der Punkt P' ist Convergenzpunkt für die Richtungen der Strahlen, so lange sie im dichteren Medium, im Inneren der Linse, begriffen sind. Daß aber ein negatives Vorzeichen vor diesen Werth gesetzt werden muß, ergibt sich, wenn man Folgendes bedenkt: Hätte die erste Rechnung (wie unsere Zeichnung beispielsweise voraussetzt) einen positiven Werth für p' ergeben, so wäre der Vereinigungspunkt des neuentstandenen Strahlenbündels vom Gesichtspunkte der zweiten Brechung betrachtet ein virtueller, d. h. er läge im dünneren Mittel für die Richtungen der Strahlen,

die im dichteren sich fortpflanzen; es müßte also die gefundene positive GröÙ als negative von demselben absoluten Werthe in die Rechnung eingehen. Sätt umgekehrt die erste Rechnung für p' einen negativen Werth ergeben, so läge der Vereinigungspunkt der Richtungen, welche die Strahlen in der Linse haben, auf der concaven Seite der zweiten brechenden Fläche (links von derselben), es müßt folglich für die über die zweite Brechung angestellte Rechnung ein positives p angenommen werden. Diesen beiden Anforderungen genügt man gleichzeiti durch ein negatives Vorzeichen vor dem aus der ersten Rechnung hervorgehenden Werthe von p' ; es sei nun r' die Entfernung des Mittelpunktes der zweiten

Fig. 64.



brechenden Fläche von O , d. h. die Linie $C'O$; es sei ferner p_1 (um es von dem ersten p zu unterscheiden) die Entfernung desjenigen Punktes vom Linsenmittelpunkt O , in welchem sich die Strahlenrichtungen nach der zweiten Brechung vereinigen, so muß, wie soeben gezeigt wurde, $\frac{1}{p_1} + \frac{n}{p'} = \frac{n-1}{r'}$ sein, wenn in diese Formel an die Stelle von p' der negative Werth von p' aus der ersten Formel gesetzt wird, d. h. wenn man $p' = -\frac{n r p}{p(n-1) - r}$ macht, d. h.

$$\frac{1}{p_1} + \frac{n}{-\frac{n r p}{p(n-1) - r}} = \frac{n-1}{r'}$$

Die Umformung dieser Gleichung ergibt

$$\frac{1}{p'} + \frac{1}{p} = \frac{n-1}{r} + \frac{n-1}{r'}$$

Dies ist zugleich die Beziehung, zwischen p und p' in der einfachsten Form, d. h. welche statt hat zwischen der Entfernung des ursprünglichen Centrum eines Lichtbündels und dem Centrum desselben Lichtbündels, nachdem es die beiden Brechungen an den Flächen einer Linse erlitten hat. Man kann nach dieser Beziehung leicht p_1 berechnen, wenn p gegeben ist. Der soeben abgeleiteten Gleichung giebt man gewöhnlich eine andere Form, die noch eine neue Eigenthümlichkeit sehen läßt. Die GröÙe rechter Hand vom Gleichheitszeichen $\frac{n-1}{r} + \frac{n-1}{r'}$ ist offenbar für ein und dieselbe Linse eine Constante, die also einz für allemal berechnet werden kann.

er wollen ihren reciproken Werth durch f bezeichnen, so daß man hat

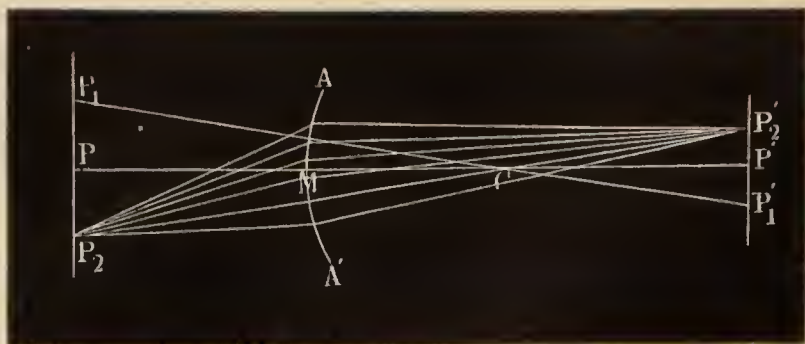
$$+ \frac{1}{p_1} = \frac{1}{f}.$$
 Die Größe f hat nun noch eine physische Bedeutung, sie ist die Vereinigungsweite eines parallelen Strahlenbündels; denn setzt man $p = \infty$, so hat man $\frac{1}{p_1} = \frac{1}{f}$ oder $p_1 = f$.

Auf die Gleichung, die hier entwickelt wurde für eine biconvexe Linse, lassen 174
 alle anderen Linsengattungen sofort zurückführen. Man wird sogleich zu-
 sehen, je mehr sich eine der Linsenflächen, z. B. die erste der Ebene nähert, je
 näher also der Halbmesser dieser Fläche wird, desto kleiner wird der reciproke
 Werth $\frac{1}{r}$ des Halbmessers, er wird in der That Null, wenn die Fläche wirklich
 eine Ebene ist; die Gleichung für die Brechungen durch eine planconvexe Linse
 ist also $\frac{1}{p} + \frac{1}{p_1} = \frac{n-1}{r'}$. Wird die Vorderfläche der Linse noch mehr in
 dieselbe hineingedrückt, so muß auch entsprechend der reciproke Werth des Halb-
 messers unter Null abnehmen, d. h. negativ werden; mit anderen Worten, wenn
 eine der Linsenflächen concav wird, so muß der zugehörige Halbmesser als nega-
 tive Größe in die Rechnung gebracht werden, für eine concav-convexe Linse hat
 man demnach die Gleichung $\frac{1}{p} + \frac{1}{p_1} = -\frac{n-1}{r} + \frac{n-1}{r'}$. Sind beide
 Flächen concav, so sind beide Halbmesser mit negativen Vorzeichen zu versehen, und
 man hat für eine biconcave Linse die Gleichung $\frac{1}{p} + \frac{1}{p_1} = -\frac{n-1}{r} - \frac{n-1}{r'}$.
 Da in der letzten Gleichung der Ausdruck rechter Hand allemal negativ ist, die
 absoluten Werthe von r , r' und n mögen sein, welche sie wollen, so ist für
 jeden beliebigen positiven Werth von p die Größe p_1 oder die Vereinigungs-
 weite stets negativ, d. h. in physischer Deutung: eine biconcave Linse liefert
 in einem reellen Objecte allemal ein virtuelles auf der Seite des Objectes ge-
 legenes Bild. Anders ist es bei Linsen mit einer concaven und einer convergen-
 ten Fläche. Es ist übrigens begreiflicherweise gleichgültig, ob die concave Fläche,
 die oben, als die erste oder als die zweite angesehen wird, d. h. ob r
 oder r' als negative Größe auftritt, da in der Formel r und r' auf ganz
 gleiche Weise eingehen und folglich mit einander vertauscht werden dürfen.
 Bei einer solchen Linse kann $-\frac{n-1}{r} + \frac{n-1}{r'}$ sowohl positiv als negativ
 werden, je nachdem r oder r' größer ist. Im ersten Falle gehört die Linse zu den
 Sammellinsen (Bd. I, S. 414, 4. Aufl.), denn es kann unter Umständen ein reelles
 Bild eines reellen Objectes dadurch erzeugt werden, und es werden namentlich
 parallele Strahlenbündel in einem Punkte hinter der Linse wirklich vereinigt, im
 zweiten Falle, wo der positiv zu nehmende Halbmesser größer als der andere, wo
 $r > r'$ ist, gehört die Linse zu den Zerstreuungslinsen.

Bisher wurde immer nur gesprochen von dem optischen Bilde, welches 175
 durch eine brechende Vorrichtung erzeugt wird, von einem leuchtenden Punkte,

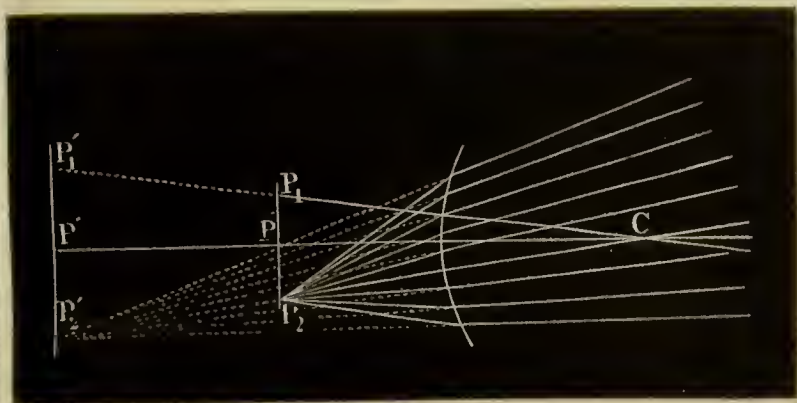
oder von dem Vereinigungspunkte eines einzigen homocentrischen Strahlenbündels; es muß jetzt noch mit zwei Worten erörtert werden, was aus mehreren gleichzeitig einfallenden Strahlenbündeln wird, wenn sie sämmtlich den Bedingungen genügen, die für die Zulässigkeit der ganzen Schlussfolgerungen Eingang aufgestellt wurden. Sei AA' (Fig. 65) der Durchschnitt einer brechenden

Fig. 65.



Fläche, die ihre Concavität dem dichteren Mittel zugehrt, sei C wieder der Mittelpunkt der Kugel, von welcher sie ein Segment ist, und sei M der mittlere Punkt des Segmentes; auf der verlängerten Linie CM stehe in P eine Ebene senkrecht. Wir nehmen in dieser Ebene einige leuchtende Punkte P selbst P_1 und P_2 an; wenn ihre Entfernung von P gegen PM sehr klein ist, so senden sie offenbar Strahlenbündel aus, deren einzelne Strahlen sämmtlich mit den Linien P_1C und P_2C sehr kleine Winkel machen, deren Einfallswinkel auf der brechenden Fläche demnach auch sehr klein sind. Diese Strahlenbündel können also alle nach den in den vorigen Nummern aufgestellten Gleichungen behandelt werden. Für das von P ausgehende Strahlenbündel wird sich ein Vereinigungspunkt P' auf der Linie PC ergeben, für das von P_1 ausgehende aber ebenso ein auf der Linie P_1C gelegener, etwa P'_1 , und zwar wird dieser, da der Voraussetzung gemäß zwischen P_1C und PC nur eine verschwindend kleine Differenz ist, ebenso weit von der Trennungsoberfläche oder auch von C entfernt liegen, als P' . In ganz gleicher Weise wird sich für das von P_2 ausgehende Strahlenbündel in P'_2 ein Vereinigungspunkt ergeben auf der Linie P_2C , ebenso weit über C hinaus, als P'_1 auf P_1C von C entfernt liegt. Da aber die Winkel P'_2CP' und P'_1CP' der Voraussetzung nach nur sehr klein sind und $P_2C = P_1C = P'C$, so liegen die Punkte P' , P'_1 und P'_2 nahezu (mit derselben Annäherung, mit welcher unsere ganzen Raisonnements überhaupt gültig sind) in einer Ebene, welche wie die Ebene PP_1P_2 auf der Linie PC senkrecht steht. Nimmt man in der ursprünglich gedachten Ebene PP_1P_2 nahe um P herum unendlich viele, stetig auf einander folgende, leuchtende Punkte an, so hat man ein Object von endlicher Ausdehnung, und durch wiederholte Anwendung des alten Principes erhält man von diesem Objecte ein ebenso endlich ausgedehntes, in der Ebene $P'_1P'P'_2$ befindliches Bild, das Punkt für Punkt dem Objecte entspricht. Die geometrische Ähnlichkeit von Bild und Object zeigt sich leicht, wenn man die Ähnlichkeit der sämmtlichen Dreieckspaare, wie P'_1CP' und P_1CP , bedenkt, und beachtet, daß allemal zwei solcher Paare, z. B. P'_1CP' und P_1CP einerseits und P'_2CP' und P_2CP , ein gemeinschaftliches Seitenpaar PC und $P'C$ haben. Dieselbe Ähnlichkeit der Dreiecke zeigt, daß sich alle linearen Dimensionen des Bildes (z. B. $P'_1P'_2$)

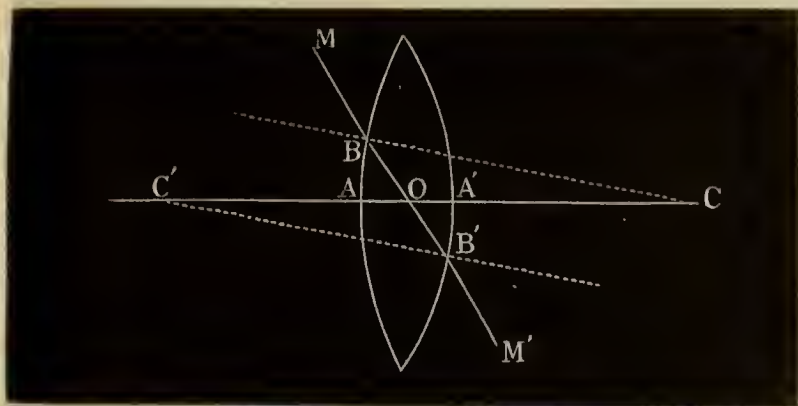
zu den entsprechenden linearen Dimensionen des Gegenstandes ($P_1 P_2$) verhalten, wie CP' zu CP , d. h. wie die Entfernung des Bildes vom Mittelpunkt der Trennungsfläche zur Entfernung des Gegenstandes von demselben Punkte. Daß endlich das Bild verkehrt ist, wenn es reell, aufrecht, wenn es virtuell ist, lehrt ein vergleichender Blick auf Fig. 65 und Fig. 66. Eine



Concave Trennungsfläche bedarf wohl keiner besonderen analogen Erörterung. In beiden Figuren ist der Einfachheit wegen bloß das von P_2 ausgehende Strahlenbündel ausführlich gezeichnet.

Was die Entstehung eines Bildes von einem aus mehreren Punkten zusammengesetzten Objecte bei einer Linse betrifft, so ist darüber Folgendes noch hinzuzufügen. Bei der Ableitung der Formel war der strahlenaussendende Punkt in der Axe der Linse angenommen. Wenn nun ein ebenes zu dieser Axe senkrecht Object die Strahlenbündel liefert, so kommen nothwendig auch Strahlenbündel vor, deren Centra nicht in der Axe gelegen sind, aber es werden immer natürlich nur solche berücksichtigt werden dürfen, deren Centra von der Axe wenig entfernt sind im Vergleich mit der Entfernung derselben von der Linse. Um diese seitlichen Strahlenbündel gehörig discutiren zu können, müssen wir noch einen bemerkenswerthen Punkt der Linse ins Auge fassen, den man gemeiniglich den optischen Mittelpunkt nennt. Jeder Strahl, der auf seinem Wege durch die Linse durch diesen Punkt geht, hat vor seinem Eintritte und nach seinem Austritte parallele Richtungen. Die Existenz eines solchen Punktes zeigt sich so: Man ziehe durch die beiden Mittelpunkte CC' (Fig. 67) der beiden

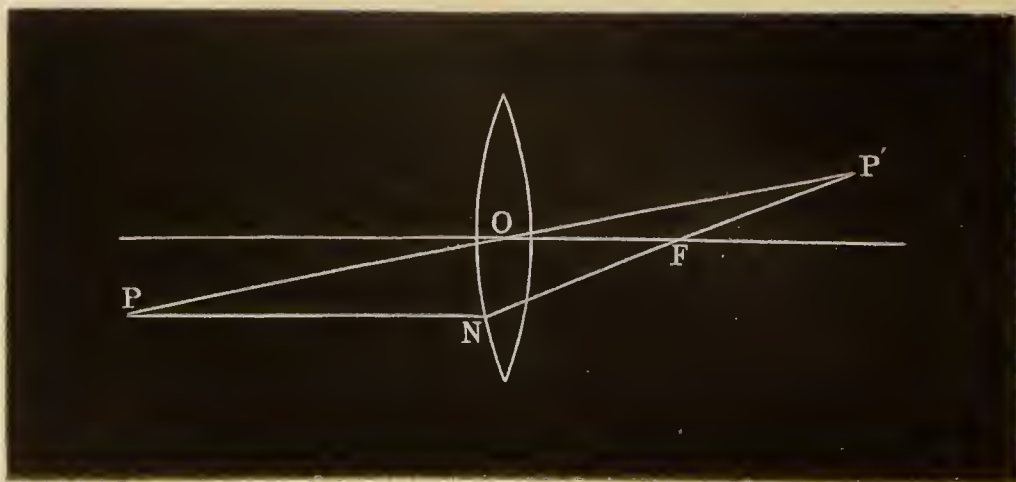
Fig. 67.



Linienflächen zwei beliebige parallele Linien CB und $C'B'$, man verbinde B mit B' durch eine gerade Linie; ihr Durchschnitt O mit der Linsenaxe CC' ist der gesuchte optische Mittelpunkt. Daß nämlich erstens für den einzelnen Strahl BB' der eintretende MB und der austretende $B'M'$ parallel sind, ist ohne Weiteres ersichtlich, da bei beiden Brechungen die Einfallslothe CB und $C'B'$ parallel sind; daß aber auch zweitens die Wahl jeder beliebigen anderen Rich-

tung der ursprünglich gezogenen Parallelen CB und $C'B'$ auf denselben Punkt O geführt haben würde, zeigt sich, wenn man die Lage von O auf der Axe für den gewählten individuellen Fall bestimmt und beachtet, daß dieselbe unabhängig von der Richtung CB wird. Man hat nämlich wegen der Aehnlichkeit der Dreiecke CBO und $C'B'O$ $CO:C'O = CB:C'B'$ oder wegen $\triangle CBA \sim C'A'B' = CA:C'A'$, folglich $CA - CO:C'A' - C'O = CA:C'A'$ oder $AO:OA' = r:r'$. Hierdurch ist die Lage von O unabhängig von der Richtung des Strahles einzig durch die Halbmesser der Linsenflächen bestimmt. Da aber in diesen sämtlichen Untersuchungen die Dicke der Linsen für verschwindend klein gilt, kann man dem soeben bestimmten optischen Mittelpunkt die Eigenschaft beilegen, daß ein auf ihn zielender Strahl ungebrochen durchgeht — in der Wirklichkeit wird er um ein verschwindend Kleines parallel mit sich verschoben. Auf der Linie, welche vom Objectpunkte aus durch den optischen Mittelpunkt gezogen wird, muß also jedenfalls der Bildpunkt liegen, wofern ein solcher überall vorhanden ist. Daran kann aber nach den zuerst (Nr. 169) bewiesenen Sätzen nicht gezweifelt werden. Es bleibt nämlich nach der ersten Brechung das einfallende homocentrische Bündel homocentrisch und fällt als solches auf die zweite Trennungsfläche der Linse, und zwar immer noch, so daß alle Einfallswinkel klein sind, es wird also auch noch nach der zweiten Brechung ein homocentrisches Lichtbündel austreten. Somit wird auch von einem nicht in der Axe gelegenen Punkte, wofern er nur nicht sehr weit davon absteht, durch die Linse allemal ein Bild erzeugt, und zwar wissen wir nach dem soeben Bewiesenen, schon einen geometrischen Ort für dasselbe. Um nun den bestimmten Punkt des Bildes auf der durch den optischen Mittelpunkt gezogenen Geraden — auf dem »Hauptstrahl« — zu finden, brauchen wir nur noch einen anderen Strahl des Bündels zu verfolgen, denn sein Durchschnitt mit ersterem muß nothwendig der Bildpunkt sein, da es von anderer Seite gewiß ist, daß alle Strahlenrichtungen sich in einem Punkte schneiden. Wir wählen zu diesem Ende denjenigen aus, der zur Axe parallel einfällt; wir wissen, daß alle zur Axe parallel einfallenden Strahlen im Hauptbrennpunkte f zusammenlaufen (Fig. 68), folglich muß auch der von P ausgehende Strahl PN durch diesen Punkt gehen, und dadurch ist seine Richtung nach der Brechung vollständig be-

Fig. 68.



nimmt, somit auch sein Durchschnittspunkt P' mit dem Hauptstrahl. Die Entfernung OP' läßt sich aber auch algebraisch leicht durch die Entfernung OP ausdrücken, denn man hat in den ähnlichen Dreiecken $P'OF$ und $P'PN$

$$PN : OF = PP' : OP',$$

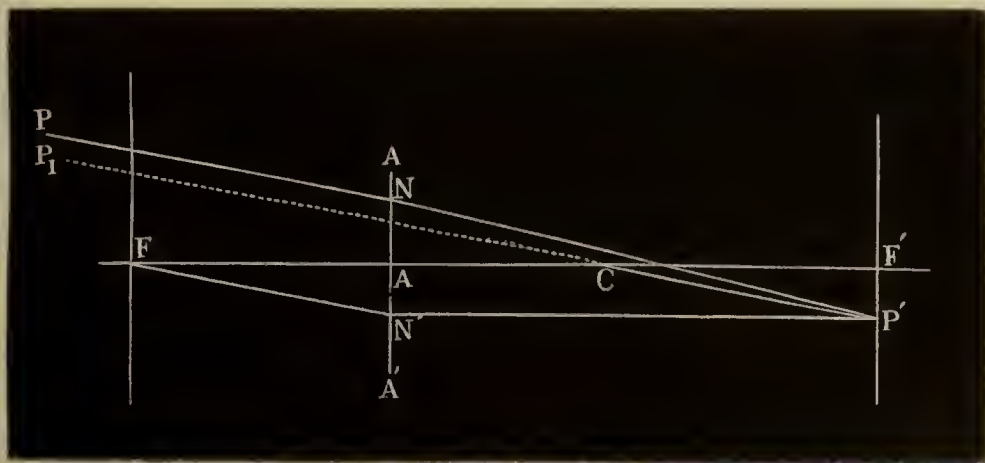
der da wegen des geringen Winkelabstandes zwischen PO und der Axe PN geradezu gleich p gesetzt werden kann, wenn p die Entfernung des Objectes von der Linse bedeutet:

$$p : f = p + p' : p';$$

In dieser Gleichung ist außerdem die Hauptbrennweite (OF) der Linse f genannt, und die zu suchende Entfernung des Bildes von der Linse mit p' bezeichnet. Man kann schließlich noch die Gleichung umformen in $pp' = fp + fp'$ oder $\frac{1}{p} + \frac{1}{p'} = \frac{1}{f}$. In dieser Form zeigt aber die Gleichung, daß conjugirte Brennpunkte zum optischen Mittelpunkte in derselben räumlichen Beziehung stehen, wenn das Object nicht in der Axe gelegen ist, als wenn es darin liegt. Es ist somit erwiesen, daß eine Linse ein in einer zur Axe senkrechten Ebene begriffenes Bild entwirft von einem endlich ausgedehnten Gegenstande, der ebenfalls in einer zur Axe senkrechten Ebene begriffen ist, und dessen Dimensionen gegen seinen Abstand von der Linse verschwindend klein sind. Die weitere Discussion dieser Bilder, namentlich die Untersuchung, wann sie reell, wann virtuell sind, kann hier füglich unterbleiben, da über diesen Gegenstand Bd. I., Cap. 2 des fünften Abschnittes, das Nöthige ausgeführt ist.

Es soll jetzt nur noch eine allgemein anwendbare geometrische Construction 177 ausdrücklich beschrieben werden, vermittelt deren man bei einer beliebigen brechenden Fläche oder Linse die Lage des gebrochenen Strahles bestimmen kann, wenn die Lage des einfallenden gegeben ist. Sei in Fig. 69 AA' eine Tangential-

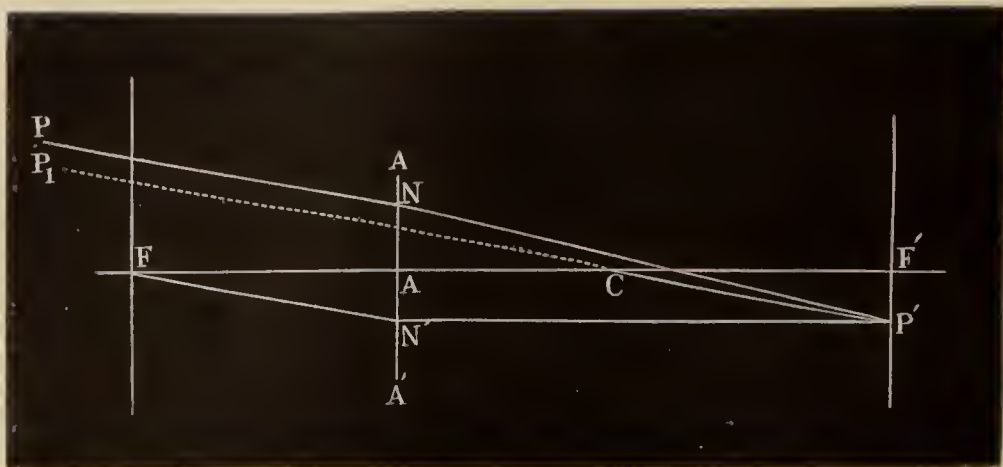
Fig. 69.



bene an den Scheitel der brechenden Fläche gelegt, die, weil letztere ein sehr kleines Kugelsegment sein muß, mit ihr geradezu vertauscht werden darf, wenn es sich um Entfernungen davon handelt; $F'F'$ sei eine dazu im Scheitel senkrechte Linie und seien noch F und F' die beiden Hauptbrennpunkte der Fläche, in welchen zu $F'F'$ senkrechte Ebenen aufgestellt sein mögen (sie sind in der

Figur durch gerade Linien angedeutet). Sei nun PN ein einfallender Strahl, dessen Richtung nicht nothwendig in der Ebene der Zeichnung enthalten gedacht zu werden braucht. Um die Richtung desselben Strahles nach der Brechung zu

Fig. 70.



finden, braucht man nur durch F eine Parallele zu PN zu legen, von dem Punkte, wo diese die brechende Fläche oder die derselben substituirte Ebene AA' schneidet, eine Parallele zu FF' zu ziehen, und endlich den Durchschnittspunkt der letzteren P' mit der hinteren Hauptbrennebene mit N zu verbinden. NP' ist die Richtung des gebrochenen Strahles; denn wären PN und FN' zwei Strahlen eines parallelen Bündels, so würde P' sein Vereinigungspunkt sein, also muß der Strahl PN nach der Brechung jedenfalls durch den Punkt P' gehen. Durch Einführung eines anderen Hülfspunktes, des Mittelpunktes der Fläche, C , kann die Auffindung des Punktes P' , wo der gebrochene Strahl die hintere Hauptbrennebene berührt, noch vereinfacht werden. Man braucht nämlich bloß durch C eine Parallele zu PM zu legen, ihr Durchschnittspunkt mit der Ebene F' ist wiederum P' der gesuchte Punkt; denn denkt man sich wiederum ein aus $lanter$ zu PN parallelen Strahlen bestehendes einfallendes Bündel, so muß wiederum sein Vereinigungspunkt in der Ebene F' liegen; es muß aber zweitens der Strahl $P_1 C$ desselben, der auf den Mittelpunkt zielt, seine Richtung beibehalten, weil er senkrecht auf die brechende Fläche fällt, und nach P' weiter gehen, folglich muß wieder P' der Vereinigungspunkt des gedachten Bündels sein und der Strahl PN nach der Brechung nothwendig durch P' gehen. Der Strahl eines Bündels, welcher durch den Mittelpunkt C geht, mag der Richtungsstrahl heißen. Es mag noch an dieser Stelle bemerkt sein, daß C eben so weit vor F' liegt, als F vor A ; denn wenn man die früheren Bezeichnungsweisen beibehält, so hat man

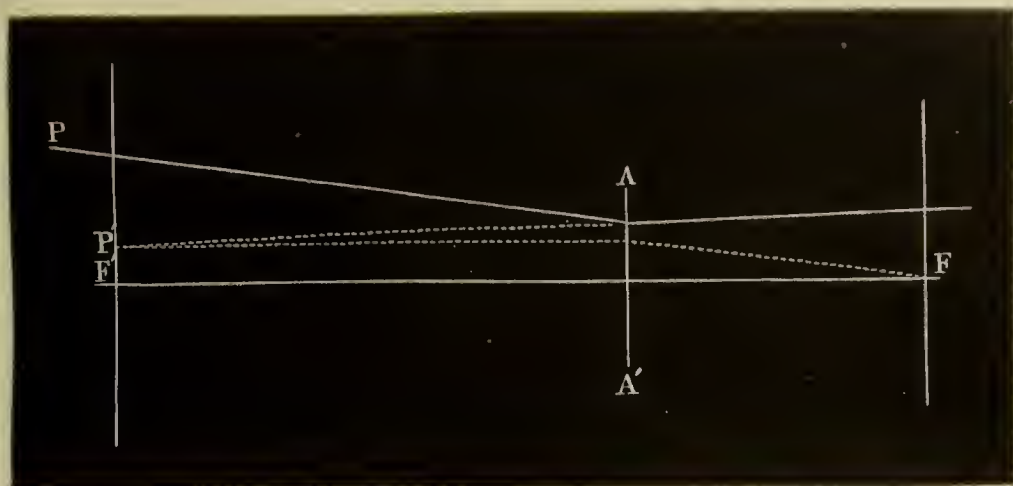
$$FA = \frac{r}{n-1}, \quad CA = r \quad \text{und} \quad AF' = \frac{nr}{n-1}; \quad \text{es ist aber in der That}$$

$$CF' \text{ oder } F'A - CA, \text{ oder } \frac{nr}{n-1} - r = \frac{r}{n-1} = FA. \quad \text{Wäre die}$$

brechende Fläche eine concave gewesen, so wäre die Regel der Construction genau dieselbe geblieben, nur hat sich die gegenseitige Lage der Punkte gegeneinander geändert (Fig. 71), nämlich der Punkt F' nebst dem Mittelpunkt C

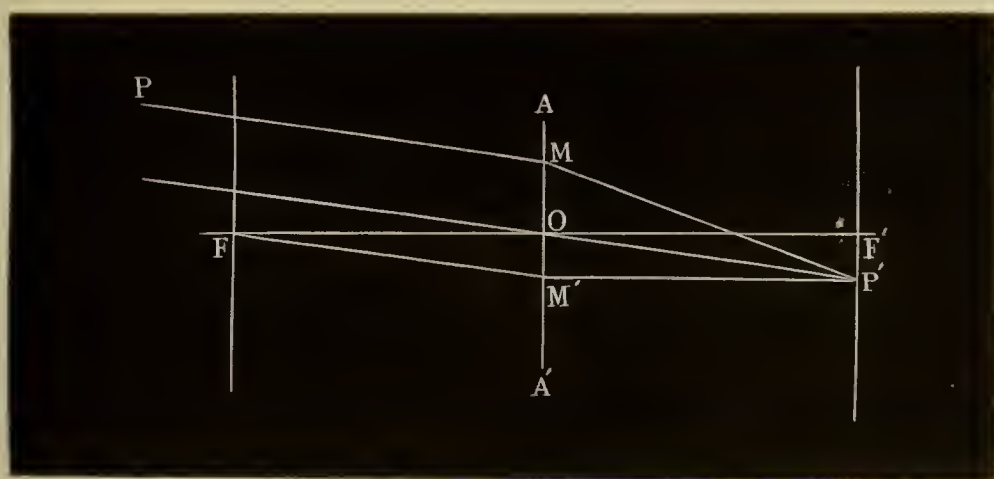
und nach links, der Punkt F nach rechts gegangen, vorausgesetzt, daß wir wieder links das dünnere, rechts das dichtere Medium sein lassen.

Fig. 71.



Für eine Linse nimmt sich die Construction so aus: Sei FF' die Axe der Linse und die beiden Punkte F und F' die beiden Hauptbrennpunkte auf derselben (Fig. 72); sei O der optische Mittelpunkt, der zwischen F und F'

Fig. 72.



natürlich in der Mitte liegt; AA' eine durch ihn gelegte zur Axe senkrechte Ebene, die mit der Linse wegen ihrer geringen Dicke geradezu verwechselt werden darf; sei nun PM ein einfallender Strahl; man kann die obigen Worte genau wiederholen, um den gebrochenen Strahl zu construiren. Man ziehe nämlich durch den ersten Hauptbrennpunkt eine Parallele zu PM ; durch M' , wo diese die Ebene AA' schneidet, lege man eine Parallele zur Axe, und den Punkt P' , wo diese die Ebene F' schneidet, verbinde man mit M , und hat dann die Richtung des gebrochenen Strahles. Man kann auch hier wieder einen jenem C entsprechenden Punkt benutzen, der aber hier mit dem Punkte O zusammenfällt; denn wenn man die Entfernung OF von F' aus nach links abträgt, so kommt man gerade wieder zum Punkte O selbst, da bei einer Linse die beiden Hauptbrennweiten OF und OF' einander gleich sind.

178 Man könnte jetzt in ähnlicher Weise, wie oben aus der Grundformel für eine einzige sphärische Fläche, jene für zwei Flächen (für eine Linse) hergeleitet wurde, auch Formeln begründen, welche die Brechungen durch ein aus mehr als zwei Flächen zusammengesetztes System darstellen. In der That sind aber diese Formeln für die physiologische Optik unentbehrlich, da das Auge der höheren Wirbelthierclassen ein aus drei sphärischen Flächen zusammengesetzter Apparat ist. Wir müssen demnach auch hier nothwendig diese Formeln begründen. Indessen schlagen wir zu dem Ende einen anderen, als den soeben angedeuteten Weg ein. Wir unterwerfen die Strahlenbrechung durch eine Zusammenstellung beliebig vieler sphärischer Flächen einem ganz allgemeinen Calcul *); wir kommen so zu Gleichungen, in denen jene oben für eine Fläche und für eine Linse gefundenen als specielle Fälle enthalten sind. Daß wir gleichwohl diese specielle Fälle zuerst auf eine etwas andere Weise gesondert behandelt haben, dürfte wohl kaum als überflüssig erscheinen, da diese Behandlungsweise mehr Anschaulichkeit gestattet, und da wohl Mancher, der abstracteren, wenn auch immerhin elementaren mathematischen Betrachtungen nicht gern folgt, die folgenden Nummern bis Nr. 186 (incl.) überschlagen und die Resultate derselben auf Treu und Glauben hinnehmen wird.

Wir denken uns jetzt ein centrirtes**) System von $\mu + 1$ brechenden sphärischen Trennungsflächen, zu welchem demnach $\mu + 2$ Medien gehören, da vor jeder Trennungsfläche ein solches liegen muß, zu denen als $\mu + 2$ tes noch das hinter der letzten Fläche gelegene kommt; übrigens ist dabei der Fall nicht ausgeschlossen, daß mehrere dieser Medien identisch sind, daß z. B. das erste, das dritte und fünfte Luft sind, während das zweite und vierte Glas u. s. f. Die gerade Linie, welche die Mittelpunkte sämmtlicher Trennungsflächen verbindet, wählen wir als Abscissenaxe und nennen ihre Durchschnittspunkte mit den einzelnen Flächen die Scheitel derselben; wir bezeichnen sie der Reihe nach mit $N^0, N', N'' \dots N^{(\mu)}$. Mit denselben Buchstaben wollen wir die Abscissen dieser Punkte bezeichnen, von einem willkürlichen Punkte auf der definirten Axe, welche die optische heißen mag, gerechnet. Mit $M^0, M', M'' \dots M^{(\mu)}$ seien in derselben Weise die auf der optischen Axe gelegenen $\mu + 1$ Mittelpunkte, sowie gleichzeitig deren Abscissen bezeichnet. $r^0, r' \dots r^{(\mu)}$ seien ferner die Halbmesser der einzelnen sphärischen Flächen. Es wird also $r^0 = M^0 - N^0$, $r' = M' - N' \dots r^{(\mu)} = M^{(\mu)} - N^{(\mu)}$ sein; daraus ergiebt sich zugleich, daß irgend eine der Größen r positiv oder negativ zu nehmen ist, je

*) Gauß, dioptrische Untersuchungen. Abhandlungen der Göttinger Gesellschaft, Bd. I, 1843. Die folgenden Nummern schließen sich dieser Abhandlung Schritt für Schritt an. Es sind nur einige erläuternde Zusätze hinzugefügt, die meist von Listing herrühren (Dioptrik des Auges in Wagner's Handwörterbuch der Physiologie).

**) Centrirt heißt ein System sphärischer Flächen, wenn die Centra aller auf einer geraden Linie liegen.

nachdem der Mittelpunkt der betreffenden Fläche in der Richtung der wachsenden Coordinaten x hinter oder vor ihr liegt, d. h. je nachdem das zugehörige M größer oder kleiner, als das zugehörige N ist. Endlich seien $n^0, n' \dots n^{(\mu)}$, $n^{(\mu+1)}$ die absoluten Brechungsindices der $\mu + 2$ Medien des Systems; n^0 ist also z. B. diejenige absolute Zahl, durch welche der Sinus des Einfallswinkels eines aus dem Leeren kommenden, in das dritte Medium gehenden Strahles dividirt werden muß, damit man den Sinus seines Brechungswinkels erhalte. Wäre, wie dies bei künstlichen optischen Instrumenten in der Regel der Fall ist (nicht aber beim Auge), das erste und das letzte Mittel ein und dasselbe, so hätte man $n^0 = n^{(\mu+1)}$.

Es falle jetzt ein Lichtstrahl aus dem ersten Mittel auf die erste Trennungsfläche und seien die Gleichungen seiner Richtung vor der ersten Brechung 179

$$(1) \quad \begin{cases} y = \frac{\beta^0}{n^0} (x - N^0) + b^0 \\ z = \frac{\gamma^0}{n^0} (x - N^0) + c^0 \end{cases};$$

nach der ersten Brechung hat er eine andere Richtung, deren Gleichungen

$$(2) \quad \begin{cases} y = \frac{\beta'}{n'} (x - N^0) + b^0 \\ z = \frac{\gamma'}{n'} (x - N^0) + c^0 \end{cases}.$$

sein mögen. Daß, wenn man die Gleichungen in der hier gewählten Form schreibt, die von $(x - N^0)$ unabhängigen Größen b^0 und c^0 unverändert in das zweite Gleichungenpaar übergehen müssen, sieht man leicht. In der That sind diese Größen nebst N^0 die drei Coordinaten des Einfallspunktes auf der ersten Fläche (die wegen ihrer immer vorausgesetzten geringen Ausdehnung mit einer N^0 zur Are senkrechten Ebene zusammenfallend gedacht werden kann); denn b^0 und c^0 sind die Werthe von y und z für $x = N^0$. Da aber der Einfallspunkt der Richtung des einfallenden und des gebrochenen Strahles gemeinschaftlich angehört, so muß b^0 und c^0 in dem zweiten Gleichungenpaar in derselben Stelle wieder auftreten; es muß auch für den gebrochenen Strahl y und z gleich b^0 und c^0 werden für $x = N^0$ *). Die Gleichungen des

*) Streng genommen sind allerdings b^0 und c^0 nicht die Werthe von y und z für $x = N^0$, so daß auch die in den Gleichungen des gebrochenen Strahles auftretenden Absolutglieder nicht ganz genau gleich b^0 und c^0 werden. Die Abweichung ist aber eine Größe von der dritten Ordnung der Kleinheit, wenn die Winkel der einfallenden Strahlen mit der Are als Größen von erster Ordnung der Kleinheit betrachtet werden. Es ist nämlich streng genommen (mit Berücksichtigung der Krümmung des Flächenstückes) für den Einfallspunkt des Strahles die Abscisse x nicht N^0 , sondern $N^0 + r^0 (1 - \cos \mu)$, wenn μ der Winkel zwischen der Are und dem Radius zum Einfallspunkte ist. Für diesen Abscissenwerth müssen also eigentlich die y - und z -Werthe des einfallenden und gebrochenen Strahles übereinstimmen. Nennt man

gebrochenen Strahles können aber offenbar auch umgeformt werden in

$$(3) \quad \begin{cases} y = \frac{\beta'}{n'} (x - N') + b' \\ z = \frac{\beta'}{n'} (x - N') + c' \end{cases}$$

wo b' und c' nebst N' die Coordinaten des Einfallspunktes auf der zweiten Fläche bedeuten; denn es sind die Werthe, welche y und z annehmen für $x = N'$. Zwischen b' und c' einerseits und b^0 und c^0 andererseits findet aber folgende leicht zu beweisende Beziehung statt:

$$b' = b^0 + \frac{\beta'}{n'} (N' - N^0) \text{ und } c' = c^0 + \frac{\gamma'}{n'} (N' - N^0);$$

denn die zweite Form des Gleichungenpaares geht aus der ersten hervor, wenn man zu der y gebenden die identische $0 = \frac{\beta'}{n'} (N' - N^0) - \frac{\beta'}{n'} (N' - N^0)$

und zu der z gebenden $0 = \frac{\gamma'}{n'} (N' - N^0) - \frac{\gamma'}{n'} (N' - N^0)$ addirt.

Die Größen β' und γ' selbst können aber aus den Größen β^0 und γ^0 berechnet werden, so daß dann der Weg des gebrochenen Strahles ganz durch den Weg des einfallenden bekannt ist. Folgende Betrachtung macht dies ersichtlich. Sei RS (Fig. 74) der Weg des Lichtstrahles vor der ersten Brechung (nicht nothwendig in der Ebene des Papierees zu denken) und ST der Weg nach der ersten Brechung, so daß die Richtung RS durch die Gleichungen

$$\begin{aligned} y &= \frac{\beta^0}{n^0} (x - N^0) + b^0 \\ z &= \frac{\gamma^0}{n^0} (x - N^0) + c^0 \end{aligned}$$

und die Richtung ST durch die Gleichungen

$$\begin{aligned} y &= \frac{\beta'}{n'} (x - N^0) + b^0 \\ z &= \frac{\gamma'}{n'} (x - N^0) + c^0 \end{aligned}$$

ausgedrückt wird. Durch den Mittelpunkt der ersten Trennungsfläche M lege

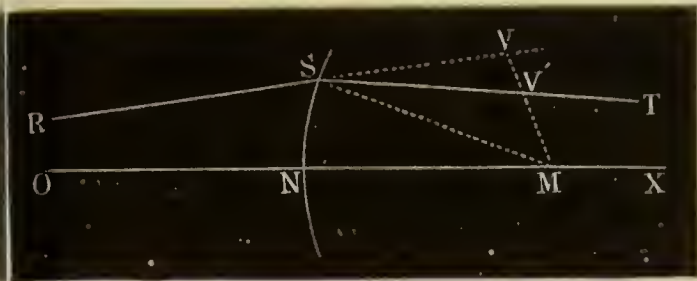
also einstweilen die Absolutglieder in den Gleichungen des gebrochenen Strahles b und c , so müssen die Gleichungen gelten:

$$\begin{aligned} \frac{\beta^0}{n^0} r^0 (1 - \cos \mu) + b^0 &= \frac{\beta'}{n'} r^0 (1 - \cos \mu) + b, \text{ und} \\ \frac{\gamma^0}{n^0} r^0 (1 - \cos \mu) + c^0 &= \frac{\gamma'}{n'} r^0 (1 - \cos \mu) + c. \end{aligned}$$

Da aber nach unseren Voraussetzungen μ sowohl als β^0 , β' und γ^0 , γ' kleine Größen erster Ordnung sind, so ist $b = b^0$ und $c = c^0$ bis auf Größen dritter Ordnung der Kleinheit.

an eine zu OX senkrechte Ebene, welche von der verlängerten Richtung RS in V , von der Richtung ST in V' geschnitten werde. Es ist zuerst ersichtlich,

Fig. 73.



daß V , V' und M in einer geraden Linie liegen werden; denn der einfallende Strahl RV , der gebrochene SV' und das Einfallslot MS müssen nach dem ersten Brechungsgesetz in einer Ebene liegen, welche die in M zu OX perpendicular

gelegte Ebene daher in der Geraden $VV'M$ schneiden wird. Wir bezeichnen die Winkel, welche diese Gerade mit SV und SV' macht, durch λ und λ' ; wir bezeichnen ferner den Einfallswinkel VSM mit φ und den Brechungswinkel $V'SM$ mit φ' , sowie zuletzt die Länge VM mit v und die Länge $V'M$ mit v' . Zwischen diesen Größen bestehen die allgemeinen trigonometrischen Beziehungen

$$\frac{\sin \lambda}{\sin \varphi} = \frac{r}{v}; \quad \frac{\sin \lambda'}{\sin \varphi'} = \frac{r}{v'}$$

und die aus dem Brechungsgesetz fließende Beziehung $\frac{\sin \varphi'}{\sin \varphi} = \frac{n^0}{n'}$, da $\frac{n'}{n^0}$ der relative Brechungsindex der beiden ersten Medien ist. Durch leicht zu versiehende Combinationen dieser drei Gleichungen hat man

$$\frac{\sin \varphi'}{\sin \varphi} \cdot \frac{\sin \lambda}{\sin \lambda'} = \frac{n^0 \sin \lambda}{n' \sin \lambda'} = \frac{v'}{v}.$$

Aus den Gleichungen für den einfallenden Strahl ergeben sich als Coordinaten des Punktes V die Werthe

$$x = M, \quad y = b^0 + \frac{\beta^0 r}{n^0}, \quad z = c^0 + \frac{\gamma^0 r}{n^0};$$

ebenso hat man die Coordinaten des Punktes V' auf dem gebrochenen Strahle

$$x = M, \quad y = b^0 + \frac{\beta' r}{n'}, \quad z = c^0 + \frac{\gamma' r}{n'};$$

Die Coordinaten y und z des Punktes V müssen sich aber zu den entsprechenden Coordinaten des Punktes V' verhalten wie $v : v'$, d. h.:

$$b^0 + \frac{\beta^0 r}{n^0} = \frac{n^0 \sin \lambda}{n' \sin \lambda'} \cdot \left(b^0 + \frac{\beta^0 r}{n^0} \right)$$

$$c^0 + \frac{\gamma^0 r}{n^0} = \frac{n^0 \sin \lambda}{n' \sin \lambda'} \cdot \left(c^0 + \frac{\gamma^0 r}{n^0} \right), \text{ oder:}$$

$$= \frac{n^0 b^0 + \beta^0 r}{r} \cdot \frac{\sin \lambda}{\sin \lambda'} = \frac{n' b^0}{r} \quad \text{und} \quad \gamma' = \frac{n^0 c^0 + \gamma^0 r}{r} \cdot \frac{\sin \lambda}{\sin \lambda'} = \frac{n' c^0}{r}.$$

Diese Ausdrücke sind streng richtig bis auf die kleine Abweichung der Größen

b^0 und c^0 , von denen, für welche sie in die Gleichungen des gebrochenen Strahles gesetzt werden und welche, wie oben gezeigt, von der dritten Ordnung der Kleinheit ist. Man kann aber, ohne die Richtigkeit bis auf Größen dritte Ordnung anzugeben, noch eine Vereinfachung an den soeben gewonnenen Ausdrücken anbringen; denn da nach den ursprünglichen Voraussetzungen λ und λ' Winkel sind, die von einem Rechten sich nur um sehr kleine Größen unterscheiden, so sind ihre Sinus von der Einheit nur um Größen verschieden, die gegen jene kleinen Größen selbst wieder außerordentlich klein sind, in demselben Verhältnisse, wie jene gegen endlich gedachte Größen. Da noch obendrein der Quotient $\frac{\sin \lambda}{\sin \lambda'}$ nur mit unendlich klein-gedachten Größen erster Ordnung b und c^0 , β^0 und γ^0 multiplicirt auftritt, so hat man bis auf Größen dritte Ordnung genau

$$\beta' = \beta^0 - \frac{n' - n^0}{r^0} b^0, \quad \gamma' = \gamma^0 - \frac{n' - n^0}{r^0} c^0.$$

180 Wenn wir nunmehr wieder die Größe N' statt N^0 in die Gleichungen des gebrochenen Strahles einführen und zu diesem Behufe die Größen b' und c' berechnen, die jetzt, wo β' und γ' bekannt sind, auch vollständig bestimmbar werden, so wird es möglich, die Gleichungen für den Weg des Strahles nach der zweiten Brechung an der Fläche N' herzuleiten aus den Gleichungen für den Weg nach der ersten Brechung genau in derselben Weise, wie soeben die Gleichungen für den Weg des Strahles nach der ersten Brechung abgeleitet wurden aus denen für seinen Weg vor der ersten Brechung. Die Gleichungen des Strahles nach der zweiten Brechung haben schon an sich wieder nothwendig die Form

$$y = \frac{\beta''}{n''} (x - N') + b'$$

$$z = \frac{\gamma''}{n''} (x - N') + c'$$

oder auf N'' bezogen:

$$y = \frac{\beta''}{n''} (x - N'') + b''$$

$$z = \frac{\gamma''}{n''} (x - N'') + c''$$

und es müssen die Coefficienten β'' , γ'' , b'' , c'' nach demselben Rechnungsschema aus β' , γ' , b' , c' berechnet werden können, wie die Größen β' , γ' , b' , c' aus β^0 , γ^0 , b^0 und c^0 berechnet wurden. Da man also hatte

$$\beta' = \beta^0 - \frac{n' - n^0}{r^0} b^0, \quad \gamma' = \gamma^0 - \frac{n' - n^0}{r^0} c^0,$$

so muß man haben

$$\beta'' = \beta' - \frac{n'' - n'}{r'} b', \quad \gamma'' = \gamma' - \frac{n'' - n'}{r'} c'.$$

man ferner hatte

$$b' = b^0 + \frac{N' - N^0}{n'} \beta' \text{ und } c' = c^0 + \frac{N' - N^0}{n'} \gamma',$$

muß man haben

$$b'' = b' + \frac{N'' - N'}{n''} \beta'' \text{ und } c'' = c' + \frac{N'' - N'}{n''} \gamma''.$$

Geht man von der letzten Form der Gleichungen des Strahles nach der letzten Brechung aus, so lassen sich die Coefficienten der Gleichungen desselben auch der dritten Brechung an der Fläche N'' , d. h. der Gleichungen

$$y = \frac{\beta'''}{n'''} (x - N'') + b''$$

$$z = \frac{\gamma'''}{n'''} (x - N'') + c''$$

bezogen auf N''' :

$$y = \frac{\beta'''}{n'''} (x - N''') + b'''$$

$$z = \frac{\gamma'''}{n'''} (x - N''') + c'''$$

d. h. die Größen β''' , γ''' , b''' und c''' wiederum durch dasselbe Rechnungsschema herleiten aus β'' , γ'' , b'' , c'' , wie diese hergeleitet werden aus β' , γ' , b' , c' . Indem man auf diesem Wege weiter vorschreitet, gelangt man zuletzt zu einer vollständigen Bestimmung derjenigen Coefficienten $\beta^{(\mu+1)}$, $\gamma^{(\mu+1)}$, $b^{(\mu)}$, $c^{(\mu)}$, welche in den Gleichungen des letzten Weges des Lichtstrahles (nach der Brechung an der letzten Fläche $N^{(\mu)}$) auftreten. Eine zweite Form, bezogen auf die Scheitel einer Fläche, vor welcher sich der Strahl in diesem Stadium seiner Bahn befindet, kann natürlich diesen Gleichungen nicht mehr gegeben werden, wie dies bei den übrigen der Fall war, weil eben der Strahl die letzte Fläche des Systems bereits hinter sich hat. Coefficienten $b^{(\mu+1)}$ und $c^{(\mu+1)}$ existiren also nicht mehr. Die Gleichungen für den letzten Weg des Lichtstrahles scheinen demnach nur unter der einzigen Form *):

*) Für den Leser, der etwa diese Darstellung mit Listing's Dioptrik des Auges (im Handwörterbuche der Physiologie) vergleicht, will ich bemerken, daß sich dort an der entsprechenden Stelle (Seite 467), wie auch in der Originalabhandlung von Gauss, ein sinnstörender Druckfehler findet. Es ist nämlich ein $b^{(\mu+1)}$ und $c^{(\mu+1)}$ angenommen, die natürlich nicht existiren können, aus dem im Text angegebenen Grunde.

$$y = \frac{\beta^{(\mu+1)}}{n^{(\mu+1)}} (x - N^{(\mu)}) + b^{(\mu)}$$

$$z = \frac{\gamma^{(\mu+1)}}{n^{(\mu+1)}} (x - N^{(\mu)}) + c^{(\mu)}$$

oder indem man die letzte GröÙe ihrer Gattung allemal mit einem * bezeichnen hat man für den letzten Weg des Strahles die Gleichungen:

$$(4) \quad \left\{ \begin{array}{l} y = \frac{\beta^*}{n^*} (x - N^*) + b^*, \quad z = \frac{\gamma^*}{n^*} (x - N^*) + c^*. \end{array} \right.$$

Es ist jedoch immer darauf zu achten, daß der * nicht bei allen Größengattungen einem gleichen Stellenzeiger entspricht.

181 Ein Blick auf die Bildungsweise der verschiedenen Coefficienten aus vorhergehenden läßt sehen, daß, wenn man zur Abkürzung *) macht:

$$(5) \quad \left\{ \begin{array}{l} \frac{N' - N^0}{n'} = t', \quad \frac{N'' - N'}{n''} = t'' \dots \frac{N^{(\nu)} - N^{(\nu-1)}}{n^{(\nu)}} = t^{(\nu)} \dots \frac{N^{(\mu)} - N^{(\mu-1)}}{n^{(\mu)}} = t^{(\mu)} \\ \text{fowie} \\ \frac{n' - n^0}{r^0} = u^0, \quad \frac{n'' - n'}{r'} = u' \dots \frac{n^{(\nu+1)} - n^{(\nu)}}{r^{(\nu)}} = u^{(\nu)} \dots \frac{n^{(\mu+1)} - n^{(\mu)}}{r^{(\mu)}} = u^{(\mu)} \end{array} \right.$$

man hat:

$$(6) \quad \left\{ \begin{array}{lll} \beta' & = & \beta^0 + u^0 b^0 \\ b' & = & b^0 + t' \beta' \\ \beta'' & = & \beta' + u' b' \\ \dots & & \dots \\ \beta^{(\nu)} & = & \beta^{(\nu-1)} + u^{(\nu-1)} b^{(\nu-1)} \\ b^{(\nu)} & = & b^{(\nu-1)} + t^{(\nu)} \beta^{(\nu)} \\ \beta^{(\nu+1)} & = & \beta^{(\nu)} + u^{(\nu)} b^{(\nu)} \\ \dots & & \dots \\ b^{(\mu)} & = & b^{(\mu-1)} + t^{(\mu)} \beta^{(\mu)} \\ \beta^{(\mu+1)} & = & \beta^{(\mu)} + u^{(\mu)} b^{(\mu)} \end{array} \right.$$

*) Die hier eingeführten GröÙen t und u bilden in jedem dioptrischen System Reihen von Constanten, wie die GröÙen N , n , r , von denen sie abhängen. D

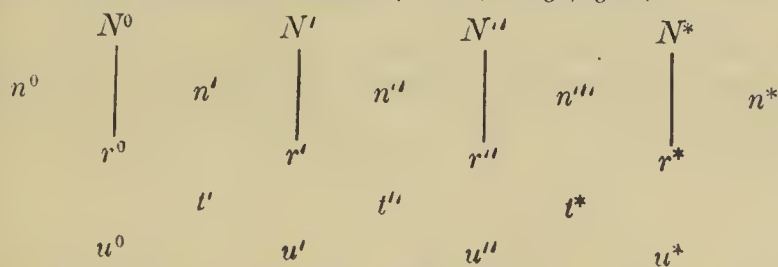
daß sich die in den Gleichungen für die Coordinate z eingehenden Coefficienten c und γ zu einer von jener unabhängigen, aber ganz gleich gebildeten Reihe zusammenordnen, versteht sich von selbst. Die aufgestellte Reihe läßt sehen, daß die letzten Größen $b^{(\mu)}$, $\beta^{(\mu+1)}$, oder b^* , β^* sich in den ersten b^0 , β^0 müssen auf lineare Weise ausdrücken lassen, d. h. durch Ausdrücke, in denen keine höhere als die erste Potenz von b^0 und β^0 vorkommt; ebenso muß sich c^* und γ^* in c^0 und γ^0 linear ausdrücken lassen. Die Ausdrücke für die vier Größen, welche den letzten Weg des Strahles bestimmen, müssen demnach im Allgemeinen die Form haben:

$$(7) \quad \begin{cases} b^* = g b^0 + h \beta^0 \\ \beta^* = k b^0 + l \beta^0 \\ c^* = g c^0 + h \gamma^0 \\ \gamma^* = k c^0 + l \gamma^0 \end{cases} ;$$

Wenn daß kein von b^0 und β^0 unabhängiges constantes Glied in den Ausdrücken vorkommen darf, ist klar, weil ein solches nirgend in der Reihe der einzelnen Werthe von β und b vorkommt; daß aber die Größen g , h , k , l in die Bildung von c^* und γ^* gerade so eingehen, wie in die von β^* und b^* , folgt aus der obigen Bemerkung, daß die Reihe der Gleichungen, welche die Werthe der Größen c und γ giebt, sich in ihren Constanten und ihrer Form gar nicht von der Reihe unterscheidet, die für die Größen β und b hingeschrieben wurde.

Die von der Richtung des Strahles unabhängigen, also für ein gegebenes 182 rechnendes System constanten Größen g , h , k , l , müssen wir jetzt in den ursprünglichen Daten des Systems (den Brechungsindices, Halbmessern und Scheitelcoordinaten) auszudrücken suchen, wodurch das Problem des Ganges der Strahlen durch das System gelöst ist.

Wir betrachten zu diesem Ende eine gewisse Gattung von Functionen, die Euler*) näher kennen gelehrt hat, zunächst an sich. Man bilde aus einer



Durch N werden die Plätze der brechenden Flächen längs der Axe, durch r ihre Krümmungen, durch n die Brechungsconstanten der durch sie getrennten Mittel angegeben. Jedes t ist dann die Distanz zweier Flächen, dividirt durch den Brechungsindex des dazwischen liegenden Mittels. Jedes u ist die Differenz der Indices zweier benachbarter Mittel, dividirt durch den (negativen) Radius der sie trennenden Fläche.

*) Specimen algorithmi singularis; novi commentar. acad. Petropol. tom. IX. p. 53.

gegebenen Reihe von Größen a, b, c, d zc. eine neue Reihe A, B, C, D zc. nach folgender Regel:

$$\begin{aligned} A &= a \\ B &= bA + 1 \\ C &= cB + A \\ D &= dC + B \\ E &= eD + C \\ F &= fE + D \\ &\text{zc.;} \end{aligned}$$

mit Euler bezeichnen wir diese Größen so:

$$\begin{aligned} A &= (a) \\ B &= (a, b) \\ C &= (a, b, c) \\ D &= (a, b, c, d) \\ &\text{zc.} \end{aligned}$$

Die Reihenfolge der Größen innerhalb der Klammern ist begreiflicherweise nicht von vornherein gleichgültig, wie ein Blick auf das Schema lehrt; man hat nun

$$\begin{aligned} (a) &= a \\ (a, b) &= b(a) + 1 \\ (a, b, c) &= c(a, b) + (a) \\ (a, b, c, d) &= d(a, b, c) + (a, b) \\ &\text{zc.;} \end{aligned}$$

man dürfte offenbar nach Analogie $()$ statt 1 und $a()$ statt a schreiben und könnte dann die Bildungsregel der Größen ganz allgemein ausdrücken: $(a, b, c \dots p, q, r) = r(a, b, c \dots p, q) + (a, b, c \dots p)$ entwickelt gestalten sich die Ausdrücke so:

$$\begin{aligned} (a) &= a \\ (a, b) &= ab + 1 \\ (a, b, c) &= abc + c + a \\ (a, b, c, d) &= abcd + cd + ad + ab + 1 \\ (a, b, c, d, e) &= abcde + cde + ade + abe + abc + a + c + a; \\ &\text{man erkennt das Gesetz des Fortschreitens noch deutlicher, wenn man die Ausdrücke umformt in:} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} (a) &= a \\ (a, b) &= ab \left(1 + \frac{1}{ab} \right) \\ (a, b, c) &= abc \left(1 + \frac{1}{ab} + \frac{1}{bc} \right) \\ (a, b, c, d) &= abcd \left(1 + \frac{1}{ab} + \frac{1}{bc} + \frac{1}{cd} + \frac{1}{abcd} \right) \\ (a, b, c, d, e) &= abcde \left(1 + \frac{1}{ab} + \frac{1}{bc} + \frac{1}{cd} + \frac{1}{de} + \frac{1}{abcd} + \frac{1}{abde} + \frac{1}{bcde} \right) \end{aligned}$$

Es zeigt sich bei dieser Form deutlich, daß als Nenner der Brüche mit dem Zähler 1 anfangs erscheinen: die Producte aus je zweien der benachbarten Elemente, dann: die Combinationen zu zwei aus denjenigen dieser Producte, die einen gemeinschaftlichen Factor haben. Bei den weiteren Ableitungen würden Combinationen zu drei, zu vier u. s. w. aus solchen Binärproducten hinzukommen, die keinen gemeinschaftlichen Factor haben. Zugleich zeigt diese Form den Größen deutlich, daß die Reihenfolge der Elemente umgekehrt (nicht überhaupt verändert) werden darf, ohne daß der Werth der abgeleiteten Größe alterirt wird, d. h. man hat allgemein $(a, b, c \dots p, q, r) = (r, q, p \dots c, b, a)$.

Ferner läßt sich zeigen, daß

$$\begin{array}{llll} (a) \cdot (b) & = & 1. & (a, b) = -1 \\ (a, b) \cdot (b, c) & = & (b). & (a, b, c) = +1 \\ (a, b, c) \cdot (b, c, d) & = & (b, c). & (a, b, c, d) = -1 \\ (a, b, c, d) \cdot (b, c, d, e) & = & (b, c, d). & (a, b, c, d, e) = +1 \\ & & \text{rc.} & \end{array}$$

man hat nämlich, zufolge der Bildungsregel der Größen, unmittelbar

$$(a)(b) = 1 \cdot (a, b) = a \cdot b - (a \cdot b + 1) = -1.$$

man hat ferner $(a, b)(b, c) = (b)(a, b, c) = (a, b) \cdot c \cdot (b) + 1 \cdot (a, b) - (b) \cdot c \cdot (a, b) = (b)(a) = -[(b)(a) - 1 \cdot (a, b)]$, also $= +1$, da der eingeklammerte Ausdruck (die zuerst entwickelte Differenz) $= -1$ war. Ebenso läßt sich nun zeigen, daß die dritte Differenz wieder der negativ genommenen zweiten Differenz gleich ist; allgemein sieht man, daß eine willkürlich aus einer Reihe gegriffene Differenz gleich der negativ genommenen vorhergehenden ist, denn man hat:

$$\begin{aligned} & (b, c \dots p, q)(b, c \dots p, q, r) - (b, c \dots p, q)(a, b, c \dots p, q, r) \\ & = (a, b, c \dots p, q) r - (b, c \dots p, q) + (a, b, c \dots p, q)(b, c \dots p) \\ & - (b, c \dots p, q) r - (a, b, c \dots p, q) - (b, c \dots p, q)(a, b, c \dots p) = \\ & = -[(a, b, c \dots p)(b, c \dots p, q) - (b, c \dots p)(a, b, c \dots p, q)]. \end{aligned}$$

Der hier eingeklammerte Ausdruck ist aber offenbar das unserer willkürlich herausgegriffenen Differenz nächst vorhergehende Glied der ganzen Reihe von Differenzen. Somit ist allgemein gezeigt, daß der absolute Werth aller dieser Differenzen derselbe ist, und zwar, daß er geradezu 1 ist, weil er es bei den ersten war, wie sich oben zeigte, und daß nur jedes folgende Glied mit dem umgekehrten Vorzeichen des vorhergehenden versehen ist. Man hat also allgemein:

$$(a, b, c \dots l, m)(b, c \dots l, m, n) - (b, c \dots l, m)(a, b, c \dots l, m, n) = \pm 1.$$

Das obere oder untere Vorzeichen gilt, je nachdem die Anzahl aller Elemente $\dots n$ ungerade oder gerade ist.

Kehren wir wieder zu den Größen der Gleichungen (7), zurück, so zeigt sich 183
leicht, daß die darin vorkommenden Constanten Größen von der soeben betrachteten Gattung sind, und zwar hat man insbesondere:

$$(9) \quad \begin{cases} g = (u^0, t', u', t'' \dots t^*) \\ h = (t', u', t'' \dots t^*) \\ k = (u^0, t', u', t'' \dots t^*, u^*) \\ l = (t', u', t'' \dots t^*, u^*) \end{cases}$$

um sich davon zu überzeugen, brauchte man nur durch successive Substitutionen nach und nach die Größen β', b', β'' u. zu entwickeln und schließlich die Ausdrücke nach b^0 und β zu ordnen. Die viel Raum erfordernde Rechnung ist so leicht, daß sie hier nicht ausgeführt zu werden braucht.

Da die Anzahl der Glieder $u^0, t', u' \dots t^* u^*$ nothwendig immer ungerade ist, so hat man, nach Gleichung (8), immer $gl - hk = 1$, und es folgt somit aus den Gleichungen (7):

$$(10) \quad \begin{cases} b^0 = lb^* - h\beta^* & c^0 = lc^* - h\gamma^* \\ \beta^0 = -kb^* + g\beta^* & \gamma^0 = -kc^* + g\gamma^* \end{cases}$$

Sei jetzt P ein Punkt auf der (nöthigenfalls verlängerten) Richtung des einfallenden Strahles (des Strahles im ersten Mittel), und ξ, η, ζ seine Coordinaten, man hat dann (Gleichung 1):

$$\eta = \frac{\beta^0}{n^0} (\xi - N^0) + b^0,$$

oder wenn man für b^0 und β^0 ihre Werthe aus (10) substituirt:

$$\eta = \frac{g\beta^* - kb^*}{n^0} (\xi - N^0) - h\beta^* + lb^*,$$

folglich:

$$b^* = \frac{n^0 \eta + [n^0 h - g (\xi - N^0)] \beta^*}{n^0 l - k (\xi - N^0)}.$$

Setzt man diesen Werth in die erste der beiden Gleichungen (4) für den letzten Weg des Strahles, so wird dieselbe, wenn man noch eine kleine, leicht zu übersehende Umformung anbringt:

$$(11) \quad y = \frac{\beta^*}{n^*} \left[x - \left(N^* - \frac{n^0 h - g (\xi - N^0)}{n^0 l - k (\xi - N^0)} n^* \right) \right] + \frac{n^0 \eta}{n^0 l - k (\xi - N^0)};$$

$$(12) \quad z = \frac{\gamma^*}{n^*} \left[x - \left(N^* - \frac{n^0 h - g (\xi - N^0)}{n^0 l - k (\xi - N^0)} n^* \right) \right] + \frac{n^0 \zeta}{n^0 l - k (\xi - N^0)}$$

würde natürlicherweise wegen der vollkommen symmetrischen Entstehungsart der Größen die zweite Gleichung für den letzten Weg des Strahles sein. Auf dem durch diese beiden Gleichungen dargestellten (nöthigenfalls rückwärts verlängerten) letzten Wege des Strahles liegt nun nothwendig ein gewisser Punkt P^* , gegeben durch die drei Coordinaten:

$$(13) \quad \begin{cases} \xi^* = N^* - \frac{n^0 h - g (\xi - N^0)}{n^0 l - k (\xi - N^0)} n^* \\ \eta^* = \frac{n^0 \eta}{n^0 l - k (\xi - N^0)} \\ \zeta^* = \frac{n^0 \zeta}{n^0 l - k (\xi - N^0)} ; \end{cases}$$

wenn diese drei Werthe für x, y, z , in die Gleichungen des letzten Weges eingesetzt, genügen denselben. Da aber die Coordinaten ξ^*, η^*, ζ^* bloß von den Coordinaten ξ, η, ζ des Punktes P , der auf dem ersten Wege des Strahles lag, und von den Constanten des Systems (die in g, h, k, l eingehen) abhängig sind, dagegen unabhängig von den Größen $\beta^0, \gamma^0, b^0, c^0$, d. h. unabhängig von der sonstigen Lage des ersten Weges des Strahles: so muß der Punkt P^* auf dem letzten Wege eines jeden Strahles liegen, der auf seinem ersten Wege durch den Punkt P geht. Anders ausgedrückt: Die letzten Wege aller Strahlen, deren erste Wege sich im Punkt P schneiden, schneiden sich im Punkt P^* . Noch anders ausgedrückt: Ein homocentrisches Lichtbündel bleibt nach den sämtlichen Brechungen im gedachten System immer noch homocentrisch, und zwar sind die Coordinaten des Centrums des im letzten Mittel befindlichen homocentrischen Bündels ξ^*, η^*, ζ^* [zu entnehmen aus den Gleichungen (13)], wenn ξ, η, ζ die Coordinaten des Centrums für das einfallende homocentrische Bündel im ersten Mittel waren, oder kurz: P^* ist das optische Bild von P .

Der Objectpunkt P heißt reell, wenn er im ersten Mittel liegt, d. h. wenn die einfallenden Strahlen wirklich von ihm ausgehen; das analytische Kennzeichen dafür ist: $\xi - N^0$ negativ; der Bildpunkt P^* ist reell, wenn er im letzten Mittel liegt, d. h. wenn $\xi^* - N^*$ positiv ist, denn alsdann laufen in ihm die Strahlen wirklich zusammen. In den umgekehrten Fällen sind die Punkte virtuell, wenn sich nämlich nur die verlängerten Strahlen in ihnen schneiden, und zwar ist natürlich P virtuell, wenn sich die vorwärts verlängerten einfallenden, P^* wenn sich die rückwärts verlängerten ausfahrenden darin schneiden. Objectpunkt und Bildpunkt liegen mit der Axe in einer Ebene, und ihre Entfernungen von derselben verhalten sich, was aus den Werthen (13) leicht ersichtlich ist, wie 1 zu $\frac{n^0}{n^0 l - k (\xi - N^0)}$.

Von der Vorstellung des Bildes eines einzelnen Punktes zu der eines ausgedehnten Bildes von einem ausgedehnten Objecte gelangt man hier ganz auf demselben Wege, wie in Nr. 175, indem man das Object in Punkte zerlegt und das Bild aus den Bildern dieser Punkte zusammensetzt. Liegt das ganze Object in einer zur x -Axe senkrechten Ebene ausgebreitet (ist ξ für alle P dasselbe), so wird auch ξ^* für alle P^* dasselbe sein (13), und aus dem vorigen Absatze ergibt sich die geometrische Ähnlichkeit von Bild und Object, sowie auch das Verhältniß entsprechender Lineardimensionen; dasselbe ist nämlich

$= 1 : \frac{n^0}{n^0 l - k (\xi - N^0)} = 1 : m$. Das Vorzeichen dieser Größe giebt außerdem noch darüber Aufschluß, ob das Bild aufrecht oder verkehrt ist; denn ist $\frac{1}{m} = \frac{\eta}{\eta^*} = \frac{\xi}{\xi^*}$ negativ, so bedeutet dies, daß P und P^* auf entgegengesetzten Seiten der xz - und xy -Ebene liegen.

185 Statt den ersten Weg des Strahles auf den Scheitel der ersten Fläche N^0 , den letzten auf den Scheitel der letzten Fläche N^* zu beziehen, kann man zwei andere Punkte wählen, welche allgemein durch Q und Q^* bezeichnet werden mögen, es seien also:

$$(14) \quad \begin{cases} y = \frac{\beta^0}{n^0} (x - Q) + B \\ z = \frac{\gamma^0}{n^0} (x - Q) + C \end{cases}$$

die Gleichungen für den ersten, und

$$(15) \quad \begin{cases} y = \frac{\beta^*}{n^*} (x - Q^*) + B^* \\ z = \frac{\gamma^*}{n^*} (x - Q^*) + C^* \end{cases}$$

die Gleichungen für den letzten Weg des Strahles; daß β^0 und β^* , γ^0 und γ^* dadurch unverändert bleiben, versteht sich von selbst, da sie lediglich von den Winkeln abhängen, welchen die Richtung mit den Coordinatenrichtungen macht. Durch Vergleichung von (14) und (1) einerseits, sowie durch Vergleichung von (15) und (4) andererseits erhält man:

$$\begin{aligned} B - b^0 &= \frac{\beta^0}{n^0} (Q - N^0) & B^* - b^* &= \frac{\beta^*}{n^*} (Q^* - N^*) \\ C - c^0 &= \frac{\gamma^0}{n^0} (Q - N^0) & C^* - c^* &= \frac{\gamma^*}{n^*} (Q^* - N^*) \end{aligned} \quad \text{und}$$

oder wenn man

$$(16) \quad \left\{ \frac{N^0 - Q}{n^0} = \vartheta \quad \frac{Q^* - N^*}{n^*} = \vartheta^* \right.$$

setzt, so hat man:

$$\begin{aligned} B &= b^0 - \vartheta \beta^0 \\ C &= c^0 - \vartheta \gamma^0 \\ B^* &= b^* - \vartheta^* \beta^* \\ C^* &= c^* - \vartheta^* \gamma^*. \end{aligned}$$

Macht man ferner noch:

$$(17) \quad \begin{cases} G = g + \vartheta^* k \\ H = h + \vartheta g + \vartheta^* l + \vartheta \vartheta^* k \\ K = k \\ L = l + \vartheta k, \end{cases}$$

wobei zu bemerken, daß wieder die leicht zu beweisende Beziehung $GL - HK = 1$ gilt, so hat man in Betracht der Gleichungen (7):

$$(18) \begin{cases} B^* = GB + H\beta^0 \\ C^* = GC + H\gamma^0 \\ \beta^* = KB + L\beta^0 \\ \gamma^* = KC + L\gamma^0. \end{cases}$$

Wir geben jetzt den an sich willkürlichen Punkten Q und Q^* eine besondere Lage, die mit E und E^* bezeichnet sein mag, so daß die Beziehungen zwischen dem letzten und ersten Wege des Strahles eine besonders einfache Form annehmen. Die Lage der Punkte E und E^* muß aber zu diesem Ende so gewählt sein, daß

$$(19) \begin{cases} E - N^0 = -\frac{n^0}{k} (1 - l) \text{ und } N^* - E^* = -\frac{n^*}{k} (1 - g); \end{cases}$$

denn es ist alsdann

$$(20) \begin{cases} \vartheta = \frac{1-l}{k}; \vartheta^* = \frac{1-g}{k} \text{ und folglich } G=1; H=0; K=k; L=1. \end{cases}$$

Die Gleichungen (18) gehen dadurch über in:

$$(21) \begin{cases} B^* = B \\ C^* = C \\ \beta^* = kB + \beta^0 \\ \gamma^* = kC + \gamma^0, \end{cases}$$

und die Gleichungen des letzten Weges eines Strahles, bezogen auf E^* , sind:

$$(22) \begin{cases} y = \frac{\beta^0 + kB}{n^*} (x - E^*) + B \\ z = \frac{\gamma^0 + kC}{n^*} (x - E^*) + C, \end{cases}$$

wenn die Gleichungen seines ersten Weges, bezogen auf E , waren:

$$(23) \begin{cases} y = \frac{\beta^0}{n^0} (x - E) + B \\ z = \frac{\gamma^0}{n^0} (x - E) + C. \end{cases}$$

Der Umstand, daß in den Gleichungen (22) und (23) die Absolutglieder B und C dieselben sind, bedeutet: Der ausfahrende Strahl trifft eine in E^* zur Axe senkrecht errichtete Ebene in einem Punkte, dessen Coordinaten y und z gerade so groß nämlich gleich B und C , sind, wie die Coordinaten y und z desjenigen Punktes, in welchem der einfallende Strahl eine in E zur Axe senkrecht gestellte Ebene trifft. Hierin liegt eine auffallende Analogie mit der Beziehung zwischen erstem und letztem Wege des Strahles bei einer einzigen Fläche. Denn man leitet in diesem Falle (s. S. 242) aus den Gleichungen des ersten Weges:

$$\begin{aligned} y &= \frac{\beta^0}{n^0} (x - N^0) + b^0 \\ z &= \frac{\gamma^0}{n} (x - N^0) + c^0 \end{aligned}$$

die Gleichungen des zweiten (und letzten) Weges durch Anwendung der in den Gleichungen (6) enthaltenen Regel so ab, daß man hat:

$$y = \frac{\beta^0 + u^0 b^0}{n'} (x - N^0) + b^0$$

$$z = \frac{\gamma^0 + u^0 c^0}{n'} (x - N^0) + c^0.$$

Der Unterschied besteht einzig darin, daß an die Stelle von N^0 im Falle eines zusammengesetzten brechenden Systems zwei Punkte E und E^* treten, in der Weise, daß E hinsichtlich des einfallenden, E^* hinsichtlich des ausfallenden Strahles die Bedeutung des Punktes N^0 übernimmt. In unserem gegenwärtigen complicirteren Falle tritt k an die Stelle von $u^0 = -\frac{n' - n^0}{r^0}$. Daher

wäre die einzige Brechung, welcher die Wirkung der sämmtlichen auf einander folgenden Brechungen des ganzen Systems analog (nicht ganz äquivalent) ist, hervorgebracht zu denken an einer Fläche vom Halbmesser $-\frac{n^* - n^0}{k}$ (da ja im einfacheren Falle $r^0 = -\frac{n' - n^0}{u^0}$), vor welcher ein Medium vom Brechungsindex n^0 , hinter welcher ein Medium vom Brechungsindex n^* läge.

Man kann die soeben entwickelte Analogie kurz so aussprechen: Der im letzten Mittel liegende (ausfallende) Strahl hat zum Punkte E^* dieselbe Lage, welche er zum Punkte E haben würde, wenn durch eine daselbst liegende Trennungsfläche vom Halbmesser $-\frac{n^* - n^0}{k}$ unmittelbar aus dem ersten ins letzte

Mittel überginge. Oder: um den letzten Weg des Strahles zu finden, denke man sich, der einfallende Strahl trafe bei E eine brechende Fläche vom Halbmesser $-\frac{n^* - n^0}{k}$, welche das erste Mittel vom letzten scheidet, ermittle seinen

Weg nach dieser einfachen Brechung, und verschiebe denselben parallel mit sich selbst längs der Axe des Systems um den Abstand der Punkte E und E^* . Die Punkte E und E^* heißen die Hauptpunkte des Systems, und Ebenen in ihnen senkrecht zur Axe aufgestellt, heißen die Hauptebenen. Sollte $n^* = n^0$ sein (wie bei den meisten künstlichen dioptrischen Systemen), so tritt in alle Eigenschaften der abgebildeten brechenden Fläche bei E eine unendlich dünne Linse von der Brennweite $-\frac{n^0}{k}$.

186 Den Punkten Q und Q^* kann noch eine zweite Lage angewiesen werden, die ebenfalls den Beziehungen zwischen dem ersten und letzten Wege des Strahles eine einfache Form giebt. Bezeichnet man die neuen Specialisirungen der Punkte Q und Q^* mit F und F^* , und macht man (23) $N^0 - F = -l \cdot \frac{n^0}{k}$,

$F^* - N^* = -g \frac{n^*}{k}$, so wird

$$(24) \left\{ \vartheta = -\frac{l}{k}, \vartheta^* = -\frac{g}{k} \text{ und } G=0, H=-\frac{l}{k}, K=k, L=0. \right.$$

Die Abhängigkeit (18) der in den Gleichungen des letzten Weges auftretenden Coefficienten von den in den Gleichungen für den ersten Weg vorkommenden (die hier zur Unterscheidung von (23) mit Accenten bezeichnet werden mögen) stellt sich somit dar unter der Form:

$$(25) \left\{ \begin{array}{l} B^* = -\frac{\beta^0}{k} \\ C^* = -\frac{\gamma^0}{k} \\ \beta^* = k B' \\ \gamma^* = k C' \end{array} \right.$$

Man hat noch durch Vergleichung mit (19) die Lage der neuen Punkte zu den Hauptpunkten gegeben durch $E - F = -\frac{n^0}{k}$; $F^* - E^* = -\frac{n^*}{k}$. Wenn nun die Gleichungen für den ersten Weg in der Form

$$(26) \left\{ y = \frac{\beta^0}{n^0} (x - F) + B', z = \frac{\gamma^0}{n^0} (x - F) + C' \right.$$

gegeben waren, so müßten die Gleichungen für den letzten Weg, die nach (15) im Allgemeinen

$$(27) \left\{ \begin{array}{l} y = \frac{\beta^*}{n^*} (x - F^*) + B^* \\ z = \frac{\gamma^*}{n^*} (x - F^*) + C^* \end{array} \right.$$

lauten, wegen der Werthe in (25) die Form annehmen:

$$(28) \left\{ \begin{array}{l} y = \frac{k B'}{n^*} (x - F^*) - \frac{\beta^0}{k} \\ z = \frac{k C'}{n^*} (x - F^*) - \frac{\gamma^0}{k} \end{array} \right.$$

Aus der so dargestellten Abhängigkeit des letzten Weges vom ersten ersieht man, daß die Punkte F und F^* den Brennpunkten (siehe Nr. 171) einer einzigen brechenden Fläche entsprechen. Denn (um gleich die allgemeinste Definition zu geben) errichtet man in F und F^* zur Axe des Systems senkrechte Ebenen, so zeigt sich, daß einem unter irgend einem (überhaupt zulässigen) Winkel einfallenden parallelstrahligen Bündel ein ausfahrendes entspricht, dessen Centrum in der Ebene von F^* liegt, während einem einfallenden homocentrischen Bündel, dessen Centrum in der Ebene von F liegt, ein ausfahrendes parallelstrahliges zugeordnet ist. Man denke nämlich daran, daß ein parallelstrahliges einfallendes Bündel dadurch charakterisirt ist, daß in den Gleichungen für seine sämtlichen Strahlen β^0 und γ^0 (die n^0 -fachen Tangenten der Richtungswinkel) übereinstimmen, während die Größen B' und C' (die Coordinaten y und z des Schnitt-

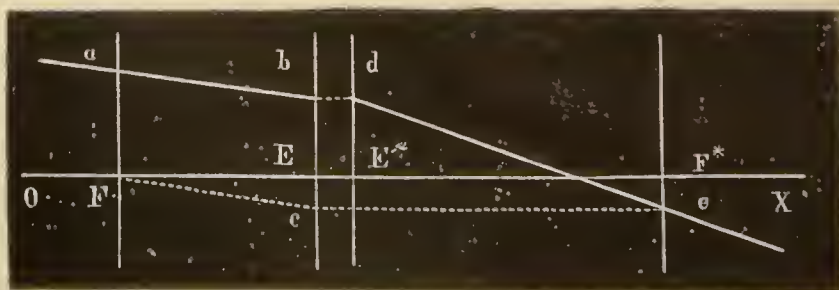
punktes mit der F -Ebene) von Strahl zu Strahl variiren. Nun hängen aber in den Gleichungen für den ausfahrenden Strahl gerade die constanten Glieder $\frac{\beta^0}{k}$ und $\frac{\gamma^0}{k}$ (die wiederum die Coordinaten y und z des Durchschnittspunktes mit der F^* -Ebene bedeuten) nur von β^0 und γ^0 ab, folglich stimmen sie überein für alle ausfahrenden Strahlen, wenn für die einfallenden β^0 und γ^0 übereinstimmen, d. h. aber, alle ausfahrenden Strahlen schneiden in demselben Punkte die F^* -Ebene, wenn alle einfallenden Strahlen parallel sind. Der zweite Theil der Behauptung zeigt sich in ähnlicher Weise, wenn man bedenkt, daß umgekehrt die Coefficienten von $x - F^*$ in den Gleichungen des letzten Weges allein abhängen von den constanten Gliedern B' und C' in den Gleichungen für den ersten Weg, und daß diese vermöge ihrer oben definirten Bedeutung identisch sind für alle Strahlen eines Bündels, dessen Centrum in der F -Ebene liegt. Als ausgezeichnete specieller Fall verdient noch besondere Erwähnung, daß ein von F selbst ausgehendes Strahlenbündel durch die Brechungen in ein zur Axe paralleles verwandelt wird, denn es ist in diesem Falle $B' = 0$ und $C' = 0$ zu setzen.

Die Punkte F und F^* nennen wir in der That die Brennpunkte des Systems, sowie die Größen $E - F$ und $F^* - E^*$ seine Brennweiten; bezeichnet man sie durch f und f^* , so hat man $f = -\frac{n^0}{k}$, $f^* = -\frac{n^*}{k}$, sie haben demnach (da n^0 und n^* ihrer Natur nach positive *) Zahlen sind) immer dasselbe (k entgegengesetzte) Vorzeichen. Sind sie positiv, d. h. liegt E hinter F und F^* hinter E^* , so nennt man das System collectiv, und es kann reelle Bilder liefern; im umgekehrten Falle heißt das System ein dispersives und liefert von reellen Objecten nur virtuelle Bilder.

187

Die vier Punkte E, E^*, F, F^* liefern ein höchst einfaches Mittel, den letzten Weg des Strahles durch Construction zu finden, wenn sein erster Weg gegeben ist, die Construction ist der in Nr. 177 für eine einzige Brechung bewiesenen vollkommen analog, und F und F^* entsprechen den beiden Brennpunkten, nur den Scheitel der brechenden Fläche (dort AA') hat man gewissermaßen in zwei Punkte E und E^* gespalten zu denken. Sei in der Fig. 75 OX die Axe des Systems. In den ausgezeichneten Punkten denke man sich zu ihr senk-

Fig. 74.

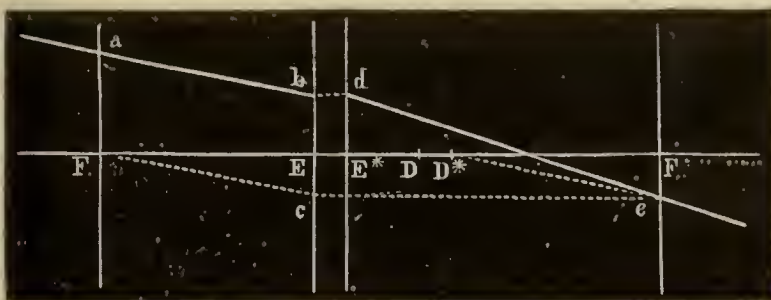


*) Nur wenn man die hier abgeleiteten Formeln auch gebrauchen will für optische Systeme, in denen außer Brechungen auch Reflexionen vorkommen, so kann eine oder die andere der Größen n den Werth -1 bekommen, denn Reflexion kann definirt werden als eine Brechung mit dem Index -1 .

rechte Ebenen gestellt, die Brennebenen und Hauptebenen heißen mögen. Ihre Durchschnitte mit der Ebene der Figur sind als zu OX senkrechte Gerade gezeichnet. Sei jetzt ab ein einfallender Strahl (der übrigens nicht nothwendig in der Ebene des Papiers zu denken ist). Bei b möge seine Richtung die erste Hauptebene schneiden; man ziehe jetzt Fc parallel ab , und ce parallel mit OX ; wird ferner bd parallel OX gezogen, so ist de die Richtung des letzten Weges oder des ausfahrenden Strahles. Nach Nr. 185 muß die Richtung des ausfahrenden Strahles die zweite Hauptebene in einem Punkte treffen, dessen Coordinaten y und z mit den gleichnamigen Coordinaten desjenigen Punktes übereinstimmen, in welchem der zugehörige einfallende Strahl die erste Hauptebene trifft, folglich geht der zu ab gehörige ausfahrende Strahl jedenfalls durch d . Ferner wurde Nr. 186 gezeigt, daß parallele einfallende Strahlen in einem Punkte der zweiten Brennebene zusammenlaufen. Der dem einfallenden Strahle ab zugeordnete ausfahrende Strahl muß also jedenfalls durch denselben Punkt der F^* -Ebene gehen, durch welchen ein dem gedachten Hilfsstrahle Fc zugeordneter ausfahrender Strahl geht. Dieser letztere muß aber nothwendig der Punkt sein, denn einmal werden alle Strahlen, die von F ausgehen, nach den Brechungen der Axe OX parallel. Ferner aber muß aus dem soeben schon einmal benutzten Grunde der ausfahrende Hilfsstrahl unter allen zu OX parallelen Linien gerade ge sein, denn der Punkt g hat der Construction gemäß dieselben Coordinaten y und z , wie der Punkt c . Es ist somit bewiesen, daß der Punkt d der Vereinigungspunkt eines parallelstrahligen einfallenden Bündels von der Richtung ab sein müßte, der einzelne Strahl ab muß also jedenfalls nach allen Brechungen durch e gehen, und de muß insbesondere die Richtung des ihm zugeordneten ausfahrenden Strahles sein.

Die Construction kann noch etwas vereinfacht werden durch Einführung 188 zweier neuer Punkte, die eine neue Analogie mit der Brechung durch eine einzige Fläche begründen; sie theilen sich nämlich in die Rolle des Krümmungsmittelpunktes einer sol-

Fig. 75.



chen ähnlich, wie sich die Punkte E und E^* in die Rolle des Scheitels theilen. Die beiden Punkte, mit D und D^* bezeichnet, mögen Knotenpunkte heißen und liegen so, daß D^*F^* gleich dem

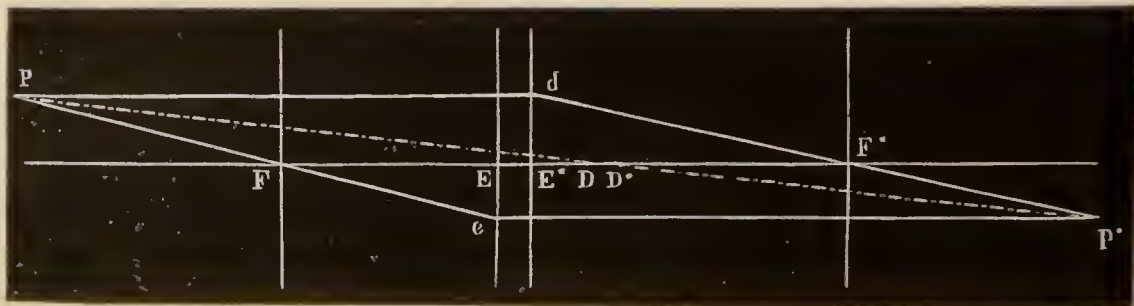
Abstände FE ist, und daß D so weit vor D^* liegt, als E vor E^* . Denn es wird dadurch $D - E = D^* - E^* = -\frac{n^* - n^0}{k} =$ dem in Nr. 185

gefundenen Werthe des Halbmessers der hypothetischen einen brechenden Fläche, welche, abgesehen von einer Verschiebung längs der Axe, dieselbe Wirkung hervorbringt, wie die gesammten Flächen des Systems. Diese Punkte stimmen

aber auch darin mit dem Krümmungsmittelpunkte einer brechenden Fläche überein, daß ein auf D zielender Strahl gleichsam ungebrochen ausfährt, d. h. er fährt in derselben nur um den Abstand DD^* längs der Axe verschobenen Richtung aus, oder mit anderen Worten, für einen durch D gehenden einfallenden Strahl fährt ein paralleler durch D^* gehender aus. Man nennt einen solchen, entsprechend der Bezeichnung für eine Brechung, einen Richtungsstrahl. Was die Vereinfachung der Construction durch die Einführung der neuen Punkte betrifft, so besteht sie darin, daß man den Punkt c nicht nöthig hat; denn man braucht jetzt bloß durch D^* eine zu ab parallele Gerade zu ziehen und ihren Durchschnittspunkt mit der F^* -Ebene e mit d zu verbinden. Die Zulässigkeit leuchtet ein, wenn man die alte Construction aus Nr. 187 hinzufügt (in der Fig. 75 durch punktirte Linien angedeutet) und bemerkt, daß $FceD^*$ ein Parallelogramm ist, dessen vollständige Zeichnung man ersparen kann.

Für einen beliebigen gegebenen Objectpunkt P den Bildpunkt P^* zu finden, ist nach den angegebenen Constructionen leicht, man braucht zu dem Ende eben nur für zwei willkürliche von P ausgehende Strahlen die ausfahrenden Strahlen zu construiren, ihr Durchschnitt ist das gesuchte Bild P^* . Am bequemsten wählt man zwei ausgezeichnete Strahlen, nämlich den Richtungsstrahl PD und den durch den ersten Brennpunkt gehenden Strahl PFc (Fig. 76). Statt des

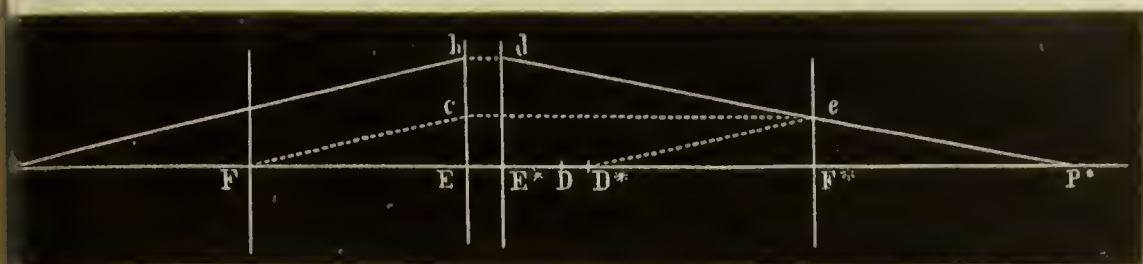
Fig. 76.



zweiten kann man auch den der Axe parallelen Strahl Pd wählen, welcher beim Ausfahren offenbar durch F^* gehen muß. Begreiflicherweise muß jedes Strahlenpaar zu demselben Punkte P^* führen, da ja von vornherein bewiesen wurde, daß alle von P ausgehende Strahlen sich in einem Punkte schneiden müssen. Für den Fall, daß der gegebene Objectpunkt auf der Axe liegt, werden natürlich die soeben gebrauchten Paare von ausgezeichneten Strahlen unbrauchbar, da alle drei mit der Axe selbst zusammenfallen; man muß daher irgend einen zweiten willkürlichen zu Hülfe nehmen. Das Bild muß jedenfalls in der Axe liegen, da der mit ihr auf seinem ersten Wege zusammenfallende Strahl alle Flächen senkrecht trifft, folglich ungebrochen durch das ganze System geht und immer noch mit der Axe zusammenfallend ausfährt. Wo also der zweite willkürlich gegriffene Strahl die Axe schneidet, da ist die P conjugirte Vereinigungsweite P^* ; die Construction selbst erhellt aus Fig. 77. Aus allen den Fällen ergibt sich noch der Satz, daß conjugirte Vereinigungsweiten allemal auf zusammengehörigen Richtungslinien liegen müssen, wie P und P^* auf den zusammengehörigen (parallelen) Richtungslinien PD und D^*P^* liegen.

Den als Beispielen gebrauchten Figuren liegt allen die Vorstellung eines reflectiven Systemes zu Grunde, dessen erstes und letztes Mittel von einander

Fig. 77.



verschieden sind. Ein solches System ist das menschliche Auge. Die Construc-
tionsregel bleibt übrigens für andere, z. B. dispanfive, Anordnungen Wort für
Wort dieselbe, nur nehmen die ausgezeichneten Punkte andere gegenseitige Stel-
lungen ein, es braucht daher auf solche andere Anordnungen nicht näher ein-
gegangen zu werden. Es bedarf namentlich auch der Umstand keiner eingehen-
den Besprechung, daß die ganze Construction sich etwas vereinfacht, wenn im
Systeme das erste und letzte Mittel übereinstimmen, weil alsdann $E^*F^* = F$ wird.

Zur Vervollständigung dieser Lehren gehört noch eine Umformung der 189
Nr. 183 gegebenen) Coordinatenwerthe des conjugirten Vereinigungspunktes
 E^* , ausgedrückt in den Coordinaten des Objectpunktes P . Diese Umformung
ist nämlich noch eine letzte Analogie zwischen den Wirkungen eines brechenden
Systems und den Wirkungen einer einfachen Brechung sehen. Führt man in
die Nr. 183 gegebenen Ausdrücke für $\xi^* \eta^* \xi^*$ statt N^0 und N^* ihre Werthe
ausgedrückt in E und E^* (aus Gleichung 19) ein, so hat man:

$$E^* = E - \frac{n^*(E - \xi)}{n^0 + k(E - \xi)}; \quad \eta^* = \frac{n^0 \eta}{n^0 + k(E - \xi)}; \quad \xi^* = \frac{n^0 \xi}{n^0 + k(E - \xi)}$$

und die erste dieser Relationen giebt:

$$\frac{n^0}{E - \xi} + \frac{n^*}{\xi^* - E^*} = -k;$$

Setzt man aber die nach entgegengesetzten Seiten gemessenen Entfernungen der
conjugirten Vereinigungspunkte von den Hauptebenen $E - \xi = p$, $\xi^* - E^* = p^*$
und nennt sie conjugirte Vereinigungsweiten, so hat man zwischen diesen die
Relation $\frac{n^0}{p} + \frac{n^*}{p^*} = -k = \frac{n^0}{f} = \frac{n^*}{f^*}$, wodurch die Analogie mit der Bre-
chung an einer Fläche in die Augen springt.

Die in Nr. 184 gegebene lineare Vergrößerungszahl für das System
nimmt, vermöge der beiden letzten Ausdrücke, jetzt noch folgende Formen an:

$$\begin{aligned} m &= \frac{n^0}{n^0 + kp} = \frac{1}{1 + \frac{k}{n^0} p} = \frac{1}{1 - \frac{p}{f}} = \frac{f}{f - p} \\ &= \frac{n^* + kp^*}{n^*} = 1 + \frac{k}{n^*} p^* = 1 - \frac{p^*}{f^*} = \frac{f^* - p^*}{f^*}. \end{aligned}$$

Setzt man dagegen an die Stelle von N^0 und N^* in die Gleichungen ihr aus (23) genommenen Werthe in F und F^* , so hat man:

$$\xi^* = F^* + \frac{n^0 n^*}{k k (F - \xi)}; \quad \eta^* = \frac{n^0 \eta}{k (F - \xi)}; \quad \xi^* = \frac{n^0 \xi}{k (F - \xi)};$$

setzt man:

$F - \xi = x$ und $\xi^* - F^* = y$; d. h. $x = p - f$; $y = p^* - f^*$
 so erhält man aus der ersten Gleichung $x y = f f^*$ oder $(p - f) (p^* - f^*) = f f^*$ (s. Nr. 171).

Zweites Capitel.

Das schematische Auge.

190 Es ist aus der Anatomie bekannt, daß der menschliche Augapfel in der Mitte von vorn nach hinten ganz durchsichtig ist, und daß auf dieser Richtung darin vier verschiedene durchsichtige Stoffe hinter einander liegen, die durch krumme Flächen von einander getrennt sind. Diese Stoffe sind der Hornhautstoff, die wässerige Feuchtigkeit, die Linsensubstanz und der Glaskörper. Die krummen Flächen, welche diese Stoffe sowie die ersten von der Luft trennen, sind keine Kugelabschnitte, sondern gehören anderen, complicirteren Oberflächen an, es fallen auch nicht, soweit sie wenigstens Rotationsflächen sind, die Axen derselben in eine gerade Linie. Sonach würden die im vorigen Capitel entwickelten Lehrsätze im Auge streng genommen keine Geltung haben. Es müßte vielmehr, wenn absolute mathematische Genauigkeit verlangt würde, die Lehre vom Gange der Lichtstrahlen im Auge auf einen Calcul gegründet werden von unübersehbarer Verwicklung, besonders wenn man noch dem anatomischen Umstande Rechnung tragen wollte, daß die ganze Linsenmasse keineswegs ein einziges brechendes Medium zwischen zwei Flächen eingeschlossen ist, sondern vielmehr selbst ein aus unzähligen Lamellen zusammengesetztes System ist, deren Brechungsindices wenigstens nach der allgemeinen Annahme verschieden sind. Glücklicherweise weichen nun die Trennungsflächen des Auges — wenn auch mehr als die künstlichen Oberflächen guter Glaslinsen — doch sehr wenig von Kugeloberflächen ab. Man entfernt sich insbesondere nicht viel von der Wahrheit, wenn man kleine Stücke der brechenden Oberflächen des Auges als Kugelabschnitte ansieht. So kann man eine gerade Linie vom Scheitel der Hornhaut nach dem Mittelpunkte des gelben Fleckes der Netzhaut gezogen denken, die sogenannte Gesichtsaue — sie führt diesen Namen zunächst aus rein physiologischen Gründen, die hier nicht erörtert werden können — und kann die zunächst um diese Linie herum gelegenen Theile der brechenden Flächen für Kugelabschnitte

ten lassen, deren Mittelpunkte auf der gedachten Linie liegen. Man hat damit ebenfalls eine erste Annäherung, die der Betrachtung mit großem Nutzen einzuwirken zu Grunde gelegt werden darf. Solche erste Annäherungen erlaubt man sich in allen Zweigen der Physik und Mechanik. Die daraus gefolgerten Gesetze nähern sich in demselben Maße den wahren Gesetzen, als sich die zu Grunde gelegten hypothetischen Thatsachen den wahren Thatsachen nähern. Die angegebene richtige Gesetze dienen aber als sicherer Anhaltspunkt, an welchen die Abweichungen, die von den in der Betrachtung ursprünglich nicht berücksichtigten Einflüssen herrühren, gleichsam als »Störungen« eines ideal regelmäßigen Vorganges anknüpfen lassen. In unserem Falle hat man aber um so mehr Berechtigung, eine solche erste Annäherung zu behandeln, als wirklich, wie schon bemerkt, der thatsächliche anatomische Befund nur sehr wenig davon abweicht und es ferner, wie wir weiter unten sehen werden, die daraus gefolgerten Gesetze fast genau die für das wirkliche Auge beobachtungsgemäß geltenden sind.

Erlaubt man sich nun in der That, die Scheiteltheile der brechenden Flächen des Auges für Kugelabschnitte zu nehmen, deren Mittelpunkte auf der Gesichtsaare liegen, so hat man das Auge in ein »centrirtes System sphärischer brechender Flächen« im Sinne des vorigen Capitel verwandelt, welches wir ein »ideales« oder »schematisches« Auge nennen wollen. Auf dieses können natürlich sofort alle Lehrsätze, die im vorigen Capitel abgeleitet wurden, ohne Einschränkung angewandt werden. Ehe wir hierzu schreiten, mögen doch noch einige Bemerkungen Platz finden. Es kann nicht stark genug betont werden, und mag die Wiederholung dadurch gerechtfertigt sein, alle Entwicklungen, Lehrsätze und Formeln des vorigen Capitel gelten nur von denjenigen Strahlen, welche sehr kleine (eigentlich unendlich kleine) Winkel mit der Axe bilden und welche gleichzeitig die brechenden Flächen sehr nahe bei ihren Scheiteln treffen, so daß auch die »Einfallswinkel« aller Strahlen, das heißt so die Winkel, welche sie mit den zu ihren Einfallspunkten gezogenen Radien bilden, sehr klein sind. Sieht man also z. B. die vorliegende Seite aus 2^{ter} Entfernung an und fixirt die Seitenzahl, so darf man nicht erwarten, daß diejenigen Strahlenbündel, welche das Bild des letzten Buchstaben der Seite bilden, nach denselben Gesetzen die brechenden Medien des Auges durchlaufen, als die, welche das Bild der fixirten Ziffer entstehen lassen, weil die Strahlen jener einen großen Winkel mit der Axe einschließen; man kann daher auch das Bild dieses Buchstabens gar nicht nach den gegebenen Regeln construiren. Aber auch von dem Strahlenbündel, welches das Bild des fixirten Punktes bildet, weichen wenigstens bei einigermaßen weiter Pupille) die äußersten Randstrahlen schon merklich von unseren Regeln ab, weil sie unter zu schiefen Winkeln auf die brechenden Flächen fallen. Wenn diese Abweichung sich gleichwohl der Beobachtung entzieht, so hat das seinen Grund entweder in mangelhafter Genauigkeit der empfindenden Werkzeuge oder in einer besonderen noch nicht bekannten Einrichtung der brechenden Mittel. Nach unseren Regeln können also nur diejenigen Strahlenkegel behandelt werden, welche von Punkten ausgehen, die rund um den fixirten (in der Gesichtsaare gelegenen) Punkt ihm sehr nahe liegen, im Ver-

hältniß zu ihrer Entfernung vom Auge, und auch diese nur, wenn sie mit sehr kleiner Basis auf der Hornhaut stehen. Man kann das letztere auch so ausdrücken: die Anwendung der Regeln des vorigen Capitels zur Construction der Bilder im Auge setzt eine sehr enge Pupille voraus. Um sich ohne Weiteres von der Wahrheit dieser Bemerkungen zu überzeugen, bedenke man Folgendes: Die Bilder aller Punkte einer Ebene fallen nach unseren Regeln stets ebenfalls in eine Ebene; wäre also die Anwendung der Regeln nicht auf ein kleines Stück der Objectebene um ihren Durchschnittspunkt mit der Ase herum beschränkt, so müßten z. B. die Bilder sämtlicher Buchstaben einer ziemlich nahe gesehenen gedruckten Seite alle in eine Ebene fallen. Dem kann aber nicht so sein; denn vorausgesetzt, daß man die Seite deutlich sieht, müssen die Bilder aller Buchstaben auf der gekrümmten Netzhaut liegen, und sie nehmen auf derselben unter der gemachten Voraussetzung über die Entfernung vom Auge einen so großen Raum ein, daß seine Krümmung keineswegs vernachlässigt werden kann. Man sieht hieraus schon, daß die mehr seitlichen Bilder nach ganz anderen Regeln gefunden werden müssen, und daß unsere Regeln nur auf solche Bilder Anwendung finden können, die auf ein Stück der Netzhaut in der Nähe des Azenpunktes fallen, das ohne namhaften Fehler mit einer zur Ase senkrechten Ebene zusammenfällt, d. h. aber wiederum nur auf solche Bilder, die von Strahlenbündeln herrühren, welche kleine Winkel mit der Ase machen. Wenn gleichwohl einige Gesetze über die der Ase benachbarten Bilder auch für mehr seitliche Bilder Geltung haben, so ist dies wenigstens nicht eine Folge der im vorigen Capitel gemachten Ableitungen, müßte vielmehr noch besonders erwiesen werden. Sie hat z. B. Volkmann durch sinnreiche und feine Versuche gezeigt, daß seitliche Bilder auf Richtungslinien zu suchen sind, die durch dieselben Knotenpunkte gezogen werden, welche für die Construction der mittleren Bilder als Hülfspunkte dienen. Aber dieser Umstand war nicht wohl aus der sphärischen Beschaffenheit der brechenden Flächen, wenigstens nicht aus den Rechnungen von Gauss, mit Bestimmtheit voranzusagen, er hängt vielleicht sogar gerade mit der Abweichung von der Kugelgestalt zusammen.

192 Wollen wir nun in der That ein bestimmtes ideales Auge herstellen, und es den ferneren physiologisch-optischen Betrachtungen zu Grunde zu legen, so müssen zunächst den Constanten bestimmte Werthe beigelegt werden. Man könnte auf den ersten Blick versucht sein, Mittelwerthe aus zahlreichen Messungen der Constanten wirklicher Augen für die zweckmäßigsten zu halten. Bei näherem Zusehen überzeugt man sich jedoch, daß es vor Allem an einem Principe zur Feststellung solcher Mittelwerthe fehlt. Man könnte zweitens, und das wäre in der That vorzuziehen, die zusammengehörigen Constanten eines wirklichen Auges zu Grunde legen, indem man für die Halbmesser der einzelnen Kugelflächen die gemessenen Krümmungshalbmesser am Scheitel der wirklichen Flächen einsetzt und von der mangelhaften Centrirung geradezu abstrahirt. Nun sind aber nicht alle Constanten des lebenden Auges directer Messung zugänglich und deshalb muß man auch auf den zweiten Plan verzichten. Es bleibt nichts Anderes übrig als mit einer gewissen Willkür den optischen Constanten runde Zahlwerthe zu

nen. Zwei Gesichtspunkte nur müssen bei ihrer Auswahl festgehalten werden. Erstens müssen die gewählten Größen im Bereich der bei gesunden Augen vorkommenden liegen. Zweitens müssen die willkürlich zusammengestellten Größen einen Apparat liefern, der sich optisch verhält wie ein auf ferne Objecte eingestelltes, also normalsichtiges Auge in der Ruhe. Listing hat ein solches System von optischen Constanten zusammengestellt und dafür die Lage der im vorigen Capitel besprochenen Punkte berechnet. Wir wollen auch unseren ferneren Untersuchungen dieses Listing'sche ideale Auge zu Grunde legen. Er hat es übrigens nur aus vier Mitteln (mit Einschluß der umgebenden Atmosphäre) bestehen, die in dieser Reihe einander folgen: Luft, wässerige Feuchtigkeit, Linsen-Substanz, Glasfeuchtigkeit. Er erlaubt sich somit eine Vereinfachung, indem er die wässerige Feuchtigkeit bis zur Vorderfläche der Hornhaut ausdehnt. Neuerdings hat Helmholtz*) die Zulässigkeit dieser Vereinfachung nachgewiesen. Er zeigt, daß die beiden Flächen der Hornhaut so annähernd parallel sind, daß die Anwesenheit ihrer Substanz die Brechung nicht anders macht, als wenn sich in ihrem Plaz noch wässerige Feuchtigkeit befände. Innerhalb des ersten Mittels dicht anliegend an der zweiten Trennungsfläche ist dann, wie im wirklichen, schematischen Auge die Blendung (Iris, Regenbogenhaut) zu denken, deren centrale Oeffnung, die kreisförmige Pupille, nach Bedürfnis größer und kleiner gemacht werden kann. Eine weite Pupille läßt von jedem Punkte des Objectes einen größeren Strahlenkegel zum Bilde beitragen und wird also bei schwacher Lichtkraft des Objectes benutzt. Wir haben nach dieser Vereinfachung noch Constante zu bestimmen, nämlich die 4 Brechungsindices, die 3 Halbmesser der Trennungsflächen (Hornhaut, vordere Linsenfläche, hintere Linsenfläche) und die beiden Scheitelabstände, nämlich den Abstand des Hornhautscheitels vom Scheitel der vorderen Linsenfläche und den Abstand des letzteren vom Scheitel der hinteren Linsenfläche. Wir bezeichnen nach der Weise des vorigen Capitels die vier Brechungsindices mit n^0, n', n'', n^* , die drei Halbmesser mit r^0, r', r^* , die beiden Scheitelabstände mit $N' - N^0$ und $N^* - N'$. In Listing's idealem Auge haben nun diese Größen folgende Werthe**):

$$n^0 = 1 \qquad r^0 = + 8 \qquad N' - N^0 = 4$$

$$n' = \frac{103}{77} \qquad r' = + 10 \qquad N^* - N' = 4$$

$$n'' = \frac{16}{11} \qquad r^* = - 6$$

$$n^* = \frac{203}{77}$$

Diese Größen schließen sich, soweit sie directer Messung zugänglich sind, sehr gut einem erst neuerdings von Helmholtz***) gemachten Systeme von Messungen an

*) Gräfe's Archiv Bd. I. Abth. II.

**) Für die ganze Folge ist das Millimeter Linieneinheit.

***) Siehe in der oben citirten Abhandlung das mit B. P. bezeichnete Auge.

Ich setze dasselbe zur Vergleichung hierher mit dem Bemerken, daß zur Bestimmung der hinteren Krümmungshalbmesser eine Annahme über die Brechungsindices der davor liegenden Mittel gemacht werden mußte, daß diese Größen also eigentlich nicht das ganz reine Resultate directer Messung genannt werden können:

$$\begin{array}{ll} r^0 = + 7,646 & N' - N^0 = 3,597 \\ r' = + 8,8 & N^* - N' = 3,635 \\ r^* = - 5,13 \end{array}$$

Die vordere Hornhautfläche wich in diesem Auge folgender Art von der Kugelgestalt ab: Der horizontale Meridianschnitt war eine Ellipse, deren große Halbare = 10,100 deren kleine Halbare = 8,788 war, das Quadrat der Excentricität war somit = 0,2430; die große Axc fiel nicht genau mit der Gesichtsbare zusammen, sondern bildete mit derselben nach vorn (schlafenwärts abweichend) einen Winkel von $6^\circ 45'$. Der Durchmesser der Hornhautbasis betrug in demselben Auge 11,640, sowie der Abstand des Scheitels von der Basis 2,531. Diese Verhältnisse sind dargestellt in Fig. 85 auf der linken Seite der lothrechten Linie, die mit *F* bezeichnet ist. Was die Brechungsindices betrifft, so stimmen die in obigem Täfelchen ihnen beigelegten Werthe ebenfalls ganz gut zu einer erst kürzlich über diesen Gegenstand angestellten Untersuchung von Krause. Er fand im Mittel aus zwanzig Versuchen den Brechungsindex

der Hornhautsubstanz	= 1,3507
des humor aqueus	= 1,3420
des corpus vitreum	= 1,3485
des stratum externum lentis	= 1,4053
des stratum medium lentis	= 1,4294
des nucleus lentis	= 1,4541

wobei der Brechungsindex des Wassers = 1,334240 angenommen wurde. Daß die Brechungsindices durch 18stündiges Liegen nach dem Tode (so lange hatten die benutzten Augen gelegen) nicht merklich verändert würden, davon überzeugte sich Krause durch Controlversuche an Kalbsaugen. In den zwanzig einzelnen Versuchen kommen nun Werthe für die Brechungsindices des humor aqueus und des corpus vitreum vor, die größer und die kleiner sind als die oben dafür angenommenen.

Die als Brechungsindex der Linse angenommene Zahl $\frac{16}{11}$ übertrifft den mittleren Brechungsindex selbst des Linsenkerneln noch um etwas in der vierten Decimale. In der That würde aber dies principiell gerechtfertigt sein, wenn man eine aus immer stärker brennenden Schichten zusammengesetzte Linse durch eine congruente homogene optisch ersetzen wollte; man müßte dieser einen größeren Brechungsindex beilegen als selbst der stärksten brechenden Schicht jener. Man

erste nicht den mittleren Brechungsindex der verschiedenen Schichten der ganzen Substanz der substituirten homogenen Linse beilegen. Im Allgemeinen einwirkend wird dieser Satz ohne weitere Rechnung schon durch die einfache Bemerkung, daß die inneren Schichten der Linse nicht nur durch ihre stärkere Brechkraft, sondern auch durch ihre stärkere Convergenz für die Ablenkung der Lichtstrahlen in erhöhtem Maße wirken. Theoretisch hat übrigens auch Senff diesen Satz bestätigt. Siehe Volkmann Art. Sehen in Rud. Wagner's Handwörterbuch der Physiologie S. 290.

Kehren wir zu den Constanten des schematischen Auges zurück und berechnen wir daraus nach Anleitung des vorigen Capitels die mit g, h, k, l bezeichneten Größen. 193

Man hat

$$n' - n^0 = + \frac{26}{77}$$

$$n'' - n' = + \frac{9}{77}$$

$$n^* - n'' = - \frac{9}{77}$$

und somit nach Glg. (5)

$$u^0 = - \frac{n' - n^0}{r^0} = - \frac{26}{77} \cdot \frac{1}{8} = - \frac{13}{308} = - 0,0422078$$

$$u' = - \frac{n'' - n'}{r'} = - \frac{9}{77} \cdot \frac{1}{10} = - \frac{9}{770} = - 0,0116883$$

$$u^* = - \frac{n^* - n''}{r^*} = - \frac{9}{77} \cdot \frac{1}{6} = - \frac{3}{154} = - 0,0194805$$

$$t' = \frac{N' - N^0}{n'} = + \frac{4.77}{103} = + \frac{308}{103} = + 2,9902913$$

$$t^* = \frac{N^* - N'}{n''} = + \frac{4.11}{16} = + \frac{11}{4} = + 2,7500000$$

Aus diesen Größen, deren Werthe wir hier nebst ihren Logarithmen nochmal in der Ordnung u^0, t', u', t^*, u^* hersetzen*),

*) In den drei Logarithmen für u bedeutet die Kennziffer $\overline{8}$, daß von dem Logarithmus mit der Kennziffer 8 die Zahl 10 oder von dem Logarithmus gleicher Mantisse und der Kennziffer 0 die Zahl 2 abgezogen werden muß. Das angefügte bedeutet, daß die zugehörige Zahl negativ ist.

$$\begin{array}{ll}
 u^0 = -0,0422078 & \log u^0 = \overline{8},6253927_n \\
 t' = +2,9902913 & \log t' = 0,4757135 \\
 u' = -0,0116883 & \log u' = \overline{8},0677518_n \\
 t^* = +2,7500000 & \log t^* = 0,4393327 \\
 u^* = -0,0194805 & \log u^* = \overline{8},2896006_n
 \end{array}$$

sind nun nach (98) die vier Größen g, h, k, l für unser schematisches Auge zu berechnen.

Aus (98) und den Entwicklungen No. 182 haben wir

$$\begin{array}{ll}
 g = (u^0, t', u', t^*) & = u^0 t' u' t^* + u' t^* + u^0 t^* + u^0 t' + 1 \\
 h = (t', u', t^*) & = t' u' t^* + t^* + t' \\
 k = (u^0, t', u', t^*, u^*) & = u^0 t' u' t^* u^* + u' t^* u^* + u^0 t^* u^* + u^0 t' u^* \\
 & \quad + u^0 t' u' + u^* + u' + u^0 \\
 l = (t', u', t^*, u^*) & = t' u' t^* u^* + t^* u^* + t' u^* + t' u' + 1
 \end{array}$$

und hiernach folgende Rechnung

für g :

$$\begin{array}{ll}
 \log u^0 \dots\dots\dots & 8,6253927_n \\
 \log t' \dots\dots\dots & 0,4757135 \\
 \log u' \dots\dots\dots & \overline{8},0677518_n \\
 \log t^* \dots\dots\dots & 0,4393327 \\
 \hline
 \log u^0 t' u' t^* \dots & \overline{7},6081907 \quad \text{und} \quad u^0 t' u' t^* = +0,0040569 \\
 \log u' t^* \dots\dots\dots & \overline{8},5070845_n \quad \quad \quad u' t^* = -0,0321429 \\
 \log u^0 t^* \dots\dots\dots & \overline{9},0647254_n \quad \quad \quad u^0 t^* = -0,1160714 \\
 \log u^0 t' \dots\dots\dots & \overline{9},1011062_n \quad \quad \quad u^0 t' = -0,1262136 \\
 & \quad \quad \quad 1 = +1,0000000 \\
 & \quad \quad \quad \hline
 & \quad \quad \quad g = +0,7296290
 \end{array}$$

für h :

$$\begin{array}{ll}
 \log t' \dots\dots\dots & 0,4757135 \\
 \log u' \dots\dots\dots & \overline{8},0677518_n \\
 \log t^* \dots\dots\dots & 0,4393327 \\
 \hline
 \log t' u' t^* \dots\dots\dots & \overline{8},9827980_n \quad \text{und} \quad t' u' t^* = -0,0961165 \\
 & \quad \quad \quad t^* = +2,7500000 \\
 & \quad \quad \quad t' = +2,9902913 \\
 & \quad \quad \quad \hline
 & \quad \quad \quad h = +5,6441748
 \end{array}$$

r k:

$$\log u^0 \dots\dots\dots \overline{8,6253927}_n$$

$$\log t' \dots\dots\dots 0,4757135$$

$$\log u' \dots\dots\dots \overline{8,0677518}_n$$

$$\log t^* \dots\dots\dots 0,4393327$$

$$\log u^* \dots\dots\dots \overline{8,2896006}_n$$

$$\log u^0 t' u' t^* u^* \dots\dots\dots \overline{5,8977913}_n \quad \text{und} \quad u^0 t' u' t^* u^* = -0,0000790$$

$$\overline{8,0677518}_n$$

$$0,4393327$$

$$\overline{8,2896006}_n$$

$$\log u' t^* u^* \dots\dots\dots \overline{6,7966851}$$

$$u' t^* u^* = +0,0006261$$

$$\overline{8,6253927}_n$$

$$0,4393327$$

$$\overline{8,2896006}_n$$

$$\log u^0 t^* u^* \dots\dots\dots \overline{7,3543260}$$

$$u^0 t^* u^* = +0,0022611$$

$$\overline{8,6253927}_n$$

$$0,4757135$$

$$\overline{8,2896006}_n$$

$$\log u^0 t' u^* \dots\dots\dots \overline{7,3907068}$$

$$u^0 t' u^* = +0,0024587$$

$$\overline{8,6253927}_n$$

$$0,4757135$$

$$\overline{8,0677518}_n$$

$$\log u^0 t' u' \dots\dots\dots \overline{7,1688580}$$

$$u^0 t' u' = +0,0014752$$

$$u^* = -0,0194805$$

$$u' = -0,0116883$$

$$u^0 = -0,0422078$$

$$\overline{+0,0068211}$$

$$-0,0734556$$

$$k = -0,0666345$$

für l :

$\log t' \dots\dots\dots$	$0,4757135$		
$\log u' \dots\dots\dots$	$\overline{8},0677518_n$		
$\log t^* \dots\dots\dots$	$0,4393327$		
$\log u^* \dots\dots\dots$	$\overline{8},2896006_n$		
$\log t' u' t^* u^* \dots\dots$	$\overline{7},2723986$	und	$t' u' t^* u^* = + 0,0018724$
$\log t^* u^* \dots\dots\dots$	$\overline{8},7289333_n$		$t^* u^* = - 0,0535714$
$\log t' u^* \dots\dots\dots$	$\overline{8},7653141_n$		$t' u^* = - 0,0582524$
$\log t' u' \dots\dots\dots$	$\overline{8},5434653$		$t' u' = - 0,0349515$
			$1 = + 1,0000000$
			<hr/>
			$l = + 0,8550971$

Die gefundenen Werthe der vier Constanten g, h, k, l nebst ihren Logarithmen sind also:

$g = + 0,7296290$	$\log g = \overline{9},8631021$
$h = + 5,6441748$	$\log h = 0,7516005$
$k = - 0,0666345$	$\log k = \overline{8},8236992_n$
$l = + 0,8550971$	$\log l = \overline{9},9320155.$

Zur Controle mittelst der Gleichung $gl - hk = 1$ hat man

$\log gl \dots\dots\dots$	$\overline{9},7951176$	$gl = 0,6239038$
$\log hk \dots\dots\dots$	$\overline{9},5752997_n$	$- hk = 0,3760969$
		<hr/>
		$gl - hk = 1,0000007$

bis zur sechsten Decimale genau.

Die zur Berechnung der Hauptpunkte dienenden Hülfsgrößen ϑ und ϑ^* (in Gleichung 20) nehmen hiernach die Werthe an

$$\vartheta = \frac{1-l}{k} = - 2,1746,$$

$$\vartheta^* = \frac{1-g}{k} = - 4,0575.$$

so daß nach (19) sich ergibt:

$$\begin{aligned} E_1 - N^0 &= - n^0 \vartheta = + 2,1746, \\ N^* - E_1^* &= - n^* \vartheta^* = + 5,4276, \end{aligned}$$

d. h. der erste Hauptpunkt liegt $2,1746^{\text{mm}}$ hinter dem Scheitel der Hornhaut und der zweite Hauptpunkt liegt $5,4276^{\text{mm}}$ vor dem Scheitel der hinteren Linsenfläche. Da aber dieser selbst 8^{mm} hinter dem Hornhautscheitel liegt, so ist der Abstand beider Hauptpunkte von einander $E^* - E = \varepsilon = 0,3978^{\text{mm}}$

Die zur Bestimmung der Brennpunkte dienenden Hülfsgrößen (24) sind:

$$\vartheta = -\frac{l}{k} = +12,8326,$$

$$\vartheta^* = -\frac{g}{k} = +10,9497;$$

Man hat folglich nach Glg. (23):

$$N^0 - F = n^0 \vartheta = 12,8326,$$

$$F^* - N^* = n^* \vartheta^* = 14,6470.$$

Die erstere dieser beiden Größen, welche angiebt, um wieviel der vordere Brennpunkt vor der Hornhaut liegt, vermehrt um 2,1746, d. h. um den Abstand des ersten Hauptpunktes von der Hornhaut, giebt die erste Brennweite f . Ebenso giebt die zweite Größe, vermehrt um 5,4276 die zweite Brennweite f^* . Man hat also:

$$E - F = f = 15,0072,$$

$$F^* - E^* = f^* = 20,0746,$$

welche Größen die Relation

$$\frac{f^*}{f} = \frac{n^*}{n^0} = \frac{133}{77}$$

verificiren.

Die Lage der in Nr. 188 definirten Knotenpunkte ergibt sich endlich noch

$$D - E = D^* - E^* = f^* - f = +5,0674,$$

folglich

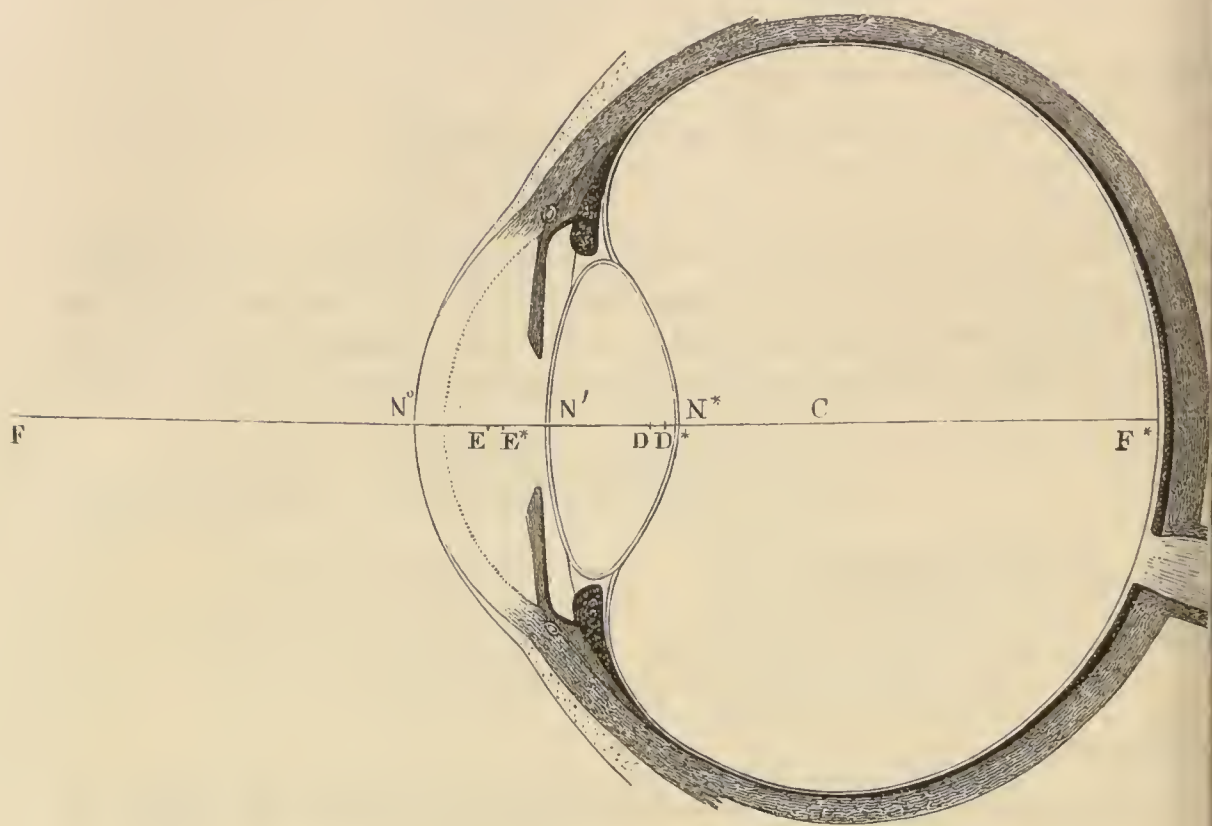
$$D - N^0 = +7,2420,$$

$$N^* - D^* = +0,3602.$$

Da also der erste Knotenpunkt 7,2420^{mm} hinter dem Hornhautscheitel liegt, so liegt er 0,7580^{mm} vor der Hinterfläche der Linse und um 0,3978^{mm} entfernt von dem 0,3602 vor derselben Fläche liegenden zweiten Knotenpunkt, genau wie es die Aequidistanz der Haupt- und Knotenpunkte verlangt.

Das schematische Auge sollte aber nach der obigen Definition für sehr ferne Objecte eingestellt sein, d. h. parallele Strahlenbündel auf der Netzhaut vereinigen. Es muß also der Mittelpunkt der Netzhaut mit dem hinteren Brennpunkte F^* zusammenfallen. Es ergibt sich aber aus dem Vorstehenden, daß der Brennpunkt F^* 22,6470^{mm} hinter dem Hornhautscheitel liegt. Wird der Netzhautmittelpunkt ebensoweit vom Hornhautscheitel entfernt gedacht, so schließt sich diese Annahme recht gut mittleren Ergebnissen directer Messungen an; solche stellen nämlich die ganze Länge des Augapfels von hinten nach vorn, vom Hornhautscheitel bis zum diametral gegenüberliegenden Punkte der Außenfläche der Sclerotica etwa = 24,25^{mm} heraus, so daß man etwa noch 1,6^{mm} auf die Dicke der Sclerotica zu rechnen hätte.

Die hier abgeleiteten Orte der optischen Cardinalpunkte stellt Fig. 79 *) in einem Horizontalschnitte des rechten schematischen Auges von oben betrachtet Fig. 79.



in dreimaliger Linearvergrößerung dar. C ist noch der Drehpunkt des Auges, 12mm vom Hornhautscheitel entfernt.

Die Lage der sämtlichen bemerkenswerthen Punkte stellt sich in folgender Zahlentabelle übersichtlich dar, wo die Abscissenwerthe derselben auf der N° gemessen zusammengestellt sind, und wo der Coordinatenursprung in den Scheitel der Hornhaut verlegt ist:

$F = - 12,8326$	$D = 7,2420$
$N^{\circ} = 0$	$D^* = 7,6398$
$E = + 2,1746$	$N^* = 8$
$E^* = 2,5724$	$C = 12$
$N' = 4$	$F^* = 22,6470$

194 Weil der Abstand der Hauptpunkte, also auch der ihm gleiche Abstand der Knotenpunkte, wie sich aus vorstehender Rechnung gefunden hat, überaus klein ist, so kann man, ohne der Genauigkeit der meisten weiter zu führenden dioptri-

*) Da es hier vorzugsweise auf Darstellung der Haupt-, Knoten- und Brennpunkte abgesehen war, so habe ich die von Listing gegebene Zeichnung nicht nach den neueren Forschungen über Lage der Iris corrigiren zu müssen geglaubt.

den Untersuchungen erheblichen Abbruch zu thun, das Auge auf eine einzige sphärische, brechende Fläche reduciren, in welcher unmittelbar das erste Mittel (Luft) mit dem Brechungsindex 1, und das letzte Mittel (Glasfeuchtigkeit) mit dem Brechungsindex $\frac{103}{77}$ an einander gränzen. Allgemein — und das verdient hier noch einmal hervorgehoben zu werden, weil manche physiologisch optische Untersuchungen von dem entgegengesetzten Irrthum auszugehen scheinen — ist es zwar niemals möglich, eine einzige sphärische Fläche irgendwo, mit irgend welchem Radius und mit irgend welchen Brechungsindices aufzustellen, die dioptrisch genau dasselbe leistet, wie ein System von mehreren brechenden Flächen. Vielmehr wurde schon oben gezeigt, daß man immer nur die Brechung eines Systems reduciren kann auf die Brechung an einer einzigen Fläche (resp. unendlich dünnen Linse) mit Verschiebung der ausfahrenden Strahlenbündel längs der Aye um die Entfernung der Hauptpunkte; weil aber eben im Falle des Auges diese Verschiebung außerordentlich gering ist, so ist die hier in Rede stehende Reduction erlaubt.

Es leuchtet ein, daß, wenn bei dieser Reduction an Stelle der sechs Punkte F, E, E^*, D, D^*, F^* vier gesetzt werden, das reducirte Auge dem ursprünglichen dann in dioptrischer Hinsicht am ähnlichsten sein wird, wenn die beiden Brennpunkte ihren Platz behalten und die beiden Paare E, E^* und D, D^* in zwei einfache Punkte E' und D' so verschmolzen werden, daß das Verhältniß der Brennweiten f und f^* ungeändert $= n^0 : n^*$ bleibt. Dies geschieht offenbar, wenn man den Punkt E' so zwischen E und E^* , sowie den Punkt D' so zwischen D und D^* setzt, daß sie die beiden Interstitien im Verhältnisse der Brechungsindices $n^0 : n^*$ oder der Brennweiten $f : f^*$ theilen. Die Theilung kann leicht durch Rechnung oder auch durch Construction gefunden werden; man hat insbesondere den Abstand $EE' = \frac{n^0}{n^0 + n^*} \cdot \varepsilon$, woraus die anderen Größen unmittelbar folgen. Die neuen Brennweiten $E' - F$ und $F^* - E'$ sollen f' und f'' heißen und verhalten sich also wieder wie $n^0 : n^*$. Die Ausführung der angedeuteten sehr einfachen Rechnungen ergibt für das reducirte Auge, in analoger Weise ausgedrückt, wie oben die Coordinaten der wesentlichen Punkte:

$$F = - 12,8326$$

$$N^0 = 0$$

$$E' = + 2,3448$$

$$D' = + 7,4696$$

$$C = + 12$$

$$F^* = + 22,6470.$$

Die Bedeutung der so vorgenommenen Reduction ist nun näher diese, daß bei den meisten numerischen Bestimmungen des Ganges der Lichtstrahlen im Auge mit hinreichender Genauigkeit und Annäherung der Sehapparat angesehen werden kann als bestehend aus einer brechenden Substanz, begränzt von einer sphärischen convergen Oberfläche vom Radius 5,1248^{mm} und begabt mit einem Bre-

chungsindex $\frac{103}{77}$. Der Scheitel der eingebildeten brechenden Oberfläche fällt nämlich in den Hauptpunkt E' (wie aus den früher hervorgehobenen Analogien erhellt) und ihr Krümmungsmittelpunkt in den Knotenpunkt D' , so daß $D' - E = 5,1248$ der Halbmesser der eingebildeten Fläche ist. Es rückt also gleichsam die Oberfläche des Auges um $2,3448^{\text{mm}}$ rückwärts, ihr Halbmesser zieht sich von 8^{mm} auf $5,1248$ zusammen, und den drei durchsichtigen Medien wird ein einziges mit dem Brechungsindex der Glasfeuchtigkeit (nahe dem des Wassers substituirt. Die bestimmten soeben angegebenen Zahlen haben natürlich nur Sinn für ein Auge mit genau vorausgesetzten Constanten, sie können daher wenn es sich um quantitative dioptrische Discussionen handelt, auch bis auf zwei Stellen abgerundet werden. Man würde ja in der That immer ein System von ursprünglichen Constanten finden können, das ebenso wie das vorausgesetzt im Bereiche der Möglichkeit läge und gerade zu den abgerundeten Zahlen führte

195

Schon früher wurde diese Reduction öfters in Vorschlag gebracht, unternamentlich hat sie Volkmann in mehreren seiner optischen Abhandlungen angewandt. Er hat dem Knotenpunkte D' den sehr passenden Namen »Kreuzungspunkt der Richtungsstrahlen« gegeben, der seitdem in allgemeinen Gebrauch gekommen ist, und dessen auch wir uns fernerhin bedienen werden. Von jedem leuchtenden Punkte außerhalb geht (freilich nur mit der annähernden Genauigkeit, die der soeben vollführten Reduction des Auges überhaupt eigen ist) ein Strahl ungebrochen durch das Auge, und zwar eben der, welcher auf den Punkt D' , den Mittelpunkt der (eingebildeten) brechenden Fläche, zielt, weil er dies senkrecht trifft. Dieser Strahl verdient in der That den Namen Richtungsstrahl oder Richtungslinie. Der Durchschnitt der Richtungslinie mit der Netzhaut ist das Bild des Punktes, vorausgesetzt, daß dasselbe überhaupt auf der Netzhaut liegt, oder daß das Auge der Entfernung des Punktes angepaßt ist. Umgekehrt versetzt die Seele einen Reiz in der durch den gereizten Netzhautpunkt gezogenen Richtungslinie nach außen. Es kann hier natürlich nicht die vielfach ventilirte Frage nach der Entstehung dieses Principes behandelt werden, sie gehört in die Nervenphysiologie, vielleicht sogar in die Psychologie, jedenfalls nicht in die Physik. Wir brauchen es hier nur lemmatisch als eine der Seele des Erwachsenen, sei es erworbene, sei es angeborene Eigenschaft, hinzustellen. Wir fügen noch hinzu, daß man den Winkel zwischen zwei Richtungslinien den Gesichtswinkel nennt. So sagt man, eine Linie erscheint unter dem Gesichtswinkel von n Graden, wenn die durch ihre beiden Endpunkte gezogenen Richtungslinien einen Winkel von n Graden einschließen. Ebenso kann aber auch gesprochen werden von dem Gesichtswinkel, unter dem ein subjectiver Reiz auf der Netzhaut erscheint, oder ein von objectivem zwar veranlaßter, aber nicht durch ein richtiges dioptrisches Bild hervorgerachter, das Punkt für Punkt einen äußeren Gegenstande entspricht. Endlich ist über die Richtungslinien noch zu bemerken, daß von zwei auf einer Richtungslinie liegenden Punkten im wohl adaptirten Auge der nähere den ferneren verdeckt, weil ihre Bilder auf dieselbe Netzhautstelle fallen; aus sogleich erhellenden Gründen wird davon abgesehen

ß streng genommen nicht beide zugleich scharfe Bilder auf der Netzhaut entwerfen können.

Wir können das reducirte Auge sofort benutzen zu einigen allgemeinen Betrachtungen über Schärfe des Sehens. Es muß jedoch zuvor an einige allgemein bekannte physiologische Sätze erinnert werden. Man weiß, daß zum Zustandekommen einer Gesichtswahrnehmung der Netzhaut ein Lichtreiz von gewisser Intensität zukommen muß, und daß verschiedene Augen sehr verschiedener Intensitäten zu diesem Zwecke bedürfen, ein Auge, für welches das Minimum von Lichtreiz, das noch eine Gesichtswahrnehmung hervorbringt, abnorm groß ist, nennen wir bekanntlich amblyopisch oder stumpfsichtig. Wir stellen uns ein in dieser Beziehung normales Auge vor. Die Netzhaut besteht aus mehreren Schichten, deren hinterste (äußerste), die sogenannte Stäbchenschicht, das eigentlich hypercipirende *) Organ ist, sie besteht mosaikartig aus empfindenden Elementen, deren jedes nur eine einzige einheitliche Wahrnehmung in jedem Augenblicke zusammenzufassen im Stande ist. Mögen noch so viele qualitativ verschiedene Reize auf die Stäbchen treffen, die Empfindung ist eine Einheit — eine Resultirende aus vielen Reizen. Der Grad der Schärfe des Sehens — das dürfte wohl den Sinn des Sprachgebrauche am allgemeinsten und richtigsten treffen — ist nun nichts anderes als der Grad von Erkenntniß, welchen uns eine Gesichtswahrnehmung in dem die Wahrnehmung veranlassenden Objecte verschafft. Dieser Grad hängt aber offenbar von mehreren Bedingungen ab, vor Allem ist ein rein psychischer Factor, von dem in der Physiologie öfters gesprochen werden muß, nicht zu übersehen; die Erkenntniß ist nämlich offenbar um so weniger vollständig, je weniger die Seele die von den einzelnen empfindenden Elementen gelieferten Empfindungselemente zurechtzulegen weiß. Wir können den Einfluß dieses Factors hier nicht ergründen, da er nicht unserem Gebiete angehört. Wir brauchen daher auch schon deswegen gar nicht davon zu sprechen, da wir zunächst nur die Schärfe des sogenannten directen Sehens im Auge haben. So nennen wir bekanntlich das Sehen, welches durch Bilder vermittelt wird, die auf einer ganz besonders ausgezeichneten, dem Hornhautscheitel diametral gegenüberliegenden Stelle der Netzhaut liegen. In den Empfindungselementen dieser Stelle weiß aber — es ist ausgemacht — die Seele unbedingt Bescheid.

In zweiter Linie hängt die Schärfe des Sehens von physiologischen Factoren ab, und zwar wohl wesentlich von zweien, von der Empfindlichkeit und von der Dichtigkeit der Elemente. Es ist ohne Weiteres klar, daß ein Auge mit empfindlicherer Netzhaut *ceteris paribus* mehr Kenntniß von einem Objecte verschaffen kann, als ein solches mit weniger empfindlicher Netzhaut. Es kann sich nämlich ereignen, daß ein leuchtender Punkt so wenig Licht in beide Augen sendet, daß die Summe des Reizes nicht mehr hinreicht, um in dem weniger empfindlichen Auge eine Empfindung anzuregen, während dies in dem anderen

*) Es ist wohl erlaubt, an diesem Orte, wo eigentlich physiologische Fragen nicht verhandelt werden, die freilich noch nicht streng bewiesene Ansicht, die im Augenblicke herrscht, als feststehend anzunehmen.

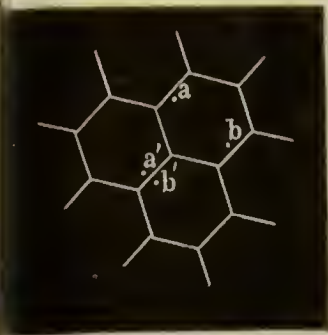
wohl noch geschieht. Der Punkt würde in einem solchen Falle von dem weniger empfindlichen Auge gar nicht mehr zur Kenntniß gebracht. Oder es werden auch qualitative Verschiedenheiten benachbarter Punkte von dem empfindlicheren Auge noch als solche aufgefaßt, die dem unempfindlicheren entgehen. Was zweitens die Dichtigkeit der Elemente betrifft, so hat es damit ganz dieselbe Bewandniß wie mit der Dichtigkeit der Nervenendigungen in der Haut. Man weiß nach den Versuchen von Weber, daß zwei in einer gewissen Entfernung von einander befindliche Spigen, an der einen Stelle (wo die Empfindungselemente dichter sind) gegen die Haut gedrückt, bestimmt als zwei getrennte Punkte empfunden werden, während sie an einer anderen Stelle (mit weniger dichten Empfindungselementen) nur eine einheitliche Empfindung veranlassen. Ebenso können zwei getrennte Punkte ein und desselben optischen Bildes bei dicht gedrängten Empfindungselementen auf zwei verschiedene fallen und daher zwei Empfindungen anregen, während sie vielleicht bei weniger dicht gedrängten (größeren) Empfindungselementen auf ein einziges fallen und folglich zu einer aus den Qualitäten beider Punkte gemischten Empfindung beitragen. Offenbar ist die durch das Auge gelieferte Erkenntniß im ersten Falle größer als im zweiten, d. h. die Schärfe des Sehens der Dichtigkeit der Empfindungselemente proportional.

Die dritte Reihe von Bedingungen für die Schärfe des Sehens sind die physikalischen. Sind nämlich alle die vorerwähnten Bedingungen so vollständig wie möglich erfüllt, so wird das auf der Netzhaut entworfene optische Bild möglichst vollkommen percipirt und von der Seele gedeutet; aber wenn dadurch die Erkenntniß eines äußeren Gegenstandes gefördert werden soll, so muß noch außerdem das optische Bild selbst dem Gegenstande Punkt für Punkt entsprechen. Da das schematische Auge ein centrirtes System sphärischer brechender Flächen ist, so kann darin das Bild auf dem zur Axe senkrechten ebenen (centralen) Netzhautstücke dem Objecte nur dann Punkt für Punkt entsprechen, wenn die Punkte des Objectes alle in einer zur Axe des Systems senkrechten Ebene liegen. Es ist nun zwar möglich, daß im wirklichen Auge für die seitlichen Theile des Sehfeldes andere Gesetze gelten, aber auf die mittleren Theile desselben, die wir hier allein in Betracht ziehen, ist unzweifelhaft das soeben Gesagte anwendbar.

197 Um das in voriger Nummer Angedeutete weiter auszuführen, wollen wir jetzt annehmen, in einer solchen Ebene, für welche das Auge gerade eingerichtet ist, lägen zwei leuchtende Punkte, während das übrige Sehfeld absolut dunkel wäre. Wir nehmen weiter an, diese beiden Punkte, die Anfangs in einer gegen ihren Abstand vom Auge nicht verschwindend kleinen Entfernung von einander lagen, rückten immer näher an einander. Da ihre Bilder ebenfalls immer näher an einander rücken, so kann es zuletzt dahin kommen, daß sie beide auf ein empfindendes Element — auf ein Stäbchen — fallen und nicht mehr als gesonderte Eindrücke empfunden werden. Es fragt sich, ob die Entfernung, bei welcher dies eintritt, eine bestimmte ist und benutzt werden kann als Maßstab für die Schärfe des Sehens. Offenbar nicht für ein Auge, das optisch vollkommen ist, wie wir es uns hier denken. Diese Entfernung wird nämlich von der jeweiligen Lage der Bilder auf der Netzhaut abhängen. Denken

und z. B. die Stäbchen im Querschnitte sechseckig, wie in Fig. 79, so können die beiden Bilder (folglich auch die Objectpunkte), wenn sie wie bei a' und b' liegen, viel näher aneinanderücken, ohne daß sie auf ein Stäbchen fallen und zusammenschmelzen, als wenn sie wie bei a und b liegen.

Fig. 79.



Man sieht aus dieser Betrachtung, daß sich vor der Hand keine bestimmte Gränze angeben läßt, selbst wenn man alle Abmessungen der Elemente hätte, bei welcher das Zusammenschmelzen der Eindrücke stattfinden müßte.

Ein anderer Maßstab für die Schärfe des Sehens ist einem anderen Vorwurfe ausgesetzt.

Wir wollen uns die ganze Ebene, deren Punkte ihre Bilder in der empfindenden Netzhautschicht entwerfen (für deren Entfernung also das Auge eingestellt ist), vorstellend vorstellen bis auf einen kreisförmigen Fleck. Es wird alsdann ebenso ein kreisförmiger Fleck der Netzhaut unbeleuchtet bleiben, der als schwarzer Kreis auf dem hellen Felde gesehen wird. Man könnte versucht sein, zu glauben, daß man mit abnehmendem Durchmesser dieses Kreises zu einer ganz bestimmten Gränze kommen müßte, bei welcher der schwarze Kreis mit Nothwendigkeit verschwindet. Diese Gränze wäre nämlich die, bei welcher das Bild des Kreises so groß als der Querschnitt eines Empfindungselementes ist. Verkleinert man den Kreis noch über diese Gränze hinaus, so kann sein Bild kein ganzes Empfindungselement mehr decken und alle werden von Lichtreiz getroffen, so daß keines mehr »schwarz« sehen kann. Indessen sieht man sofort, daß auch diese Gränze keine vollkommen bestimmte ist, denn wenn das Bild des schwarzen Kreises auch kleiner ist als ein Empfindungselement, so deckt es doch ein solches wenigstens zum Theil und entzieht ihm einen Theil der Reizquantität, welche die anderen empfangen, so daß das bedeckte Element wenigstens eine quantitativ andere Empfindung veranlaßt, die sich immer noch hinlänglich von den übrigen auszeichnen kann, um den schwarzen Kreis sehen zu lassen. Nach den neuesten mikroskopischen Untersuchungen der Netzhaut besteht die Stäbchenschicht im gelben Flecke (der gerade die am besten sehende Stelle, von der hier immer die Rede war, ist) bloß aus sogenannten Zapfen, deren Durchmesser, wenn sie als cylindrisch gedacht werden, zu $0,0024''$, also etwa $= 0,005\text{mm}$ angegeben wird. Die Entfernung des Knotenpunktes von der Netzhaut wurde oben ungefähr $= 15\text{mm}$ gefunden. Wenn demnach das Bild eines schwarzen Kreises noch ein ganzes Stäbchen decken soll, so muß es einen Gesichtswinkel von ungefähr $68''$ umfassen. Man ist aber ohne allen Zweifel im Stande, einen schwarzen Punkt oder eine schwarze Linie auf hellem Grunde noch entschieden als solche zu sehen, wenn ihre Breite unter einem viel kleineren Gesichtswinkel erscheint, was aus der soeben angestellten Betrachtung begreifbar sein würde, selbst wenn nicht mehr der andere Weg offen stünde, die Messung der Empfindungselemente für unvollkommen zu erklären.

Die beiden soeben betrachteten Methoden, die Sehschärfe zu messen, sind übrigens, trotz der prinzipiellen Vorwürfe, anwendbar. Factisch wird man doch zu einer bestimmten Gränze kommen, die dann als Maß dienen kann. Man wird aber

statt Punkte besser Linien anwenden; man hat dann dasselbe in unendlich vielfacher Wiederholung neben einander, und darf darauf rechnen, daß sich einzelne Zufälligkeiten ausgleichen. Nur Eines darf nicht übersehen werden, was aus dem vorhin Gesagten ohne Weiteres erhellt: es brauchen die aus den beider Methoden abgeleiteten Zahlen, die als Maß der Sehschärfe zu gebrauchen wären, für ein und dasselbe Auge nicht nothwendig übereinzustimmen, sie drücken eben die Sehschärfe in ganz verschiedener Weise aus. Es könnte sich recht gut ereignen, daß die Entfernung zweier heller Linien auf dunklem Grunde unter einem viel größeren Sehwinkel erscheinen müßte, damit die Linien noch als getrennt zur Wahrnehmung kommen, als die Breite einer dunklen Linie auf hellem Grunde die gerade noch erkannt wird. Beide Maße der Sehschärfe — das sieht man — geben aber keinen Aufschluß über die absolute Größe der Empfindungselemente.

Einige hierher gehörige Messungen von Volkmann ergeben Folgendes. Ein Haar (wahrscheinlich als dunkle Linie auf hellem Grunde erscheinend) erkannte er noch, wenn sein Netzhautbild $0,000033$ Zoll breit war, was, nach den zu Grunde liegenden Daten, einem Gesichtswinkel von nahezu $14''$ entspricht. Ein Schüler Var's hat aber sogar ein $\frac{1}{60}''$ breites Haar in der Entfernung von $28'$ gesehen, was einem Netzhautbilde $0,0000021''$ entspricht. Ferner hat Volkmann zwei Spinnensäden $0,0052''$ von einander entfernt parallel ausgespannt, er erkannte sie in $7''$ Entfernung noch als zwei, was einen Abstand der Netzhautbilder von $0,00037''$ ergibt. Ein Anderer erkannte sie noch in $13''$ Abstand als doppelt, also bei einem Abstände der Netzhautbildchen von $0,00021''$. Der Abstand der beiden Fäden mußte also für dasselbe Auge, das unter einem Gesichtswinkel von $14''$ noch eine schwarze Linie wahrnahm, unter einem etwa 10fach größeren Gesichtswinkel erscheinen. Es ist zwar nicht ausdrücklich angegeben, aber es scheint aus dem Zusammenhange hervorzugehen, daß in dem zuletzt erwähnten Versuche die Spinnensäden hell auf dunklem Grunde gesehen wurden. Die weiteren Versuche Volkmann's, in ähnlicher Weise angestellt, ergeben eine rasche Abnahme der Sehschärfe in den seitlichen Theilen der Netzhaut, dergestalt, daß sie, 60° von dem Augenpunkte entfernt, nur noch 150mal kleiner ist als in der Mitte.

Der kleinste Gesichtswinkel, unter welchem ein helles Object noch wahrnehmbar ist, kann entschieden nicht als Maß für die Schärfe des Gesichtes gebraucht werden. Es kann unmöglich hierfür eine Gränze gedacht werden. Ist nämlich das helle Object nur gehörig stark leuchtend, so mag sein Bild auch nur einen unendlich kleinen Theil eines Empfindungselementes decken, es wird doch eine bestimmte Empfindung veranlassen. Es existirt aber auch hier in der Wirklichkeit keine Gränze, denn man weiß ja, daß die Fixsterne unter dem Gesichtswinkel Null erscheinen und doch gesehen werden. Wenn die Bilder optisch absolut genau wären, würde freilich eine Gränze des Gesichtswinkels noch so stark leuchtender Objecte existiren, unter der ihre Sichtbarkeit zwar nicht absolut aufgehoben, aber doch wenigstens von ihrer Richtung abhängig wäre. Es müssen nämlich offenbar zwischen den empfindenden Stäbchen unempfindliche Scheide-

unde von endlicher, wenn auch noch so kleiner Ausdehnung vorhanden sein. In leuchtender Punkt, dessen Bild nun einen kleineren Durchmesser hätte als die Breite der Scheidewände, würde unsichtbar sein, sobald sein Bild eben in das Reich einer Scheidewand fiel, sonst aber sichtbar.

Wir haben bei den soeben angestellten Betrachtungen über die Schärfe des Sehens die dritte Art von Bedingungen — die rein physikalischen — als vollkommen erfüllt angesehen, wir müssen nun auch noch den Einfluß kennen lernen, den eine Variation dieser hat und wovon die Variation selbst abhängt. Man kann zweckmäßiger Weise die Schärfe des Sehens, sofern sie von diesen rein physikalischen Bedingungen abhängt, als eine besondere Eigenschaft mit dem Ausdrucke Deutlichkeit des Sehens bezeichnen. In der That muß zwar die Erfüllung der physikalischen Bedingungen, d. h. die Undeutlichkeit des optischen Bildes auf der Netzhaut, unter allen Umständen der Sehschärfe, wie sie zuerst definiert wurde, Eintrag thun. Umgekehrt aber kann ein Auge mit weniger geübtem oder weniger feinem Empfindungsapparate, d. h. ein Auge, in welchem die physiologischen und psychischen Factoren der Sehschärfe kleiner sind, doch noch ebenso deutlich sehen als ein anderes, wenn nur sein brechender Apparat ebenso vollkommen ist. Zwei Augen können beispielsweise den Vollmond als einen absolut scharf begränzten kreisrunden Fleck wahrnehmen, der ohne die geringste Schattirung gegen den dunklen Hintergrund absticht. Wir sagen alsdann, beide sehen gleich deutlich in unendliche Ferne und müssen einen gleich vollkommen für parallele Strahlenbündel eingerichteten brechenden Apparat haben. Dabei können aber die empfindenden Werkzeuge des einen viel feiner sein als die des anderen, und es kann so kommen, daß das eine einen gewissen sehr kleinen dunklen Fleck im Monde noch als solchen wahrnimmt, während er dem anderen entgeht, weil sein Bild — obgleich es optisch vorhanden ist — einen kleinen Theil eines Empfindungselementes deckt, um eine besondere Empfindung zu bewirken.

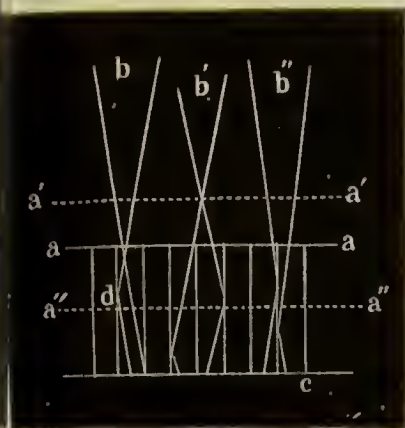
Die physikalischen Bedingungen für die Schärfe oder Deutlichkeit des Sehens bestehen aber offenbar aus zwei: 1) Der brechende Apparat muß überhaupt genaue, den Objecten Punkt für Punkt entsprechende optische Bilder liefern, d. h. er muß ein homocentrisches einfallendes Lichtbündel in ein im letzten Medium ebenfalls noch homocentrisches Bündel verwandeln, oder, von einem Punkte ausgehende Strahlen wieder in einem Punkte vereinigen; 2) muß, daß irgend ein bestimmter Punkt deutlich gesehen werde, das von diesem Punkte durch den brechenden Apparat entworfene Bild gerade genau auf die Netzhaut oder, wie gesagt, auf die empfindende Schicht fallen. Die erste der beiden Bedingungen erfüllt unser schematisches Auge nach den Auseinandersetzungen des vorigen Capitel's wenigstens so lange, als nur Objecte in Frage kommen, die gegen einen Abstand vom Auge nur wenig von der Ase entfernt sind, und diese Voraussetzung haben wir ja auch hier ausdrücklich festgehalten. Wir haben insbesondere gefunden, daß das schematische Auge von jedem in einer zur Ase senkrechten Ebene enthaltenen Objecte ein Punkt für Punkt entsprechendes Bild in der ebenfalls zur Ase senkrechten Ebene entwirft. Liegt nun für einen be-

stimmten Fall das Bild in der empfindenden Schicht der Netzhaut — so kann das bestimmte Object mit dem dem empfindenden Apparate überhaupt zukommenden Grade von Schärfe gesehen werden, d. h. es können ebenso viele Punkte des Objectes in ihrer (möglicherweise verschiedenen) optischen Eigenthümlichkeit erkannt werden, als Empfindungselemente im Bereiche des Bildes vorhanden sind. Halten wir die soeben gedachte bestimmte Einrichtung des optischen Apparates nebst der Lage der bildfangenden Netzhaut fest, und geben wir gleichzeitig dem Objecte eine andere Entfernung vom Auge, so fällt sein Bild nach den Gesetzen des vorigen Capitels nicht mehr in dieselbe Ebene, in der es vorher gelegen war, es fällt vor dieselbe, wenn man die Entfernung des Objectes vom Auge vergrößert, hinter dieselbe, wenn man jene Entfernung verkleinert hat. Auf die empfindende Netzhautschicht fällt also jetzt eine Lichtprojection, die nicht Punkt für Punkt dem Objecte entspricht, vielmehr entspricht darin dem leuchtenden Punkte des Objectes ein erleuchteter Kreis, der möglicherweise mehrere empfindende Elemente deckt. Die Schärfe des Sehens wird in diesem Falle also den der betreffenden Netzhaut überhaupt möglichen Grad nicht erreichen, sondern durch die Undeutlichkeit des optischen Bildes beeinträchtigt werden. Es werden z. B. zwei optisch ausgezeichnete Punkte des Objectes, die hinlänglich weit von einander entfernt liegen, um unter günstigeren Bedingungen auf zwei verschiedenen empfindenden Elementen ihre Bilder zu entwerfen, folglich als getrennt wahrgenommen zu werden, jetzt in übereinandergreifenden »Zerstreuungskreisen« die Netzhaut beleuchten, so daß sie zum Theil in eine Empfindung zusammenfließen.

Es ist vielleicht Manchem bei dieser Betrachtung ein Bedenken aufgefallen, das dieselbe einschränkt und neue Gesichtspunkte hineinführt, daher es hier nicht übergangen werden darf. Die eigentlich Licht empfindende Schicht der Netzhaut ist jedenfalls — mag sie sonst sein welche sie will — nicht eine mathematische Fläche, sie hat vielmehr ohne Zweifel eine endliche Dicke, und man kann daher fragen: Wenn man die endlich dicke Schicht in unendlich dünne Elementarschichten zerlegt, mit welcher dieser letzteren muß das deutliche Bild zusammenfallen, damit die Schärfe des Sehens den möglichst hohen Grad erreicht? oder ist vielleicht die Sehschärfe immer gleich groß, wenn das Bild mit irgend einer Elementarschicht der empfindenden Netzhautlage zusammenfällt? und ist sie alsdann in keinem Falle eine absolute, d. h. so groß, daß ebenso viele Punkte des Objectes zur Erkenntniß kommen, als empfindende Elemente vorhanden sind? Wenn man die Stäbchenschicht als empfindendes Werkzeug ansieht und ihr gleichzeitig eine Eigenschaft beilegt, welche ihr Brücke beilegte, der darauf eine Hypothese über ihre Function gründete, so kann der soeben als absolut bezeichnete Grad der Sehschärfe in der That erreicht werden. Bekanntlich behauptete Brücke, die Substanz der Stäbchen besitze einen sehr viel größeren Brechungsindex als die Umgebung, in welche sie eingesenkt sind, so daß ein Lichtstrahl, welcher ihre Oberfläche unter ziemlich spitzem Winkel (in der Richtung von innen nach außen) trifft, totale Reflexion erleidet. Wir wollen diese Voraussetzung gelten lassen und überdies annehmen, wie dies ebenfalls Brücke that, die Stäbchen endeten gegen den Augenmittelpunkt mit ebenen, zu ihren Ären

krechten Flächen. Man müßte die bei neueren mikroskopischen Untersuchungen fundene Zuspitzung für zufällige Veränderung nach dem Tode erklären. Sei ac (Fig. 80) ein sehr vergrößert gezeichneter Theil der Stäbchenschicht.

Fig. 80.

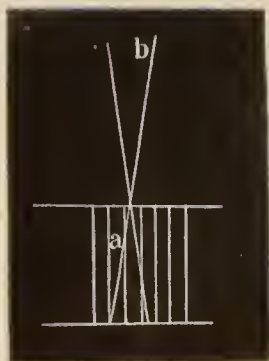


Man denke sich ein optisches Bild in der vorderen Endfläche aa der Schicht gelegen, dann wird offenbar die Schärfe des Sehens jene oben als absolut definirte sein, denn kein Punkt des Objectes wird in zwei Stäbchen zugleich Licht senden können. Hat z. B. ein zu dem Bilde mit beitragendes Strahlenbündel b seinen Vereinigungspunkt noch so nahe an der Gränze zweier Stäbchen, so wird doch sein äußerster Randstrahl rechts nicht in das benachbarte Stäbchen eindringen können, da er bei d totale Reflexion erleidet. Man könnte also das Object in so viele Abtheilungen theilen, als sein Bild

Stäbchen deckt, jede dieser Abtheilungen würde dem Bewußtsein eine einheitliche, nicht weiter zerlegbare Empfindung mittheilen, aber die Empfindungen zweier Abtheilungen würden sich nicht vermischen können. Rückt man aber jetzt das Object noch so wenig vor oder zurück, so würde sofort ein wesentlich anderes erhalten Platz greifen. Fiele z. B. bei einer größeren Entfernung des Objectes sein Bild in die Ebene $a'a'$, die nur um eine äußerst kleine Größe vor der Vorderfläche der Stäbchenschicht gelegen zu denken ist, so wird es doch immer noch einzelne zum Bilde beitragende Strahlenbündel geben (z. B. b'), welche Licht in zwei benachbarte Stäbchen fallen lassen, so daß also ein Punkt des Objectes mehrere Empfindungselemente erleuchtet. Dasselbe gilt von einer Annäherung des Objectes über die zuerst angenommene Gränze hinaus, wo etwa sein Bild in die Ebene $a''a''$ fällt. Daß auch hier, $a''a''$ mag noch so nahe bei $a'a'$ liegen, immer Bündel existiren, von denen Strahlen auf mehrere Stäbchen fallen, ist in der Figur durch das Bündel b'' veranschaulicht. Wir können somit schließen, wenn die Stäbchen die hier vorausgesetzten Eigenschaften haben, so können sie so lang sein als sie wollten, ohne der Sehschärfe Eintrag zu thun. Es würde eben nur, wenn das Bild in die Ebene ihrer vorderen Enden fiel, die Sehschärfe ein Maximum sein, aber dann auch ebenso groß, als wenn die empfindende Schicht eine mathematische Fläche ohne Ausdehnung in der dritten Dimension wäre. Wenn dagegen die Stäbchen nicht die oben vorausgesetzte Eigenschaft haben, so daß ein schräg ausfahrender Strahl nicht total reflectirt wird, dann kann, selbst wenn das Bild auf der Vorderfläche der Stäbchenschicht liegt, die als absolut definirte Sehschärfe nicht stattfinden, und es hängt also die Sehschärfe nicht bloß von der Kleinheit der Endflächen der Empfindungselemente, sondern auch von ihrer Länge ab, der sie dann umgekehrt proportional wäre. Es wird nämlich alsdann auch in dem oben zuerst gedachten Falle immer Strahlenbündel geben, die mehreren Stäbchen Licht spenden, so wird z. B. der Strahl b (Fig. 81 a. f. S.) bei d nicht mehr total reflectirt in das benach-

barte Stäbchen eindringen, und wenn die Stäbchen noch länger wären, sogar noch ein drittes durchsetzen. Gleich scharf wird aber auch unter dieser Voraussetzung das Sehen nicht sein, wenn das Bild mit verschiedenen Elementarschichten des Stäbchenlagers zusammenfällt, vielmehr wird offenbar die Schärfe ihr Maximum erreichen, wenn die Convergenzpunkte der Strahlenbündel in der Mitte der Länge der Stäbchen liegen.

Fig. 81.



Die Resultate der vorstehenden Betrachtungen fassen sich noch in Kürze so zusammen. Es soll dabei die Brücke'sche Hypothese über die Natur der Stäbchenschicht die sich in der That auch durch mikroskopische Beobachtungen sehr empfiehlt, unterstellt werden. Abgesehen von der Orientirung der Seele in dem Netzhautbilde, die als vollkommen angenommen wird, hängt der Grad von Erkenntniß, den das Auge uns von einem Gegenstande verschafft, von zwei Bedingungen ab, die wir mit den Worten Deutlichkeit und Genauigkeit bezeichnen wollen. Die Deutlichkeit bemißt sich danach und ist um so größer, je weniger Stäbchen von je einem Punkte des Objectes Licht empfangen. Sie ist absolut, sobald nicht mehr als ein Stäbchen von jedem Punkte des Objectes Licht empfängt. Die absolute Deutlichkeit ist thatsächlich erreichbar, wenn das optische Bild des Gegenstandes mit der Vorderfläche der Stäbchenschicht zusammenfällt. Die Genauigkeit ist um so größer, von je weniger Punkten des Objectes ein Stäbchen Licht empfängt. Die absolute Genauigkeit würde erreichbar sein, wenn jedes Stäbchen nur von einem Punkte des Objectes Licht erhielte. Dies ist thatsächlich offenbar nie, selbst bei absoluter Deutlichkeit nicht, zu erreichen, weil die Stäbchen nicht unendlich dünn sind.

199 In der Wirklichkeit erleidet der erste der soeben aufgestellten Sätze eine Einschränkung aus zwei Gründen. Einmal ist die Empfindlichkeit der einzelnen Stäbchen keine vollkommene. Es soll z. B. ein Stäbchen, von einem gewissen kleinen Theile eines Objectes erleuchtet, einen gewissen Eindruck zum Hirn fortpflanzen; verändert sich jetzt die Lage des Objectes ein wenig, so daß sein Bild nicht mehr genau mit der Vorderfläche der Stäbchenschicht zusammenfällt, so werden auf dasselbe Stäbchen auch noch von benachbarten Theilen des Objectes einige Strahlen fallen, diese aber verändern wegen der beschränkten Empfindlichkeit den Eindruck nicht merklich, wenn ihre Menge unter einer gewissen Gränze bleibt. Ferner aber vereinigen sich wohl niemals (wir werden weiter unten noch ausführlicher darauf zurückkommen) die von einem Punkte ausgehenden Strahlen genau in einem Punkte, und es wird also im Strahlenbündel eine mehr oder weniger ausgedehnte Strecke geben, auf welcher die Strahlen nahezu dieselbe Concentration besitzen. Diese beiden Umstände wirken gemeinschaftlich dahin, daß eine kleine Verschiebung des Objectes von der Lage, in welcher es theoretisch absolut deutlich, also möglichst scharf gesehen wird, keinen bemerkbaren Unterschied in der Schärfe des Sehens hervorbringt. Wir haben jedoch bereits oben gesehen, daß die endliche Dicke der empfindenden Schicht der Netzhaut zur Er-

nung dieser Thatsache nicht benutzt werden kann. Nehmen wir beispielsweise, daß in 500^{mm} Entfernung ein gedruckter Buchstabe möglichst scharf gesehen wird, so wird er unzweifelhaft noch ebenso scharf gesehen, wenn er 499 oder 501^{mm} vom Auge entfernt gehalten wird, vorausgesetzt, daß sich inzwischen keine Veränderung des optischen Apparates zugetragen hat. Das linear gemessene Intervall, innerhalb dessen für eine gegebene Einrichtung des Auges ein Object einen Platz einnehmen darf, ohne mit merklich geringerer Deutlichkeit gesehen zu werden, wollen wir mit (Ezermak *) Accommodationslinie nennen. Ueber die Eigenschaften dieser Linien läßt sich nach den im vorigen Capitel dargelegten dioptrischen Grundgesetzen schon Einiges von vornherein aussagen. Man wird nämlich ohne Weiteres zugeben müssen, daß die Accommodationslinie in einem gegebenen Falle um so länger sein wird, je langsamer die Zerstreuungskreise bei Verschiebungen der Objectpunkte an Größe zunehmen; denn um so später werden die Empfindlichkeitsgränzen von der objectiven Undeutlichkeit des Bildes erreicht und überschritten. Die Zunahme der Zerstreuungskreise für bestimmte Verschiebungen des Objectes aus der Lage, für welche das Bild genau auf den Schirm (der Netzhaut) fällt, ist aber ganz allein nach den dioptrischen Gesetzen zu ermitteln. Die Formeln dafür folgen so leicht aus den im vorigen Capitel enthaltenen Grundformeln, daß ihre Ableitung hier gar nicht ausdrücklich ausgeführt werden braucht. Wir wollen die Resultate vielmehr ganz einfach in Worten ausdrücken. Object und Bild bewegen sich bei einem collectiven dioptrischen Systeme immer in derselben Richtung, aber mit verschiedener Geschwindigkeit und einer Continuitätsunterbrechung für den Moment, wo das Object den Brennpunkt passiert. Lassen wir zuerst das Object in unendlicher Ferne liegen, so liegt das Bild in der zweiten Brennpunktebene. Lassen wir jetzt das Object mit gleichförmiger Geschwindigkeit gegen das System vorrücken, so bewegt sich das Bild aus der Brennpunktebene heraus in demselben Sinne, d. h. es entfernt sich von den Flächen des Systems, aber anfangs viel langsamer als das Object, d. h. während das Object eine große Strecke zurücklegt, hat das Bild vielleicht nur eine unmerkliche Entfernung seinen Ort geändert. Je näher das Object der Systemebene kommt, um so schneller bewegt sich das Bild, und wenn das Object der vorderen Brennebene nähert, bewegt sich das letztere mit unendlich großer Geschwindigkeit, so daß es in unendliche Entfernung fällt (die Strahlen im letzten Medium parallel werden), wenn das Object die vordere Brennebene erreicht hat. Die weitere Bewegung des virtuellen Bildes bei noch weiterer Annäherung des Objectes möge hier unerörtert bleiben. Der Geschwindigkeit der Bildbewegung geht nun offenbar die Wachsthumsgeschwindigkeit der Zerstreuungskreise parallel. Die absolute Größe des Zerstreuungskreises ist aber immer noch in jedem Falle der Pupillenöffnung direct proportional. Davon überzeugt man sich durch einen Blick auf die Fig. 82 (a. f. S.). Sei i' ein Durchmesser der Pupillenöffnung, der durch ω bezeichnet werden mag, und die

*) Physiologische Studien I. Sitzungsbericht der k. k. Akademie zu Wien, März 1854.

beiden Linien ip' und $i'p'$ die äußersten Randstrahlen eines Lichtkegels der von einem (in der Figur nicht gezeichneten außerhalb gelegenen) Punkte p ausgehen gedacht wird. Liegt nun der Vereinigungspunkt um die Größe y hinter der Netzhaut nn , so entsteht auf dieser ein Zerstreuungskreis vom Durchmesser zz'

Fig. 82.



der leicht bestimmt werden kann, vermittelt der Ähnlichkeit der Dreiecke $ip'i'$ und $zp'z'$. Man hat nämlich, wenn man noch den Abstand der Netzhaut von der Pupille mit b bezeichnet, $zz' = \omega \cdot \frac{y}{b + y}$

woraus ersichtlich ist, daß, wie behauptet wurde, der Durchmesser des Zerstreuungskreises dem Pupillendurchmesser direct proportional ist. Streng genommen sind zwar die Strahlen ip' und $i'p'$ keine geraden Linien, weil sie in der Linse, die ja hinter der Pupille liegt, noch eine Brechung erleiden. Man müßte statt der Pupille ω eigentlich ihr durch die hintere Linsenfläche erzeugtes virtuelles Bild in Rechnung bringen, doch weicht das Resultat so wenig von dem ab, daß die vereinfachte Rechnung giebt, daß man sich im speciellen Falle der Mühewaltung einer strengeren Rechnung ent schlagen kann.

200

Listing hat für das schematische Auge von den obigen Abmessungen die Größe der Zerstreuungskreise bestimmt, welche durch leuchtende Punkte in verschiedenen Entfernungen auf der Netzhaut entstehen. Wir erinnern daran, daß das schematische Auge parallele Strahlenbündel in dem Zustande, in welchem wir es oben beschrieben haben, auf der Netzhaut vereinigt, oder mit anderen Worten, daß die Netzhaut mit der hinteren Brennebene zusammenfiel. Es wird daher der Durchmesser des Zerstreuungskreises für einen unendlich fernen Punkt $= 0$ sein. In der folgenden Tafel, welche Listing's Rechnungsergebnisse zusammenstellt, bedeutet x die Entfernung des leuchtenden Objectpunktes von der vorderen Brennebene, p die Entfernung desselben von der vorderen Hauptebene, y die Entfernung des entsprechenden Bildpunktes von der hinteren Brennebene, ω den Durchmesser des Zerstreuungskreises, die Pupillenöffnung endlich ist $= 4^{\text{mm}}$ angenommen.

r	p	y	x
∞	∞	0mm	0mm
65 ^m	65 ^m	0,005	0,0011
25	25	0,012	0,0027
12	12	0,025	0,0056
6	6	0,050	0,0112
3	3	0,100	0,0222
1,500	1,515	0,20	0,0443
0,750	0,765	0,40	0,0825
0,375	0,390	0,80	0,1616
0,188	0,203	1,60	0,3122
0,094	0,109	3,20	0,5768
0,088	0,103	3,42	0,6484

Ein Blick auf diese Tabelle kann uns schon über die bestimmte Accommodationslinie des schematischen Auges in seiner ursprünglichen Einrichtung einigermaßen belehren. Es dürfte wohl nicht bezweifelt werden, daß ein Zerstreuungskreis von 0,0011^{mm} Durchmesser nicht anders als ein wirklich punktförmiges Bild empfunden wird, um so eher, da ein mathematisch punktuell Bild wohl niemals factisch zu Stande kommt. Wie groß ein Zerstreuungskreis sein muß, um als solcher empfunden zu werden, kann freilich nicht von vornherein angegeben werden. Es kann dies auch nicht aus den Versuchen geschlossen werden, die man angestellt hat über das kleinste sichtbare Netzhautbild, da diese den Gesichtswinkel des Gegenstandes *) messen und, wie wir eben gesehen haben, Gegenstände unter dem Gesichtswinkel Null bei gehöriger Lichtstärke doch gesehen werden. Jedenfalls aber ist der Durchmesser 0,0011^{mm} kleiner als die Gränze, bei welcher Zerstreuungskreise die Deutlichkeit beeinträchtigen. Wir schließen daraus, daß das für unendlich ferne Gegenstände eingerichtete schematische Auge auch einen 65^m entfernten Gegenstand noch mit gleicher Deutlichkeit sehen wird. Es ist demnach für alle mehr als 65^m entfernte Gegenstände eingerichtet und seine Accommodationslinie erstreckt sich von 65^m Abstand bis in unendliche Ferne, ist also selbst unendlich lang. Anders würde sich die Sache gestalten, wenn die Netzhaut bei sonst gleich bleibender Einrichtung 0,8^{mm} hinter der hinteren Brennebene läge, es würde alsdann ein 375^{mm} vor der vorderen Brennebene gelegener Gegenstand sein Bild auf ihr entwerfen, wie aus der obigen Tabelle hervorgeht, und mit absoluter »Deutlichkeit« gesehen werden. Denken wir uns nun für den Augenblick, 0,0011^{mm} wäre in der That die Gränze für die Wirksamkeit der Zerstreuungskreise, so daß ein solcher mit größerem Durchmesser schon merkliche Undeutlichkeit hervorbrächte, so ist für den in Rede stehenden Fall die Länge der Accommodationslinie leicht zu berechnen. Es zeigt sich nämlich, daß

*) Quotient aus Durchmesser und Entfernung des Gegenstandes.

alsdann ein weiter als 377^{mm} vor der vorderen Brennebene und ein näher als 373^{mm} vor derselben gelegener Punkt einen Zerstreuungskreis auf die Netzhaut wirft, dessen Durchmesser größer als $0,0011^{\text{mm}}$ ist, während Punkte, deren Entfernung zwischen 373 und 377^{mm} eingeschlossen ist, kleinere Zerstreuungskreise hervorbringen. Die Accommodationslinie hätte also eine Länge von 4^{mm} , während sie im erstgedachten Falle unendlich lang war. Wir wollen jetzt den Punkt, dessen Bild theoretisch genau auf die Netzhaut fällt, den Accommodationspunkt nennen. Aus der ganzen Betrachtung sowohl als aus dem soeben vorgeführten Beispiel erhellt nun der Satz: Je weiter der Accommodationspunkt vom Auge entfernt ist, desto länger ist die zugehörige Accommodationslinie, und sie wird unendlich lang, wenn der Accommodationspunkt in unendliche Ferne rückt. Diese Ableitung gilt freilich für jetzt nur unter der Voraussetzung, daß die Einrichtung des optischen Apparates bis auf die Entfernung des bildfangenden Schirmes (Netzhaut) dieselbe bleibt. Wir werden erst im nächsten Capitel sehen, daß er auch noch für die verschiedenen Einrichtungen ein und desselben Auges wahr bleibt. Ein zweiter Satz ergibt sich ebenso noch aus dem Vorstehenden, daß nämlich unter sonst gleichen Verhältnissen die Accommodationslinie an Länge zunehmen muß, wenn die Pupille an Weite abnimmt. Es geht dies unmittelbar aus der Proportionalität der Zerstreuungskreise und der Pupillenöffnungen hervor. Hätte man z. B. im zweiten obengedachten Falle eine Pupillenöffnung von 2 statt von 4^{mm} angenommen, so hätte erst ein Punkt, der ferner als 377^{mm} oder näher, als 373^{mm} an der vorderen Brennebene liegt, einen Zerstreuungskreis von $0,0011^{\text{mm}}$ Durchmesser ergeben. Diese Sätze bestätigen sich in der Erfahrung vollkommen. Man weiß, daß man mit einem Sterne z. B. einen fernen terrestrischen Gegenstand gleich deutlich wahrnimmt, obgleich ihre Entfernungen unendlich verschieden von einander sind. Dagegen sieht man mit einem sehr nahe am Auge befindlichen, deutlich gesehenen Gegenstande nur solche andere Gegenstände gleichzeitig gleich deutlich, deren Abstand von jenem gering ist. Auch weiß man, daß bei heller Beleuchtung (enger Pupille) mehr verschieden entfernte Objecte mit hinlänglicher Deutlichkeit gesehen werden, als bei schwacher Beleuchtung — weiter Pupille. Ueber die absoluten Maße der Accommodationslinien kann natürlich nur das Experiment Aufschluß geben, da die Gränze, über welche hinaus die Zerstreuungskreise wachsen müssen, um wahrnehmbare Undeutlichkeit hervorzubringen, nicht bekannt ist; die obige Annahme $0,0011^{\text{mm}}$ für diese Gränze war ja nur beispielsweise gemacht.

Drittes Capitel.

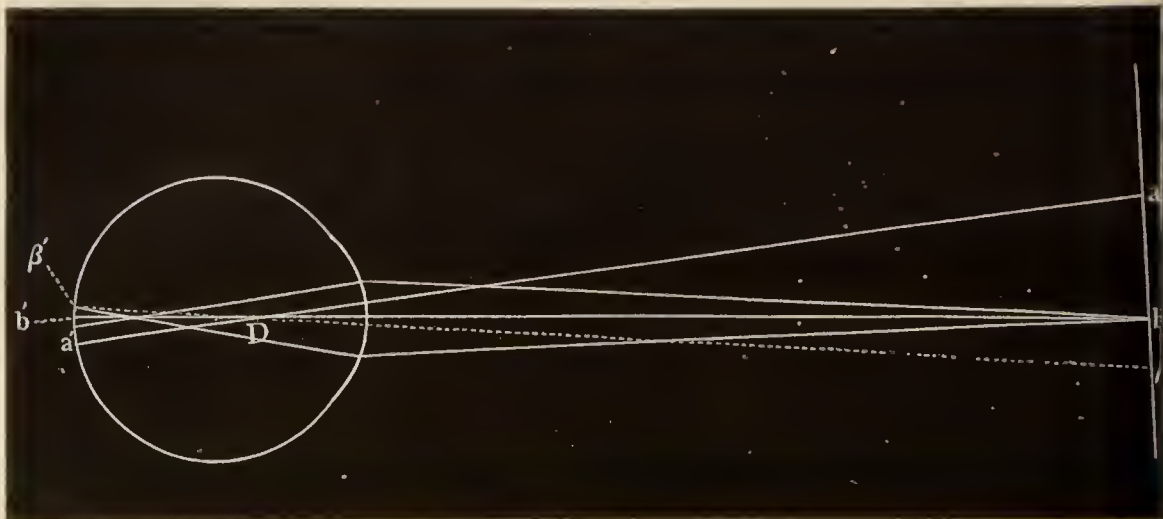
Von der Accommodation.

Besitzt ein optischer Apparat die Einrichtung, welche soeben in den vorigen 201
 Paragraphen als ideales Auge beschrieben wurde, so vereinigt er alle parallelstrah-
 ligen Bündel, sie mögen unter noch so verschiedenen (wo nur überhaupt innerhalb
 der gesteckten Gränzen liegenden) Winkeln gegen die Axe einfallen, in Punkten,
 welche auf einer zur Axe senkrechten Ebene liegen. Diese Ebene ist die hintere
 Brennpunktebene; in ihr entsteht also ein reelles Bild von einem in unend-
 licher Ferne befindlichen Gegenstande. Wir dachten mit dieser Ebene den gelben
 Punkt der Netzhaut zusammenfallend, es wird also dasselbe einen unendlich fernen
 Gegenstand, z. B. den Mond, vollkommen deutlich sehen. Dies ist in der That,
 nach der Annahme der meisten Physiologen, der Fall bei einem normalen Auge,
 wenn es ruht. Sendet jetzt in dasselbe Auge ein näher gelegener Punkt einen
 divergirenden Strahlenkegel, so kann, wie ebenfalls im Vorigen gezeigt wurde,
 durch seine brechenden Kräfte dessen Divergenz nicht so vermindert oder in eine
 starke Convergenz verwandelt werden, daß der Convergenzpunkt, wie der
 paralleler Strahlen, auf die mit der hinteren Brennebene zusammenfallende
 Netzhaut zu liegen kommt; er liegt vielmehr hinter ihr, und das im Glaskörper
 divergente Strahlenbündel erleuchtet auf der Netzhaut statt eines Punktes einen
 kleinen Kreis — Zerstreuungskreis. Ist statt des einen Punktes ein ganzes
 endlich ausgedehntes Object aus continuirlich auf einander folgenden leuchtenden
 Punkten bestehend vorhanden, so werden die Zerstreuungskreise der einzelnen
 Punkte theilweise über einander greifen und es entsteht ein mit mehr oder weniger
 Undeutlichkeit behaftetes Bild. Das Auge sieht den Gegenstand undeutlich.
 Man überzeugt sich von der Richtigkeit dieser Behauptung, wenn man zwischen
 dem deutlich gesehenen Mond und das Auge in geringer Entfernung von ihm
 eine Nadelspiße bringt, die alsdann allemal verwaschen erscheint. Wir können
 die zwei Gegenstände gleich deutlich sehen, welche ungleich entfernt vom Auge
 sind, mit den am Ende des vorigen Capitels gemachten Einschränkungen.
 Nach einander kann man aber verschieden entfernte Gegenstände mit gleicher
 Deutlichkeit auch dann sehen, wenn sie in jeder beliebigen Entfernung vom Auge
 liegen. Nach einander kann man z. B. auch den Mond und die oben als Bei-
 spiel gebrauchte Nadelspiße deutlich sehen, vorausgesetzt nur, daß die Annäherung
 der letzteren ans Auge nicht eine gewisse, jetzt noch nicht näher zu bestimmende
 Gränze überschreitet. Es ist klar, daß zu diesem Ende eine innere Verände-
 rung des Auges nothwendig ist, die man Anpassung oder Einrichtung für ver-
 schiedene Entfernungen nennt.

Bevor wir die optischen und mechanischen Hülfsmittel der inneren Verän- 202
 derungen des Auges näher untersuchen, wollen wir für die Nothwendigkeit und

das factische Vorhandensein derselben noch einige experimentelle Beweise beibringen. Die Zerstreuungskreise und die davon herrührende Undeutlichkeit eines Objectes, das in anderer Entfernung vom Auge befindlich ist, als das, welches gerade deutlich gesehen wird, wurden schon in den vorigen Nummern als optisch nothwendig erkannt. Ich weise jetzt noch auf einige Reihen von Erscheinungen hin, die ihr wirkliches Vorhandensein über allen Zweifel erheben. Man denkt sich neben einander gleichbreite Streifen von abwechselnd schwarzer und weißer Farbe. Sie seien, um es mit bestimmten Vorstellungen zu thun zu haben, 1 vom Auge entfernt. Dasselbe Auge sehe eine Nadelspitze in 1^{ter} Entfernung vollkommen scharf. In demselben Augenblicke wird es die Streifen hinter der Nadel nicht deutlich sehen können. Es werden ihm insbesondere die weißen Streifen bedeutend breiter vorkommen als die schwarzen. Genauer: Jeder weißer Streif wird zu beiden Seiten von einem allmählig an Helligkeit verlierenden Saum umgeben sein, der den Raum des schwarzen Streifes zum Theil zudeckt. Von jedem weißen Streif ab (Fig. 83) wird nämlich eine Lichtprojection auf

Fig. 83.

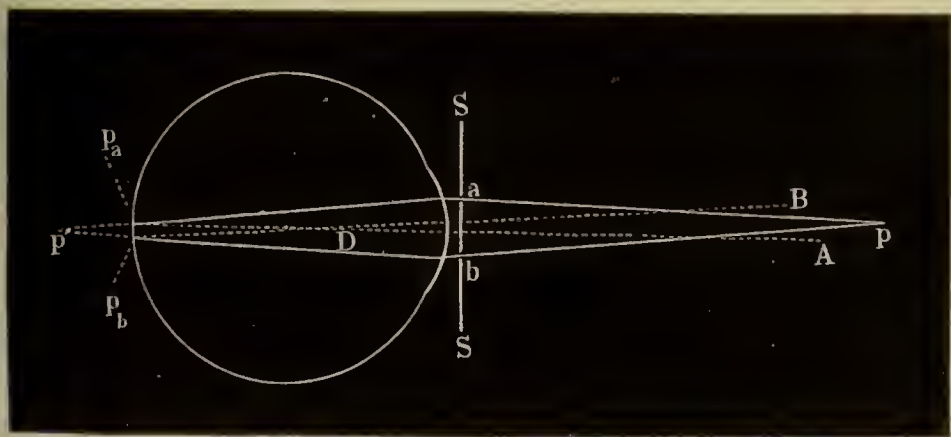


die Netzhaut geworfen, die nicht von den Richtungslinien der Gränzpunkte aD und bDb' wie ein deutliches optisches Bild begränzt ist, sondern mit Zerstreuungskreisen über diese hinübergreift, z. B. über b' hinaus bis β' . Da nun das Stäbchen bei β' den auf dasselbe gemachten Eindruck des Weißen einem leuchtenden Punkt in seiner Richtungslinie $\beta'D$ zuschreibt, so glaubt das Auge, der weiße Streif dehne sich über b hinaus bis β aus. — Daß man weiße Objecte in ihrer Größe dunklen gegenüber überschätze, ist eine sehr alte Erfahrung. Man hat diese Erscheinung ganz allgemein Irradiation genannt. Ältere Autoren, namentlich Kepler, glaubten, sie rühre immer von fehlerhafter Adaption her, wie in dem soeben beschriebenen Falle; spätere haben behauptet, daß sie auch unter anderen Umständen ohne fehlerhafte Adaption sich zeigen könne. In neuerer Zeit hat Welcker*) die Ansicht Kepler's wieder vertheidigt.

*) Ueber Irradiation u. Gießen, 1852.

Es ganz kürzlich hat Gramer*) sehr sinnreiche Versuche zu Gunsten dieser Ansicht geltend gemacht, die wenigstens jedenfalls beweisen, daß in vielen Fällen, man bei richtiger Adaption Irradiation wahrzunehmen glaubt, doch eine Beobachter selbst nicht bewußte fehlerhafte Einstellung stattfindet. Er richtete einen Apparat ein, der es möglich machte, zwischen das Auge und den irradiirenden Gegenstand zugleich eine Converlinse und ein Kartenblatt mit zwei kleinen Oeffnungen plötzlich einzuschalten. Vorher war schon ein Spinnensaden gespannt in der Entfernung vom Auge, daß die nachher eingeschaltete Linse von ein virtuelles Bild erzeugt, das eben so weit vom Auge entfernt ist, wie der irradiirende Gegenstand, auf den das Auge vollkommen eingestellt zu sein glaubt. Gramer fand nun, daß wenn Irradiation stattfand, allemal nach Einschaltung der Linse und des Kartenblattes das virtuelle Bild des Spinnensadens doppelt erschien. Dies ist aber, wie wir sogleich sehen werden, ein Beweis, daß das Auge nicht für die Entfernung des virtuellen Bildes, also auch nicht für die des irradiirenden Objectes, eingestellt war.

Es giebt ein sehr einfaches Mittel, zu untersuchen, ob das Auge für einen ebenen Punkt eingestellt ist oder nicht. Es ist unter dem Namen des Hering'schen Versuches bekannt und ist dasselbe, was in dem soeben beschriebenen Experimente Gramer's zur Anwendung kam. Dicht vor das Auge man einen Schirm SS (Fig. 84) mit zwei sehr feinen Oeffnungen a und b .
Fig. 84.

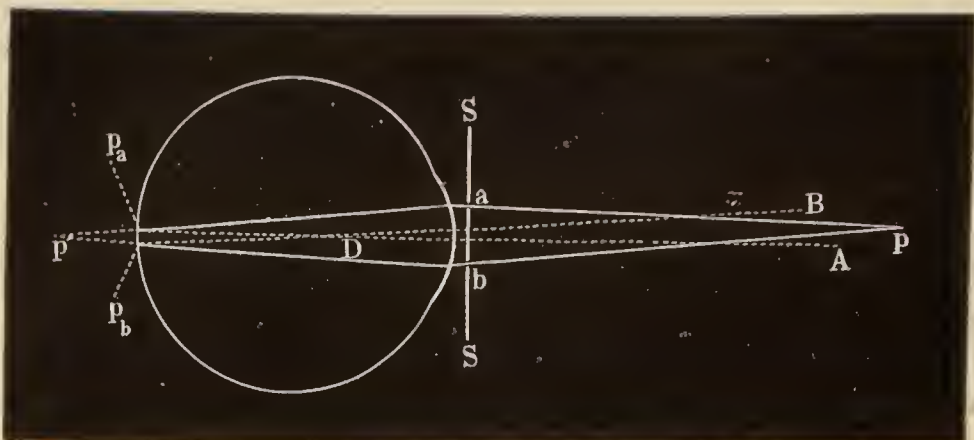


und b , die näher an einander liegen, als der Pupillendurchmesser lang ist. Es läßt sich jetzt bei p ein leuchtender Punkt. Ist das Auge nicht für die Entfernung dieses Punktes eingestellt, so erscheint er allemal doppelt, denn er würde den Schirm einen Zerstreungskreis auf der Netzhaut beleuchten; aber der Schirm fängt alle zu diesem beitragenden Strahlen ab, bis auf die zwei, welche durch die Löcher a und b gehen, sie erleuchten zwei gesonderte Punkte p_a und p_b . Der Versuch giebt noch weiter darüber Aufschluß, ob das Auge, welches mit dem Hirne den Punkt p doppelt sieht, für einen ferneren oder für einen näheren Punkt eingestellt ist. In der Figur ist das Erstere vorausgesetzt, denn das von p ausgehende Strahlenbündel vereinigt sich erst in p' hinter der Netzhaut.

*) Prager Vierteljahrschrift. Zwölfter Jahrgang, Bd. IV, S. 50.

Daher liegt das vom oberen Loch a herrührende Bild p_a oben, das andere unten. Das Auge versetzt aber beide Bilder auf den Richtungslinien, die durch p_a u.

Fig. 85.



p_b gezogen werden, nach außen. Ist also D der Kreuzungspunkt der Richtungslinien, so glaubt das Auge in den Richtungen DB und DA helle Punkte sehen. Deckt man jetzt die untere Öffnung zu, so verschwindet das obere der Richtung von B gesehene Bild, und umgekehrt. Das Entgegengesetzte würde eintreten, wenn das Auge für eine geringere Entfernung als die des Punktes p eingestellt wäre. Es würden nämlich dann die beiden Strahlen p_a und p_b vor der Netzhaut schneiden, und der von a aus erleuchtete Punkt p_a würde unterhalb des von b aus erleuchteten p_b liegen. Es würde daher das Bild p_a in einer mehr nach oben zielenden Richtung nach außen versetzt, als das Bild p_b , und es würde also bei Verdeckung des oberen Loches das obere, bei Verdeckung des unteren Loches das untere der Doppelbilder verschwinden. Befinden sich mehrere feine Öffnungen in dem Schirme im Bereiche der Pupille, so ergeben sich aus demselben Grunde auch eben so viele Bilder des leuchtenden Punktes, für dessen Entfernung das Auge nicht eingerichtet ist.

Stellt man den beschriebenen »Scheiner'schen Versuch« wirklich an, und erscheint wegen Einstellung auf zu große Ferne ein leuchtender Punkt in Doppelbildern, so gelingt es unter Umständen, durch eine bewusste willkürliche Ausstreuung die Doppelbilder in eines zusammenfallen zu machen. Hierin liegt der Beweis für das wirkliche Vorhandensein der inneren Veränderungen des Auges zum Behufe der Einstellung auf verschiedene Entfernungen.

Bisweilen wird ein anderes, eigentlich am nächsten liegendes Mittel vorgeschlagen, um zu prüfen, ob ein Auge die Fähigkeit hat, sich für eine gegebene Entfernung einzurichten. Man hält ihm nämlich in derselben ein System von schwarzen Linien auf weißem Grunde vor (z. B. Buchstaben oder Parallellinien) und hat die Gewißheit, daß es auf die Entfernung eingestellt ist, wenn es in dem Stande ist, das System genau zu erkennen (die Schrift zu lesen oder die Parallellinien zu zählen). Man muß aber für jede Entfernung ein besonderes System haben, denn es muß allemal die Breite einer Linie gerade unter dem Gesichtswinkel erscheinen, unter welchem das Auge gerade eben noch eine schwarze Linie auf hellem Grunde erkennen kann, so daß die geringste »Undeutlichkeit« der

ischen Bildes schon die Erkenntniß verhindert. Man würde z. B. nicht wissen können, daß ein Auge für 10^m Abstand eingestellt sei, wenn es in dieser Entfernung armsdicke Buchstaben lesen kann. Eben so wenig würde man berechtigt sein, zu behaupten, ein Auge sei nicht auf 10^m Abstand eingestellt, weil es einen so weit entfernten haarfeinen schwarzen Strich nicht erkennt. Es giebt im Buchhandel zu diesem Zwecke eingerichtete Schriftproben verschiedener Größe mit Bezeichnung der Entfernung, in welcher jede gehalten, von einem aufgestellten Auge noch muß gelesen werden können.

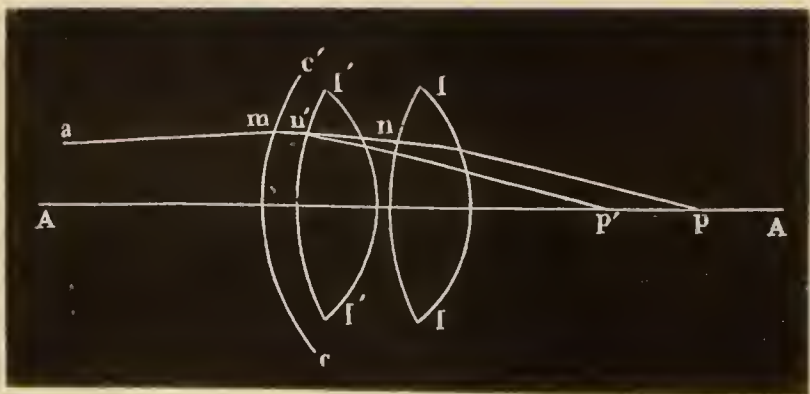
Wir haben bereits erkannt, daß wenn das Auge für eine gewisse Entfernung 203 eingerichtet ist, das Bild eines näheren Gegenstandes in einer hinter der Netzhaut gelegenen Fläche entsteht. Soll jetzt das Auge für diesen näheren Gegenstand — für eine geringere Entfernung — eingerichtet werden, so sind vom physikalischen Gesichtspunkte aus verschiedene Mittel gleich möglich. Die Aufgabe ist die: die Netzhaut soll von Neuem mit der Ebene des Bildes zusammenfallen. Bei der anfänglich gedachten Einrichtung der brechenden Medien liegt das Bild hinter der Netzhaut; es brauchte also, ohne daß an den brechenden Medien etwas geändert würde, bloß die Netzhaut um eine gewisse Größe nach hinten zu rücken, um die Aufgabe zu lösen. In dieser Weise bewerkstelligen wir z. B. die Einrichtung einer Camera obscura, in welcher ebenfalls das Bild einmal mit einer gegebenen Fläche (einer Glastafel) zusammenfallen soll. Wir entfernen sie von der Linse oder dem Linsensysteme, ohne an letzterem etwas zu ändern, und haben alsdann das Instrument einer kleineren Entfernung angepaßt, als es vorher war. Viele Physiologen haben wirklich behauptet, daß die Einrichtung des menschlichen Auges nach diesem Principe stattfindet; jedoch hat man in neuerer Zeit aus so nahe liegenden Gründen diese Annahme ganz verlassen, daß es überflüssig wäre, diese Theorie hier weiter zu entwickeln und zu widerlegen. Es steht für uns unumstößlich fest, daß der Augapfel im Ganzen eine völlig unveränderliche Gestalt besitzt, so daß die Entfernung der Netzhaut von der Hornhaut für eine absolut constante Größe gelten darf. Soll unter dieser Bedingung das Bild eines näheren Punktes auf die Netzhaut fallen, so muß das brechende System durch innere Veränderungen in ein stärker brechendes verwandelt werden. Ein System ist aber stärker brechend, wenn seine Brennweiten kürzer sind; denn es wird in einem solchen ein parallelstrahliges in ein stärker convergirendes verwandelt, als in einem von größeren Brennweiten. Wenn insbesondere bei der Verkürzung der Brennweiten die Hauptpunkte und demgemäß auch die Knotenpunkte nicht nach hinten rücken — d. h. entweder an Ort und Stelle verbleiben oder gar nach vorn rücken —, so wird auch jeder Convergenzpunkt irgend eines gedachten Strahlenbündels sich dem Mittelpunkte der vordersten Fläche annähern. Das sieht man sofort, wenn man den Gang der obigen Constructionen verfolgt, oder auch an den Formeln, welche die Abhängigkeit der Vereinigungsweite von der Entfernung des Objectspunktes mittelst der Brennweiten darstellen. Bei einer gewissen Verstärkung des brechenden Systems wird daher der Fall eintreten können, daß der Vereinigungspunkt eines bestimmten Strahlenbündels, der vorher hinter der Netzhaut

lag, genau in dieselbe zu liegen kommt. Diese bestimmte Verstärkung wird alsdann eine Einrichtung für die Entfernung sein, aus welcher die Strahlen des gedachten Bündels divergiren. Man sieht ferner noch, daß dieselbe Wirkung eines Vorrückens der Convergenzpunkte auch erzielt werden könnte durch bloßes Vorrücken der Hauptpunkte, ohne daß dabei die Brennweiten sich verkleinerten. Es kann jedoch gleich hier bemerkt werden, daß bei allen Arten der Veränderung, durch welche man die Accommodation des Auges zu erklären versucht hat, beides gleichzeitig statthaben muß, nämlich ein Vorrücken der Hauptpunkte und eine Verkleinerung der Brennweiten.

204

Wir haben uns jetzt die Frage vorzulegen: welche innere Veränderungen sind im Stande, das Auge in ein stärker brechendes System zu verwandeln? Man übersieht die Möglichkeiten, auch ohne in die Details der Berechnung der maßgebenden Punkte einzugehen, und es bieten sich folgende dar: 1) Würde das Auge stärker brechend, wenn ohne Gestaltveränderung sämtliche oder einzelne Brechungsindices vergrößert würden, denn es würden alsdann die Strahlen bei den Brechungen selbstverständlich stärker abgelenkt. 2) Wenn die Krümmung aller oder einzelner brechenden Flächen stärker würde, d. h. ihre Krümmungshalbmesser kleiner würden. In diesem Falle nämlich würden die Strahlen ebenfalls stärker abgelenkt, weil sie die Flächen unter größeren Winkeln trafen. 3) Wenn die hinteren brechenden Flächen sich der ersten näherten, d. h. wenn die Linse nach vorn rückte. Daß auch diese Veränderung die Strahlen zu balderer Vereinigung bringt, mag Fig. 86 anschaulich machen. AA ist darin die

Fig. 86.



Augenstrahl, *am* ein beliebiger anderer zu demselben einfallenden Bündel gehöriger; er wird bei m an der Hornhaut cc gebrochen und verfolgt dann den Weg mn bis zur Linse ll ; durch die in derselben stattfindenden Brechung kommt er in eine Richtung, welche in den Augenstrahl schneidet. Stünde aber die Linse bei ll' , so würde er schon bei n' von der Richtung mn abgelenkt und zwar obendrein stärker, da der Punkt n' dem Linsenrande näher als n liegt; gelangt nun schließlich in p' zum Durchschnitte mit dem Augenstrahl. Der Vereinigungspunkt des Bündels, aus welchem die beiden Strahlen gegriffen waren, ist also durch das Vorrücken der Linse von p nach p' verlegt worden. Daß e

zusammentreffen mehrerer dieser Umstände ebenfalls zulässig ist, versteht sich von selbst.

Wir wollen jetzt zunächst einige dieser Möglichkeiten ausschließen und zuletzt die directen Beweise beibringen für die Wirklichkeit der einen, welche im menschlichen Auge in der That die Anpassung hervorbringt. Die Vergrößerung des Brechungsindex zur Erklärung der Accommodation zu Hülfe zu nehmen, man hat wohl nie Jemand ernstlich gedacht. Durch welchen Mechanismus sollte sie auch bewerkstelligt werden? Allenfalls durch einen Druck, der die brechenden Medien verdichtet, aber man sieht im Auge nirgend Veranstellungen, welche Kräfte zur Verfügung stellten, hinreichend, um ein Liquidum merklich durch Druck zu verdichten.

Unter den brechenden Flächen, deren Krümmungsradius verkleinert werden könnte, liegt am nächsten, an die Hornhaut zu denken. Da wegen der großen Verschiedenheit der Brechkräfte von Luft und wässriger Feuchtigkeit die Ablenkung der Strahlen durch die Hornhaut am größten ist, so würde auch eine Veränderung ihrer Krümmung den Vortheil haben, daß sie nur sehr klein zu sein brauchte, um einen bedeutenden Erfolg zu haben. Gleichwohl kann an diese Erklärung nicht gedacht werden, denn einmal sind gar keine anatomischen Einrichtungen aufzufinden, welche der Hornhaut eine stärkere Krümmung geben könnten; andererseits ist es durch die genauesten Versuche von Senff, Kohlrausch und Helmholtz*) außer allem Zweifel, daß factisch bei der Accommodation die Hornhautkrümmung nicht die mindeste Veränderung erleidet.

Es bleibt also im Allgemeinen nur noch übrig, die sämtlichen Veränderungen in die Linse zu verlegen, sei es, daß die Linse bei der Einrichtung für die Nähe ohne Gestaltveränderung nach vorn rückt, sei es, daß die Krümmungsalbmaße ihrer Flächen kleiner werden, d. h. daß die Linse sich stärker wölbt. Bis vor Kurzem war man geneigt, der Ortsbewegung der unveränderten Linse den ganzen Erfolg beizumessen, und Suer hat durch unwiderlegliche Beweiseargethan, daß wenigstens der Linsenscheitel bei der Einrichtung für die Nähe der Hornhaut sich nähert. Aber schon zu der Zeit, wo man in dieser Ortsbewegung das einzige Auskunftsmittel sah, wurden von physikalischer Seite gewichtige Bedenken dagegen erhoben. Es läßt sich nämlich berechnen, daß, um die ganze Vermehrung der Brechkraft des Auges, wie sie factisch beobachtet wird, zu erklären, ein Vorrücken der Linse um soviel erfordert würde, daß sie sich geradezu an die Hornhaut anlegen müßte. Abgesehen davon, daß man im Auge keinen Muskelapparat entdecken kann, welcher eine so ausgiebige Bewegung der Linse hervorbringen könnte, müßte eine solche von außen deutlich wahrgenommen werden.

In jüngster Zeit ist nun endlich die Lehre von der Accommodation in eine ganz neue Phase der Entwicklung getreten. Es handelt sich nämlich nicht mehr um eine Discussion mehr oder minder wahrscheinlicher Möglichkeiten und um

*) Siehe den schon öfters citirten Artikel »Sehen« im Handwörterbuche der Physiologie, Bd. III, von Volkman, und Helmholtz in Gräfe's Archiv Bd. I, bth. II.

eine Ausschließung der Unmöglichkeiten. Es ist vielmehr jetzt von Gramer* und Helmholtz**) durch positive Gründe dargethan, daß die Einrichtung des Auges für die Nähe bewirkt wird durch ein Convergerwerden beider Linsenflächen. Wenn sich dabei die vordere Linsenfläche vorwölbt und nicht converger wird durch Zurücktreten ihres Randes, so steht diese Theorie auch nicht im Widerspruch mit der soeben angeführten positiven Beobachtung Suerck's, welche derselbe nur fälschlicherweise zu Gunsten eines Vorrückens der unveränderten Linse auslegte. Von physikalischer Seite her kann damit die Lehre von der Accommodation abgeschlossen angesehen werden. Von physiologischer Seite betrachtet, fehlt ihr zum völligen Abschluß noch eine ausreichende Erklärung des Mechanismus, der die Veränderungen in der Gestalt der Linse bewirkt, worüber, trotz der soeben citirten ausgezeichneten Untersuchungen, noch einige Meinungsverschiedenheit bestehen kann und besteht.

205 Gehen wir an die Beweise für die soeben aufgestellte Behauptung gehen, wollen wir noch eine Vorfrage, wenn auch nicht erledigen, doch wenigstens erwägen, die lange Zeit geruht hat und erst ganz neuerdings wieder angeregt wurde. Auf welche Entfernung ist das gesunde Auge im Zustande völliger Ruhe aller seiner contractilen Elemente accommodirt? Es hat lange Zeit hindurch gleichsam als Dogma festgestanden und wir sind demselben auch im Bisherigen einstweilen treu geblieben: Die Ruhe des Accommodationsapparates, sei dieser nun welcher er wolle, bedinge die Anpassung des Auges auf seinen Fernpunkt***. Die geltend gemachten Beweise†) sind natürlich rein subjectiver Natur. Man beruft sich auf die unmittelbare Empfindung der Ruhe, wenn man den Fernpunkt fixirt. Man führt weiterhin an, daß das geschlossen gewesene Auge in Momente des unbefangenen Oeffnens für den Fernpunkt eingestellt sei. Die Adaption für jeden näher als der Fernpunkt liegenden Punkt soll eine merkbar Anstrengung beanspruchen. Kürzlich hat nun aber hiergegen Theodor Weber†† behauptet, daß das ruhende Auge auf einen mittleren Abstand eingestellt sei und daß eine active Anstrengung es sowohl für größere Entfernungen schwächer brechend machen, als für kleinere Entfernungen stärker brechend machen könne. Er nennt ganz passend die Einstellung auf größere Entfernungen die negative A-

*) Gefrönte Preisschrift über Accommodation. Utrecht 1852. Auch Deutsch von Schauenburg.

**) N. a. D.

***) Mit diesem Ausdrucke wollen wir den fernsten Punkt bezeichnen, den ein Auge bei der für Fernsehen günstigsten Einrichtung deutlich zu sehen im Stande ist. Er kann also möglicherweise in unendlicher Ferne liegen. Er liegt in der That jedesmal, wenn in dem Auge bei Einstellung auf möglichste Ferne die Netzhaut (wie z. B. im schematischen Auge des vorigen Capitels) mit der hinteren Brennebene zusammenfällt. Der Fernpunkt kann sogar eine negative Entfernung haben, d. h. hinter dem Auge liegen, wenn ein Auge bei seiner am schwächsten brechenden Einrichtung noch nicht einmal parallele, sondern erst convergente Strahlenbündel auf der Netzhaut zur Vereinigung bringt.

†) Volkman, Artikel »Sehen« im Handwörterb. der Physik., Bd. III, S. 305.

††) Archiv für physiologische Heilkunde.

accommodation, im Gegensatz zu der gewöhnlich allein statuirten, die er als positive bezeichnet. Die Beweisgründe sind einstweilen ebenfalls subjective. Weber beruft sich zunächst ebenfalls auf das unmittelbare allgemeine Bewußtsein, in welchem man eine gewisse active Anstrengung macht, um recht in die Ferne zu sehen. Dieses Gefühl gesteht übrigens Volkmann in der soeben citirten Stelle auch zu, erklärt es aber, die entgegengesetzte Ansicht versetzend, für eine Täuschung. Weber hebt zweitens hervor, daß ein durch vorheriges Sehen in die Ferne ermüdetes Auge nicht mehr so weit sehen könne als vorher. Weil dieser Beweis höchst gewichtig ist, wenn anders die ihm zu Grunde liegenden Beobachtungen fehlerfrei sind, so will ich ihn noch durch ein Beispiel erläutern. Angenommen, ein Auge wäre im Ruhezustande auf die Entfernung von $0,5^m$ eingestellt, so könnte es, nach Weber, durch active Thätigkeit für noch größere Entfernungen, wir wollen annehmen bis zu $0,6^m$, eingerichtet werden; $0,6^m$ wäre also der Fernpunkt dieses Auges. Weber behauptet nun, wenn dieses Auge eine Zeitlang auf $0,6^m$ Abstand eingerichtet war, so verliert es allmählich die Fähigkeit, für denselben eingerichtet zu bleiben; es kommt durch Ermüdung dahin, daß es wieder nur bis zu $0,5^m$ entfernte Gegenstände deutlich sieht. Offenbar würde, nach der gewöhnlichen Ansicht, dieses Auge in der Ruhe und möglich im Zustande höchster Ermüdung gerade für seinen Fernpunkt ($0,6^m$ Abstand) eingerichtet sein müssen. Ein dritter Beweis Weber's ließe sich zur Noth noch mit der gewöhnlichen Ansicht vereinigen. Er behauptet nämlich, daß man durch Uebung die Fähigkeit, in größere Fernen zu sehen, verstärken könne.

Weber macht bei dieser Gelegenheit darauf aufmerksam, daß ihm wenige Augen vorgekommen, die schon in der Ruhe unendlicher Ferne angepaßt seien; daß aber viele Augen, ohne gerade fernsichtig zu sein, die Fähigkeit der negativen Adaption zu hohem Grade besäßen, daß sie convergente Strahlenbündel auf der Netzhaut vereinigen könnten. Letztere Bemerkung ist für die Beobachtungen mit dem Augenspiegel von Bedeutung, und werden wir bei dieser Gelegenheit darauf zurückkommen.

Wenn nun auch — und das ist nicht unwahrscheinlich — diese active Anpassung für größere Entfernungen, als die, welcher das ruhende Auge angepaßt ist, wirklich statt hat, so wird sie doch höchst wahrscheinlich durch einen ganz anderen Apparat ausgeführt, als die active Einrichtung für geringere Entfernungen. Es wird noch aus dem weiteren Verlaufe der Darstellung erhellen, daß in den Theilen des Auges, die als eigentlicher Einrichtungsapparat angesprochen werden, keine Veranstellung zu finden ist, der man die Wirksamkeit beilegen könnte, dem Auge durch active Anstrengung eine Einrichtung für größere Entfernungen zu geben. Vielleicht ist diejenige active Anstrengung, welche für größere Entfernungen einstellt, in Muskeln zu suchen, die außerhalb des Bulbus liegen. In der That muß, wie Helmholtz a priori und Gräfe experimentell bewiesen hat, das Auge durch irgendwo angebrachten Druck auf dasselbe fernsichtiger werden, denn es muß, weil es eine incompressibele Flüssigkeit in einer unelastischen Hülle beherbergt, gedrückt der Kugelform zustreben. Dabei wird aber die Krümmung der Hornhaut mit der Krümmung der Sclerotica ausgeglichen und folglich schwächer, und dadurch wird die Brennweite seines brechenden

Systems vergrößert — das Auge fernsichtiger. Dieser Druck dürfte vielleicht durch Zusammenwirken aller Augenmuskeln und des Orbicularis ausgeübt werden. Reißt man nicht auch instinctiv den Orbicularis zusammen, wenn man angestrengt fern sehen will?

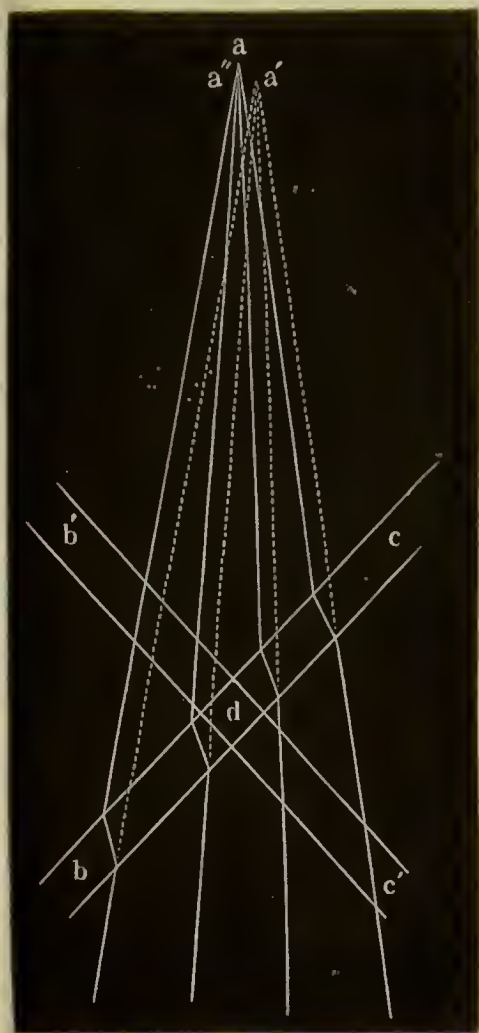
206 Wir kehren zu der Accommodation in die Nähe zurück. Um zu prüfen, ob und welche Veränderung an den beiden Flächen der Linse stattfindet, muß man am lebenden sichtbare Zeichen auffuchen, welche Veränderungen der Flächen zu erkennen geben. Solche Zeichen hat man aber in den Spiegelbildern, die sie von einer lebhaften Lichtquelle sichtbar entwerfen. Der sogenannte Sanson-Burkinje'sche Versuch läßt diese Spiegelbilder sehen. Er besteht einfach darin, daß man etwas seitwärts von der Sehaxe eines beobachteten Auges etwa 300mm von ihm entfernt eine Lichtflamme aufstellt, und von der anderen Seite der Auge in das Auge hineinsieht; man erblickt alsdann unter günstigen Umständen drei Bildchen der Lichtflamme, zuerst (von der Seite der wirklichen Flamme anfangend) ein sehr helles aufrechtes — das Spiegelbild von der Hornhaut —, dann ein äußerst mattes, ebenfalls aufrechtes — das Spiegelbild von der vorderen Linsenfläche — und dann ein kleineres, etwas lichtstärkeres (jedoch immer noch bedeutend schwächer als das erste) verkehrtes — das Spiegelbild von der hinteren Linsenfläche.

207 Es hat besonders darum Schwierigkeiten, diese Bildchen einer genaueren Untersuchung zu unterwerfen, weil ganz kleine Bewegungen des beobachteten Auges kaum zu vermeiden sind, bei solchen aber das fortwährende Zusammenfallen mit dem Maßstabe eines Fernrohrs gestört werden würde. Zur Beseitigung dieser Schwierigkeit hat Helmholtz ein eigenes Instrument construirt, das er »Ophthalmometer« nennt und dessen Princip dem Helimeter der Astronomen entlehnt ist. Es wird durch Fig. 87 deutlich werden. Sei a ein leuchtender Punkt. Von den davon allseitig ausgehenden Strahlen sind vier als ausgezogene Linien gezeichnet. Fällt nun dies Strahlenbündel schief auf eine planparallele Glasplatte bc , deren Ebene zur Ebene der Zeichnung senkrecht gedacht wird, so geht nach den Brechungen jeder einzelne Strahl in einer zu seiner ursprünglichen parallelen Richtung weiter, jedoch etwas verschoben, so daß das ganze Strahlenbündel aus einem seitwärts und etwas näher gelegenen Punkte a' zu kommen scheint *). Dieser Punkt ist offenbar um so mehr gegen a verschoben, je größer die Winkel sind, die die Strahlen mit den Einfallsloten machen, oder je schräger das Bündel die Platte trifft. Für Alles, was hinter der Platte dem ausfahrenden Bündel begegnet, ist es also erlaubt, von der Brechung in der Platte abzusehen und den Punkt a' für den leuchtenden Punkt a zu setzen. Hätte jetzt die Platte die Lage $b'e'$ (zu bc und den Strahlen symmetrisch auf der anderen Seite) gehabt, so wäre ein ausfahrendes Bündel entstanden, das von dem Punkte a'' auszugehen schiene, der zu a und a' symmetrisch auf der anderen Seite liegt. Helmholtz brachte nun zwei vollkommen gleich die-

*) Es ist zu bemerken, daß diese Deduction nur für Strahlenegel von geringer Oeffnung am Punkte a mit hinreichender Annäherung gültig ist; doch wird bei der darauf gegründeten Methode auch nur von solchen Gebrauch gemacht.

Glasplatten drehbar an eine Ase, die in beider Ebenen liegt, so daß der Apparat, wenn die Ase senkrecht gedacht und er in der Richtung der Ase angesehen wird,

Fig. 87.



ein Kreuz, wie in Fig. 87, von variabler Oeffnung darstellt. Er befestigte den Apparat vor dem Objectiv eines Fernrohrs, so daß die obere Platte die obere, die untere Platte die untere Hälfte des Objectivs bedeckte. Er gab endlich dem Apparat eine Einrichtung, vermöge deren beide Platten gleichzeitig durch eine Schraube gedreht werden konnten, und zwar so, daß die durch die Uebereinstellungsstelle gehende Fernrohraxe immer Halbierungslinie des Winkels zwischen beiden ($b'dc$ Fig. 87) war. Drehte sich also z. B. der Punkt c nach vorn und links, so drehte sich vermöge des Mechanismus b' um eben so viel nach vorn und rechts, und umgekehrt. Sieht man durch das so vorgerichtete Fernrohr nach einem leuchtenden Punkte a (Fig. 87), während die beiden Platten irgend einen von Null verschiedenen Winkel bilden, so sieht man den Punkt doppelt und keines der beiden Bilder liegt in der Ase des Fernrohrs, vielmehr das eine links, das andere rechts davon. Die Hälfte des Strahlenbündels nämlich, welche durch die obere Platte und nachher durch die obere Hälfte des

Objectivs gegangen ist, formirt ein Bild da, wo der conjugirte Vereinigungspunkt zu a' liegt. Die andere Hälfte des Strahlenbündels formirt ein Bild in dem conjugirten Vereinigungspunkte zu a'' . Setzt man statt des Punktes a ein von rechts nach links ausgedehntes Object in den Focus des Fernrohrs, so sieht man davon ebenfalls zwei Bilder, die sich vielleicht theilweise decken. Verändert man den Winkel $b'dc$ zwischen den Glasplatten, so rücken nach der vorigen Erörterung die Bilder seitlich auseinander, und wenn das Object keine große Ausdehnung hat, kann man es dahin bringen, daß sich beide nur noch an den Rändern berühren; dann beträgt also die Verschiebung von a' gegen a'' der zur Fernrohraxe senkrechten Ebene gemessen gerade die halbe Breite des Objectes. Da diese Verschiebung aber, wie wir sahen, von dem Winkel zwischen dem Strahlenbündel und der Glasplatte abhängt, so kann man umgekehrt unter sonst bekannten Verhältnissen aus diesem Winkel die Verschiebung und folglich dem hier gedachten Falle die halbe Breite des Objectes berechnen. Der Winkel, dessen Größe zu diesem Ende bekannt sein muß, ist bekannt durch den

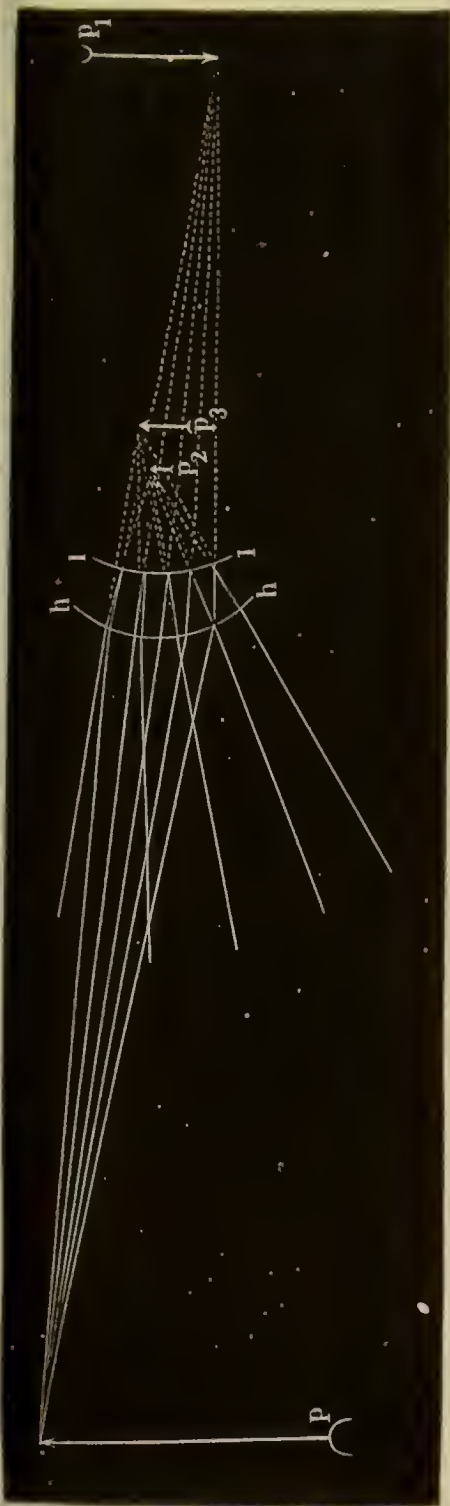
Winkel, um den man die Glasplatten drehen mußte, bis sich die Ränder der beiden Bilder des Objectes gerade deckten. Diese Einstellung kann aber offenbar geschehen, ohne daß kleine Bewegungen des Objectes störend wirken.

Auf diesem Wege ist es Helmholtz gelungen, die Größe der drei Spiegelbilder im Auge mit großer Genauigkeit zu bestimmen. Die zahlreichen besonderen Handgriffe und Feinheiten der Methode können hier nicht beschrieben werden. Um die Vorstellung von dem ganzen Verfahren zu vervollständigen, sei nur noch gesagt: als gespiegeltes ausgedehntes Object diene die Zusammenstellung zweier sehr hell leuchtender Punkte (Löcher in einem Schirme vor einer Lampenflamme). Wir wenden uns zur Ableitung der Resultate.

208

Aus der Größe des Hornhautspiegelbildes wurde zunächst der Krümmungshalbmesser ihrer Vorderfläche abgeleitet. Wie dies geschieht, bedarf hier keiner Auseinandersetzung, da man nach den Bd. I, Nr. 170, oder auch in jedem anderen Lehrbuche der Physik gegebenen Regeln leicht finden kann, wie groß der Halbmesser eines convergen Kugelspiegels sein müsse, damit er von einem Gegenstande, dessen Größe und Entfernung bekannt sind, ein Bild von gegebener Größe entwerfe. Nicht so unmittelbar folgt der Krümmungshalbmesser der vorderen Linsenfläche aus der Größe des von ihr entworfenen Spiegelbildes, denn die Strahlen erleiden vor und nach der Spiegelung eine Brechung an der vorderen Hornhautfläche. Streng genommen erleiden sie sogar vorher und nachher zwei Brechungen, eine beim Uebergange zwischen Luft und Hornhautsubstanz, die andere beim Uebergange zwischen Hornhautsubstanz und Humor aqueus. Die letztere darf aber ohne Bedenken vernachlässigt werden, um so mehr, da die hintere Fläche der Hornhaut nach den Messungen von Helmholtz wenigstens in der Nähe des Scheitels der vorderen genau parallel ist. Der ganze Vorgang kann so ausgedrückt werden: Von einem Objecte p (Fig. 88) entsteht durch die Brechung an der vorderen Hornhautfläche hh ein (in unseren Fällen reelles, hinter der Linse gelegenes) Bild p_1 ; von diesem entsteht durch Spiegelung an der vorderen Linsenfläche ll , indem es als virtuelles Object anzusehen ist, ein verkleinertes virtuelles aufrechtes Bild p_2 ; aber auch dieses sieht ein Beobachter noch nicht direct, sondern erst sein durch Brechung an der vorderen Hornhautfläche entstehendes virtuelles Bild p_3 , das etwas größer und etwas weiter hinten als p_2 in aufrechter Lage zu Stande kommt, indem die von der vorderen Linsenfläche reflectirten Strahlen beim Wiederaustritte aus dem Auge zum zweiten Male gebrochen werden. In der Figur sind fünf Strahlen desjenigen Bündels, das vom obersten Punkte des Objectes ausgeht, gezeichnet und zwar ihre wirklichen Wege ausgezogen, die vorwärts oder rückwärts verlängerten Wege, die nicht physisch zurückgelegt worden sind, bloß punktiert. Ein Versuch mit dem Ophthalmometer ergiebt nun zunächst weiter nichts als das Verhältniß $p_3 : p$, oder die Vergrößerungszahl des Systems aus wässriger Feuchtigkeit und vorderer Linsenfläche. Es wird ohne Weiteres zugegeben werden, daß hieraus auch nur eine optische Constante dieses Systems berechnet werden kann, wenn die übrigen bekannt sind. Soll also aus einer solchen Bestimmung der Krümmungshalbmesser der vorderen Linsenfläche abgeleitet werden, so müssen alle übrigen optischen

konstanten bekannt sein; also im Einzelnen muß man kennen: 1) den Halbmesser der Hornhaut; 2) den Brechungsindex der wässerigen Feuchtigkeit; 3) den Abstand des Hornhautscheitels vom Scheitel



Abstand des Hornhautscheitels vom Scheitel der vorderen Linsenfläche. Der Hornhauthalbmesser ist in der That aus früheren Messungen bekannt. Den Brechungsindex der wässerigen Feuchtigkeit kann man zwar am lebenden Auge nicht ermitteln, doch dürfte diese Größe schwerlich bedeutenden individuellen Schwankungen unterworfen sein, und kann man also dafür einen Werth setzen, wie er in directer Messung an Leichen gefunden wurde. Um endlich noch den Abstand des Hornhautscheitels vom Scheitel der vorderen Linsenfläche zu finden, wandte Helmholtz einen besonderen Kunstgriff an. Er stellt nämlich das Fernrohr in zwei Lagen auf, in denen seine Axe durch den Mittelpunkt der sichtbaren Pupille des beobachteten Auges geht. Dadurch ist dieser Punkt im Raume fest bestimmt. Dieser Punkt ist das virtuelle Bild, welches die Hornhaut und wässerige Feuchtigkeit vom vorderen Linsenscheitel entwirft, da derselbe in die Pupillarebene fallen muß. Man kennt nun den Halbmesser der Hornhaut und die Brechkraft des dahinter liegenden Mittels, folglich kann aus der Lage des Bildes die Lage des Punktes bestimmt werden. Man hat so auch noch die oben sub 3 geforderte Größe und kann jetzt aus einer Messung der Größe des Spiegelbildes von der vorderen Linsenfläche deren Halbmesser berechnen. Uebrigens wird man ohne alle Rechnung schon bemerken, daß im Allgemeinen das hier in Rede stehende Spiegelbild ceteris paribus um so kleiner werden muß, je kleiner der Halbmesser der vorderen Linsenfläche wird.

Eine ähnliche, nur noch verwickeltere Rechnung führt zur Bestimmung des Krümmungshalbmessers der hinteren Linsenfläche aus der Größe des von ihr erzeugten Spiegelbildes eines bekannten Gegenstandes. Es müssen zu diesem Zwecke neben den in voriger Nummer geforderten drei Größen noch zwei andere bekannt sein, die außer dem zu berechnenden Halbmesser auf die Größe des

Spiegelbildes Einfluß haben: die Dicke der Linse und ihr Brechungsindex. Den letzteren hat Helmholtz ebenfalls aus anderen Messungen entlehnt. Um die Dicke der Linse oder, was dazu führt, den wahren Ort des hinteren Linsenscheitels zu ermitteln, wandte er einen ähnlichen Kunstgriff an, wie der, durch den vorhin der Ort des vorderen Linsenscheitels gefunden wurde. Er bringt in das Fernrohr ein Spiegelbild von der hinteren Linsenfläche und vertauscht nun die Orte des leuchtenden Punktes, der als Object gedient hat, und des beobachtenden Auges; er sieht nun offenbar von demselben Punkte der hinteren Linsenfläche gespiegelt das Bild des anders gestellten Objectes. Die beiden Gesichtslinien — die Lagen der Fernrohrröhre in den beiden auf einander folgenden Versuchen — schneiden sich demnach gerade in dem scheinbaren Orte der spiegelnden Stelle, d. h. in dem Orte des Bildes, was das ganze vor der hinteren Linsenfläche gelegene brechende System von einem an der spiegelnden Stelle befindlichen leuchtenden Punkte hervorbringen würde. Dieser Ort im Raume ist demnach bekannt. Er kann an sich schon nicht weit von dem wahren Orte der spiegelnden Stelle entfernt sein, da der letztere ganz in der Nähe der Knotenpunkte (im Sinne von Capitel 1 dieses Abschnittes) des ganzen Systemes liegt, und folglich die Richtungsstrahlen der Spiegelbilder fast ohne Ablenkung hindurch gehen mußten. Inzwischen corrigirt Helmholtz doch noch den scheinbaren Ort, der sich aus dem Versuche ergibt, mit Zugrundelegung der Listing'schen Werthe, der Constanten des schematischen Auges. Somit sind alle Größen bekannt, die man nöthig hat, um aus der Größe des hinteren Linsen Spiegelbildes den Halbmesser der hinteren Fläche zu berechnen. Auch hier gilt die Bemerkung, die ohne Durchführung der Rechnung zugestanden werden wird, daß das Spiegelbild mit dem Halbmessen der hinteren Linsenfläche zugleich an Größe abnehmen muß.

210

Helmholtz hat alle im Vorigen beschriebenen Messungen und Rechnungen für ein und dasselbe Auge in zwei Zuständen, einmal bei Accommodation für möglichst große Ferne, und dann für möglichst kleinen Abstand, ausgeführt, und es ergaben sich daraus folgende Resultate:

1) Die vordere Linsenfläche ist bei der Einstellung für die Nähe stärker gewölbt — ihr Halbmesser kleiner — als bei Einstellung für die Ferne.

2) Die hintere Linsenfläche wölbt sich bei Einstellung ebenfalls stärker; ihr Halbmesser nimmt ebenfalls an Größe ab, wenn sich das Auge für die Nähe anpaßt.

3) Der hintere Linsenscheitel behauptet seinen Ort im Raume bei allen Anpassungszuständen.

Da die Linse ihr Gesamtvolum behaupten muß, so geht aus den drei Sätzen hervor, daß die Linse des nahesehenden Auges in der Mitte dicker ist, daß mithin ihr Umfang in entsprechendem Maße sich verkleinern muß, und daß ihr vorderer Scheitel der Hornhaut näher liegen muß, als im selben fernsehen den Auge.

Die Größen der beschriebenen Veränderungen für das Auge, dessen Abmessungen beim Fernsehen schon im vorigen Capitel angeführt wurden, sind in nachstehender Tabelle verzeichnet.

	Fernsehen.	Nahesehen.
Krümmungshalbmesser im Hornhautscheitel	7,646 ^{mm}	7,646 ^{mm}
Abstand des vorderen Linsenscheitels vom Hornhautscheitel	3,597	3,131
Halbmesser der vorderen Linsenfläche	8,8	5,9
Abstand des hinteren Linsenscheitels vom Hornhautscheitel	7,232	7,232
Halbmesser der hinteren Linsenfläche	5,13	5,13 *)

Die Größe der Veränderungen ist nun hinlänglich, um von der Accommodation eines guten Auges vollständig Rechenschaft zu geben. Berechnet man die Brennweiten zuerst mit Zugrundelegung der ersten Werthe und nachher der zweiten, auf das nahesehende bezüglichen, so ergiebt sich, daß hernach das Bild eines wenig über 100^{mm} entfernten Gegenstandes in diejenige Ebene fällt, welche bei der ersten Einrichtung Brennebene war. Läge also in dieser Ebene die Netzhaut, so würde das Auge bei der ersten Einrichtung unendlich ferne Objecte deutlich sehen (weil parallele Strahlenbündel auf der Netzhaut als in der Brennpunktebene zur Vereinigung kämen), während es bei der zweiten Einrichtung Objecte, die wenig mehr als 100^{mm} vom Auge abstehen, deutlich sähe.

Neben den besprochenen Veränderungen der Trennungsflächen begleiten 211 einige andere unmittelbar sichtbare Veränderungen im Auge seine Anpassung für die Nähe.

- 1) Die Pupille verengert sich;
- 2) der Pupillenrand der Iris rückt nach vorn;
- 3) die Peripherie der Iris zieht sich nach hinten zurück.

Die Verengerung der Pupille beim Nahesehen ist eine längst bekannte Erscheinung, die man jeden Augenblick wahrnehmen kann. Der zweite Satz wurde zuerst von Hueck **) behauptet, aber irriger Weise als Beweis eines Vorrückens der Linse im Ganzen angesehen. Man sieht das Vorrücken geradezu in einem im Profil beobachteten Auge. Da wir seit Gramer's Untersuchungen bestimmt wissen, daß die Linse des fernsehenden Auges schon am Pupillarrande der Iris anliegt, so sehen wir jetzt das Vorrücken dieses letzteren beim Nahesehen an als ein Zeichen für das Dickerwerden der Linse; zum Theil rührt es auch daher, daß die sich verengernde Pupille über weiter vorgewölbte Theile der Linse sich

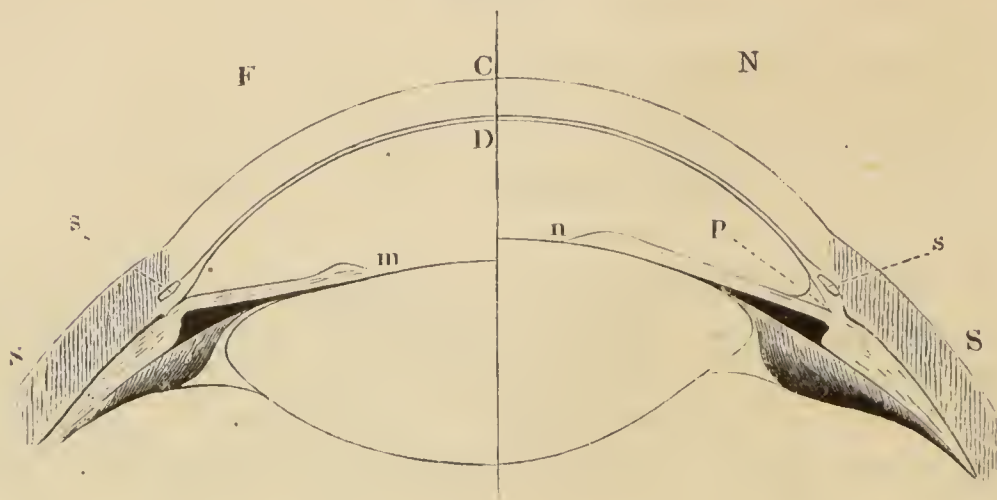
*) Die Abnahme im Halbmesser der hinteren Linsenfläche beim Nahesehen ist zu klein, um quantitativ bestimmt zu werden.

**) Die Bewegung der Krystalllinse. Leipzig 1841.

hinauszieht. Die Vorwölbung der Linsenmitte mit dem Pupillarrande der Iris steht in mechanisch nothwendiger Verknüpfung mit dem Zurückweichen des Irisrandes, da ja der Rauminhalt der vorderen Augenkammer nothwendig constant bleiben muß. Man kann sich aber auch direct davon überzeugen durch Beobachtung der auf der Iris durch die vordere Hornhantfläche gebildeten Brennlinie; jedoch muß betreffs der näheren Beweisführung auf die Originalabhandlung von Helmholtz verwiesen werden.

In Fig. 89 sind alle Veränderungen beim Sehen in die Nähe im natür-

Fig. 89.



lichen Verhältnisse dargestellt; die linke mit *F* bezeichnete Seite der Figur stellt einen halben Durchschnitt durch die vorderen Theile des Auges dar, wie es beim Fernsehen beschaffen ist; die rechte mit *N* bezeichnete Seite ist ein halber Durchschnitt desselben für die Nähe eingerichteten Auges; eines weiteren Commentars bedarf die Zeichnung nicht. Sie ist die Copie einer von Helmholtz der Abhandlung, aus der diese ganze Lehre genommen ist, beigegebenen Abbildung.

212

Den Mechanismus der Accommodation — meint Helmholtz — könne man sich einstweilen so denken: Die ruhende Iris hat in der Nähe ihres Randes (rechts unten vom Buchstabe *s* in der Fig. 89 links) einen Knick mit der convergen Seite nach vorn; ziehen sich nun alle Fasern derselben, die radialen sowohl als die circularen, zusammen, so muß der Knick gestreckt werden, wodurch aus seinem Hohlräume Flüssigkeit verdrängt wird; umgekehrt wird vor dem Knick durch dieselbe Streckung (bei *p* auf der rechten mit *N* bezeichneten Seite) Raum frei; soll nun aber gleichwohl der Raum vor und der Raum hinter der Iris sein ursprüngliches Volum behaupten, so muß die Linse vorgewölbt werden. Zu demselben Erfolge trägt aber die Wirkung des Tensor choroideae bei, der nach der Untersuchungen von v. Reeken *) in der Nähe des Canalis Schlemmii (*s*, Fig. 89) an der Membrana Descemetii seinen festen Punkt hat. Er zieht also die Zonula Zinnii nach vorn und vermindert folglich deren elastische Spannung.

*) Ontleedkundig onderzoek van den toestel voor accommodatie van het oog. Utrecht 1855.

falls sie eine solche haben sollte. In der That muß man ihr aber eine Spannung in der Ruhe zuschreiben, welche, am Rande der Linse in radialer Richtung nach außen wirksam, diese abplattet. Die eigene Gleichgewichtsfigur der Linse wäre also die, welche ihr im nahesehenden Auge zukommt. Sie strebt ihr daher sofort von selbst zu, wenn die Spannung der Zonula vermindert wird. Sehr wahrscheinlich wird diese Ansicht vom Anpassungsmechanismus noch dadurch, daß die Dicke der Linse des lebenden Auges selbst im nahesehenden Zustande noch nicht die Werthe erreicht, welche eine aus einem todten Auge herausgenommene Linse zeigt, die der Wirkung aller äußeren, ihre Gestalt verändernden Kräfte entzogen ist.

Endlich kann auch noch eine Veränderung der Blutvertheilung im Auge mit im Spiele sein, dergestalt, daß Blut, welches beim Fernsehen vor der Linse befindlich war, beim Nahesehen hinter die Linse kommt und diese hervorbölben muß, weil der Binnenraum der ganzen Sclerotica constant ist. L. Fick*), der diese Ansicht aufgestellt hat, sieht die anatomische Möglichkeit einer solchen Veränderung darin, daß das Gefäßsystem der Ciliarfortsätze und das der Choroida in ihren Füllungsstufen von einander unabhängig sein können. Er nimmt eine früher noch nicht beobachtete Contractilität der Substanz der Ciliarfortsätze zu Hülfe und schließt: Wenn mittelst dieser die Ciliarfortsätze und die Iris ausgepreßt werden, so muß unter dem allgemeinen Drucke des arteriellen Blutes sofort eben so viel Blut in die Choroida eintreten — hinter die Linse — und diese folglich hervorgewölbt werden.

Fassen wir die Resultate noch einmal mit zwei Worten zusammen, so ergibt sich: Die Anpassung für verschiedene Fernen geschieht nicht durch Verschiebung des bildfangenden Schirmes (der Netzhaut), sondern durch Veränderung des brechenden Systemes selbst. Dies wird stärker brechend — seine Brennweiten verkürzen sich —, um die Einrichtung für nähere Objecte zu bewirken. Die ganze Veränderung vertheilt sich überdies auf die beiden letzten Flächen, indem die erste — die Hornhaut — vollkommen unverändert bleibt.

Bei jeder bestimmten Einrichtung des brechenden Apparates ist nun wieder ein gewisses Spatium — eine Accommodationslinie — deutlich zu übersehen und es werden auch für ein und dasselbe Auge die Accommodationslinien um so kürzer, je näher der Accommodationspunkt dem Auge rückt. Es ist ja auch in diesem Falle der bildfangende Schirm hinter der Brennebene gelegen, wenn der Accommodationspunkt nicht in unendlicher Ferne ist. Es muß aber das Wachsthum der Zerstreuungskreise streng genommen sogar noch rascher sein, als wenn ohne Veränderung des brechenden Apparates bloß der bildfangende Schirm weiter nach hinten gerückt worden wäre, weil die Brennweiten kleiner sind. Wenn auch die letztere Bemerkung nur so unbedeutende Differenzen beschlägt, daß sie sich der Beobachtung entziehen, so wird doch Jeder aus den obigen Erwägungen ohne weitere Erörterung zugeben, daß die Accommodationslinien für ein und dasselbe Auge um so kürzer sind, je näher sie dem Auge liegen oder für je kleinere

*) Müller's Archiv 1854.

Entfernung das Auge eingestellt ist. Man kann sich von diesen Sätzen in einem Versuche *) sehr anschaulich überzeugen. Man betrachte eine möglichst feine Linie (etwa einen ausgespannten Faden oder eine mit Tusche auf Papier gezeichnete gerade Linie), die nahezu in die Verlängerung der Sehaxe des einen geöffneten Auges gehalten wird. Man suche das Auge für einen Punkt derselben zu adaptiren, gleichwohl sieht man ein endliches Stückchen der Linie um diesen Punkt zu beiden Seiten gelegen mit vollkommen gleicher Deutlichkeit — gewissermaßen die reell dargestellte Accommodationslinie. Vor und hinter diesem Stückchen sieht man die Linie verwaschen in Zerstreuungsbildern, die um so breiter werden, je weiter sie von dem Accommodationspunkte vorwärts und rückwärts abliegen. Läßt man nun den Accommodationspunkt innerhalb des Spatiums, das man überhaupt mit seinem Accommodationsvermögen beherrscht, über die Linie hingleiten, so wird einem nicht entgehen, daß der deutlich gesehene Theil der Linie an Länge zu und an Schärfe der Begrenzung abnimmt, wenn man den Accommodationspunkt immer weiter vom Auge entfernt.

214 Aus ähnlichen Ueberlegungen, die sich ebenfalls auf die Nr. 196 gemachten Bemerkungen gründen, ergibt sich noch, daß die mechanische Leistungsfähigkeit eines Accommodationsapparates keineswegs sich bemessen läßt nach der Anzahl von Längeneinheiten, welche er optisch umfaßt. Die Längeneinheiten sind nicht gleichwerthig für das Accommodationsvermögen; es gilt vielmehr eine solche um so weniger, je weiter entfernt sie vom Auge liegt. Wir haben in der angeführten Nummer bereits gesehen, daß ein Auge, das in seinem anfänglichen Ruhezustande auf unendliche Ferne eingerichtet war, gar keiner inneren Veränderung bedarf, um einen 65^m entfernten Gegenstand mit gleicher Deutlichkeit zu sehen. Da es wird kaum einer Thätigkeit bedürfen, um einen 12^m entfernten Gegenstand deutlich zu sehen, da hiezu eine Verrückung des Brennpunktes um etwa **) $0,025^{mm}$ nach vorn ausreichte. Soll hingegen der Accommodationspunkt nur um 1^m dem Auge näher gelegt werden, aber von einer Grenze aus, die selbst schon dem Auge viel näher liegt, so wird eine viel ausgiebigere Thätigkeit des Apparates in Anspruch genommen. Wollten wir uns z. B. das schematische Auge auf $0,203^m$ eingestellt denken, so müßte sein Brennpunkt ungefähr $1,60^{mm}$ vor der Netzhaut liegen, und sollte es dann auf $0,109^m$ eingestellt werden, so müßte sein Brennpunkt in eine Entfernung von beinahe $3,20^{mm}$ von der Netzhaut gebracht werden. Um also dies 1^m mit der Accommodationskraft zu bewältigen, bedürfte es einer Verkleinerung der Brennweite um etwa $1,6^{mm}$, also einer inneren Veränderung, weit größer als die, welche nothwendig ist, um bedeutend größere Strecken, die ferner vom Auge liegen, mit der Adaption zu durchmessen.

*) Gzermak, Physiologische Studien. I. S. 8 und 9.

**) Die Größe y in der Tabelle Nr. 196 ist nicht ganz genau diejenige, um welche der Brennpunkt des schematischen Auges vor die Netzhaut fallen muß, damit auf diese selbst das Bild eines p^m entfernten Punktes falle; denn sobald durch innere Veränderungen die Brennweiten des Auges sich verkürzen, wird die Bewegung der Bildpunkte rascher, daher die im Text besprochene Größe etwas kleiner, als die Größe y der angezogenen Tabelle ist.

Anhang: Ueber Kurz- und Fernsichtigkeit.

Wir wollen (abschend von der oben Nr. 205 berührten negativen Accommodation) ein Auge, dessen Ruhezustand Einstellung auf unendliche Ferne ist, normalsichtig nennen. Damit soll jedoch bloß eine ganz willkürliche Wortdefinition gegeben sein, ohne daß darin die Behauptung liegt, es haben die meisten oder auch nur die vortrefflichsten Augen diese Eigenschaft. Es liegt nämlich keineswegs irgend eine Nothwendigkeit, kaum eine besonders große Wahrscheinlichkeit im Wesen der Sache, daß die Netzhaut im Ruhezustande des Auges mit der hinteren Brennebene zusammenfällt. Die Abweichung davon kann aber nach zwei Richtungen stattfinden. Es kann die Netzhaut vor oder hinter der Brennebene liegen. »Kurz-sichtig« wollen wir nun ein Auge nennen, wenn im Ruhezustande seine Netzhaut hinter der Brennebene liegt oder parallele Strahlenbündel vor derselben zur Vereinigung kommen. »Fern-sichtig«, wenn parallele Strahlenbündel erst hinter der Netzhaut zur Vereinigung kommen. Auch diese Definitionen sollen nur willkürliche Worterklärungen sein und machen keineswegs den Anspruch, daß sie immer mit dem sonst üblichen Sinne dieser Worte zusammenfallen. Man wird übrigens sogleich sehen, daß eine solche Definition einige Berechtigung hat, weil die definirten Eigenschaften in der That eine kurze Beschreibung verdienen und weil der Sprachgebrauch diesen Worten Bedeutungen beilegt, die weit weniger einfach zu erklären, weil darin optische und physiologische Eigenschaften gemischt sind.

Ist ein Auge kurz-sichtig oder fern-sichtig in dem eben definirten Sinne und hat eine genau ebenso empfindliche Netzhaut wie ein gegebenes normales Auge, so kann es in der Ruhe auch dasselbe leisten, wie das letztere in der Ruhe, durch Bewaffnung mit einer passenden Zerstreuung- oder Sammel-linse, wenigstens wenn der Abstand dieser letzteren vom Auge verschwindend klein ist gegen den Abstand des leuchtenden Objectes und des von ihm durch die Linse entworfenen Bildes. Ein kurz- oder fern-sichtiges, sonst aber vollkommen gesundes und empfindliches Auge wird also mit Hülfe einer passenden Linse z. B. auf dem Monde eben so viele helle und dunkle Punkte erkennen, als ein normalsichtiges, abgesehen natürlich von der Lichtabsorption in der vor-gesetzten Linse. Um diesen Satz außer Zweifel zu stellen, wollen wir die beiden darin enthaltenen Fälle einer gesonderten Analyse unterwerfen. Wählen wir uns ein willkürliches kurz-sichtiges Auge. Sein Fernpunkt liege n Meter von einem Hornhautscheitel entfernt. Ein unendlich ferner leuchtender Punkt, der ein parallelstrahliges Bündel hineinsendet, wird also nicht genau auf seiner Netzhaut abgebildet, sondern vor derselben; wie weit dies Bild vor der Netzhaut liegt, wissen wir nicht, da die sonstigen Abmessungen des Auges unbekannt sind. Wir brauchen dies aber auch nicht zu wissen, um dem Auge die passende Linse zu wählen, welche es in Stand setzt, im Ruhezustande seines Accommodationsapparates dies Bild eines unendlich fernen Punktes mit seiner Netzhaut in Coincidenz zu versetzen. Es genügt dazu die Kenntniß des Fernpunktes voll-

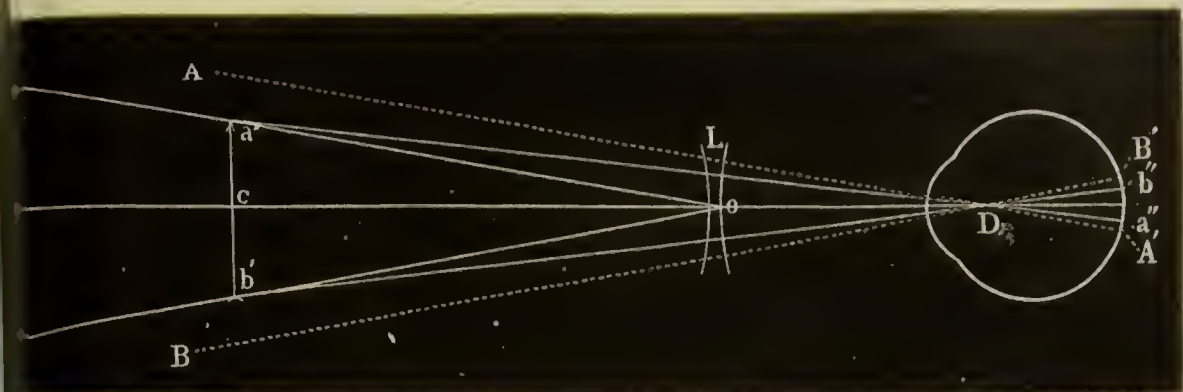
kommen. Die Linse muß nämlich offenbar so gewählt sein, daß die Strahlenbündel eines unendlich fernen Objectes nach der Brechung durch dieselbe von einem virtuellen Bilde zu kommen scheinen, das n Meter vom Auge entfernt liegt, denn wir wissen, daß ein so weit abstehendes Object deutlich gesehen wird. Hiernach kann aber die Brennweite der zu wählenden Linse bestimmt werden, wenn ihre Lage vor dem Auge gegeben ist. Sei der Abstand ihres Mittelpunktes vom Hornhautscheitel $= d^m$, so muß nach dem Vorigen ihre Brennweite so groß sein, daß das Bild eines unendlich fernen Objectes in einem Abstände von $n - d$ von ihrem eigenen Mittelpunkt entsteht, denn alsdann steht es um n Meter vom Hornhautscheitel des fraglichen Auges ab. Zur Bestimmung der Brennweite führt nun die Grundgleichung für Zerstreuungslinsen $\frac{1}{p} + \frac{1}{p'} = -\frac{1}{f}$, wo p die Entfernung des leuchtenden Punktes bedeutet, p' die

Entfernung seines Bildes; f den absoluten Werth der Brennweite, ein negativer Werth von p' , bedeutet, daß das Bild virtuell und auf derselben Seite der Linse, ein positiver Werth bedeutet, daß das Bild reell und auf der entgegengesetzten Seite der Linse gelegen ist, von welcher die Strahlen kommen. Setzen wir in diese Gleichung die Werthe für p und p' aus obiger Aufgabe, so läßt sich f berechnen; p ist $= \infty$ zu machen, $p' = n - d$, weil das Bild in dieser Entfernung gefordert wird. Man hat $\frac{1}{\infty} + \frac{1}{d-n} = -\frac{1}{x}$ oder $x = (n - d)$

d. h. eine Zerstreuungslinse mit der eingebildeten Brennweite $n - d$ ist zum vorgesezten Ziele zu wählen. Wäre also z. B. das gedachte Auge in der Ruhe für 0,5^m Abstand eingerichtet und wollte es einen unendlich fernen Gegenstand mit einer 0,01^m entfernt gehaltenen Linse deutlich sehen, so müßte der letzteren Brennweite 0,5 — 0,01 oder 0,49^m betragen.

Wir haben noch die Bedeutung der oben gemachten Einschränkung näher zu betrachten, daß nämlich eine Linse, nur wenn sie sehr nahe ans Auge gehalten wird, ein kurzsichtiges Auge ganz einem normalsichtigen äquivalent machen kann. Sie gründet sich auf zwei Eigenschaften des Netzhautbildes, welche durch die Entfernung der Linse vom Auge beeinflusst werden — die Größe und die Lichtstärke. Was den erstern Punkt betrifft, so vermindert die Zerstreuungslinse die Netzhautbildgröße, wenn sie nicht dem Auge bis auf eine gegen ihre Brennweite verschwindende Entfernung genähert wird, und kann also einen Gegenstand unsichtbar machen, der in dem normalen Auge ohne Linse noch ein hinlänglich großes Netzhautbild geliefert hätte, um sichtbar zu bleiben. Fig. 90 wird das Gesagte deutlich machen. Wir denken uns ein lineares, unendlich fernes Object (z. B. einen Durchmesser der Mondscheibe); AD und BD seien die Richtungsstrahlen, welche seine beiden Endpunkte in das unbewaffnete Auge senden würden. Der Gesichtswinkel, unter welchem das Object alsdann erscheinen würde, der Winkel ADB sei φ , und wenn — wie bei allen derartigen optischen Untersuchungen ohnehin vorausgesetzt wird — dieser Winkel nur klein ist, so ist die Netzhautbildgröße $A'B = \varphi \cdot d$, wenn d den Abstand des Knotenpunktes D von der Netzhaut bedeutet. Da wir

aus den Gegenstand in unendlicher Entfernung dachten, so wird er, von O aus gesehen, unter demselben Winkel φ erscheinen, wie von D aus gesehen. Die von Fig. 90.



den Endpunkten des Objectes durch den optischen Mittelpunkt O der Linse L gehenden Strahlen aO und bO sind nämlich parallel zu AD und BD und es ist $aOb = \varphi$. Auf diesen Strahlen liegen nun die durch die Linse erzeugten, virtuellen Bilder a' und b' , jener beiden Endpunkte des Objectes nach den im ersten Capitel dieses Abschnittes bewiesenen Sätzen. Und zwar liegen die Bilder als Bilder unendlich ferner Punkte in der Brennpunktebene, so daß, wenn f die Brennweite der Linse ist, $cO = f$ zu nehmen ist. Die lineare Ausdehnung $a'b'$ ist also (immer noch unter Voraussetzung eines sehr kleinen φ) $= \varphi \cdot f^*$. Da nun dies Bild einen endlichen Abstand vom Auge hat, so wird es, von ihm aus gesehen, auch unter einem anderen Winkel erscheinen, als von O aus gesehen, oder die durch a' und b' und den Knotenpunkt D gezogenen Richtungsstrahlen bilden einen anderen Winkel als φ mit einander. Der numerische Werth dieses Winkels findet sich leicht, wenn man, was bei der Kleinheit von φ erlaubt ist, $a'b'$ als Bogen eines um D mit dem Halbmesser De beschriebenen Kreises ansieht. Man hat, $OD = e$ setzend, Winkel $a'Db' = \frac{\varphi \cdot f}{f + e}$, folglich ist die Größe des Netzhautbildes, wie es mit Einschaltung der Linse L entsteht, $a''b'' = \delta \cdot \frac{\varphi f}{f + e}$ offenbar kleiner als $A'B'$ oder $\delta \cdot \varphi$. Der

Unterschied fällt aber um so kleiner aus, je kleiner $\frac{e}{f}$ ist, denn um so mehr

nähert sich $\frac{f}{f + e}$ der Einheit. Es ist also bewiesen, daß der Unterschied der Netzhautbildgröße mit und ohne Linse um so kleiner ausfällt, je kleiner der letzteren Abstand vom Knotenpunkte des Auges ist. Die numerische Ausführung dieser Rechnungen wäre freilich nur dann möglich, wenn man den Abstand des Knotenpunktes vom Hornhautscheitel sowohl als von der Netzhaut kenne; das allgemeine Resultat unserer Formeln wird aber durch die Unbekanntschaft mit diesen Größen nicht beeinträchtigt. Wir brauchten zwar zu dem zunächst hier

*) Genau genommen $= 2 \cdot f \cdot \tan \frac{1}{2}\varphi$.

vorgesezten Zwecke nur von unendlich fernen Objecten zu reden, wollen aber gleich im Zusammenhange die Verkleinerung des Gesichtswinkels und folglich der Netzhautbilder endlich entfernter Objecte durch Zerstreuungslinsen mitbetrachten.

Die lineare Ausdehnung eines solchen sei b und sehr klein gegen seine Entfernung p vom Knotenpunkte. Es erscheint dann dem unbewaffneten Auge unter dem Gesichtswinkel $\frac{l}{p}$ und die Größe seines Netzhautbildes ist $\delta \cdot \frac{l}{p}$, wo δ seine obige Bedeutung hat. Setzen wir zwischen Auge und Object eine Linse von der negativen Brennweite f in die Entfernung e vom Knotenpunkte des Auges, also in die Entfernung $p - e$ vom Objecte, so erzeugt sie ein virtuelles Bild, dessen Abstand x von ihr aus der Formel $\frac{1}{p - e} + \frac{1}{x} = -\frac{1}{f}$ sich zu $-\frac{f(p - e)}{p - e + f}$ berechnet; das negative Vorzeichen bedeutet, daß es vor der Linse liegt. Sein Abstand vom Knotenpunkte des Auges ist demnach, dieselbe Größe positiv genommen und um e vermehrt, $= \frac{fp + pe - e^2}{p - e + f}$. Die Längenausdehnung dieses Bildes selbst ist aber, da sie sich zum Abstände desselben von der Linse verhält wie die Ausdehnung des Objectes zu seinem Abstände von der Linse, $= \frac{lf}{p - e + f}$ und sie muß aus der eben berechneten Entfernung, d. h. vom Knotenpunkte des Auges aus gesehen, unter einem Gesichtswinkel erscheinen, dessen Zahlwerth sich findet, wenn man sie durch diese Entfernung dividirt, also unter dem Winkel $\frac{lf}{pf + pe - e^2}$. Die Längenausdehnung des durch die Linse modificirten Netzhautbildes ist also $\delta \cdot \frac{lf}{pf + pe - e^2}$. Giebt man diesem Ausdrucke noch die Form $\delta \cdot \frac{l}{p + f(pe - e^2)}$, so zeigt sich, daß er immer kleiner sein muß als $\delta \cdot \frac{l}{p}$ oder die Netzhautbildgröße im unbewaffneten Auge; denn da p der Natur der Sache nach immer größer als e ist, weil die Linse zwischen Object und Auge gedacht wird, so ist $pe > e^2$, also $\frac{1}{f}(pe - e^2)$ immer positiv, also der Nenner immer größer als p und folglich der Bruch immer kleiner als $\frac{l}{p}$. Je mehr sich aber $\frac{e}{f}$ der Null nähert, um so weniger ist auch hier wieder die Netzhautbildgröße mit der Linse von der im unbewaffneten Auge verschieden.

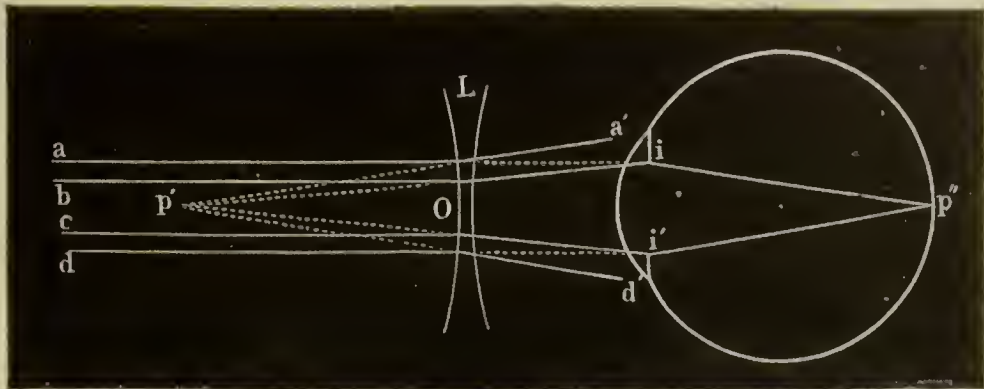
216

Wir kommen zu dem anderen Einfluß vorgesezter Zerstreuungslinsen auf das Netzhautbild, der es wenigstens theoretisch streng genommen einem kurzsichtigen Auge unmöglich macht, das zu leisten, was ein normalsichtiges Auge leistet. Eine Zerstreuungslinse schwächt, ganz abgesehen von der Lichtabsorption, wegen

unvollkommener Durchsichtigkeit aus rein geometrisch-optischen Gründen die Lichtstärke des Netzhautbildes.

Fig. 91 kann dies veranschaulichen. a, b, c, d seien vier Strahlen eines

Fig. 91.

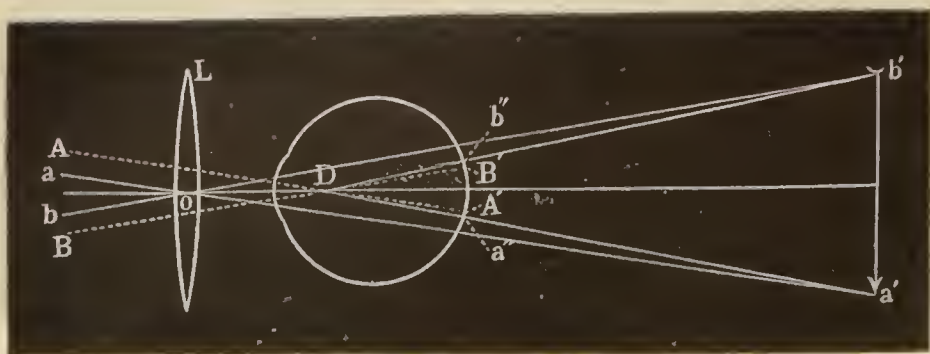


parallelstrahligen, von einem unendlich fernen Punkte ausgehenden Bündels. In einem normalsichtigen Auge mit der Pupillenöffnung ii' würden alle zwischen den Gränzen a und d eingeschlossenen Strahlen zum Bilde p'' auf der Netzhaut verwandelt werden. Ein kurzsichtiges Auge, das eine Zerstreuungslinse L von der Brennweite Op' einschalten muß, um dem Strahlenbündel die zur Vereinigung auf seiner Netzhaut nöthige Divergenz zu geben, kann aber trotz gleicher Pupillenweite nicht mehr die sämtlichen zwischen a und d eingeschlossenen Strahlen nutzbar machen. Es können vielmehr nur noch die zwischen b und c (deren Richtung nach der Brechung $p'i$ und $p'i'$ ist) liegenden die Pupille durchgehen, während die weiter nach außen gelegenen auf undurchsichtige Theile des Auges treffen. Das Bild p'' im kurzsichtigen Auge mit Linse ist also, weil weniger Strahlen sich in ihm vereinigen, weniger hell, wenn auch ebenso deutlich, als das in einem normalsichtigen Auge mit gleich weiter Pupille. Ohne daß wir nöthig hätten, diese Anschauung in Formeln zu übersetzen, werden wir erkennen, daß diese Ausschließung einiger Strahlen von dem Bilde auch statt hat, wenn das Object in endlicher Entfernung gelegen ist; daß ferner um so mehr Strahlen ausgeschlossen werden, je kürzer die Brennweite der Linse ist, und daß endlich um so mehr ausgeschlossen werden, je ferner die Linse vom Auge gehalten wird. Aus den beiden soeben angestellten Betrachtungen geht für Concavbrillen Tragende die Aufforderung hervor, dieselben dem Auge so nahe als möglich zu bringen, und zwar ist diese Aufforderung um so beherzigenswerther, je schärfer die Brille ist.

Wir stellen uns jetzt zweitens ein fernsichtiges Auge vor, das im Ruhezustande erst convergente Bündel auf der Netzhaut vereinigen kann, deren Strahlen auf einen n Meter hinter seinem Hornhautscheitel gelegenen Punkt zielen. Um das Bild eines unendlich fernen Punktes mit der Netzhaut in Coincidenz zu bringen, muß dies Auge also in der Entfernung d vor seinen Hornhautscheitel eine Sammellinse mit der Brennweite $d + n$ halten, denn eine solche verwandelt ein parallelstrahliges Bündel in ein convergentes, dessen Vereinigungspunkt $d + n$ hinter ihr, also n hinter dem Hornhautscheitel liegt.

Die Nachtheile, welche ein kurzsichtiges Auge von dem Vorsetzen einer Zerstreuungslinse hatte, dem normal-sichtigen Auge gegenüber, verwandeln sich für das fernsichtige Auge mit der Sammellinse in Vortheile, die ebenfalls wieder mit der Entfernung der Linse vom Auge gesteigert werden. Ein Blick auf die Fig. 92 wird zunächst die Vergrößerung des Netzhautbildes durch die Sammel-

Fig. 92.



linse außer Zweifel stellen. Einer besonderen Erläuterung bedarf diese Figur nicht, wenn man sie mit Fig. 90 und der dazu gegebenen Erläuterung zusammenhält; die Buchstaben sind deshalb absichtlich überall dieselben für entsprechende Punkte. Daß aber ferner die Lichtstärke durch eine Sammellinse gesteigert wird, gesteht gewiß Jeder ohne Bedenken zu, selbst ohne daß es der Anschauung einer besonderen Figur bedürfte. Man sieht sofort, wenn man in Fig. 91 die Zerstreuungslinse durch eine Sammellinse in Gedanken ersetzt, daß alsdann noch Strahlen eines parallelen Bündels die Pupillenöffnung passieren können, welche ohne dieselbe von der Iris abgefangen werden würden. Man müßte aus diesen Gründen einem Fernsichtigen anrathen, seine Brille so weit als es sonstige Bedingungen gestatten, vom Auge entfernt zu halten. Wenn ich nicht irre, wird dieser Rath von Fernsichtigen unbewußt befolgt.

218

Wir haben jetzt noch das Accommodationsvermögen nicht normal-sichtiger Augen zu prüfen. Es fragt sich, wie man es mit dem Accommodationsvermögen des normal-sichtigen vergleichen könne. Es wurde oben (S. 267) der Vorschlag Listing's angenommen, das normal-sichtige Auge von normaler Accommodationskraft in der Ruhe auf unendliche Ferne und bei möglichster Anstrengung des Accommodationsapparates auf einen Abstand von 100^{mm} eingestellt sein zu lassen. Führen wir noch einen zuerst von Hueck gebrauchten Ausdruck durch seine Definition hier ein. Nennen wir nämlich »Gränzpunkt« eines Auges denjenigen, auf den es bei möglichster Anspannung seines (positiven) Adaptionapparates eingestellt ist. Wir können alsdann kurz sagen: in jeder Beziehung normal heißt ein Auge, dessen Gränzpunkt 100^{mm} absteht, während sein Fernpunkt in unendlicher Ferne liegt. Es fragt sich nun: unter welchen Bedingungen kann mit Hülfe einer Linse ein kurz- oder fernsichtiges Auge dasselbe leisten wie das soeben definirte normale? Anders ausgedrückt: wie groß muß das Accommodationspatium (zwischen Fernpunkt und Gränzpunkt) sein, damit es mit Hülfe einer Linse von 100^{mm} Abstand bis in unendliche Ferne reicht? Diese Frage kann aber entschieden werden ganz ohne daß man die inneren Verände-

rungen und ihre Größe bei der Anpassung kennt. Ist z. B. irgend eines kurz-
sichtigen Auges Fernpunkt — sein Abstand vom Auge sei $= p$ — bekannt, so
kann man angeben, wie groß der Abstand q seines Gränzpunktes sein müsse,
damit es mit Hülfe einer Linse das normale Accommodations-spatium beherrscht.
Sei wieder d der Abstand der vorzusetzenden Zerstreuungslinse vom Auge, so
müßte ihre Brennweite nothwendig $= p - d$ sein. Irgend eine Linse von
anderer Brennweite kann gar nicht berücksichtigt werden, weil sonst das ruhend
gedachte Auge nicht in unendliche Ferne reicht. Soll jetzt mit Hülfe derselben Linse
das Auge im Zustande der größten Accommodationsanspannung einen 100^{mm}
entfernten Punkt deutlich sehen, so muß es im selben Zustande ohne Linse einen
Punkt deutlich sehen, dessen Entfernung x von der Linse zu finden ist aus der
Gleichung $\frac{1}{100 - d} + \frac{1}{x} = -\frac{1}{p - d}$, denn es müssen $100 - d$ und x
für die Linse von der Brennweite $p - d$ conjugirte Vereinigungsweiten sein,
oder es versetzt die Linse den $100 - d$ von ihr (so weit steht ja in der That der
 100^{mm} vom Auge entfernte Punkt von der Linse) abstehenden Punkt eben optisch
in die Entfernung x , wie sie aus der Gleichung zu berechnen ist. Es ergibt
sich aber $x = -\frac{(p - d)(100 - d)}{p + 100 - 2d}$, d. h. der Punkt, welcher im gedachten
Zustande deutlich gesehen werden muß, liegt, vom Auge aus gerechnet, um
 $\frac{(p - d)(100 - d)}{p + 100 - 2d}$ hinter der Linse. Addirt man zu dieser Größe noch die
Entfernung d der Linse vom Auge hinzu, so hat man die gesuchte Entfernung q
des Gränzpunktes vom Auge: $q = \frac{100 \cdot p - d^2}{p + 100 - 2d}$. Eine ähnliche Rechnung
ergibt den Gränzpunktsabstand für ein fernsichtiges Auge mit dem Fernpunkts-
abstande $-p$ (er muß hier mit dem Minuszeichen versehen werden, weil der
Fernpunkt hinter dem Auge liegt), wenn es mit Hülfe einer passenden Sammel-
linse das normale Accommodations-spatium soll beherrschen können. Die Sammel-
linse, welche vor dem Auge in die Entfernung d gesetzt werden muß, damit es
im Ruhezustande dem normalen Auge äquivalent wird, mußte — sahen wir —
eine Brennweite $p + d$ haben. Soll nun das gedachte Auge im Zustande
der höchsten Anstrengung mit dieser Linse auf 100^{mm} Abstand deutlich sehen, so
muß es in demselben ohne Linse einen Punkt deutlich sehen, dessen Entfernung x
von der Linse als zu $100 - d$ conjugirte Vereinigungsweite gefunden wird
aus der Gleichung $\frac{1}{100 - d} + \frac{1}{x} = \frac{1}{p + d}$, also $x = \frac{(p + d)(100 - d)}{100 - p - 2d}$.
Diese Größe ist der Abstand des gesuchten Gränzpunktes von der Linse; um sei-
nen Abstand vom Auge zu finden, muß man sie mit umgekehrtem Vorzeichen zu
 d addiren, denn wäre x positiv (was freilich wohl nie der Fall ist), so läge der
gesuchte Gränzpunkt am Auge näher als an der Linse, im anderen Falle umge-
kehrt. Es ergibt sich also nach allen nöthigen Umformungen der Gränzpunkts-
abstand vom Auge $q = \frac{100p + d^2}{p - 100 + 2d}$. Die beiden soeben abgeleiteten

Formeln geben noch zu einigen praktisch nutzbaren Betrachtungen Veranlassung. Wir wollen übrigens, da die bestimmte Zahl 100 vor der Hand eigentlich ziemlich willkürlich gegriffen ist, dieselbe durch ein allgemeines Zeichen g ersetzen, das also die Entfernung des »Gränzpunktes« vom normalen Auge bedeutet. Wir haben demnach für ein kurzsichtiges Auge mit dem Fernpunktsabstande p einen

Gränzpunktsabstand $q = \frac{g \cdot p - d^2}{p + g - 2d}$ zu fordern. Man sieht, daß diese

Größe von dem Abstände d der Linse vom Auge abhängig bleibt. Wir sehen daraus: Es ist nicht eine ganz bestimmte Leistungsfähigkeit des Accommodationsvermögens dem gedachten Auge nothwendig, damit es mit Hülfe der Zerstreuungslinse das normale Spatium beherrscht, vielmehr kann diese Leistungsfähigkeit ganz verschieden sein, wenn man sich die Verfügung über d vorbehält. An einem numerisch durchgeführten Beispiele wird dies anschaulich. Denken wir uns, der Fernpunkt eines Auges läge in 200^{mm} Abstand und die anzuwendende Linse sollte 100^{mm} vom Auge entfernt gehalten werden, auch g soll seinen Werth von 100^{mm} behalten. Die Linse müßte in diesem Falle 100^{mm} Brennweite haben, denn das alsdann 100^{mm} von ihr abstehende Bild eines unendlich fernen Punktes steht 200^{mm} vom Auge ab, liegt also in seinem Fernpunkte. q berechnet sich nun in diesem Falle aus der Formel ebenfalls zu 100^{mm}. Das Auge brauchte also unbewaffnet nur das kleine Spatium von 200 bis 100^{mm} mit seinem Accommodationsapparate zu beherrschen, und würde gleichwohl mit einer Linse von 100^{mm} Brennweite, 100^{mm} entfernt gehalten, in seinen verschiedenen Anpassungszuständen Gegenstände von allen möglichen Entfernungen von unendlicher Ferne bis 100^{mm} deutlich sehen können. Nehmen wir als entgegengesetzten Gränzfall d möglichst klein, wir wollen (obwohl dies streng genommen unausführbar ist) $d = 0$ setzen, so müßten wir der Linse eine Brennweite von 200^{mm} geben. Jetzt berechnet sich q zu 66,6...^{mm}. Es wird also bei Anwendung einer dicht vor das Auge gehaltenen Linse, deren Brennweite dann auch größer sein muß, die Leistungsfähigkeit des Accommodationsapparates in weit höherem Grade in Anspruch genommen zur Beherrschung des normalen Spatiums, als in dem erstgedachten Falle. Eine analoge Betrachtung beim fernsichtigen Auge würde ein umgekehrtes Resultat liefern; es würde sich herausstellen, daß ein um so größeres Accommodationsvermögen zur Beherrschung des normalen Spatiums erfordert würde, je weiter man die Linse vom Auge entfernt hält.

Es wurde bereits weiter oben gezeigt, daß die Entfernung der Brillen vom Auge für einen Kurzsichtigen sonst mit erheblichen Nachtheilen verknüpft ist. Wir erinnern hier noch an einen oben übergangenen Nachtheil, der sich eigentlich von selbst versteht, daß nämlich das durch die Brille übersehbare Gesichtsfeld mit wachsender Entfernung eingeschränkt wird. Es muß also wohl ein Kurzsichtiger auf den Vortheil verzichten, den er aus der Entfernung der Brille für das Accommodationsvermögen ziehen könnte; er wird vielmehr, wenn das letztere nicht ausreichend vorhanden ist, zu verschiedenen scharfen Brillen greifen müssen, um in verschiedene Entfernungen zu sehen, alle aber möglichst nahe an das Auge halten. Da ein kurzsichtiges Auge, dessen Fernpunktsabstand p ist, mit einer

richt vorgehaltenen Linse von der Brennweite p (wo $d = 0$ gedacht wird), einem normalsichtigen Auge in der Ruhe gleich kommt, so wird es einem solchen mit normalem Accommodationsvermögen in Allem optisch äquivalent sein, wenn sein Gränzpunkt Abstand $q = \frac{p \cdot g}{p + g}$ ist. Wir könnten somit ein Auge, wenn sein

Accommodationsvermögen vom p bis $\frac{p g}{p + g}$ reicht, ein im weiteren Sinne voll

kommen normales nennen. Genau dieselbe Formel läßt sich auf ein fernsichtiges Auge anwenden, nur ist für ein solches, der Definition gemäß, p eine negative Größe, daher nimmt der Ausdruck für seinen Gränzpunkt die Form $\frac{p g}{p - g}$ an.

Wir haben noch in aller Kürze zu erwähnen, wie sich die hier gegebenen 219 Definitionen von Kurz- und Fernsichtigkeit zu dem verhalten, was der gewöhnliche Sprachgebrauch darunter versteht. Es scheint mir, man trifft seinen Sinn am besten, wenn man sagt, er nennt fernsichtig einen solchen, der sich einer Converlinse, kurzsichtig den, der sich einer Concavlinse zum Behufe besseren Sehens *) bedienen muß. Theilweise stimmt dies mit unseren Definitionen zusammen; denn wer in irgend einem Falle mit Hülfe einer Zerstreuungslinse besser sieht als mit bloßem Auge, der hat eben in diesem Falle das Bedürfnis, die vom Objecte gelieferten Strahlenbündel divergenter zu machen, kann also das Auge nur auf kleinere Entfernungen als die des Objectes einstellen, sein Fernpunkt liegt in einem endlichen Abstände vom Auge — er ist nach unserer Definition kurzsichtig. Anders steht es mit der anderen Definition. Denken wir uns z. B. ein Auge, dessen Fernpunkt 1^m absteht und das gleichzeitig mit einem so geringen Accommodationsvermögen ausgerüstet ist, daß sein Gränzpunkt 0,9^m entfernt ist. Der mit diesem Auge versehene Mensch wird zum bequemen Lesen sich einer Converlinse von etwa 0,4^m Brennweite bedienen, wenn er die Schrift in den bequemen Abstand von 0,2^m zu bringen beabsichtigt, weil 0,9^m immer noch eine viel zu große Entfernung ist, um von kleinen Buchstaben hinlänglich große Netzhautbilder zu erzielen. Das so beschaffene Auge wird man aus diesem Grunde gemeiniglich ein presbyopisches oder fernsichtiges **) nennen. Wir würden dieses Auge, dem wir übrigens ein abnorm kleines Accommodationsvermögen zuzuschreiben haben, zu den kurzsichtigen rechnen. In der That brauchte aber auch dasselbe eine Zerstreuungslinse von ungefähr 1^m Brennweite, um unendlich ferne Objecte deutlich zu sehen.

*) Natürlich ist dabei abzu sehen von dem Gebrauche der Linsen als Loupen; es handelt sich eben um Sehen in solche Entfernungen, die ein normales Auge ohne Bewaffnung beherrscht.

**) Stellwag, der ebenfalls die Kurzsichtigkeit noch nicht durch die bloße Endlichkeit des Fernpunktsabstandes charakterisirt, nennt ein Auge von der im Texte beschriebenen Beschaffenheit ein »asthenopisches«. (Accommodationsfehler S. 24.)

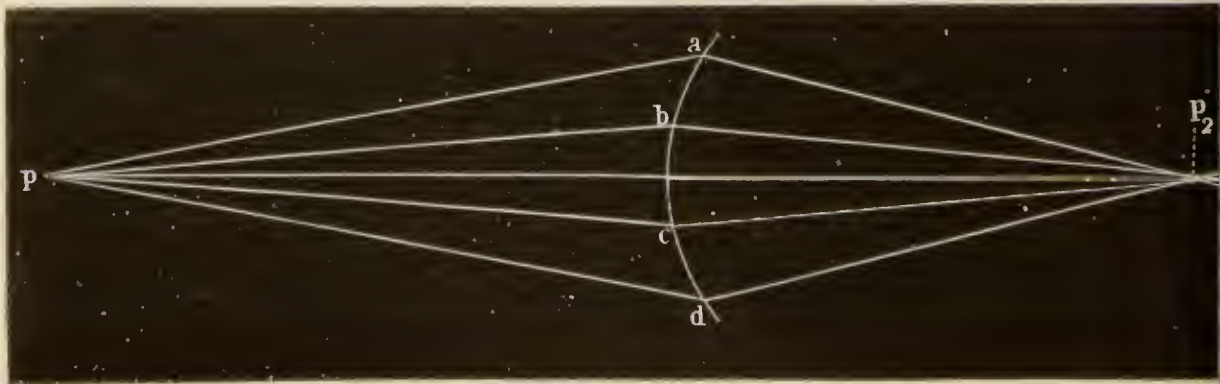
Viertes Capitel.

Von den Abweichungen des schematischen Auges.

220

Es wurde bereits früher an mehreren Stellen darauf hingewiesen, daß die im ersten Capitel abgeleiteten Gesetze über den Gang der Lichtstrahlen durch ein System sphärischer brechender Flächen nur unter der Voraussetzung gültig sind, unter der sie abgeleitet wurden, daß nämlich die Strahlen mit der Axe kleine Winkel einschließen, und daß die Einfallswinkel, unter denen sie die einzelnen Flächen treffen, ebenfalls klein sind. Sobald diese Winkel größer werden, so weichen die Strahlen von den Regeln ab, und um so mehr, je größer sie sind. Man nennt diese Abweichung die »Abweichung wegen der Kugelgestalt« oder »sphärische Abweichung«. Denken wir uns eine einzige sphärische brechende Fläche, so müßte nach unserer ersten Regel ein homocentrisches einfallendes Lichtbündel im zweiten Mittel wieder homocentrisch sein; denken wir uns insbesondere den Fall, wo die von einem Punkte des ersten Mittels ausgehenden Strahlen in einem Punkte des zweiten Mittels zur physischen Convergenz kommen müßten, so läßt sich zeigen: wenn das einfallende Strahlenbündel einen Theil der Kugeloberfläche trifft, der nicht mehr als ein unendlich kleiner Theil einer ganzen Kugel gedacht werden kann, wenn also die Randstrahlen unter namhaften Winkeln die Trennungsfläche treffen, so werden sie so gebrochen, daß sie nicht mit den mittleren Strahlen denselben Convergenzpunkt haben, sich vielmehr schon früher schneiden als diese. Ein vollkommen strenger Beweis dieses Satzes würde sehr umständlich sein. Wir begnügen uns daher, in Fig. 93 ein genau

Fig. 93.



construirtes Beispiel (mit dem Brechungsindex 2) vor Augen zu führen, wo man ohne Weiteres sieht, daß die beiden der Axe benachbarten Strahlen, die von dem Punkte p ausgehen, sich in p_1 schneiden, während die beiden Randstrahlen sich schon früher in p_2 geschnitten haben. Wir weisen ferner darauf hin, daß eine aufmerksame Prüfung der Methode, welche uns zu den Resultaten der Nr. 16 führte, sehen läßt, daß eine Vergrößerung des Einfallswinkels die Entfernung p

des Durchschnittes des gebrochenen Strahles mit der Axe verkleinert, sobald man aus dem Bereiche des dort vorausgesetzten unendlich kleinen Einfallswinkels herausgeht. Es gilt nämlich alsdann nicht mehr die dort angenommene Gleichung $nR = J$, da zwei Winkel, sowie sie nicht sehr klein sind, keineswegs ihrem Sinus proportional sind. Die Sinus wachsen bekanntlich langsamer als die zugehörigen Winkel, daher entspricht einem n -fachen Sinus ein mehr als n -facher Winkel, man müßte folglich zu nR noch eine Größe ε hinzuaddiren, um J zu erhalten, die selbst um so größer ist, je größer R ist. Dadurch aber wird in der angezogenen Formel der Nenner des Ausdruckes für p_1 offenbar verkleinert, und zwar um so mehr, je größer R gedacht wird, d. h. je mehr sich der betrachtete Strahl vom senkrechten Einfall entfernt, abgesehen von einigen weniger störenden Einflüssen, die ebenfalls noch in Betracht gezogen werden müßten, wenn absolute Genauigkeit erzielt werden sollte.

Durch Zusammenstellung mehrerer kugelförmiger Trennungsflächen kann man nun brechende Systeme herstellen, in welchen die soeben entwickelte Abweichung bedeutend kleiner ist als bei einer einzigen; vollkommen vermieden kann sie niemals werden, sobald man Strahlenbündel von namhafter Breite oder, mit anderen Worten, große Einfallswinkel zuläßt. Von dieser gegenseitigen Compensation der verschiedenen Brechungen kann aber gerade beim Auge nicht die Rede sein, da alle Brechungen in demselben Sinne geschehen und das Strahlenbündel sämtliche brechende Flächen passirt, ehe es sich in einen Punkt vereinigt hat. Es müßte also offenbar, vorausgesetzt daß die Flächen wirklich sphärisch wären, die Abweichung jeder folgenden die der vorhergehenden noch vergrößern. Die z. B. von der Hornhaut schon zu sehr convergent gemachten Randstrahlen fielen noch convergent (nämlich vor ihrer Kreuzung) auf die Linse und würde hier ihre Convergenz im Verhältniß zu den Centralstrahlen desselben Bündels noch vermehrt, da auch in der Linse die Randstrahlen stärker abgelenkt werden müßten als die mittleren. Am idealen Auge müßte also die sphärische Abweichung, wenigstens bei weiter Pupille und für die weit seitlich gelegenen Objecte, jedenfalls vorkommen, d. h. es müßten selbst bei möglichst vollkommener Adaption die Bilder auf der Netzhaut immer noch mit einer gewissen Undeutlichkeit behaftet sein. Man hat gleichwohl am wirklichen Auge in der Regel keine Spuren von dieser Abweichung bemerkt, namentlich übt sie entschieden keinen störenden Einfluß auf den gewöhnlichen Seheact aus. Es muß also entweder das wirkliche Auge ein vollkommenerer Apparat sein, wie das, was wir als ideales Auge definirt haben, oder es muß wenigstens unter gewöhnlichen Verhältnissen dafür gesorgt sein, daß die störenden Randstrahlen durch die Blendung abgefangen werden. Es spricht Manches für die erstere Annahme. Wir haben schon oben, wo das ideale Auge definirt wurde, darauf aufmerksam gemacht, daß die vordere Hornhautfläche des wirklichen Auges nicht genau kugelförmig sei, sich vielmehr weit besser einem Ellipsoide anschließt, dessen große Axe mit der Sehaxe nahezu zusammenfällt. Dieser Umstand muß in der That die Ablenkung der Randstrahlen vermindern. Sei z. B. ab (Fig. 94 a. f. S.) die Richtung der großen Axe des Ellipsoides, die wir geradezu mit der Sehaxe zusammenfallend denken wollen. Am Scheitel a

derselben ist bekanntlich sein Krümmungsradius am kleinsten, $= ac$, so daß die Kugel, welche sich ihm hier am genauesten anschließt und die deshalb als erste

Fig. 94.

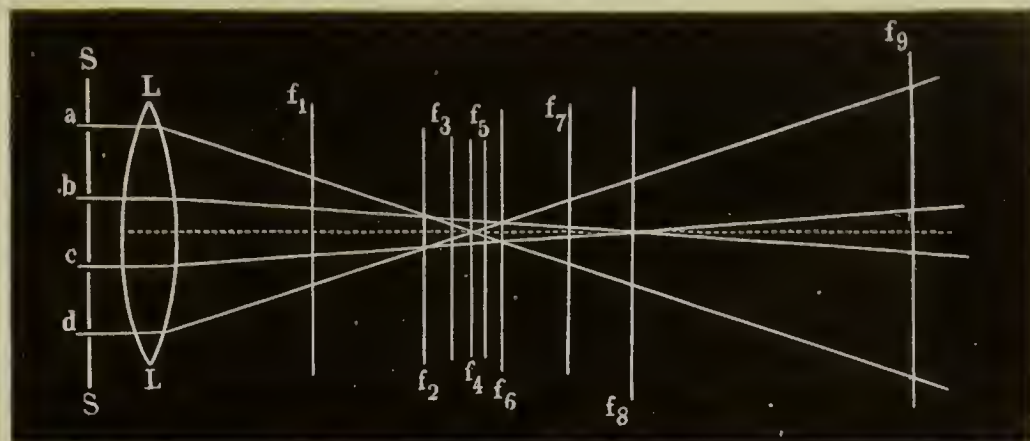


brechende Fläche des idealen Auges anzunehmen wäre, ganz innerhalb des Ellipsoides läge. Man sieht aus der Figur ohne Weiteres, daß diese Kugel, weil ihre Krümmung überall gleich ist, die Randstrahlen stärker ablenken muß als das Ellipsoid, dessen Krümmung vom Scheitel a aus nach den Seiten hin abnimmt. Die Brechung der Randstrahlen wird also im wirklichen Auge verhältnißmäßig weniger stark sein als im idealen Auge. Eine Beobachtungsreihe, die Volkmann in seiner mehrfach citirten Abhandlung über das »Sehen« in A. Wagner's Handwörterbuche der Physiologie mittheilt, bestätigt dies Raisonnement. Er hat nämlich bemerkt, daß bei manchen Augen die Rand-

strahlen sogar erst später zur Vereinigung kommen als die mittleren, was bei vollkommen sphärischen Flächen in der Anordnung, wie sie das Auge zeigt, unmöglich wäre. Bei anderen Augen freilich zeigte sich zwar die sphärische Abweichung in ihrer gewöhnlichen Gestalt, d. h. es wurden bei ihnen die Randstrahlen früher zur Vereinigung gebracht als die mittleren. Man müßte bei solchen Augen entweder daran denken, daß die Ellipticität der Hornhaut nicht stark genug wäre, um die Vereinigung der Randstrahlen hinlänglich zu verzögern, oder sie müßte durch die sphärische Abweichung der beiden anderen brechender Flächen überwogen werden. Da es könnten sogar möglicherweise diese letzteren im umgekehrten Sinne von der Kugelgestalt abweichen, d. h. am Scheitel schwächer gekrümmt sein als am Rande. Da Volkmann sowohl Augen, in denen die Randstrahlen, als auch solche, in denen die mittleren Strahlen früher vereinigt werden, gefunden hat, so wird es höchst wahrscheinlich auch solche geben in denen beide merklich in demselben Punkte vereinigt werden. Ich selbst hab mit meinen Augen die Volkmann'schen Versuche öfters wiederholt, ohne ein der von ihm beschriebenen Abweichungen wahrzunehmen, will jedoch nicht dafür einstehen, daß sie ganz fehlten, da ich durch die chromatische Abweichung, von der gleich die Rede sein wird, zu sehr gestört wurde. Die Versuche in monochromatischer Beleuchtung zu wiederholen, hatte ich einstweilen keine Gelegenheit. Volkmann's Versuche bestanden aber näher in Folgendem. Durch ein dick vor das Auge gehaltenes Kartenblatt mit vier so . . . angeordneten Löcher wurde eine Nadel angesehen, die in einer Entfernung, für die das Auge nicht eingestellt ist, im Allgemeinen bekanntlich vierfach erscheint; die Stellung dieser vier Bilder wurde nun bei allmäliger Annäherung aus einer Entfernung, in der noch nicht deutlich gesehen wurde, bis in eine Nähe, in der nicht mehr deutlich gesehen wurde, genau untersucht. Man bedenke dabei zunächst, daß wegen der geringen ins Auge fallenden Lichtmenge die Pupille sich außerordentlich erweitern

und man daher im Stande ist, die Löcher sehr weit auseinander zu machen, so daß Randstrahlen mitwirken, die sonst in der Regel nicht mitwirken und die ganz besonders stark mit den etwa vorhandenen Abweichungen behaftet sein müssen. In Fig. 95 ist nun ein brechender Apparat dargestellt, der die Randstrahlen

Fig. 95.



tärker bricht, und es ist der Gang von vier Lichtstrahlen a, b, c, d , die durch vier kleine Oeffnungen treten, gezeichnet; man sieht, daß auf dem bildauffangenden Schirm in neun verschiedenen Stellungen die Bilder eine Anordnung zeigen müssen, wie Fig. 96, wo die Bilder allemal durch dieselben Buchstaben bezeichnet

Fig. 96.

f_1	f_2	f_3	f_4	f_5	f_6	f_7	f_8	f_9
a								
b	a b	b	b	b d	b d	d	d	d
c		a	a d	a c	a c	b	c	c
d	c d	d c	c			a	a	a

ind, wie die Lichtstrahlen, von denen sie herrühren. Ganz anders stellt sich diese successive Anordnung heraus, und zwar wie in Fig. 97 (a. f. S.), wenn der brechende Apparat die mittleren Strahlen früher zur Vereinigung bringt als die Randstrahlen, wenn also die vier Strahlen a, b, c, d einen Gang nehmen, wie er in Fig. 98 (a. f. S.) dargestellt ist. Die Netzhaut ist nun ein solcher bildauffangender Schirm, aber man kann ihn nicht willkürlich verschieben bei konstant bleibendem einfallenden Strahlenbündel. Dafür kann man aber dieses selbst beliebig verändern, indem man das Object entfernt oder nähert, wobei die ganze Stelle der größten Concentration der Strahlen (etwa bei f_5 in den Figuren) vor- und zurückrückt, und einmal vor, einmal hinter der bildauffangenden Netzhaut liegt. Insbesondere entsprechen die ersten Lagen des Schirmes (f_1, f_2) dem Falle, wo das Object zu nahe ist, um deutlich gesehen zu werden, also die größte Concentration der Strahlen hinter die Netzhaut fällt, während die hinteren Lagen (f_5 bis f_9) des Schirmes dem Falle entsprechen, wo das Object wegen zu großer Entfernung nicht deutlich gesehen wird. In

Fig. 99 ist nun die successive Lage der vier Nadelbilder in einer Reihe von Augen dargestellt, wenn man die Nadel aus unmittelbarer Nähe vom Auge entfernt.

Fig. 97.

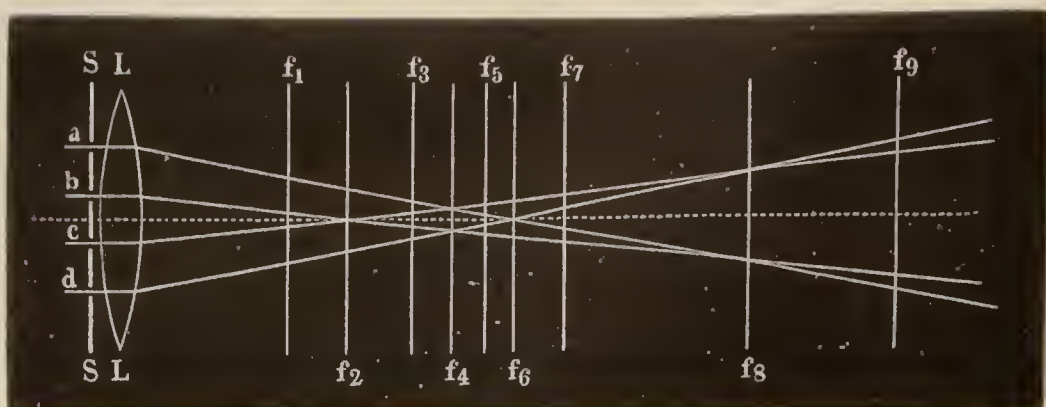
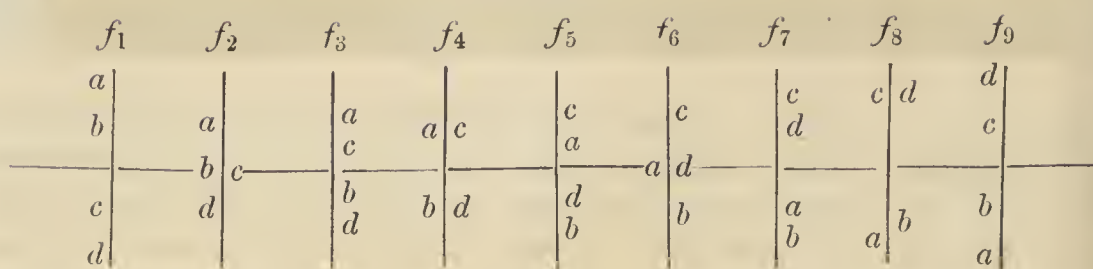


Fig. 98.



fernt. In Fig. 100 sind die entsprechenden Lagen dargestellt für eine andere Reihe von Augen. Diese Reihe bricht offenbar die Randstrahlen stärker, da, wie in Fig. 96, die beiden inneren Bilder sich den äußeren zuerst nähern, bis die beiden Paare zu zwei Bildern zusammengegangen sind. Die zweite Reihe bricht

Fig. 99.

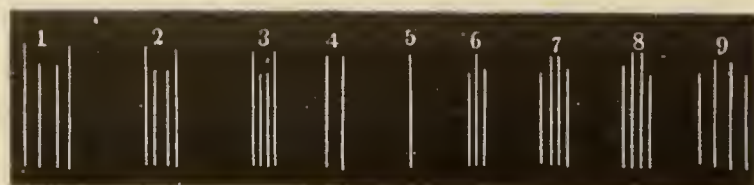
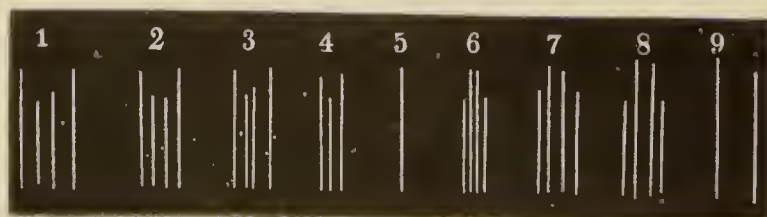


Fig. 100.



die Randstrahlen schwächer und deshalb nähern sich zuerst die beiden inneren Bilder einander gegenseitig, so daß bei einer gewissen Entfernung des Objectes drei Bilder statt vier vorhanden sind. In beiden Fällen war übrigens, wie an den Figuren hervorgeht, die Abweichung überall so klein, daß bei der möglichsten Concentration (siehe f_5 in den Figuren) keine verschiedenen Bilder mehr wahr

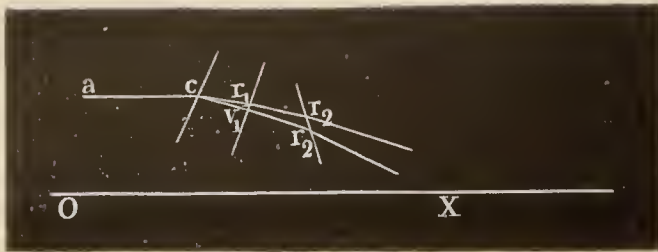
genommen wurden. Noch mag bemerkt werden, daß bei diesen Versuchen die Anordnung der vier Lächer in der oben angegebenen Weise — nicht in einer Linie — den Vortheil hat, daß man dann die inneren und äußeren Bilder bequemer unterscheidet.

Außer der sphärischen Abweichung, die nur dann merklich wird, wenn 221 merklich große Einfallswinkel vorkommen, ist bei centrirten brechenden Systemen aus sphärischen Flächen eine zweite Abweichung unvermeidlich, und merklich, selbst wenn nur sehr kleine Einfallswinkel vorkommen, sobald die einfallenden homocentrischen Strahlenbündel nicht aus homogenen Strahlen bestehen. Es ist ohne Weiteres ersichtlich, daß die sämtlichen Schlüsse des ersten Capitels darauf gebaut sind, daß jedes brechende Medium des Systems für die in Frage kommenden Strahlen einen ganz bestimmten Brechungsindex n_m habe und daß sie sofort aufhören bindend zu sein, sobald diese Voraussetzung fällt, sobald der Brechungsindex ein und desselben Mediums von Strahl zu Strahl variiert, wenn auch alle anderen einschränkenden Voraussetzungen stehen bleiben. Es ist insbesondere ersichtlich, daß ein centrirtes System sphärischer brechender Flächen ein homocentrisches einfallendes weißes Strahlenbündel nicht in ein homocentrisches ausfahrendes weißes wird verwandeln können. Es werden vielmehr einem einfallenden weißen Strahlenbündel ebenso viele ausfahrende homocentrische Strahlenbündel, jedes mit einem anderen Centrum, entsprechen, als das weiße Licht Strahlenarten von verschiedener Brechbarkeit enthält. Ohne die Rechnungen des ersten Capitels für die verschiedenen im weißen Lichte enthaltenen Strahlenarten durchzumachen, ist man nämlich gewiß, daß die Vereinigungsweite eines dünner brechbaren Strahlenbündels bei gleicher Lage kleiner sein muß, als die eines dicker brechbaren. Von einem weißen Punkte, der zusammenfallende violette, blaue u. Strahlenbündel aussendet, wird demnach eine Reihe von Bildern entstehen, die hinter einander auf der Axe angeordnet sind; das nächste am ersten Hauptpunkte wird das von der Vereinigung der violetten Strahlen herührende sein; dann kommt das blaue u., zuletzt das rothe. Sind die Bilder hell und stellt man senkrecht zur Axe eine auffangende Ebene, so kann man ihr keine Lage geben, auf welcher das Bild eines Punktes als ein Punkt erscheint; stellt man sie nämlich so, daß die rothen Strahlen in ihr sich vereinigen, so wird um diesen Punkt herum noch ein kreisförmiges Scheibchen erleuchtet sein, und zwar ganz von violettem Lichte, bis zu einem gewissen concentrischen Kreise hin von violettem und blauem, bis zu einem noch kleineren Kreise von violettem, blauem und grünem u. s. f. Die Undeutlichkeit der Bilder centrirter Systeme sphärischer Flächen im weißen Lichte, welche in der oben geschilderten Art wegen der Zusammensetzung des weißen Lichtes aus Strahlen verschiedener Brechbarkeit zu Stande kommt, nennt man Farbenabweichung oder chromatische Abweichung, weil ihre Erscheinung in einer Umsäuerung weißer Bilder mit farbigen Rändern besteht.

Bekanntlich hat man bei der Verfertigung künstlicher Linsensysteme Mittel in Händen, die Farbenabweichung zu verkleinern bis zur Unmerkbarkeit; sie ganz wegzuschaffen, ist der Theorie nach unmöglich. Man kann Linsensysteme

herstellen, bei denen für ein beliebiges einfallendes weißes Strahlenbündel der Vereinigungspunkt der violetten Strahlen z. B. mit dem der gelben Strahlen ganz genau zusammentrifft. Ueberhaupt irgend ein Farbenpaar kann man wählen und ein Linsensystem construiren, wo die beiden Vereinigungspunkte dieser beiden Farben genau zusammenfallen, aber die Vereinigungspunkte aller anderen Farben sind dann nothwendig andere, wenn auch noch so benachbarte Punkte. Ausführlicher ist hierüber in der Theorie der Fernröhre zu sprechen; an diesem Orte mag eine Bemerkung genügen. Wenn in der angegebenen Weise die Farbenabweichung für ein Farbenpaar weggeschafft werden soll d. h. wenn man, um die übliche Benennung zu gebrauchen, ein »achromatisches« brechendes System herstellen will, so müssen ganz nothwendig einzelne der vorkommenden Brechungen in entgegengesetztem Sinne stattfinden, als die übrigen. Mit anderen Worten: ein brechendes System, in welchem alle Brechungen in demselben Sinne geschehen, kann unmöglich achromatisch sein. Wir verstehen darunter ein solches, wo ein parallel zur Axe einfallender Strahl durch jede Brechung entweder der Axe genähert oder davon entfernt wird. Beistehend Fig. 101 macht diesen Satz anschaulich. Es ist ein zur Axe OX paralleler

Fig. 101.



weißer Strahl ac gedacht, der bei c die erste Fläche trifft (die brechenden Flächen sind durch gerade Linien, die Tangenten der getroffenen Elemente, dargestellt); durch jede Brechung wird er der Axe mehr genähert und man sieht, daß dabei d

rothe und der violette Strahl immer weiter aus einander gehen müssen, das Bestreben, die Strahlen zu sammeln, mag sein welches es will, denn immer wird das Violett stärker gebrochen als Roth; ebenso verhält sich aber jedes andere Farbenpaar. Anders könnte es sein, wenn unter den Brechungen die eine oder die andere vorkäme von entgegengesetztem Sinne, d. h. wenn durch die eine oder die andere der Strahl von der Axe entfernt würde. (Siehe Bd. I, Nr. 193, 3te Aufl.) Das Auge ist nun ein System von der soeben beschriebenen Gattung mit lauter gleichsinnigen Brechungen, wenigstens wenn die Annahme richtig ist, daß die Linsenschichten einen um so kleineren Brechungsindex besitzen, je oberflächlicher sie sind. Das Auge kann also kein achromatisches System sein. Bei allen denen, die dem Auge Achromasie in mehr oder minder hohem Grade zugeschrieben, hat unseres Wissens nur Vallé consequenterweise auch geläugnet, daß bloß gleichsinnige Brechungen im Auge vorkommen, indem er annimmt, daß der Brechungsindex der Linsenschichten um so größer wird, je mehr man sich der Oberfläche nähert.

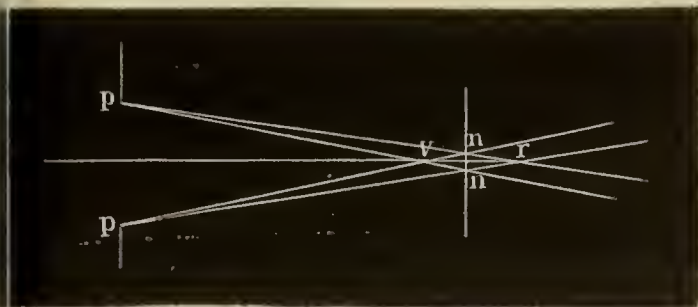
222

Wir haben jetzt, nachdem die chromatische Abweichung des Auges von der theoretischen Seite her fast gewiß gemacht ist, zu fragen, ob sich nicht Spuren derselben beim Seheacte bemerklich machen. Immerhin werden diese nur erwartet werden dürfen, denn wenn auch die Farbenstrahlen, die einem einfallend

weißen Strahle entsprechen, unter namhaften Winkeln divergiren, so werden sie doch sehr nahe bei einander die Netzhaut treffen, da diese den brechenden Flächen selbst sehr nahe ist, von denen aus die Strahlen divergiren. Ueberhaupt ist bei schematischen Systemen von kurzer Brennweite aus diesem Grunde die chromatische Abweichung wenig störend, daher man es auch z. B. regelmäßig versäumt, den schematischen künstlicher optischer Instrumente eine achromatische Einrichtung zu geben.

Betrachtet man auf gewöhnliche Weise eine Gränzlinie zwischen Weiß und Schwarz, oder eine weiße Linie, oder einen weißen Punkt auf dunkeln Grunde, so beobachtet man regelmäßig keine farbige Umsäumung, selbst bei ungelinglicher Einstellung, die nach den Auseinandersetzungen der vorigen Paragraphen erwartet werden könnte. Hieran sind zwei Umstände schuld. Einmal ist bei so heller Beleuchtung, daß vollkommen gut gesehen wird, die Pupille so klein, daß die Randstrahlen, welche vorzugsweise mit der störendsten Abweichung behaftet sind, abgehalten werden. Wenn nämlich auch wirklich bei möglichst vollkommener Anpassung der Vereinigungspunkt der violetten Strahlen vor die Netzhaut fällt, so ist doch ihr Zerstreungskreis auf derselben äußerst klein, wenn die Pupille eng ist, der er ja *ceteris paribus* direct proportional sein muß. Zweitens kann bei einer gewissen Einrichtung des Auges, wie Volkmann *) gezeigt hat, die chromatische Abweichung derjenigen Strahlen, welche durch die eine Seite der Pupille dringen, die Wirkung der chromatischen Abweichung der durch die andere Seite dringenden schwächen (siehe Fig. 102). *v* ist der Con-

Fig. 102.



vergenzpunkt der violetten, durch die Pupillenöffnung *pp* getretenen, *r* der der rothen Strahlen; ist nun das Auge so eingerichtet, daß die Netzhaut sich bei *nn* etwa im Vereinigungspunkte der grünen Strahlen befindet (der ja nothwendig zwischen *v* und *r* liegen muß,

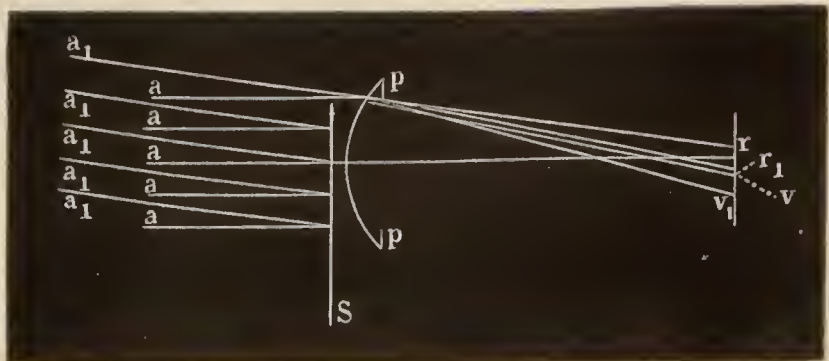
da Grün brechbarer als Roth und weniger brechbar als Violett ist), so wird fast der Punkt des kleinen Zerstreungskreises Strahlen von vielen verschiedenen Farben empfangen, woraus eine sehr blasse Mischfarbe entsteht. Wenn diese Erklärung von dem Unmerkbarwerden der chromatischen Abweichung richtig ist, muß eine andere Erscheinung auftreten, die den Anschein hervorbringt, als wäre das Auge mit sphärischer Abweichung behaftet. Es muß nämlich ein weißer Punkt, selbst bei der günstigsten Einstellung, den kleinen, fast weißen Zerstreungskreis *nn* der Fig. 102 auf der Netzhaut hervorbringen, nicht einen achromatischen Punkt.

Geradezu wird die chromatische Abweichung Farbensäume erzeugend bemerkt, bald man die Pupille zur Hälfte, oder besser mehr als zur Hälfte bedeckt.

*) Artikel »Sehen« in R. Wagner's Handwörterbuch der Physiologie, Bd. III.

Die soeben benutzte Fig. 102 giebt Rechenschaft davon, in welcher Reihenfolge man die Farben zu erwarten habe. Denkt man sich z. B., man habe die Pupille ganz zugedeckt bis auf ein kleines Segment oben durch den Schirm *s*, Fig. 103

Fig. 103.



Seien die mit *a* bezeichneten Strahlen solche, die von einem in der Ase sehr fern gelegenen Punkte ausgehen; nur der oberste davon — so denken wir uns — kann in das Auge eindringen und durch die Oeffnung der Regenbogenhaut *p* hindurchgehen; er giebt statt eines Punktes auf der Netzhaut ein Spectrum *r*, das oben Roth, unten Violett hat. Sind nun die mit *a'* bezeichneten Strahlen diejenigen, welche von einem etwas oberhalb der Ase sehr fern gelegenen Punkte kommen, so giebt deren oberster auf der Netzhaut ein Spectrum *r'v'*, das gegen das vorige etwas nach unten verschoben ist, denn auch sein geometrisch genaues Bild würde unterhalb des Bildes von dem in der Ase gelegenen Punkte liegen, der die Strahlen *a* liefert. Vom ersten Spectrum würde also jedenfalls die äußerste Roth frei hervorragen, die übrigen gelblichrothen Töne würden schon von dem Roth des zweiten Spectrums gedeckt werden. Nimmt man nun noch einen dritten Punkt hinzu, der im Object wieder höher liegt als der die Strahlen *a'* liefernde, so würde man ein neues, noch tiefer anfangendes Spectrum auf der Netzhaut erhalten, das mit seinem rothen Anfange vielleicht das Grün des ersten und das Gelb des zweiten deckte. Geht man so von der Ase aus continuirlich von einem leuchtenden Punkte zum anderen nach oben fort, so erkennt man leicht, daß man auf der Netzhaut eine Reihe von beleuchteten Punkten erhält, deren oberster *r* bloß rothe Strahlen erhält; der folgende bekommt roth und gelbe, ein weiter folgender rothe, gelbe und grüne, und alsbald kommt man zu einem Punkte, der mit allen Farben des Spectrums erleuchtet ist, der folglich weiß erscheinen muß; weiter abwärts folgen lauter solche weiß beleuchtete Punkte, nur muß man beachten, daß jeder derselben seine verschieden gefärbten Strahlen von verschiedenen Punkten des leuchtenden Objectes erhält, und zwar die rothen von einem höher liegenden Punkte als die orangefarbenen, diese von einem höher liegenden als die gelben u. s. f.; für den Effect ist dies jedoch gleichgültig, die Punkte erscheinen weiß. Die Reihe von über einander liegenden Punkten kann nun mit demselben Erfolge unzählige Male neben einander gedacht werden, so daß eine ganze leuchtende Ebene entsteht, die nach unten durch eine in der Höhe der Ase verlaufende horizontale Gränzlinie von einer dunkeln Ebene geschieden wird.

auf der Netzhaut hat man alsdann eine in der Höhe von r horizontal verlaufende roth beleuchtete Linie, welche die Gränze gegen das darüber liegende unbeleuchtete Netzhautstück bildet; unter der rothen Linie verläuft eine röthlichgelbe horizontale, darunter eine noch blässer gelbliche, bald eine ganz weiße. Im Ganzen wird man auf der Netzhaut ein weiß beleuchtetes Flächenstück finden, welches an der Gränze gegen das unbeleuchtete gelb und zuletzt roth gesäumt ist. Hätte man mit dem Schirme s unter denselben Umständen die oberen Theile der Pupille verdeckt, so daß nur durch einen am unteren Rande derselben gelegenen Abschnitt Licht hineindringen konnte, so wäre natürlich der Erfolg insofern derselbe gewesen, als man auch ein unteres, weiß beleuchtetes Stück Netzhaut erhalten hätte, das horizontal gegen das darüber gelegene dunkle abgegränzt gewesen wäre; nur hätte sich in diesem Falle das Weiß gegen das Schwarz an der Gränze nicht durch Gelb und Roth, sondern durch Blau und Violett abgehattirt. Die soeben theoretisch abgeleitete Erscheinung kann man jeden Augenblick leicht an sich selbst beobachten. Man braucht nur am oberen Rande einer dunkeln horizontalen Fenstersprosse vorüber nach dem hellen Himmel zu sehen und dabei mit einer dicht vor dem Auge horizontal gehaltenen Messerflinge die Pupille zum Theil zu bedecken. Bedeckt man den unteren Theil der Pupille, so erscheint der obere Rand der Fenstersprosse roth und gelb gesäumt; bedeckt man den oberen Theil, so erscheint derselbe Rand violett und blau. Der untere Rand derselben Fenstersprosse erscheint natürlich (da man nur die obige Construction um die Sehaxe 180° zu drehen braucht, um das Bild einer weißen Fläche, die nach oben an eine dunkle gränzt, zu bekommen) umgekehrt roth und gelb gesäumt, wenn man die obere, violett und blau, wenn man die untere Hälfte der Pupille verdeckt. Man kann kurz diese allgemeine Regel aussprechen: Eine Gränzlinie zwischen Weiß und Schwarz — mag sie gerichtet sein, wie sie wolle — erscheint roth und gelb gesäumt, wenn der der schwarzen Seite entsprechende Theil, violett und blau dagegen, wenn der der weißen Seite entsprechende Theil der Pupille verdeckt ist.

Daß das von der Theorie geforderte Hervortreten der chromatischen Abweichung bei theilweiser Verdeckung der Pupille so außerordentlich auffallend ist, wie es in der That beobachtet wird, mag noch besonders darin seinen Grund haben, daß bei ausgedehnter Verdeckung die Pupille sich sehr erweitert und daher gar gewöhnlich abgesehene Randstrahlen zur Wirksamkeit kommen, die mit der Abweichung im höchsten Grade behaftet sind.

Die Versuche über chromatische Abweichung lassen sich am besten in folgender Gestalt anstellen, die im Principe freilich ganz mit der vorigen übereinstimmt: Man verschafft sich eine feine Lichtlinie (etwa einen feinen mit dem Federmesser geschnittenen Spalt in einem Stückchen Carton vor einer Lampenflamme) und betrachtet dieselbe durch ein feines Löchlein in einem dicht vor das Auge gehaltenen undurchsichtigen Schirme. Befindet sich das Loch vor dem Centrum der Pupille, so ist gar keine Farbenabweichung wahrzunehmen; befindet es sich irgendwo anders in der Ebene, welche die Lichtlinie und die Gesichtsaxe enthält, so kann die Farbenabweichung nur an den Enden der Linie, und zwar in ihrer eigenen

Richtung auftreten; wenn dieser Fall wirklich streng hergestellt ist, so bemerkt man sie in der Regel wenig; befindet sich aber das Loch außerhalb dieser Ebene, z. B. wenn die Linie horizontal ist in der Nähe des oberen oder unteren Randes der Pupille, so erscheint die Linie in ein breites Spectrum aufgelöst, was nur in der Mitte noch annähernd weiß erscheint. Ist das Loch vor dem oberen Randtheile der Pupille, so erscheint selbstverständlich in dem Spectrum oben Violett, unten Roth; ist umgekehrt das Loch vor dem unteren peripherischen Theile, so erscheint auch umgekehrt Roth oben im Spectrum und Violett unten. Durch ähnliche Versuche kann man sich auch von der Richtigkeit der Erklärung überzeugen, die oben von dem Unmerkbarwerden der chromatischen Abweichung gegeben wurde, wenn die Strahlen, welche durch symmetrisch zur Axe gelegene Punkte der Pupille dringen, ihre Abweichungen annähernd compensiren können. Man sehe nämlich nach der soeben benutzten Lichtlinie durch zwei kleine Löcher, die auf entgegengesetzten Seiten gleichweit vom Mittelpunkt der Pupille abstehen. (Ist die Lichtlinie horizontal, so muß das eine oben, das andere unten, ist sie vertical, so muß das eine rechts, das andere links liegen.) Wir nehmen nun an, das Auge sei für die Entfernung der Lichtlinie nicht richtig eingestellt, sondern für einen kürzeren Abstand, so wird man zwei Bilder derselben auf der Netzhaut haben, man wird sie doppelt sehen und jedes der beiden Bilder ist ein Spectrum (unter der gemachten Voraussetzung müssen offenbar die beiden parallelen Spectra einander ihre rothen Enden zukehren). Nähert man jetzt das Auge der Lichtlinie, so nähern sich die beiden Spectra einander, und wenn man in die Entfernung gekommen ist, für welche das Auge genau (d. h. für die Strahlen mittlerer Brechbarkeit) eingestellt ist, in der Art, wie es die Fig. 10 zeigt, und die dazu gehörige Ableitung verlangte, so fallen die beiden Spectra auf ein und denselben Platz, aber mit umgekehrt liegenden Theilen, d. h. auf jede Farbe des einen fällt die Farbe des anderen, welche gerade so weit von der Mitte des Spectrum's nach der entgegengesetzten Seite abliegt. Da solche Farbenpaare größtentheils annähernd complementär sind, so hat man jetzt ein etwas verbreitertes, aber ziemlich weiß aussehendes Bild der weißen Lichtlinie.

224

Es giebt neben den bisher beschriebenen auch noch andere Erscheinungen, welche es unzweifelhaft machen, daß das Auge kein achromatisches Werkzeug ist. Man kann nämlich geradezu beobachten (was ja nach den bisherigen Auseinandersetzungen nothwendig ist), daß, sobald das Auge für rothes Licht auf eine gewisse Entfernung eingestellt ist, violette, aus derselben Entfernung kommende Strahlenbündel ihre Vereinigungspunkte vor der Netzhaut finden müssen. Es fiel zuerst Fraunhofer auf, als er die nach ihm benannten Linien des Spectrum's in einem achromatischen Fernrohre beobachtete. Man kann sich die Versuche bekanntlich so vorstellen, als ob in der Focalebene des achromatischen Objectivs ein physisches Spectrum entstände, das durch das Ocular wie durch eine Loupe betrachtet wird. Wir wollen annehmen, wir hätten das Fernrohr so gerichtet, daß die Linien im rothen Ende des Spectrum's gerade im Gesichtsfeld lägen und genau gesehen würden (das Auge mag dabei auf parallele rothe Strahlenbündel eingestellt gedacht werden), dann muß das Fernrohr so adjustirt

in, daß das Spectrum in der Focalebene des Oculars liegt. Auf parallele Strahlenbündel ist aber in diesem Falle das Auge jedenfalls nicht eingerichtet, und wenn man also das Fernrohr ohne Veränderung seiner Adjustirung dreht, daß das violette Ende des Spectrums im Gesichtsfelde erscheint, so werden die alsdann ebenfalls parallel austretenden violetten Strahlenbündel im Auge Zerstreuungskreise veranlassen, die ein deutliches Sehen der Fraunhofer'schen Linien verhindern. Sollen letztere wieder genau gesehen werden, so muß, da das Auge gleichzeitig auf das Ocularmikrometer eingestellt bleiben muß, der Auszug des Fernrohrs tiefer hineingesteckt werden, damit das Spectrum in der Focalebene des Objectivs näher an das Ocular zu liegen kommt als sein Brennpunkt, und deshalb statt paralleler vielmehr divergente violette Strahlenbündel aus dem Ocular in das Auge eintreten, welche es bei der gedachten Einstellung genau auf der Netzhaut zu vereinigen vermag.

Auf eine ebenfalls hierher gehörige Erscheinung hat Dove aufmerksam gemacht. Es giebt nämlich gewisse purpurfarbene Gläser, die fast nur blaues und rothes Licht durchlassen, also Farben von sehr verschiedener Brechbarkeit. Sieht man durch ein solches Glas nach einer weißen Kerzenflamme, so sieht man zwei Bilder in einander, von denen das äußere blau oder roth gefärbt erscheint, nachdem das Auge gerade in der betreffenden Entfernung für rothes oder blaues Licht eingerichtet ist.

Die chromatische Abweichung des Auges giebt auch noch Rechenschaft von 225
 einer Erscheinung, die mit dem Ausdrucke Irradiation *) bezeichnet wird. Man versteht darunter meist ganz allgemein jede scheinbare Vergrößerung heller Gegenstände auf dunklem Grunde und haben wir oben schon (Nr. 202) gelegentlich den Ausdruck erwähnt. Jedermann weiß, daß z. B. auf einem Schachbrette die weißen Felder größer scheinen als die schwarzen, oder daß man an einer schwarz und weiß gezeichneten Barriere die weißen Streifen für breiter hält als die schwarzen, wenn sie sich vollkommen gleich sind. Man kann für diese Erscheinung verschiedene Gründe aufführen. Man kann zunächst daran denken, daß die Seele durch den Eindruck des Hellen gewissermaßen mehr beansprucht wird als durch den des Dunkeln und daß sie ihn deshalb auch quantitativ überschätzt. Ich glaube stimmt, daß eine solche Täuschung der Seele zuweilen vorkommt, namentlich bei Solchen, die in Abschätzung von Raumgrößen sich wenig geübt haben, und scheint mir auch, daß viele von Plateau's Versuchen solche rein psychische Täuschungen zum Gegenstande haben. Von Erklärung dieser Erscheinung kann es dann nicht mehr die Rede sein, am allerwenigsten von einer physikalischen, die hier einen Platz finden könnte; auch läßt sich schwer beweisen, ob diese Seelentäuschung überhaupt vorkommt oder nicht. Man könnte zweitens der Erscheinung einen physiologischen Grund geben wollen und hat es in der That versucht; man hat nämlich in der Vergrößerung des Hellen eine »Mitempfindung« gesehen, d. h. man hat geglaubt, die einem erregten Theile benachbarten Elemente

*) Plateau über die Irradiation, Poggend. Annalen Ergänzungband I. — Helmholtz über Irradiation und einige andere Erscheinungen des Sehens. Gießen 1852.

der Netzhaut gerathen selbst durch physiologische Ausbreitung des Reizes in der Nervensubstanz in Erregung und sehen hell, wie die wirklich physikalisch erregten. Dieser Erklärung neigt sich Plateau zu. Ueber ihre Wahrscheinlichkeit, die eben nur auf physiologischem Gebiete verhandelt werden kann, ist hier nicht der Ort zu sprechen. Man kann endlich drittens physikalische Erklärungen der Irradiation versuchen; auf diese muß hier näher eingegangen werden. Wir wollen geradezu das Wort Irradiation für unseren Gebrauch dahin definiren, daß es nur eine solche scheinbare Vergrößerung heller Objecte bedeutet, die Statt hat, wenn das Auge möglichst vollkommen für die Entfernung des Objectes eingestellt und welche doch in rein physikalischen Vorgängen begründet ist. Natürlich bleibt es bei dieser willkürlichen Definition vorläufig dahin gestellt, ob die definirte Sache wirklich existirt. Daß ein helles Object auf dunklem Grunde bei unvollkommener Einstellung scheinbar vergrößert erscheinen muß, selbst in einem idealen Auge und in homogener Beleuchtung, versteht sich ganz von selbst, bedarf gar keiner besonderen Erklärung, und sollte diese Erscheinung darum auch nicht mit einem besonderen Namen bezeichnet werden. Ich schließe demnach diese scheinbare Vergrößerung heller Objecte von den Irradiationserscheinungen gänzlich aus, wenn auch der Name seiner Etymologie nach noch so gut darauf paßt, und wenn auch Kepler seiner Zeit denselben dafür gebraucht hat.

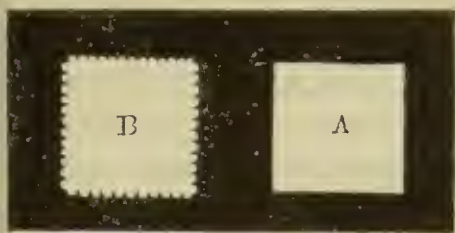
Die Erscheinungen, welche nach unserer soeben aufgestellten Definition allein noch Irradiationserscheinungen genannt werden können, müssen nothwendig in einer Abweichung des Auges ihren Grund haben, d. h. sie deuten, wenn sie überhaupt vorhanden sind, darauf hin, daß eine absolut vollkommene Einstellung des Auges auf irgend welche Entfernung überall nicht möglich ist, wenigstens nicht bei weißer Beleuchtung. Denn wenn im Netzhautbilde immer nur ein Punkt einem Punkte des Objectes entspräche, so müßte nothwendig auch ein helles und ein dunkler Gegenstand (die objectiv gleich groß sind) gleich groß erscheinen von Seelentäuschungen abgesehen; wenn aber unter allen Umständen einem weißen Objectpunkte ein Zerstreungskreis auf der Netzhaut entspricht, so muß auch ein helles Object mit seinem Bilde in das Bild eines dunklen hineinragen. Da aber Irradiation in unserem Sinne des Wortes wirklich vorkommt, wird schwerlich Jemand läugnen, nur ist sie unter gewöhnlichen Verhältnissen — nämlich bei nicht sehr weiter Pupille — wenig auffallend und kann bei sehr enger Pupille leicht gänzlich unbemerkt bleiben; wir werden jedoch weiter unten Versuch kennen lernen, die sie Jedem ohne die geringste Zweideutigkeit sichtbar machen.

226

Es fragt sich jetzt noch, ob Augelabweichung oder Farbenabweichung die Irradiation herbeiführt. Da die Existenz dieser beiden Abweichungen am Auge in den vorigen Nummern dargethan wurde, so betheiligen sich unzweifelhaft auch beide an der Irradiation, jedoch in sehr verschiedenem Maße. Die Augelabweichung haben wir so klein gefunden, daß selbst eine sehr feine Linie nicht mehr als mehrfaches Bild erschien, wenn sie bei möglichst vollkommener Adaptation durch mehrere kleine Löcher betrachtet wurde; sie wird also auch bei der Irradiation keine bemerkenswerthe Rolle spielen können. Weit umfangreicher ist die

Farbenabweichung. In welcher Art die Farbenabweichung des Auges zur Erklärung der Irradiation benutzt werden kann, liegt eigentlich schon in den vorigen Nummern, wo von dieser Abweichung gehandelt wird. Wir sahen nämlich oben, Einstellung des Auges für eine gewisse Entfernung heißt, daß Strahlenbündel von der Brechbarkeit der Mitte des Spectrum in einem Punkte der Netzhaut vereinigt werden. Wir sahen ferner, daß um diesen Punkt herum, wenn das wirklich zum Auge gelangende Strahlenbündel aus weißen Strahlen besteht, ein einer Zerstreungskreis beleuchtet wird, der wegen der beschriebenen Compensation der Farben (Fig. 102) im Ganzen einen merklich weißen Eindruck hervorbringt. Hiermit haben wir nun die Elemente zur Erklärung der physikalischen Irradiation. Sei z. B. A (Fig. 104) das Netzhautbild eines weißen Quadrates

Fig. 104.



im schwarzen Felde, wie es entstehen würde, wenn jedem Punkte des Objectes nur ein Punkt entsprechen würde. In Wahrheit entspricht nun aber jedem Punkte des weißen Objectes ein kleiner Kreis auf der Netzhaut und dadurch wird das weiße Quadrat nach jeder Richtung um den Halbmesser der Zerstreungskreise verbreitert. Unter B sind in

der Figur einige halbe Zerstreungskreise angedeutet, die von den im Rande des weißen Quadrates gelegenen Punkten herrühren. Es ist dadurch die Verbreiterung bis zu der äußeren Begrenzungslinie, die alle gezeichneten Kreise berührt, angedeutet. Da die Farbenabweichung, wie ebenfalls oben erwähnt wurde, um so bemerkbarer ist, je weiter die Pupille, so muß auch die Irradiation, wenn sie darauf beruhen soll, mit Erweiterung der Pupille zunehmen. In der That läßt sich das leicht zeigen. Den schon bei den Versuchen Nr. 223 benutzten Spalt vor der Lampenflamme sehe man mit einem freien Auge, das man auf seine Entfernung eingestellt hat, an. Er zeigt eine unverkennbare Irradiation. Hinter der Lampe stelle man nun einen Spiegel auf, so daß man mittelst desselben neben dem Schirm vorbei noch eine beträchtliche Lichtquantität ins Auge werfen kann, nämlich das Spiegelbild der Lampenflamme. Sobald das letztere geschieht, wodurch die Pupille verengert wird, schrumpft sofort das durch Irradiation verbreiterte Bild des Streifens sichtlich zusammen. Dieser Versuch ist äußerst schlagend, namentlich wenn man in kurzen Intervallen abwechselnd das Spiegelbild der Lampenflamme in das Auge bringt und wieder entfernt.

Der soeben beschriebene Versuch würde freilich mit ganz demselben Erfolge 227 angestellt werden, wenn die Irradiation auf Kugelabweichung beruhte; nicht so die folgenden Versuche. Wenn man den zum vorigen Versuche gebrauchten Spalt vor der Lampenflamme mit einem nahezu nur homogenes Licht durchlassenden Glase bedeckt (es genügt vollständig das gewöhnlich im Handel vorkommende roththe Glas), so erscheint der Lichtstreif homogen gefärbt und man vermißt nun das abwechselnde Breiter- und Schmalwerden bei abwechselndem Zutritt von seitlichem Lichte, das die Pupille zu abwechselnder Zusammenziehung und Erweiterung bringt. Wenn man nur die Hälfte der Länge des Spaltes mit

dem rothen Glase bedeckt, so hat man in unmittelbarer Aufeinanderfolge zwei gleichbreite Objecte, ein monochromatisches und ein weißes. Es erscheint das weiße entschieden breiter, wie nach den soeben angestellten Betrachtungen zu erwarten war. Doch möchte ich nicht einmal diesem letzten Versuche vollkommen entscheidende Kraft beimessen, da man den Einwand machen könnte, der allerdings auf richtigen Erfahrungen beruht, daß gerade das Verhältniß von sehr intensiv glänzenden Objecten zu entschieden lichtarmen von der Seele nicht unbefangen beurtheilt wird. Wir haben es aber hier mit einem solchen Verhältnisse in der That zu thun, da das rothe Glas einen bedeutenden Antheil des weißen Lichtes verschluckt. Weit instructiver (auch aus anderen Gründen) ist daher der folgende Versuch, der wohl kaum noch einen Zweifel übrig lassen dürfte an dem chromatischen Ursprunge der ächten Irradiation. Man verdecke wiederum die halbe Länge des mehrerwähnten Spaltes mit dem rothen Glase, sehe aber nun nach demselben nicht mit freiem Auge, sondern durch zwei kleine Löchlein in einem dicht vor das Auge gehaltenen Schirme. Die Verbindungslinie der beiden Löchlein muß senkrecht stehen auf der Ebene, die den Spalt und Augennittelpunkt enthält, und sie selbst müssen gleichweit zu beiden Seiten von der Gesichtslinie abstehen; z. B. wenn der Spalt horizontal liegt, muß das eine Löchlein am oberen, das andere am unteren Rande der Pupille stehen. Man hat durch diese Einrichtung mehrere Vortheile: einmal nämlich kommt jetzt sehr wenig Licht überhaupt ins Auge und erscheint also auch die unverdeckte Hälfte des Spaltes nicht mehr blendend hell — wenn auch immer noch vielmal heller als die mit dem Glase bedeckte —, so daß eine Befangenheit des Urtheils wegfällt; dann aber erweitert sich aus demselben Grunde die Pupille so sehr, daß man — wofür man nur die Löcher so weit als möglich auseinander anbringt — Randstrahlen benutzen kann, welche mit der hier in Rede stehenden Abweichung im höchsten Grade behaftet sind. Man sieht nun natürlich, soweit der Spalt unverdeckt ist, wieder die oben schon beschriebene Erscheinung, nämlich bei einem Accommodationszustande für zu große Nähe zwei Spectra, die einander ihre rothen Enden zuehren. Dagegen wird der roth verdeckte Theil des Spaltes als monochromatisch nicht in ein Spectrum verbreitert. Läßt man wieder wie oben durch Annäherung des Auges die beiden Spectra über einander fallen, so daß sie sich compensiren, so hat man neben dem breiteren weißen Streifen einen schmäleren rothen. Mit anderen Worten: man übersieht auf einmal neben einander ein nicht irradiirendes monochromatisches und ein irradiirendes weißes Object. Der einzige Einwurf, der diesem Versuche gemacht werden kann und der auf den ersten Blick sehr gewichtig erscheint, ist der: Wenn sich die Spectra compensiren sollen, so muß ein Strahlenbündel genau auf der Retina zur Vereinigung kommen, das die Farbe der Mitte des Spectrums hat, und rothe Strahlen werden alsdann nicht auf ihr, sondern erst hinter ihr vereinigt. Es müßte also der rothe Theil der Linie bei dieser Accommodation noch im Doppelbild erscheinen. Darauf ist aber zu antworten, daß man den rein violetten Theil des Spectrums bei allen hierher gehörigen Versuchen wegen seiner Lichtschwäche übersieht und die Mitte des sichtbaren also mit der gelblich grünen Nuance etwa zusammentrifft. Die

nur das von mir angewandte (überall leicht zu beschaffende) Glas gehenden Strahlen sind aber die gelblichrothen, welche in ihrer Brechbarkeit nicht sehr weit absteigen von der gelblichgrünen, für welche das Auge bei unserem Versuche genau eingestellt ist. Die theoretisch also immer noch geforderten Doppelbilder werden demnach in der Wirklichkeit fast genau zusammenfallen. Der ganze Einwurf würde übrigens ohnehin fallen, wenn man den Versuch mit einem Glase anstellte, das gerade nur die gelblichgrünen Strahlen durchläßt; ein solches habe ich mir aber nicht verschaffen können und weiß ich auch nicht, ob man solche überhaupt hat.

Fassen wir schließlich noch einmal mit wenigen Worten zusammen, was aus diesen Betrachtungen in Betreff der Irradiation erhellt: Die eigentliche wahre Irradiation ist der Ausdruck der compensirten chromatischen Abweichung des Auges. Es giebt aber noch außerdem sehr zahlreiche Erscheinungen, die unter dem Gewande der Irradiation ein anderes Wesen verbergen. Namentlich wird das Urtheil durch sehr helle Erleuchtung häufig bestochen, die Größe des Hellen zu überschätzen. Auch glaubt man es häufig mit eigentlicher Irradiation zu thun zu haben, während in Wahrheit das Auge gar nicht möglichst genau *) in die Entfernung des scheinbar irradiirenden Objectes eingerichtet ist und die Verbreiterung des Hellen also von gewöhnlichen Zerstreuungskreisen herrührt, welche der mangelhaften Accommodation ihre Entstehung verdanken.

Fünftes Capitel.

Abweichungen des normalen Auges vom schematischen Auge.

A. Von einer Asymmetrie der brechenden Flächen.

Bisher wurde das Auge angesehen als ein wohl centrirtes System voll- 228
kommen sphärisch gekrümmter Flächen, die vollkommen homogene und voll-
kommen durchsichtige Medien von einander scheiden, und es wurde gewisser innerer
Veränderungen fähig gedacht; wir nannten den so abstrahirten brechenden Apparat
das schematische oder ideale Auge. Ein wirkliches Auge weicht nun gewöhnlich,
ohne darum die Gränzen des Gesunden oder Normalen zu verlassen, mehr oder
weniger von diesem Ideale ab. Fast in jedem Auge weichen theils die Tren-
nungsflächen von vollkommener Sphäricität ab, theils kommen Heterogenitäten
und Trübungen in den brechenden Mitteln vor.

*) Siehe oben Nr. 202 die Versuche Gramer's.

Wir fassen zunächst die Abweichungen von der Sphäricität ins Auge. Bereits im vierten Capitel haben wir eine solche kennen gelernt, die aber wenigstens soweit man jetzt die Sache übersieht, in keinem optischen Phänomen eine störende Rolle spielt, die vielleicht im Gegentheil dazu beiträgt, die sphärische Abweichung kleiner zu machen. Es muß aber ferner noch die Hornhautvorderfläche oder vielleicht die sämtlichen Trennungsflächen des Auges davon der Sphäricität abweichen, daß sie gar nicht Rotationskörpern angehören sondern daß die verschiedenen durch die Gesichtssaxe gelegten ebenen Schnitte selbst am Scheitel verschieden stark gekrümmt sind. Senff (siehe bei Volkman Artikel »Sehen« in R. Wagner's Handwörterbuch der Physiologie) hat an der Hornhaut Krümmungsverschiedenheiten im horizontalen und verticalen Durchschnitte beobachtet, jedoch nur sehr kleine. Da überdies gänzlich unbekannt ist, in wie weit die anderen brechenden Flächen von Rotationskörpern abweichen, so ist man darauf angewiesen, zu untersuchen, ob sich bei den Gesichtswahrnehmungen selbst Wirkungen einer solchen Abweichung zeigen. Vor längere Zeit hat Sturm*) schon diese Abweichung der Trennungsflächen von vollkommener Sphäricität behauptet, indem er sie benutzen wollte, um die Ueberflüssigkeit innerer Veränderungen im Auge nachzuweisen bei Einstellungen des Auges für verschiedene Entfernungen. Wenn auch die theoretische Richtigkeit der Ableitungen Sturm's nicht in Abrede gestellt werden kann, so ist doch jedenfalls die darauf gestützte Längnung der inneren Adaptionveränderung unrichtig, denn es müßten ja, wäre sie richtig, von einem Individuum alle überhaupt innerhalb seines Adaptionsspatiums gelegenen Punkte gleichzeitig mit gleicher Deutlichkeit gesehen werden, was entschieden nicht der Fall ist. Man kann aber die fragliche Abweichung der Trennungsflächen des Auges von der Sphäricität an anderen Erscheinungen wahrscheinlich machen und darauf die Erklärung eines oft beobachteten Phänomens gründen**). Bedienen wir uns zu diesem Ende jetzt derselben Ableitungen, welche Sturm zu dem angeführten Zwecke gemacht hat. Wir wollen uns vorstellen — und diese Vereinfachung ist hier offenbar erlaubt —, die ganze Ablenkung der Lichtstrahlen im Auge würde durch Brechung an einer einzigen Fläche hervorgebracht, welche nicht genau eine Kugelfläche ist. Sturm hat nun gezeigt, wenn auf ein sehr kleines ringsförmig begränzt Stückchen O einer beliebig krummen Fläche von ihrer convergen Seite ein Strahlenbündel fällt, so ist das gebrochene Strahlenbündel (natürlich nicht homocentrisch) eingehüllt von einer gewissen windschiefen***) Fläche, die sich anlegt an den Umfang von O und an zwei einander im Raume überkreuzend

*) Poggendorff Annal. Bd. 65, S. 116.

**) A. Fick in der Zeitschrift für rationelle Medizin. Neue Folge II. S. 8.

***) Unter einer windschiefen Fläche versteht man eine solche, die durch Bewegung einer geraden Linie erzeugt werden kann, jedoch so, daß zwei Lagen der erzeugenden Linie im Allgemeinen nicht in einer Ebene begriffen sind, selbst wenn sie unendlich nahe an einander liegen. Also z. B. gehört Kegel und Cylinder, und alle abwickelbaren Flächen, nicht zu den windschiefen, wohl aber z. B. das Rotationshyperboloid.

endlich begrenzte gerade Linien p_1p_1 und p_2p_2 , die nicht in einer Ebene liegen, wenn also p_1p_1 in der Ebene der Figur 105 gedacht wird, so muß man sich

Fig. 105.



p_2p_2 als perspektivische Projection einer senkrecht zu derselben Ebene stehenden Linie denken). In Fig. 105 sind überdies vier Lagen der Erzeugungslinie der windschiefen Fläche zu mehrerer Deutlichkeit gezeichnet. Es sei nun die Fläche O der Scheiteltheil der Hornhaut, welcher Strahlen empfängt, die noch durch die Pupille dringen können. Denken wir uns die Linie p_2p_2 vertical und die Linie p_1p_1 horizontal, was voraussetzt, daß der Krümmungshalbmesser eines senkrechten Schnittes der vorausgesetzten einen brechenden Fläche am Scheitel kleiner ist, als der eines horizontalen, und daß folglich die in der senkrechten Schnittebene einfallenden Strahlen eines homocentrischen Bündels früher zur Vereinigung kommen als die in der horizontalen einfallenden. Es ist klar, eine vollkommene Adaption ist unter diesen Voraussetzungen selbst für homogenes Licht nicht denkbar, d. h. niemals wird ein Punkt auf der Netzhaut auch nur als Punkt abgebildet. Dagegen wird das von einem Punkte ausgehende Licht auf der Netzhaut immer ein ungefähr gleich

großes Stückchen beleuchten, wenn dieselbe sich irgendwo zwischen p_1p_1 und p_2p_2 befindet, während außerhalb dieses Raumes, den Sturm »Brennstrecke« nennt, die Zerstreuungsfigur, die einem Punkte entspricht, größer wird. Das Zerstreuungsbild eines Punktes ändert aber bei verschiedenen Stellungen der Netzhaut innerhalb der Brennstrecke sehr wesentlich seine Gestalt; während es nämlich, wenn sie bei p_1p_1 steht, eine horizontale Gerade ist, so ist sie eine verticale Gerade bei einer Stellung der Netzhaut am hinteren Ende der Brennstrecke bei p_2p_2 . Bei einer mittleren Stellung würde das Zerstreuungsbild ungefähr einen Kreis bilden. Alle diese Stellungen entsprechen wegen gleicher Concentration der Lichtstrahlen, d. h. ungefähr gleicher Kleinheit des Zerstreuungsbildes, einer gleich scharfen Adaption, und ein mit der fraglichen Abweichung behaftetes Auge hätte daher die Wahl zwischen ihnen.

Wir wollen annehmen, die Netzhaut befände sich in der That am hinteren Ende der Brennstrecke bei p_2p_2 , der Erfolg für das Sehen ist leicht vorherzusagen. Eine vertical vor dem Auge stehende leuchtende Linie wird vollkommen scharf gesehen werden, nur an beiden Enden um die halbe Länge des Zerstreuungsbildes eines Punktes vergrößert, denn die Zerstreuungsbilder aller ihrer Punkte sind selbst wieder verticale Linien. Ebenso wird auch eine verticale schwarze Linie auf hellem Grunde scharf gesehen werden, da die Zerstreuungsbilder der benachbarten leuchtenden Punkte wegen ihrer verticalen Stellung nicht in das geometrische Bild der Linie hineinragen. Dagegen wird man aus denselben Gründen eine horizontale leuchtende Linie verbreitert und eine horizontale dunkle Linie auf hellem Grunde verwischt sehen. Man könnte diese Art der Einstellung für eine gewisse Entfernung »Einstellung für verticale Linien« nennen. Ein helles Quadrat auf dunklem Grunde muß bei

dieser Art der Einstellung offenbar etwas verlängert erscheinen, da die Zerstreuungsbilder der Punkte am Rande oben und unten um ihre halbe Länge über das geometrisch construirte Bild hervorragen. Ein horizontaler heller Streifen auf dunklem Grunde muß demnach ebenfalls breiter erscheinen als ein in Wirklichkeit genau ebenso breiter vertical gestellter. Die meisten Augen sind nun in der That bei unbefangener Einstellung diesen Täuschungen unterworfen. Um die Größe derselben einigermaßen schätzen zu können, legt man am bequemsten einem in Größenbeurtheilung geübten Auge eine Reihe von weißen Rechtecken auf dunklem Grunde vor und läßt es dasjenige herausfinden, welches ihm als Quadrat erscheint. Wenn die soeben gemachten Voraussetzungen richtig sind, so wird ihm ein Rechteck mit längerer horizontaler Seite als Quadrat erscheinen. In einem von den Versuchen, die ich in meiner Dissertation beschrieben habe, erschien z. B. einem nichtkurzsichtigen, sehr geübten Auge bei 4500^{mm} Abstand und 5^{mm} (scheinbarer) Pupillenweite ein Rechteck von 22^{mm} horizontaler und 20^{mm} verticaler Seite als Quadrat, während es ein Rechteck von 21^{mm} horizontaler und 20^{mm} verticaler Seite schon entschieden für ein von oben nach unten verlängertes Rechteck hielt. Bei engerer Pupille wird natürlich die Täuschung kleiner. Es kann daraus geschlossen werden, daß die meisten Augen mit der hier in Rede stehenden Abweichung von der Kugelgestalt behaftet sind und daß ihre unbefangene Einstellung darin besteht, daß sie die Netzhaut an dasjenige Ende der Brennstrecke bringen, an welchem das Zerstreuungsbild eines Punktes eine verticale Linie darstellt. Unbefangene Einstellung ist demnach in der Regel Einstellung auf verticale Linien.

229 Wir haben oben vorausgesetzt, daß der Verticalschnitt der brechenden Fläche stärker gekrümmt sei als der Horizontalschnitt, um es mit bestimmten Vorstellungen zu thun zu haben; offenbar kann man auch die umgekehrte Voraussetzung machen und kommt dann zu dem Resultate: Soll das Auge für verticale Linien eingestellt werden, so muß das vordere Ende der Brennstrecke auf die Netzhaut fallen. Im Uebrigen würden die bisher beschriebenen Erscheinungen ebenfalls hervortreten können, wie in dem zuerst gedachten Falle. Sie machen es also zwar überhaupt wahrscheinlich, daß die Krümmung verschiedener Schnitte der brechenden Fläche verschieden ist, aber sie geben keinen Aufschluß darüber, ob der lothrechte oder der wagrechte Schnitt die stärkste Krümmung besitzt. Dieser Aufschluß giebt ein sehr einfacher Versuch, der gleichzeitig vielleicht von allen, welche die in Rede stehende Abweichung des Auges beweisen sollen, der schlagendste ist. Man zeichne zwei sich senkrecht durchkreuzende sehr feine schwarze Linien auf weißen Grund und bringe sie recht nahe vor das Auge, die eine lothrecht, die andere wagrecht gehalten. Die meisten Augen werden ganz unzweideutig nur die eine der beiden Linien scharf sehen, und bei möglichst angestrebtem Accommodationsapparat und fortgesetzter Annäherung des Objectes wird ganz constant die eine (entweder die lothrechte oder die wagrechte) zuerst anfangen undeutlich zu werden. Stelle ich diesen Versuch z. B. mit meinem eigenen linken Auge an, so verwischt sich stets zuerst die wagrechte Linie. Hat demnach in der lothrechten oder in der wagrechten Ebene dieses Auges eine stärker

Brechung statt? Man beachte, um dies nach dem beschriebenen Versuche zu entscheiden, Folgendes. Wenn das Accommodationsvermögen bis zur äußersten Gränze angespannt ist, so ist die brechende Kraft des Auges so viel als möglich gesteigert, die Brennstrecke für Strahlen, die von irgend einem Punkte kommen, liegt also so weit nach vorn (hornhautwärts), als sie überhaupt liegen kann, sie fällt demnach für einen einigermaßen entfernten Punkt ganz vor die Netzhaut. Rückt man den leuchtenden Punkt immer näher ans Auge, so werden alle Vereinigungsweiten größer und die Brennstrecke rückt also immer weiter nach hinten, sie wird zuerst mit ihrem hinteren, dann mit ihrem vorderen Ende die Netzhaut durchsetzen. Das letztere Ereigniß wird in unserem Versuche offenbar in dem Momente eintreffen, in welchem gerade noch die eine der beiden gekreuzten Linien deutlich erscheint, während die andere schon verwischt ist, und von welchem ab bei fortgesetzter Annäherung auch jene nicht mehr scharf gesehen werden kann. Da nun in dem angeführten bestimmten Falle zuerst die wagrechte Linie undeutlich wird, hernach erst die senkrechte, so muß in demselben das Zusammenfallen des vorderen Endes der Brennstrecke mit der Netzhaut einer Einstellung auf lothrechte Linien entsprechen, d. h. im vorderen Ende der Brennstrecke müssen die in der wagrechten Meridianebene einfallenden Strahlen sich schneiden oder im vorderen Ende der Brennstrecke muß das ganze von einem Punkte kommende Strahlenbündel zu einer kleinen lothrechten Linie vereinigt sein. In meinem linken Auge findet also in der horizontalen Meridianebene eine stärkere Brechung statt als in der verticalen, es gilt für dasselbe die zweite der obigen Annahmen. Dies scheint jedoch nicht eine allgemeine Regel zu sein, denn in dem von Senff gemessenen Falle war der Krümmungshalbmesser des lothrechten Scheitelschnittes der Hornhaut kleiner als der des wagrechten, so daß hier in der lothrechten Meridianebene die Brechung stärker sein mußte, wofür nicht etwa durch stärkere Abweichungen der anderen brechenden Flächen in entgegengesetztem Sinne die Abweichung der Hornhaut überwogen worden wäre. Zu dem Erfolge des soeben beschriebenen Versuches stimmt sehr gut, daß ein einfacher schwarzer Punkt, den ich meinem linken Auge näherte, allemal zuerst in lothrechter Richtung sich verlängert. Ich sehe ihn dann allerdings meist nicht als zusammenhängende lothrechte Linie, sondern als zwei über einander liegende Punkte. Diese Erscheinung hat schon vor längerer Zeit Meyer*) beschrieben; sie wird ihre Erklärung in den nächsten Paragraphen finden, wo von den Discontinuitäten der Zerstreuungsbilder gehandelt werden wird. Sobald man den schwarzen Punkt einigermaßen vom Auge abrückt in Entfernungen, für die sich das Auge ohne große Anstrengung anpaßt, so bemerkt man an ihm keine auffallende Verzerrung, weder in die Länge noch in die Breite. Auch sieht man in solchen Entfernungen meist beide Linien des vorerwähnten Kreuzes mit merklich gleicher Schärfe. Darin liegt aber keineswegs ein Beweis gegen die hier in jeder stehenden Annahmen und Ausführungen, denn es läßt sich auch vom Standpunkte derselben von vornherein nur erwarten, daß alle davon abhängigen

*) Zeitschrift für rationelle Medizin. Bd. V. S. 368.

Erscheinungen um so stärker hervortreten, je stärker brechend der dioptrisch Apparat des Auges durch Accommodationsanstrengung gemacht wird. Denke wir uns z. B., die vordere Linsenfläche hätte auch Theil an jener Abweichung von der Kugelgestalt. Wird sie nun durch Accommodationsanstrengung gewölbt, so kann man doch offenbar als am wahrscheinlichsten annehmen, daß alle ihre Krümmungshalbmesser ungefähr um dieselbe Größe vermindert werden; es muß also der ursprünglich vorhanden gewesene Unterschied der Krümmungshalbmesser sich mehr bemerklich machen. Aber selbst wenn die einzelnen Krümmungshalbmesser um ihnen selbst proportionale Größen bei der Accommodation vermindert würden, so daß ihr Verhältniß ungeändert bliebe, so würde dennoch die Wirkung des Unterschiedes für die Brechungen vermehrt werden durch die gleichzeitige Verkleinerung aller absoluten Werthe. Ein anschaulicher Beweis hierfür würde nicht schwer sein, indessen doch hier zu viel Raum in Anspruch nehmen. Jedenfalls ist die eine Thatsache, daß von zwei in einer Ebene gelegenen Linien die eine scharf, während die andere nicht scharf gesehen wird, ein ganz mathematisch sicherer Beweis für eine ungleiche Ablenkung der Strahlen in einer lothrechten und einer wagrechten Ebene.

Es braucht wohl kaum noch besonders ausgeführt zu werden, welcher Erfolg es haben würde, wenn der größte Unterschied der Krümmungen nicht auf die lothrechten und wagrechten, sondern auf irgend ein anderes Paar unter einander senkrechter, sonst aber gegen den Horizont beliebig geneigter Meridianschnitte des Auges käme. Man sieht ohne Weiteres ein, daß die beiden Ebenen dieser Schnitte in alle Eigenschaften der vorhin lothrecht und wagrecht genannten Ebenen eintreten würden. Ohnehin könnte man ja das Auge ohne die Erscheinungen in ihrem Wesen zu ändern, so um die wagrecht gedachte Sehaxe gedreht denken, daß die eine der beiden Ebenen lothrecht, folglich die andere wagrecht im absoluten Raume läge. In jedem Falle muß übrigens der Schnitt der größten Krümmung auf dem Schnitte der kleinsten senkrecht stehen, nach einem Satze der analytischen Geometrie, der hier als Lehrsatz unbewiesen angenommen wird. In der Wirklichkeit kommt es vor, daß weder die Ebene der größten noch der kleinsten Krümmungen bei mittlerer Kopf- und Augenstellung lothrecht ist.

Es muß noch bemerkt werden, daß, wie es scheint, der Accommodationszustand in der fraglichen Beziehung nicht nur von Auge zu Auge, sondern auch bei ein und demselben Auge schwankend ist. Dasselbe Auge stellt sich zu demselben Zwecke — um ein Object genau zu sehen — bald so ein, daß das eine, bald so, daß die Mitte, bald so, daß das andere Ende der Brennweite auf die Netzhaut fällt; das heißt, bald auf lothrechte, bald auf wagrechte Linien, bald so, daß weder die einen noch die anderen absolut, aber beide gleich scharf gesehen werden. Bei manchen Augen scheint sogar die Form und sonstige Beschaffenheit des zu sehenden Objectes von Einfluß auf die Accommodationsbestrebungen zu sein. Ich habe nämlich bei Gelegenheit der oben citirten Untersuchung an einigen Augen die Bemerkung gemacht, daß ihnen von zwei gleich breiten schwarzen Streifen auf weißem Grunde ebenfalls der wagrechte breiter vorkam als der

lothrechte. Sie stellten sich also offenbar bei Betrachtung eines weißen Kreuzes auf lothrechte, bei Betrachtung eines schwarzen auf wagrechte Linien ein. Anderen Augen erschien, wie es bei durchgehender Accommodation für lothrechte Linien zu erwarten ist, von einem weißen Kreuze der wagrechte, von einem schwarzen Kreuze der lothrechte Streifen breiter. Bei punktförmigen, sehr fernen Objecten (z. B. den Sternen) bemerkt man meist keine Verzerrung in einer bestimmten Richtung, extreme *) Fälle abgerechnet. Entweder veranlaßt uns die Punktform des Objectes, einen Refractionszustand zu wählen, bei dem die Mitte der Brennweite auf die Netzhaut fällt, oder es mag vielleicht auch deshalb die Verzerrung in der Regel nicht an sehr fernen Punkten beobachtet werden, weil die meisten Augen gar nicht mehr für parallele Strahlenbündel eingestellt werden können, was wenigstens Cramer **) in seinem Aufsatze über Irradiation nachgewiesen zu haben glaubt; es würde dann die Brennweite für ein parallelstrahliges Bündel ganz vor die Netzhaut fallen und auf dieser ein ziemlich rundes Zerstreuungsbild entstehen, das übrigens noch obendrein durch Discontinuitäten und Ausstrahlungen entstellt wird.

B. Vom Mehrfachsehen mit einem Auge.

Wir kommen jetzt zur zweiten Gruppe der im Eingange dieses Capitels 230 erwähnten Abweichungen des wirklichen Auges vom idealen Auge, zu den kleinen zufälligen Unregelmäßigkeiten der brechenden Flächen und brechenden Mittel. Zufällig können diese Unregelmäßigkeiten übrigens nur genannt werden als einzelne, indem dies oder jenes Tröpfchen Thränenflüssigkeit dasein und fehlen, hier oder dort sein könnte; im Ganzen aber sind immer solche vorhanden. Zunächst wollen wir handeln von denjenigen kleinen Unregelmäßigkeiten, welche die Durchsichtigkeit des ganzen Systems unberührt lassen, wir fassen also zusammen: kleine Höcker oder Vertiefungen auf den sonst kugelförmig gedachten Flächen und kleine abgegränzte Stellen von stärkerer oder geringerer Brechkraft in den sonst homogen gedachten Medien. Die vier hier bezeichneten Arten von Unregelmäßigkeiten haben sämmtlich ein und dieselbe Wirkung, sie bringen nämlich bei vollkommener Einstellung um das Bild eines hellen Punktes einen Schimmer hervor und bei unvollkommener Einstellung erzeugen sie im Zerstreuungsbilde Discontinuitäten; letztere Erscheinung hat man bisher unter dem Namen des Doppelt- oder Mehrfachsehens mit einem Auge beschrieben ***).

Indem wir jetzt näher auf diese Erscheinungen eingehen, muß zuvor noch bemerkt werden, daß wir dabei von den in den vorigen Paragraphen erörterten Abweichungen gänzlich absehen können und werden, denn dieselben sind gegen die hier zur Sprache kommenden so klein, daß wir ganz getrost annehmen

*) Einen solchen beschreibt Volkmann Artikel Sehen S. 290.

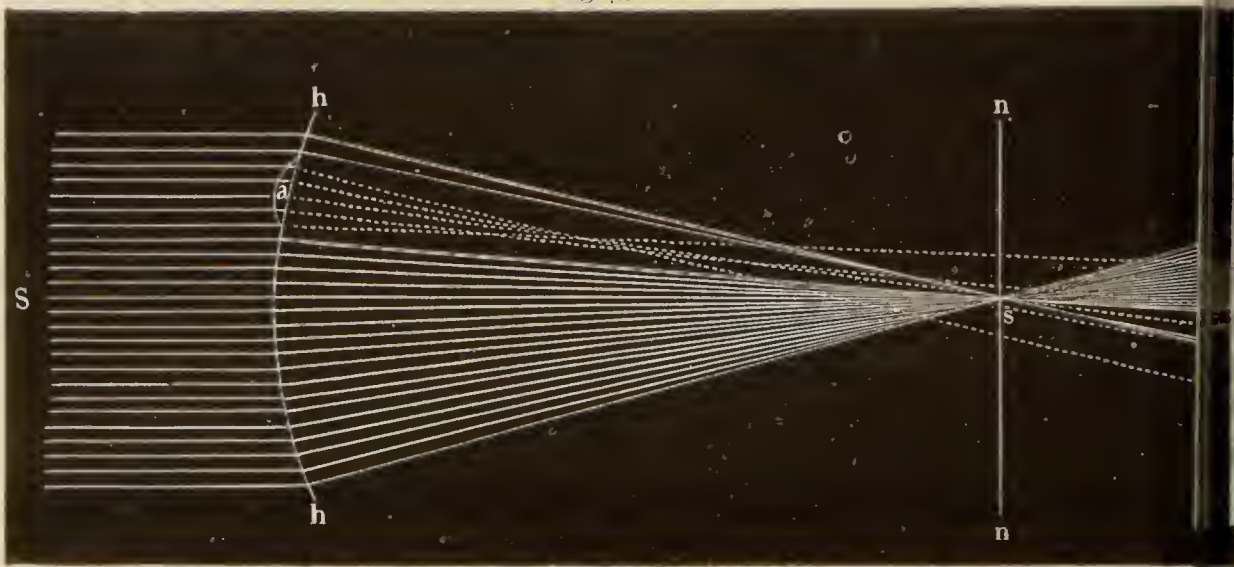
**) Prager Vierteljahrschrift Jahrg. 12. Bd. IV. S. 50.

***). Die Literatur über diesen vielfach besprochenen Gegenstand findet man ziemlich vollständig bei Stellwag v. Carion Denkschr. d. k. k. Acad. zu Wien, Bd. V. 2. S. 172.

dürfen: das Bild eines Punktes würde bei möglichst vollständiger Einstellung genau ein Punkt sein und das Zerstreuungsbild eines Punktes würde bei unvollständiger Einstellung ein gleichmäßig erleuchteter (und bei kreisförmiger Pupille) vollkommener Kreis sein, wenn nur die jetzt in Rede stehenden Unregelmäßigkeiten nicht vorhanden wären.

Um es mit bestimmten Vorstellungen zu thun zu haben, wollen wir annehmen, es säße auf der vorderen Hornhautfläche ein kleines durchsichtiges Höckerchen in Form eines Kugelsegmentes, etwa ein kleines Thränentröpfchen; wir untersuchen, welche Wirkung es in der Lichtvertheilung auf der Netzhaut hervorbringen muß. Wir wollen uns ferner der Einfachheit wegen vorstellen, die vordere Hornhautfläche wäre die einzige brechende Fläche. In Fig. 106 stellt nun hh einen Meridianschnitt der Hornhaut dar, auf welchem bei a ein

Fig. 106.



Thränentröpfchen gedacht ist, die Strahlen S mögen von einem fernen leuchtenden Punkte kommen, bei s ist der Convergenzpunkt dieser Strahlen, wenn sie alle an der kugelförmigen Hornhautfläche gebrochen werden. Fällt nun dieser Punkt in die bildauffangende Netzhaut nn , so kann das Tröpfchen a keinen anderen Erfolg haben, als daß auf derselben um den Punkt s herum ein schwacher Lichtschimmer entsteht, der aber nirgend unterbrochen von s an ringsum an Stärke allmählig abnimmt. In der Figur sind einige der ihn verursachenden Strahlen durch punktirte Linien angedeutet. In der That muß jedes Thränentröpfchen wegen seines äußerst geringen Krümmungshalbmessers die auf es fallenden Lichtstrahlen ganz früh zur Vereinigung bringen und über diesen Punkt hinaus wieder zerstreuen. Von jedem Tröpfchen wird also ein mittlerer Strahl zu dem regelmäßigen Bilde bei s beitragen, die übrigen auf der Abdachungen des Tröpfchens fallenden werden in stetiger Aufeinanderfolge seitwärts von dem Bilde s den auffangenden Schirm nn treffen. Man sieht auch, daß an diesem Erfolge nichts geändert werden kann, wenn mehrere Tröpfchen auf der Hornhaut sitzen, denn eines wie das andere wird zu einem stetigen und nach außen immer schwächer werdenden Lichtschimmer Veranlassung geben. Stünde aber die bildauffangende Netzhaut nicht bei nn , also nicht in der Be-

Einigungsweite der einfallenden Strahlen S , sondern etwa bei NN , mit einem Borte, wäre das Auge nicht eingestellt auf die Entfernung des Punktes, der das Strahlenbündel S aussendet, sondern für einen kleineren Abstand, so würde offenbar auf derselben ohne die Anwesenheit des Tröpfchens ein gleichmäßig erhelltes Zerstreuungsbild zz entstehen. Durch die Anwesenheit des Tröpfchens wird in diesem Zerstreuungsbilde eine weniger erhellte Lücke bei y herbeigebracht, denn durch dasselbe werden, wie die Figur deutlich sehen läßt, die fünf Strahlen, welche sonst auf die Stelle y gefallen wären, auf eine größere Fläche zerstreut, sie treffen, wie ebenfalls die Figur zeigt, theilweise mit regelmäßig gebrochenen Strahlen (z. B. bei u , v und x) zusammen und vergrößern an solchen Orten die Helligkeit des Zerstreuungsbildes, theilweise fallen sie ganz außerhalb desselben (bei w) und vergrößern seine Ausdehnung. Es würde eine sehr entwickelte Erörterung geben, wollte man im Einzelnen ausführen, wie sich das Zerstreuungsbild eines Punktes gestalten würde, wenn mehrere Tröpfchen an bestimmten Stellen auf der Hornhautfläche säßen. Jedenfalls ist soviel klar, daß das genügt für unseren Zweck vollkommen, daß das Zerstreuungsbild aus wechselnd helleren und dunkleren Stellen zusammengesetzt, im Ganzen jedoch ungefähr kreisförmig begränzt wäre, denn die wenigen ganz über das regelmäßige kreisrunde Zerstreuungsbild herausfallenden Strahlen werden, wenn die Lichtstärke nicht außerordentlich groß ist, kaum beachtenswerthe Wirkungen hervorbringen. So würde beispielsweise das Zerstreuungsbild eines Punktes durch die gewisse Anordnung von durchsichtigen Höckerchen auf der brechenden Fläche die Gestalt annehmen können, wie sie Fig. 107 unter A gezeichnet ist. Wäre diesem Falle aber nicht nur ein leuchtender Punkt vorhanden, sondern eine

Fig. 107.



gerade leuchtende Linie, so müßte man, um ihr Zerstreuungsbild zu erhalten, das Bild A in stetiger Aufeinanderfolge neben einander wiederholen, es entsteht dadurch offenbar eine Lichtvertheilung in der Art, wie sie unter B in derselben Figur gezeichnet ist. Das ganze Zerstreuungsbild wird von zwei ziemlich dunklen Streifen aa und cc durchseht, weil in der Höhe aa und cc in dem einzelnen Punktbilde am meisten Licht ausfällt, während oben, unten und in der Mitte in der Höhe bb die größte Helligkeit durchschnittlich stattfindet. Es würden also statt der einen hellen Linie scheinbar drei parallele helle Streifen in dem Bilde auftreten. Legte man dasselbe Punktbild unzählige Male in stetiger Folge übereinander statt neben einander, so würde wohl das Zerstreuungsbild in vier hellere durch drei dunklere geschiedene Linien zerfallen, da

auf drei senkrechten Sehnen in dem Zerstreuungskreise A der Schatten vorherrscht. Man ersieht ohne Weiteres, daß bei verschiedenen Anordnungen der Tröpfchen das Zerstreuungsbild eines Punktes die mannigfachsten Lichtvertheilungen zeigen kann und daß aus solchen Punktbildern sich die mannigfachsten Linienbilder aufbauen können, nur ihr Charakter bleibt immer derselbe, die Linie erscheint nämlich immer mehrfach parallel mit sich selbst wiederholt. Daß sie unter anderem auch bloß verdoppelt erscheinen kann, versteht sich von selbst.

Es war bisher nur von einer fehlerhaften Einstellung für zu große Nähe die Rede, daß aber ganz analoge Discontinuitäten in einem Zerstreuungsbilde auftreten müssen bei Accommodation für eine größere Entfernung, als die des leuchtenden Punktes ist, der das Bild liefert, davon kann man sich durch Betrachtungen wie die vorstehenden überzeugen, man braucht nur dieser Voraussetzung entsprechen in Fig. 106 die bildauffangende Ebene von nn aus der Fläche hh zu nähern, anstatt sie, wie wir oben thaten, weiter zu entfernen. Ohne hier näher in die Betrachtungen einzugehen, die fast nur eine wörtliche Wiederholung des Obigen sein müßten, können wir also den Satz allgemein hinstellen: bei jeder fehlerhaften Einstellung des Auges ist unter der Voraussetzung durchsichtiger kleiner Unregelmäßigkeiten das Zerstreuungsbild eines Punktes nicht ein gleichmäßig erleuchteter Kreis, sondern vielmehr eine kreisförmig begränzte, aber ganz ungleichmäßig beleuchtete Fläche.

231

Alle die vorstehenden theoretischen Ableitungen bestätigt der Versuch an Schlagendste. Es ist aber ganz besonders interessant, die Zerstreuungsbilder einer Camera obscura zu vergleichen mit den im Auge entstehenden; dabei kann Niemandem die vollständige Aehnlichkeit beider entgehen, wenn an der Camera obscura die hier vorausgesetzten Unregelmäßigkeiten angebracht sind. In der That, man verschaffe sich eine kleine Camera obscura, bestehend aus einer Linse von kurzer Brennweite (etwa 50mm), die am vorderen Ende einer ausziehbaren Röhre eingesetzt ist, während das hintere Ende eine bildauffangende mattgeschliffene Glasplatte enthält. Auf die Vorderfläche der Linse setze man in ganz willkürlicher Anordnung kleine Deltröpfchen, man stelle die vorgerrichtete Camera obscura auf irgend ein Object genau ein, beispielsweise auf das mäßig beleuchtete Titelblatt eines Buches. Man wird alsdann — vielleicht mit Verwunderung — bemerken, daß ein vollkommen scharfes Bild auf der matten Glasktafel entsteht, so daß die Schrift, wenn sie nicht gar zu klein ist, bequem gelesen werden kann, obgleich die erste brechende Fläche fast ganz mit unregelmäßig vertheilten Tröpfchen bedeckt ist. Wo bleibt also der Schimmer, der, wie oben bewiesen wurde, das Bild jedes leuchtenden Punktes umgeben sollte? Die Antwort ist leicht: da er aus wenigen über einen großen Raum zerstreuten Strahlen gebildet wird, so kann er bei nicht sehr stark leuchtenden Punkten nicht zur Wahrnehmung kommen. In der That, ist das Object, auf das man die Camera obscura einstellt, ein sehr intensiv leuchtendes, so fehlt der Schimmer nicht. Genau dieselbe Erscheinung finden wir aber an unserem Auge wieder: mäßig beleuchtete Gegenstände, in denen nirgend ein ganz greller Contrast zwischen Hell und Dunkel stattfindet, können bei genauer Einstellung vollkommen gen

gesehen werden, dagegen wird man um ein überaus glänzendes Object herum, selbst bei der vollkommensten Einstellung niemals einen lichten Schimmer vernommen, der sich mit abnehmender Helligkeit über das ganze Sehfeld verbreitet. Ganz zu schweigen von der direct gesehenen Sonne, sieht man diesen Schimmer stets, wenn man das Sonnenbildchen in einer Thermometerkugel oder sonst auf einer glänzenden convergen Fläche betrachtet. Ja, es genügt schon ein Stück weißes Papier, das von der Sonne stark beleuchtet, gegen einen schwarzen Hintergrund recht grell contrastirt; selbst dies erscheint bei noch so vollkommener Einstellung mit einem lichten Schimmer umsäumt, der sich freilich nicht so weit verbreitet als bei einem Sonnenbildchen, d. h. dessen abgelegene Theile wegen einer nach außen immer abnehmender Lichtstärke eben nicht mehr wahrgenommen werden. Man muß sich übrigens wohl hüten, diesen Schimmer mit der Irradiation zu verwechseln, die ja in einer immerhin unbedeutenden Vergrößerung heller Objecte besteht, so aber, daß der vergrößernde Saum von dem geometrischen Bilde in der Lichtstärke nur wenig abweicht und deshalb Veranlassung zur Täuschung über die Größe des Objectes selbst wird. Der Schimmer, von dem wir hier sprechen, ist immer gegen das eigentliche Bild des Objectes matt und das ungeübteste Auge wird nicht in die Versuchung kommen, ihn zu dem Bilde hinzuzurechnen.

Nehmen wir jetzt unsere Camera obscura von Neuem vor und stellen als 232 abzubildendes Object vor dieselbe einen weißen Punkt auf schwarzem Grunde, adjustiren sie aber nicht genau für die Entfernung dieses Punktes, sondern für einen kürzeren Abstand. Man sieht alsdann ein Zerstreuungsbild ganz in der Art, wie das Fig. 107 A als Beispiel dargestellte, welches, wenn der Objectpunkt sehr hell leuchtet, sich über die kreisförmige Begränzungslinie hinaus als allmählig abnehmender Lichtschimmer fortsetzt. Ganz dieselbe Erscheinung beobachtet man in seinen eigenen Augen aber ebenfalls. So sehe ich z. B. eine sehr ferne Straßenlaterne, die für einen parallelen Strahlen aussendenden Punkt gelten kann, allemal mit meinen kurzsichtigen Augen ganz in der Art, wie A Fig. 107, die einzelnen Punkte sind meist klein und zahlreich, so daß es eigentlich den Anschein hat als ob sich ein lichtiges Netzwerk auf einem dunklen Grunde ausbreitete und durch einen Kreis begränzt wäre. Eine mehr oder weniger sternförmige Anordnung ist häufig, keineswegs constant. Ob letztere rein zufälliges Resultat der zufälligen Unregelmäßigkeiten ist oder ob sie zusammenhängt mit der sternförmigen Structur der Krystalllinse, das möchte ich einstweilen nicht entscheiden. Da bekanntlich die getrocknete Linse in radialen Richtungen spaltbar ist, so darf man wohl annehmen, daß auch schon während des Lebens etwa dichtere Sektoren durch weniger dichte (und darum schwächer lichtbrechende) radial angeordnete Schichten von einander getrennt sind. Daß aber eine in sternförmiger Anordnung sich wiederholende Differenz der Brechungsindices im Bilde ebenfalls eine sternförmige Anordnung des Lichtes hervorbringen müsse, ist ohne näheres Eingehen begreiflich; in der That würde auch ein näheres Eingehen eine außerordentlich verwickelte Betrachtung erfordern. Nur sei an diesem Orte noch die allgemeine Bemerkung erlaubt, daß nämlich im Wesentlichen isolirte Stellen von stärkerer oder

geringerer Brechkraft in den brechenden Mitteln denselben Erfolg haben, wie Erhöhungen oder Vertiefungen an den brechenden Flächen, d. h. daß sie Discontinuitäten des Zerstreuungsbildes hervorbringen, und daß auch sehr wahrscheinlich ein Theil der beobachteten Discontinuitäten, von denen hier die Rede ist durch solche Unregelmäßigkeiten an anderen brechender Fläche hervorgebracht werde. Die von Thränentröpfchen auf der vorderen Hornhautfläche herrührenden sollten sich eigentlich von den übrigen leicht dadurch unterscheiden lassen, daß sie in Allgemeinen durch Wischen mit den Augenlidern ihre Gestalt verändern *) wenn man aber bedenkt, daß die sämtlichen Stetigkeitsunterbrechungen sich zu einem Gesamtbilde vereinigen, so wird man zugeben, daß eine solche Aussonderung nicht wohl ausführbar ist. Es erklärt sich hieraus noch eine Erscheinung, die jeder Kurzsichtige unwillkürlich unzählige Male sieht, wenn er mit einem Auge den Vollmond betrachtet. Dieser erscheint nämlich nicht als ein durch die hervorragenden Zerstreuungskreise einfach vergrößerte, kreisförmig begrenzte Scheibe, deren Helligkeit von einem gewissen concentrischen Kreise an nach dem Rande hin stetig abnimmt, wie es ohne die hier in Rede stehenden Unregelmäßigkeiten sein müßte. Er erscheint vielmehr unzählige Male vervielfältigt, die einzelnen Bilder sind ziemlich scharf begrenzt, decken sich aber zum Theil und das ganze zusammengesetzte Bild ist von einem Kreise umhüllt, wie es etwa in Fig. 108 dargestellt ist. In der That kann es aber auch nicht anders sein, wenn das Zerstreuungsbild eines einzelnen Punktes nicht ein gleich-

Fig. 108.



mäßig erleuchteter Kreis, sondern eine Zusammenstellung von hellen und dunklen Punkten ist, die nur alle innerhalb eines begrenzenden Kreises liegen. Fassen wir z. B. irgend eine leuchtende Stelle des Punktbildes ins Auge, Sie wird sich in dem Zerstreuungsbilde von jedem Punkte des Mondes wiederfinden, um alle zusammen werden in stetiger Aufeinanderfolge ein kreisförmiges helles Partialbildchen des Mondes zusammensetzen. Ebenso wird aber jede andere helle Stelle des Punktbildes zu einem solchen Partialbildchen Veranlassung geben. Es entstehen also ebensovielen Partialbildchen des Mondes als helle Stellen im Punktbilde vorhanden sind. Die weniger hellen Stellen geben freilich zu weniger hellen Partialbildchen Veranlassung, die aber durch den Contrast gar

*) Einen immer constanten Theil der Zerstreuungssfigur, wie ihn Helmholtz, S. 138 seiner freien erschienenen physiologischen Optik, abbildet, habe ich an meinen Augen nicht beobachtet. Vielmehr erhielt sich bei mir immer nur der allgemeine oben beschriebene Charakter der Zerstreuungssfigur constant, während alle ihre Einzelheiten variabel sind. Ich kann bei dieser Gelegenheit nicht unterlassen, mein Bedauern auszudrücken, daß das erwähnte ausgezeichnete Werk erst erschien, nachdem der größte Theil des vorliegenden Abrißes der physiologischen Optik schon gedruckt war, so daß eine eigentliche Benützung desselben nicht mehr möglich war.

unterdrückt werden, so daß jene ziemlich scharf von einander abgesetzt erscheinen. Man könnte aus der Gestalt des Punktbildes die Zusammensetzung des Mondes vorausbestimmen, im Einzelnen wird dies freilich wegen der großen Verwickelung nicht leicht sein, aber häufig gelingt es auf den ersten Blick, dasjenige Partialbildchen des Mondes herauszufinden, welches einer besonders leuchtenden Stelle des Punktbildes entspricht, wenn man gleichzeitig mit dem Monde irgend einen hellen Stern übersehen, der das Punktbild zur unmittelbaren Vergleichung liefert.

Wir nehmen jetzt zum dritten Male die mit Deltröpfchen verunreinigte Camera obscura vor und lassen sich darin bei unvollkommener Einstellung abzeichnen eine weiße Linie auf schwarzem Grunde. Der Erfolg bestätigt vollständig die vorhin gemachte theoretische Voraussage. Durch das continuirliche Auseinanderlegen des unterbrochenen Punktbildes *A* (in Fig. 107) entsteht das unterbrochene Zerstreuungsbild der Linie. Man sieht die Linie im Allgemeinen mehrfach wiederholt parallel neben einander. Im Allgemeinen — und das geht ohne Weiteres aus unseren Ableitungen hervor — wiederholt sich die Linie vielmals, als stark leuchtende Punkte in dem Zerstreuungsbilde eines Punktes, wosern nicht mehrere dieser stark leuchtenden Stellen auf einer Linie liegen, welche der Objectlinie parallel ist, wosern also nicht bei einer senkrechten Objectlinie mehrere leuchtende Stellen des Punktbildes senkrecht über einander oder bei einer wagrechten Objectlinie wagrecht neben einander befindlich sind. Folgender frappante Versuch, der freilich bei näherer Betrachtung ganz selbstverständlich erscheint, muß hier noch erwähnt werden, weil er ganz besonders geeignet ist, die physiologische Erscheinung, auf deren Erklärung es hier abgesehen ist, zu beleuchten. Wir wollen uns denken, wir hätten unsere Camera obscura zu den hierher gehörigen Versuchen dadurch hergerichtet, daß wir mit einem spitzen Holzstäbchen unzählige ganz kleine Deltröpfchen auf die Linse gesetzt hätten, wir wollen weiter annehmen, wir hätten gerade auf der aufzufangenden Glastafel das soeben beschriebene Zerstreuungsbild einer weißen Linie auf schwarzem Grunde. Man wische jetzt mit dem Finger über die vordere Fläche der Linse, so daß die Deltröpfchen zu Streifen zusammenfließen, doch gewiß eine bedeutende Veränderung der brechenden Fläche. Man erwartet vielleicht eine entsprechend große Veränderung in dem Zerstreuungsbilde. Die Erwartung wird aber vollständig getäuscht. Wenn man nicht geradezu die Veränderungen desselben mit dem Auge verfolgt, oder wenn man sich nicht die erste Gestalt des Bildes ganz genau gemerkt hat, wird man in der Regel gar keine Veränderung wahrnehmen. So sehr ist der Charakter der ganzen Erscheinung derselbe geblieben. Man hat eben nach wie vor eine Reihe gleich langer paralleler heller Linien, die abwechselnd nach der einen oder der anderen Seite ein wenig über einander hervorragen. Die einzige Veränderung, welche sich etwa zeigt, ist die, daß hier und da ein dunkler Zwischenraum breiter oder schmaler wird, daß auch wohl hier und da zwei vorher getrennt gewesene helle Linien ganz zusammenfallen, daß dafür vielleicht an einer anderen Stelle ein neuer heller Streif auftaucht. Im Ganzen bleibt, wie gesagt, der Charakter

der Erscheinung derselbe. In der That kann uns auch dies nicht wundern, denn mögen die Unregelmäßigkeiten der brechenden Fläche vorzugsweise streif angeordnet sein oder nicht, immer wird nach den obigen Auseinandersetzung ein Punktbild zu erwarten sein, das mosaikartig aus hellen und dunklen Stellen zusammengesetzt ist, und aus solchen Punktbildern werden in allen Fällen sehr ähnliche Linienbilder sich zusammensetzen.

Die Ähnlichkeit der soeben beschriebenen Erscheinung auf der bildaufliegenden Platte der Camera obscura mit dem Zerstreuungsbilde einer weißlichen Linie im unvollkommen adaptirten Auge ist wahrhaft überraschend; auch hier sieht man regelmäßig eine Reihe paralleler Linien durch mehr oder weniger dunkle Zwischenräume geschieden, die der Contrast meist noch dunkeler erscheinen läßt, als sie wirklich sind. Häufig — keineswegs aber regelmäßig — sind zwei helle Linien eben so häufig in der Camera obscura. Diese Erscheinung des Sehens hat man nun mit dem sehr unglücklich gewählten Namen »Doppeltsehen mit einem Auge« oder »Diplopia monophthalmica« belegt. Schon etwas besser paßt der auch zuweilen gebrauchte Name »Mehrfachsehen mit einem Auge«, am richtigsten bezeichnet man, glaube ich, das Wesen der Erscheinung, wenn man sie ganz einfach Discontinuität der Zerstreuungsbilder nennt. Es würde unter diesem bescheidenen Namen wahrscheinlich auch nicht so viel Aufsehen gemacht und nicht so viele vergebliche Erklärungsversuche hervorgerufen haben. Es scheint mir nämlich, daß die Erklärung besonders deshalb nicht so vielen Füßen gesucht wurde, wie die hier gegebene liegt, weil man mit aller Gewalt ein ganz constantes regelmäßiges Doppeltsehen erklären zu müssen meinte. Die Beobachter haben, offenbar durch den einmal gegebenen Namen verführt, geradezu viele Beobachtungen, wo sechs oder zehn Bilder einer Linie erschienen verworfen, um die wenigen beizubehalten, wo zwei gesehen wurden. Daß aber nicht etwa die hier beschriebene Erscheinung gar eine ganz andere ist als die eigentliche einäugige Diplopie, dafür bürgt die Thatfache, die man täglich beobachten kann, daß von beispielsweise sechs zuerst auftauchenden Bildern während der Beobachtung etwa die zwei oberen und die vier unteren allmählig zusammenfließen und nur zwei übrig bleiben. Am allerwenigsten kann man die in Rede stehende Erscheinung ins Gebiet der Pathologie verweisen. Sie fehlt bei keinem noch so normalen Auge. Ich selbst habe sie an allen Individuen, die ich darauf prüfte, gefunden, und ich habe wenigstens zwölf ganz willkürlich gewählte Individuen mit vollkommen gesunden Augen geprüft.

234

Es ist demnach wohl nicht mehr zu bezweifeln, daß die Discontinuität der Zerstreuungsbilder oder das sogenannte »Mehrfachsehen mit einem Auge« beruhe auf durchsichtigen Unregelmäßigkeiten der brechenden Mittel und Flächen, sei es, daß in den Mitteln hier und da Stellen vorkommen, die ihrer Umgebung an Brechungsvermögen übertreffen, oder die schwächer brechen als die Umgebung, sei es, daß auf den brechenden Flächen durchsichtige Höckerchen oder Vertiefungen sich finden. Eine besonders wichtige Rolle scheinen aber gerade die Thränentropfchen auf der vorderen Hornhautfläche zu spielen. Das geht daraus hervor, daß die Erscheinung allemal mehr oder weniger in Einzelheiten

ändert wird, wenn man während der Beobachtung mit den Augensgliedern über die Hornhaut wischt. Dadurch muß offenbar der Thränenflüssigkeit eine andere Anordnung gegeben werden. Die Veränderungen, welche hierbei die Erscheinung erleidet, sind aber ganz von derselben Art wie die oben beschriebenen Veränderungen des Bildes in der Camera obscura beim Wischen mit dem Finger über die Linse; d. h. sie betreffen nicht den ganzen Charakter, sondern bloß Einzelheiten, es tritt etwa ein neuer heller Streif auf oder die alten verändern etwas ihre gegenseitige Lage.

Wir haben uns bei den ganzen Auseinandersetzungen immer schmäler heller Objecte auf dunklem Grunde bedient. In der That sind auch solche leichter zu discentiren, weil dabei der Begriff des Leuchtenden mit dem des Objectes zusammentrifft; in anderen Arbeiten über diesen Gegenstand werden häufig dunkle Objecte auf hellem Grunde zu den Versuchen verwandt; daß dadurch die Erscheinungen nicht im Wesen verändert werden, versteht sich von selbst. Man kann bei der Erklärung nur nicht von der Betrachtung der Zerstreuungskreise ausgehen, die von den Punkten des Objectes selbst herrühren, da eben ein dunkler Punkt keine Zerstreuungsbilder veranlaßt. Man muß vielmehr diejenigen Zerstreuungskreise ins Auge fassen, welche die dem Objecte benachbarten Punkte des hellen Grundes veranlassen. Ihre An- und Uebereinanderlagerung mit ihren verschiedenen Continuitätsunterbrechungen bewirkt aber natürlich auch, daß statt einer schwarzen Linie auf hellem Grunde mehrere parallele neben einander gesehen werden, von denen freilich jede etwas lichter sein wird als die andere, die man bei vollkommener Einstellung des Auges sieht, so wie die verschiedenen Bilder einer hellen Linie etwas lichtschwächer sind als das eine im wohladaptirten Auge.

Die Zurückweisung und Kritik anderer Erklärungsversuche gehört nicht herher und kann in den speciellen Aufsätzen *) nachgelesen werden.

Schließlich muß noch bemerkt werden, daß die Unregelmäßigkeit, von der 235
 zuletzt die Rede war, ihre Wirkungen anschließt an die Wirkung der Abweichung des Auges von der Kugelgestalt, die im §. 228 besprochen worden. Diese Combination der beiden Abweichungen ist namentlich von Meyer beachtet und in der oben citirten Abhandlung beschrieben worden. Die Erscheinung ist die, daß das Bild eines kleinen Kreises, wenn derselbe über die Accommodationsgränze hinaus vom Auge entfernt **) wird, zuerst in zwei über einander liegende Kreise auseinandertritt (Fig. 109 a. f. S.) und daß dann erst seitliche Bilder neben einander heraustreten (Fig. 110 a. f. S.). Nähert man umgekehrt das Object über die Accommodationsgränze hinaus, so tritt eine analoge Erscheinung, nur mit umgekehrter Ordnung der Richtungen auf, man hat also eine Vorstellung von der successiven Veränderung des Zerstreuungsbildes, wenn man die soeben gebrauchten Figuren eine Vierteldrehung in ihrer Ebene machen läßt. Mei-

*) J. Gut, Inauguraldissertation, Zürich 1854. A. Fick, Zeitschr. f. rat. Mediz. N. 1854.

**) Für mein linkes Auge ist die Erscheinung, wenn sie überhaupt gut zu sehen ist, gerade die umgekehrte, was auch mit dem schon oben Bemerkten stimmt.

stens ist freilich die Erscheinung nicht so regelmäßig wie die Figuren, sondern man sieht zahllose ineinandergreifende Bilder — ähnlich wie oben S. 336 das Mondbild beschrieben wurde —, nur daß sie hier von einer Ellipse umhüllt werden,

Fig. 109.

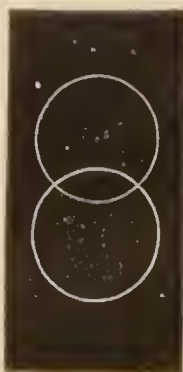
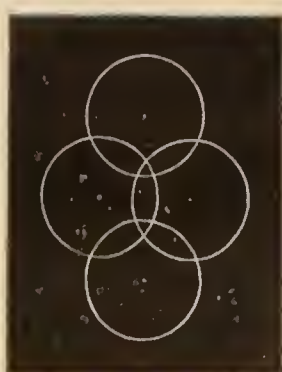


Fig. 110.



deren große Axe lothrecht in dem einen Falle bei zu großer Nähe des Objectes, wagrecht bei zu großer Entfernung des Objectes liegt. Die Erklärung ist eigentlich oben schon ausgesprochen; man bedenke nur, daß früher gezeigt wurde, das Zerstreuungsbild eines Punktes ist, wenn die Netzhaut noch nicht weit, sei es vor, sei es hinter der Brennstrecke gelegen ist, nicht kreisförmig, sondern oval wegen der Verschiedenheit der Krümmungshalbmesser der brechenden Flächen. Sobald nun wegen der kleinen durchsichtigen Unregelmäßigkeiten dasselbe in einzelne hellere und dunklere Stellen zerlegt wird, so muß das Bild eines Kreises, der so groß ist, daß er nicht mehr als einzelner Punkt gelten kann, in der beschriebenen Weise aus vielen ineinandergreifenden Kreisen bestehen, die von einer ovalen Linie umhüllt werden.

Erst wenn sich die Brennstrecke sehr weit von der Netzhaut entfernt, wird die Begrenzungslinie des Punktbildes merklich kreisförmig, weil die zur Axe senkrechten Schnitte der windschiefen Fläche, Fig. 105, in einiger Entfernung von der Brennstrecke annähernd Kreise werden. Deshalb konnte auch oben bei der Erklärung des Mehrfachsehens im Allgemeinen geradezu von der Abweichung der brechenden Flächen von der Kugelgestalt abgesehen werden; es müßte freilich eigentlich, um der vollkommenen Strenge nichts zu vergeben, überall ausdrücklich hinzugefügt werden, daß eine sehr fehlerhafte Einstellung des Auges vor ausgesetzt wird, bei der die Brennstrecke im Vergleich zu ihrer eigenen Länge sehr weit von der Netzhaut entfernt ist.

Sechstes Capitel.

Von den entoptischen Erscheinungen.

236

Unter einer entoptischen Erscheinung versteht man die Wahrnehmung eines im Auge selbst gelegenen Gegenstandes. Solche Wahrnehmungen werden natürlich nur unter besonderen Verhältnissen entstehen können. Entständen sie immer, so würden sie ja das Sehen der äußeren Gegenstände beeinträchtigen. In der That kommen aber außer den im vorigen Paragraphen behandelten durchsichtigen Unregelmäßigkeiten der brechenden

Flächen und Mittel stets auch noch mehr oder weniger zahlreiche kleine Trübungen und Undurchsichtigkeiten vor, welche unter Umständen, so wie jene ersteren, direct entoptisch wahrgenommen werden können. Beim gewöhnlichen Sehen mit wohladaptirtem Auge können sie dagegen, so groß oder so klein sie sein mögen, wenn sie nur vollkommen undurchsichtig sind und keine namhaften Lichtquantitäten zerstreuen oder reflectiren, keinen anderen Einfluß haben, als daß die Lichtstärke des Bildes auf der Netzhaut vermindern, denn sie nehmen von dem Strahlenbündel, das einen einzelnen Punkt des Bildes beleuchten würde, einzelne Strahlen weg. Anders verhalten sich freilich bloße Trübungen der sehenden Mittel, die von jedem ihrer Punkte aus Licht zerstreuen, wenn sie beleuchtet werden. Solche bringen auch bei wohladaptirtem Auge eine Undeutlichkeit in das Netzhautbild, indem sie, gleichsam als selbstständige Lichtquelle wirkend, über die ganze Netzhaut einen Lichtnebel verbreiten, der die Gränzen zwischen Hell und Dunkel mehr oder weniger verwischt. Dies ereignet sich z. B. bei Individuen, die mit partiellen milchigen Trübungen der Hornhaut behaftet sind. Wären die getrübten Stellen ganz undurchsichtig, so würde zwar noch weniger Licht von jedem Punkte eines zu sehenden Gegenstandes in des Kranken Auge kommen, er würde aber gleichwohl den Gegenstand viel besser sehen, weil der störende Lichtnebel wegsiele. Man kann in der That diesen Kranken dadurch helfen, daß man die Trübungen gewissermaßen undurchsichtig macht, indem man ihnen dicht vor das Auge ein Diaphragma setzt mit einer kleinen Öffnung, die nur Licht auf vollkommen durchsichtige Theile der Hornhaut gelangen läßt, während alles Licht, was die Trübungen beleuchten würde, abgemittelt wird *).

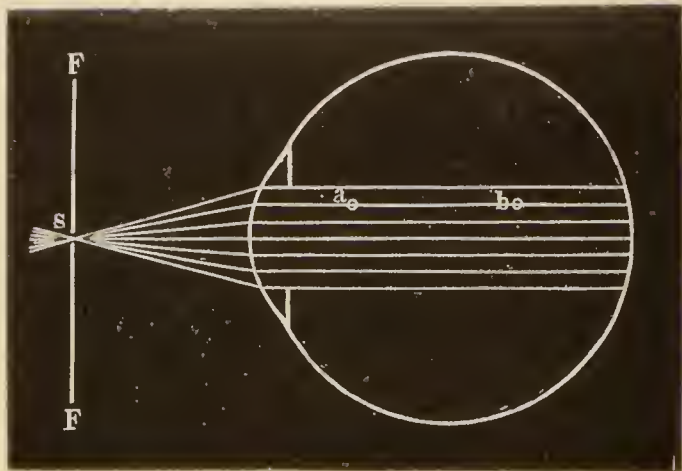
Ganz anders müssen sich partielle Trübungen und Undurchsichtigkeiten bei 237 vollkommenere Einstellung verhalten, sie müssen im Zerstreuungsbilde eines sehenden Punktes auf der Netzhaut einen Schatten werfen, der offenbar um so größer sein muß, je näher die undurchsichtige Stelle bei gleicher Größe am Brennpunkt des Strahlenbündels liegt. Die Trübungen bringen also auch Unstetigkeiten im Zerstreuungsbilde eines Punktes hervor, und es könnte hier mit Recht die Frage aufgeworfen werden, warum wir dieselben bei der Betrachtung der im vorigen Paragraphen behandelten Erscheinungen ganz unbeachtet lassen haben. Auf diese Frage wäre leicht zu antworten. Abgesehen von den oben dafür angeführten positiven Gründen, daß jene Erscheinungen in Thränenöpfchen auf der vorderen Hornhautfläche hauptsächlich ihre Ursache finden, sind offenbar Trübungen, welche ein Mehrfachsehen eines langen geraden Kreises veranlassen sollten, sehr weit vorn im Auge liegen, denn nur in diesem Falle würden die einzelnen Punktbilder einander genau ähnlich werden, was für das Mehrfachsehen eines ausgedehnten Gegenstandes unbedingt nothwendig ist.

Am bequemsten kann man die Trübungen, von denen hier die Rede ist, zur Anschauung bringen, wenn man bloß ein nahezu parallelstrahliges Bündel das

*) Wijngaarden de perspicillis stenopaeis etc. Utrecht 1854.

Auge durchziehen läßt. Offenbar muß in diesem Falle jede undurchsichtige Stelle auf der Netina einen Schatten werfen, der ihr ähnlich und an Größe nahezu gleich ist. Nichts ist aber leichter, als diese Bedingung zu erfüllen. Man braucht nur in die Nähe der vorderen Brennebene des Auges einen leuchtenden Punkt *) zu setzen, das von ihm ausgehende Lichtbündel wird in der ganzen Ausdehnung des Glaskörpers nahezu parallelstrahlig sein; befindet sich der leuchtende Punkt genau in der Brennebene, so ist das Bündel im Glaskörper auch genau parallelstrahlig. Denn wir haben ja gesehen (Cap. 1 d. Abschn.), daß ein Strahlenbündel, das von einem in der vorderen Brennebene gelegenen Punkte ausgeht, im letzten Mittel (Glaskörper) parallelstrahlig ist. In den vorhergehenden Mitteln, Linse und wässerige Feuchtigkeit, sind zwar die Strahlen des Bündels noch nicht ganz parallel, aber wenigstens nahezu, da ja die weitaus stärkste Ablenkung im Auge schon an der vorderen Hornhautfläche zu Stande kommt. Ist der leuchtende Punkt weiter als die erste Brennebene vom Auge entfernt, so convergiren die Strahlen des Bündels im Glaskörper noch. Ist er dem Auge näher, so divergiren sie. Der Schatten einer Trübung im Glaskörper ist also im ersten Falle dieser selbst gleich, im zweiten Falle kleiner, im dritten größer. Ein Blick auf die Fig. 111 zeigt, daß zwei Trübungen *a* und *b*, die auf einer der Strahlenrichtung paral-

Fig. 111.



lelen Linie hinter einander liegen, ihren Schatten auf einen und denselben Punkt der Netzhaut werfen, folglich in dem Zerstreuungsbilde nicht als gesonderte unterschieden werden können. Es liegt ein Mittel nahe, diese beiden Schatten von einander zu trennen, man braucht offenbar nur die dem einfallenden und somit dem den Glaskörper durchsetzenden Strahlen-

bündel eine andere Neigung gegen die Gesichtsaue zu geben. Zu diesem Zwecke verändert man die Richtung der Sehaxe oder verschiebt den leuchtenden Punkt. Während wir ihn uns zuerst in der Sehaxe selbst gedacht haben, liegt er nunmehr unterhalb derselben bei *s* (siehe Fig. 112), und der Glaskörper wird von einem schräg aufwärts gerichteten Bündel durchsetzt, die Schatten der beiden Körperchen *a* und *b* fallen nicht mehr aufeinander, sondern der mit *a'* bezeichnete Schatten von *a* liegt oberhalb des von *b* herrührenden Schat-

*) Einen solchen verschafft man sich leicht. Man kann das Sonnenbildchen an einer innen geschwärzten Glasugel oder einem stark convergen Metallknopf verwenden. Am besten stellt man in die gehörige Entfernung einen undurchsichtigen Schirm mit einem äußerst feinen Löffelchen, durch welches man nach einer gleichmäßig erleuchteten Fläche sieht, z. B. nach dem hellen Himmel oder nach einer Linse, hinter deren Brennpunkt eine Lampenflamme aufgestellt ist.

ns b' . Mit Listing nennen wir dies entoptische Parallaxe und unterscheiden eine positive und negative. Unter positiver Parallaxe versteht man eine der Bewegung des

Fig. 112.

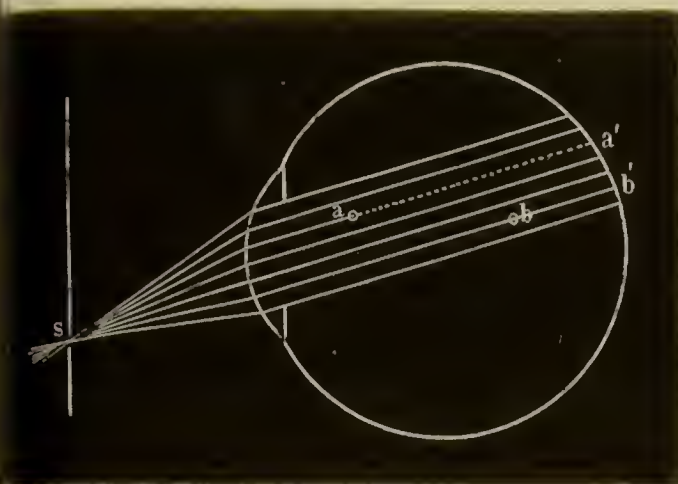
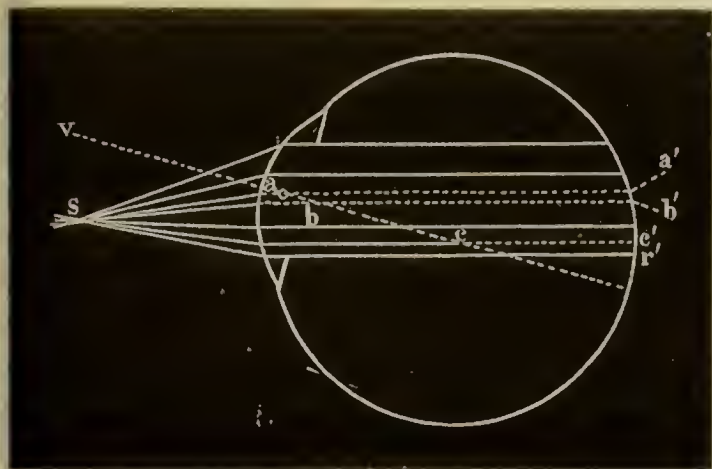


Fig. 113.



Bisirpunktes gleichsinnige relative Bewegung des Schattens im entoptischen Felde, unter negativer eine entgegengesetzte. Man bemerkt sogleich, daß die Parallaxe für ein Object, das in der Pupillarebene gelegen ist, der Null gleich, für ein vor derselben gelegenes negativ und für ein dahinter gelegenes positiv sein muß. Seien in der That in Fig. 113 a, b, c drei in der

Sehare gelegene entoptische Objecte a vor, b in, c hinter der Pupillenebene. Das Object b würde also gerade im Mittelpunkte der Pupille zu denken sein und alle drei würden bei einer ersten Stellung des Auges, bei der die Bisirlinie selbst die Axe des ins Auge fallenden Lichtkegels bildete, ihren

Schatten auf den Mittelpunkt des entoptischen Gesichtsfeldes werfen. Drehte man nun das Auge nach oben, so daß, wie in der Figur angenommen wird, der Bisirpunkt v über den leuchtenden Punkt S heraufgegangen ist, so hat der Schatten von b gar keine relative Bewegung im entoptischen Gesichtsfelde gemacht, denn er nimmt noch immer dessen Mittelpunkt (jetzt bei b') ein. Der Schatten von a (bei a') dagegen ist jetzt dem oberen Rande (r) des Gesichtsfeldes näher gekommen, und da, was auf der Netzhaut wirklich oben, scheinbar unten ist, so hat er eine scheinbare relative Bewegung nach unten, d. h. in einem der Bewegung des Bisirpunktes entgegengesetzten Sinne gemacht. Der Schatten von c bei c' hat sich dem unteren Rande r' des Gesichtsfeldes genähert, so eine scheinbare Verschiebung nach oben, mit dem Bisirpunkte gleichsinnig, vollzogen. Die Größe der Verschiebung ist, wie man aus der Betrachtung der beiden letzten Figuren schon bemerkt hat, um so bedeutender, je weiter das Object von der Pupillarebene entfernt ist. Liegt das Object sehr nahe an der Netzhaut, so ist die Größe der (positiven) Verschiebung fast gleich der des Bisirpunktes selbst. Eine strenge quantitative Rechnung über die absolute Lage

entoptischer Objecte läßt sich gleichwohl auf die Beobachtung der Parallaxe nicht gründen. Sollte dies möglich sein, so müßten alle Abmessungen des Auges bekannt sein; namentlich müßte man die Entfernung der Netzhaut von der Hornhaut kennen, eine Größe, die bis jetzt der Messung noch ganz unzugänglich ist.

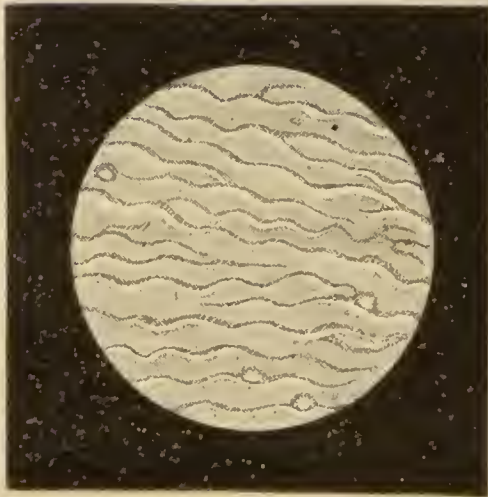
238

Die hauptsächlichsten entoptisch wahrnehmbaren Objecte sind folgende:

1) Der Pupillarrand der Iris, welcher, wie schon bemerkt wurde, das deshalb in der Regel kreisrunde helle Feld begrenzt. Die Erweiterung oder Verengung der Pupille kann leicht entoptisch sichtbar gemacht werden. Beide Pupillen verengern sich bekanntlich, wenn in das eine Auge eine große Lichtmenge fällt. Deffnet man also das vorher geschlossene, nicht entoptisch beobachtende Auge plötzlich, so wird das entoptische Gesichtsfeld kleiner zum Beweise der Pupillenverengung. — An manchen Pupillen kommen Falten, Einschnitte oder Vorsprünge vor, die sich dann auch am Rande des entoptischen Gesichtsfeldes abzeichnen.

2) Die im vorigen Capitel besprochenen Unregelmäßigkeiten der Hornhaut (siehe Fig. 114). Größere Thränen- oder Deltröpfchen zeigen sich als dunkle Kreise mit heller Mitte. Hat die Lichtquelle eine ausgezeichnete Form, so bemerkt man, daß die helle Mitte der Tröpfchen ein Bild desselben darstellt. Diese Gegenstände erkennt man besonders daran, daß sie sich durch Blinzeln rasch verändern. Hat man das festgeschlossene Auge mit den Fingern gedrückt oder gerieben, so faltet sich die Hornhautfläche. Die Falten bleiben längere oder kürzere Zeit (bis zu einigen Stunden) und gewähren ein entoptisches Bild, wie es Fig. 114 zeigt.

Fig. 114.



3) Von der Linse rühren mancherlei Erscheinungen her, die sich natürlich nicht durch Blinzeln verwischen lassen. Listing schreibt sie theils (Perlflecken mit heller Mitte) Schleimmassen in der Morgagnischen Feuchtigkeit, theils (dunkle Flecken) Trübungen in der Kapsel zu. Andere erinnern an die im fötalen Leben erfolgende Trennung der vorderen Kapselwand von der Hornhaut (siehe Fig. 115). Noch andere rühren entschieden vom strahligen Bau der Linsensubstanz selbst her (siehe Fig. 116).

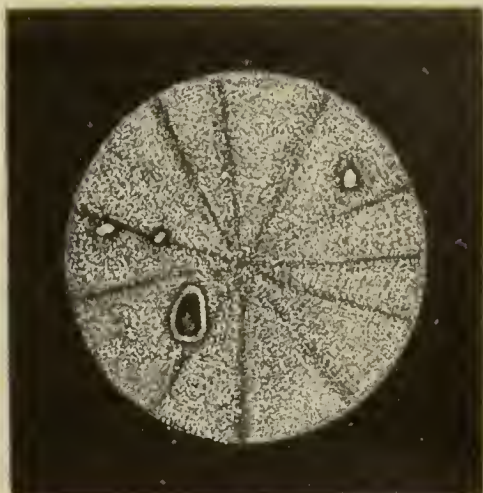
4) Sehr verschieden gestaltete Objecte, meist mit beschränkter Beweglichkeit begabt, haben im Glaskörper ihren Sitz. Wenn sie der Netzhaut sehr nahe liegen, so werden sie auch ohne Weiteres im Gesichtsfelde bemerkt und heißen fliegende Mücken. Verfolgt man ihre Bewegungen genauer, so stellt sich meist heraus, daß es feste Körperchen sein müssen, die in einer specifisch schwereren Flüssigkeit schwimmen. Vorherrschende Formen sind: Perlschnüre, Körnerhaufen und größere isolirte Kreise. Die ausführlichere Beschreibung und Deutung dieser Objecte, wie sie von Donders und Don-

can *) gegeben wurde, gehört in die specielle mikroskopische Anatomie des Glaskörpers und muß hier unterbleiben.

Fig. 115.



Fig. 116.



5) Die Gefäße der Netzhaut (die Verzweigungen der A. und V. centralis retinae). Obgleich die Schatten dieser Gefäße unter allen Umständen im entoptischen Gesichtsfelde vorhanden sein müssen, so bemerkt man sie doch nur dann, wenn man die Lichtquelle rasch hin und her bewegt. Helmholtz **) erklärt dies dadurch, daß die gerade hinter den Gefäßen gelegenen Netzhautelemente von jenen auch beim gewöhnlichen Sehen, wobei von jedem Punkte der Pupillarebene nach allen Seiten Licht ausstrahlt, wenigstens im Halbschatten liegen. Sie sind daher gewissermaßen an Schatten gewöhnt und empfinden ihn nicht als einen Ausnahmezustand. Verändert man nun aber die Richtung der Beleuchtung und somit den Ort des Schattens, so kommen vorher von voller Beleuchtung getroffene Theile des empfindenden Apparates hinein, die ihn als solchen wahrnehmen. Läßt man die Schatten an ihren neuen Orten verweilen, so gewöhnen sich auch die neubeschatteten Theile daran und die Erscheinung verschwindet. Bewegt man die Lichtquelle in horizontaler Richtung hin und her, so kommen vorzugsweise die vertical verlaufenden Gefäße zur Wahrnehmung, umgekehrt bei verticalen Bewegungen der Lichtquelle die horizontal verlaufenden. In der That bleiben ja auch bei irgend welchen geradlinigen Bewegungen der Lichtquelle die Theile der Netzhaut im Schatten, welche von Gefäßen, die zur Bewegungsrichtung parallel sind, beschattet werden. Weiterhin ist zu beachten, daß bei der zu entoptischen Versuchen gebrauchten Beleuchtung durch ein parallelstrahliges Bündel Theile, die beim gewöhnlichen Sehen im ausgedehnten Halbschatten eines Gefäßes waren, in die volle Beleuchtung gelangen. Diese empfinden sie intensiver, da sie vorher in relativer Ruhe waren, und man sieht daher häufig die Gefäßschatten von einem lichten Saum umgeben, der sogar bisweilen die Schattenwahrnehmung vergestaltet überwiegt, daß man die ganze Gefäßfigur hell auf weniger hellem

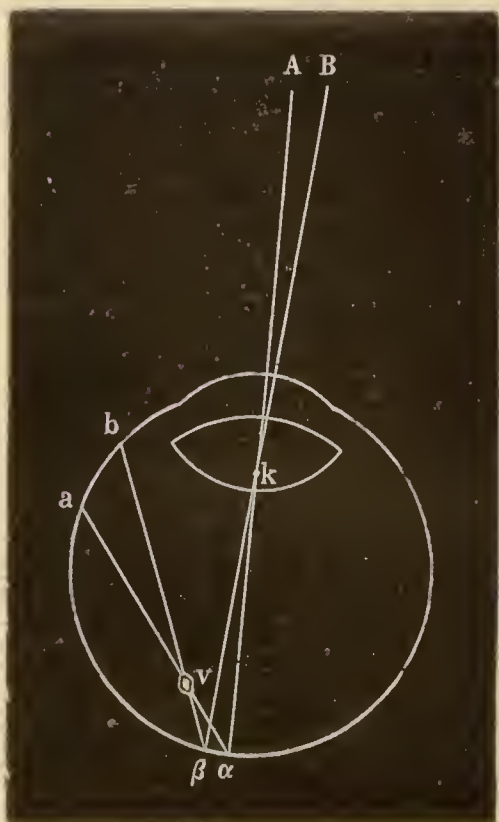
*) De corporis vitrei structura Dissert. Utrecht 1854.

**) Physiologische Optik, S. 161.

Grunde wahrzunehmen glaubt. Die Stelle des directen Sehens (der gelbe Fleck) zeichnet sich bei diesen Versuchen als gefäßlos und heller als die Umgebung aus.

239 Es giebt noch zwei andere Methoden, die Netzhautgefäße oder die nach ihrem Entdecker sogenannte Purkinje'sche Aderfigur zur Wahrnehmung zu bringen. Beide bestehen, wie die erste, wesentlich darin, die Netzhaut durch ein einziges homocentrisches Lichtbündel zu erleuchten, das von den Gefäßen volle Kernschatten auf die empfindende Stäbchenschicht wirft, und zwar auf solche Stellen, die gewöhnlich nicht im Halbschatten liegen, folglich den Schatten als eine ihnen ungewohnte Empfindung deutlich zum Bewußtsein bringen. Die erste der beiden Methoden besteht in Folgendem: Das Auge sieht nach einer schwarzen Fläche in einer solchen Richtung, daß von der weißen Sclerotica ein möglichst großer Theil in der Augenlidspalte zum Vorschein kommt. Auf einen Punkt der letzteren, möglichst weit vom Hornhautrande entfernt, bringt man nun ein recht kleines, nahezu punktförmiges und sehr helles Bildchen einer starken Lichtquelle, entweder der Sonne selbst oder einer intensiven Lampenflamme, vermittelt einer Sammellinse von kurzer Brennweite. Die Sclerotica nebst der darunter liegenden Uvea, namentlich in einiger Entfernung vom Hornhautrande außerhalb des Bereiches der Ciliarfortsätze, ist keine absolut undurchsichtige Hülle. Daher dringt von dem concentrirten Lichte des Focalbildchens etwas ins Innere des Auges ein, und dies wird in allen Richtungen zerstreut, ohne eine Brechung zu erfahren. Man hat also, was man verlangte: ein von einem Punkte (von dem Lichtbildchen) ausgehendes Strahlenbündel im Glaskörper, das die Netzhaut erleuchtet, soweit nicht Theile derselben von den Gefäßen beschattet werden. Auch die zweite oben ge-

Fig. 117.



stellte Bedingung ist erfüllt, daß nämlich die Schatten der Gefäße auf ungewöhnliche Stellen der Netzhaut fallen, d. h. nicht gerade hinter dieselben. Ist z. B. in Fig. 117 *a* die Stelle des gesammelten Lichtbildes, also der Lichtquelle für das Innere des Auges, so fällt der Schatten eines Gefäßes *v* auf den Punkt *a*, während er gewöhnlich weiter nach links zu liegen käme auf einen Punkt, welcher von der Pupille aus gerechnet auf der Netzhaut hinter *v* liegt. Die Erscheinung gestaltet sich nun bei der beschriebenen Versuchsweise so: Die schwarze Fläche, nach der das Auge gerichtet ist, überzieht sich alsbald mit einem röthlichen Schimmer, auf dem als Hintergrund die Gefäßfigur in dunkler Zeichnung aufsteht. In der Mitte des Gesichtsfeldes, dem Fixationspunkte (gelben Fleck) entsprechend, ist eine gefäßlose Stelle von meist ovaler Gestalt, um welche

herum ein langmaschiges Netz seiner Gefäße bemerkbar ist. Die gefäßlose Stelle zeichnet sich auch sonst durch ihr Ansehen — chagriniertem Leder vergleichbar — aus. Wenn Alles in Ruhe bleibt, hält die Erscheinung nicht lange Stand, weil vermuthlich die beschatteten Theile dergestalt sich an den Schatten gewöhnen oder, was dasselbe sagt, an Empfindlichkeit gewinnen, daß wieder das ganze Gesichtsfeld gleich hell erscheint. Will man die Gefäßfigur wieder hervorrufen, so muß man das als Lichtquelle dienende Sammelbildchen auf der Sclerotica an eine andere Stelle bringen, damit neue Theile der Netzhaut in Schatten kommen. Ueberhaupt dient fortwährende Bewegung des Lichtbildchens dazu, die ganze Erscheinung auffallender zu machen. Der Gefäßbaum bewegt sich alsdann auch, und zwar scheinbar in demselben Sinne wie das Lichtbildchen auf der Sclerotica. In der That, geht die Lichtquelle α nach rechts etwa bis b hin, so muß der Schatten des Gefäßes v in Wirklichkeit nach links von α nach β wandern. Das Auge setzt jeden Reiz in der Richtung der durch den gereizten Punkt gezogenen Richtungslinie nach außen. Sei k der Knotenpunkt. Bei der ersten Lage der Lichtquelle wurde der Schatten von v also in der Richtung $\alpha k A$ gesehen, bei der zweiten Lage in der Richtung $\beta k B$; scheinbar ist also der Schatten von A nach B , von links nach rechts, wie die Lichtquelle, verschoben.

Wenn man alle Abmessungen des Auges und namentlich auch die Lage des Knotenpunktes kenne, so könnte offenbar aus der Größe der scheinbaren Verschiebung der Gefäßfigur bei einer gegebenen wirklichen Verschiebung der Lichtquelle berechnet werden, wie weit vor der lichtpercipirenden Schicht der Netzhaut die Gefäße liegen, oder umgekehrt, wie weit hinter der die Gefäße enthaltenden Schicht die lichtempfindende liegt. In der letzteren Fassung, die mathematisch mit der ersten gleichbedeutend ist, zeigt das Problem unverhüllt seine physiologische Wichtigkeit. Man kennt von anatomischer Seite die Lage der gefäßführenden Schicht der Netzhaut, als der innersten, und die Dicke der übrigen Schichten. läßt sich jetzt aus physiologischen Versuchen folgern, wie weit von der gefäßführenden die lichtempfindende entfernt liegt, so weiß man auch, welche von den anatomisch verschieden gebauten Schichten der Netzhaut eben der eigentlich lichtempfindende Apparat ist. H. Müller *), der überhaupt zuerst die drei Entstehungsweisen der Purkinje'schen Alderfigur richtig erklärt hat, führte diese Rechnung aus. Sie hat freilich bis jetzt nur den Sinn eines ungefähren Ueberschlages, da sie auf sehr unvollkommene Data mit zu Hülfsnahme immerhin einigermaßen willkürlicher Annahmen über die Lage des Knotenpunktes gegründet werden mußte. Müller erhielt für den Abstand des Gefäßbaumes von der empfindenden Schicht Werthe, die zwischen 0,17 und 0,36^{mm} schwanken, sich aber in der Mehrzahl zwischen den Gränzen 0,2 und 0,3 halten. Die anatomischen Messungen hatten nun ergeben, daß die Schicht der Stäbchen und Zapfen etwa 0,2 bis 0,3^{mm} hinter der innersten gefäßführenden Schicht der Netzhaut liegt. Man sieht also, daß diese Rechnung sehr laut zu Gunsten der Annahme spricht, welche den Stäbchen und Zapfen die Function der Licht-

*) Verhandl. d. med.-phys. Ges. zu Würzburg. Bd. IV, S. 100; Bd. V, Lief. 3.

Zeichnung, sondern aus derselben herausgerückt, z. B. über dieselbe emporgehoben, dann wäre das Bild von *a* unter die Ebene der Zeichnung gekommen, der durch das Bild veranlaßte Schatten von *v* über dieselbe und sein scheinbarer Ort darunter.

240

Ich stelle noch eine Erscheinung hierher zu den entoptischen, weil sie wenigstens das mit ihnen gemein hat, daß sie dem Auge gewisse Eigenschaften der eigenen brechenden Medien sichtbar macht. Ich meine die nach ihrem Entdecker sogenannten Haidinger'schen Polarisationbüschel. Die Erscheinung ist einfach folgende. Wird die Netzhaut objectiv ganz gleichmäßig durch weißes polarisiertes Licht erleuchtet, so empfindet sie diese Erleuchtung nicht überall gleichmäßig und weiß. Es zeigt sich vielmehr in dem hellen Felde um den Punkt des deutlichsten Sehens herum eine Figur, deren Gestalt immer dieselbe, deren Lage aber von der Lage der Polarisationsebene abhängig ist. In derjenigen zur Polarisationsebene senkrechten Ebene, welche durch die Gesichtsaue gelegt werden kann, und deren Nachbarschaft zeigt sich zu beiden Seiten des fixirten Punktes ein gelblicher Schimmer, ungefähr begrenzt von den beiden Ästen einer sehr spizen Hyperbel, die den fixirten Punkt zum Mittelpunkt hat. In der Polarisationsebene selbst bemerkt man schwächere violette Büschel ebenfalls hyperbolisch begrenzt. Verschafft man sich die polarisirte Beleuchtung dadurch, daß man, ein Nicol'sches Prisma vor dem Auge, nach einer hellen Wolke sieht, so gewährt die Erscheinung etwa den Fig. 119 dargestellten Anblick. In der kürzeren Diagonale des rhombisch begrenzten Gesichtsfeldes, welche der Polarisationsebene parallel ist, sieht man die violetten Büschel (*vv*), in der längeren darauf senkrechten die gelben (*gg*). Uebrigens kann man die Erscheinung auch in anderweitig beschafftem polarisirten Lichte wahrnehmen, z. B. wenn man auf einen nicht metallischen Spiegel unter dem gehörigen Winkel sieht, in welchem

Fig. 119.



ich der helle Himmel oder eine weiße Wand abspiegelt. In solchem Falle müßten die violetten Büschel in der Reflexionsebene als der Polarisationsebene des reflectirten Lichtes erscheinen. Das Auge kann demnach geradezu ohne eine analysirende Vorrichtung polarisiertes Licht von natürlichem Lichte unterscheiden. Der blaue Himmel liefert im Allgemeinen theilweise polarisiertes Licht, von solchen Stellen, die vom jeweiligen Standpunkte der Sonne um einen Viertelkreis abstehen, sogar nahezu vollständig polarisiertes. In der That sieht man die Polarisationbüschel auftreten, wenn man nach solchen Stellen des blauen Himmels mit ganz freiem Auge sieht. Haidinger sowohl als Andere, die sich später mit den Polarisationbüscheln beschäftigten, geben an, daß es ihre Auffindung wesentlich erleichtert, wenn man in den Stellungen der Polarisationsebene raschen Wechsel eintreten läßt, so zwar, daß dieselbe allemal um einen Viertelkreis gedreht wird. Ueberhaupt giebt Haidinger in einer neueren

Notiz *) über diesen Gegenstand an, daß die Erscheinung der Büschel nur ein momentane ist, die in ihrer vollen Intensität nur vier Secunden dauert, nach spätestens zwölf Secunden aber gänzlich verschwunden ist, wosern die Polarisationseben ihre anfängliche Lage behauptet. Kommt diese freilich in eine neue Lage — durch Drehung des vor das Auge gehaltenen Nicol'schen Prismas —, so taucht die Erscheinung von Neuem an dem Plage, der ihr nunmehr zukommt, momentan auf, um ebenso bald zu verschwinden. Von den zahlreichen Erklärungsversuchen welche diese höchst auffallende Erscheinung hervorgerufen hat, ist keiner auch nur annähernd als gelungen anzusehen, sie müssen daher hier mit Stillschweigen übergangen werden, um so mehr, da keiner sich auch nur eines irgend namhaften Beifalls erfreut.

Siebentes Capitel.

Von den Farben.

241 Die Netzhaut des menschlichen Auges hat die Fähigkeit, Aetherschwingungen wenn ihre Dauer zwischen gewissen Gränzen eingeschlossen ist, zu empfinden. Wir bezeichnen diese Empfindung als Helligkeit oder Licht. Sie kann verschiedene Qualitäten haben, die Farben genannt werden; jedoch lassen sich diese Qualitäten entschieden nicht näher physikalisch definiren. Eine bestimmte Qualität der Empfindung oder eine bestimmte Farbe tritt im Allgemeinen dann hervor, wenn die Netzhaut durch einen ebenso bestimmten Schwingungszustand des Aethers in Erregung versetzt wird. Man hat daher die Benennung Farbe geradezu auf den Schwingungszustand des Aethers übertragen. In diesem Sinn nennt man eine einfache oder homogene Farbe einen solchen Schwingungszustand, bei welchem die Aethertheilchen nur eine einzige Art von Schwingungen von bestimmter Dauer ausführen. Ein complicirter Schwingungszustand, wo die Aethertheilchen — was wegen der Coexistenz kleiner Bewegungen immer möglich ist — gleichzeitig mehrere Schwingungen von ungleicher Dauer ausführen, heißt eine Mischfarbe. Eine solche kann auf das Auge einen Eindruck machen, der einer homogenen Farbe mehr oder weniger ähnlich ist, aber es ist auch möglich, daß der Eindruck der Mischung ein von allen Farben gleichmäßiger (wir sagen absichtlich nicht gleich) verschiedener ist, daß mit einem Worte die Mischung den Eindruck des Weißen macht. Es ist bei dieser Entwicklung die Möglichkeit offen gelassen, daß der Eindruck des Weißen durch ganz verschieden zusammengesetzte Schwingungszustände hervorgebracht werden könne, und wir werden nach einigen vorbereitenden Bemerkungen bald darauf kommen, daß die

*) Poggend. Annal., Bd. 93, S. 318.

in der That der Fall ist. Es ist nur behauptet, daß ein einfacher Schwingungszustand unter gewöhnlichen Verhältnissen nie den Eindruck des Weißen macht. Unter ungewöhnlichen Verhältnissen scheint sogar dies der Fall sein zu können. Es ist nämlich von vielen Beobachtern ausdrücklich erwähnt und ohne Zweifel von Jedem gesehen worden, daß eine homogene Farbe bei ganz enormer Intensität einen dem weißen Licht ähnlichen Eindruck hervorbringt. Man überzeugt sich hiervon leicht, wenn man durch ein Prisma geradezu in die Sonne sieht, so daß die einzelnen homogen gefärbten Lichtbündel mit der Intensität, mit der sie von der Sonne ausgesandt werden, die Netzhaut direct treffen. Das geblendete Auge, das darum allerdings nicht mehr für normal gelten kann, sieht alsdann alle Theile des Spectrums weiß, mit einem bloßen Anklang an die betreffende Farbe. Man könnte durch Zusammenhalten dieser Beobachtung mit dem, was noch später über die Entstehung des Weiß wird beigebracht werden, sich fast veranlaßt fühlen, in dem Weißen den Ausdruck des Tumultuarischen, Unregelmäßigen, sei es in Quantität, sei es in Qualität, zu sehen. Man könnte geneigt sein, zu sagen, das Bewußtsein nennt Weiß die Empfindung von einem Zustande des Organes, in dem es demselben schwer gemacht wird, die Regel der erregenden Bewegung zu durchschauen, oder die Periodicität der erregenden Ursachen herauszuerkennen. In der That haben manche Physiker gern die Empfindung des Weiß der Empfindung des Geräusches im Bereiche des Schalles verglichen. Wir erinnern hier gleich noch daran, daß die Qualität der Empfindung einigermaßen abhängt von dem physiologischen Zustande des Organes; es ist z. B. allgemein bekannt, daß einem durch rothe Strahlen längere Zeit afficirt gewesenen Auge Selbst leicht so vorkommt, als wäre es grünlich, was in einem anderen Zustande nicht so gewesen wäre. Dadurch ist es gerechtfertigt, wenn oben gesagt wurde, daß nur im Allgemeinen eine gewisse Farbenempfindung einem gewissen Oscillationszustande entspricht.

Wir haben aber alle diese Einschränkungen bloß deshalb vorausgesetzt, um nunmehr mit um so größerer Bestimmtheit einer von der großen Autorität Brewster's vertretenen irrigen Ansicht entgegenzutreten zu können, nach welcher ein und derselbe Farbeindruck, z. B. Gelb, bei gleicher Intensität und gleichem Zustande des Auges durch Aetheroscillationen von sehr verschiedener Dauer hervorgerufen werden könnte, oder durch Strahlen von sehr verschiedener Brechbarkeit; Brechbarkeit und Oscillationsdauer ist nämlich vollkommen gleichbedeutend. Dem gegenüber stellen wir, auf die Versuche von Helmholtz *) gestützt, die Behauptung als unumstößlich erwiesen hin: Zu jeder bestimmten Brechbarkeit gehört unter sonst gleichen Verhältnissen auch eine ganz bestimmte Farbenempfindung, und Strahlen von verschiedener Brechbarkeit bringen in normalen Augen auch verschiedene Farbenempfindungen hervor. Jedoch würde man sehr irren, wenn man den Unterschied in der Qualität der Empfindung etwa für direct proportional hielte den Unterschieden in der Brechbarkeit oder Oscillationsdauer. Die Unterschiede in jener sind zwar nicht meßbar wie

*) Poggend. Annal., Bd. 86, S. 501.

diese, aber es wird doch Niemandem zweifelhaft sein, daß zwischen der Empfindung von Orangefarben und der von Grün ein größerer Unterschied besteht, als in der Empfindung von Cyanblau und Indigoblau, und doch ist der Unterschied in der Oscillationsdauer hier größer als dort. Unbestreitbar ist wohl noch der Satz: wenn für zwei Strahlen der Unterschied in der Brechbarkeit unendlich klein ist, so ist auch der Unterschied zwischen den Empfindungen unendlich klein, welche beide hervorbringen. Oder mit anderen Worten: wenn man ohne sprungweise Aenderung durch continuirlichen Uebergang von einem Strahle zu einem Strahle von anderer Brechbarkeit übergeht, so geht die Empfindung ebenso continuirlich von einer Empfindung zu einer anderen über. Bemerkenswerth ist es, daß sich dieser Satz nicht umkehren läßt; denn es kann die Empfindung einen continuirlichen Uebergang machen, während in der Oscillationsdauer oder Brechbarkeit der erregenden Strahlen eine sprungweise Aenderung eintritt; es giebt freilich nur ein einziges Beispiel dafür, das ist der Uebergang zwischen Roth und Violett, der in der Empfindung ohne allen Zweifel auf continuirliche Weise bewerkstelligt werden kann, ohne daß man dabei die Farben durchläuft, welche den dazwischen liegenden Brechbarkeiten entsprechen.

242

Wir betrachten jetzt die Wirkungen der Farbenmischung genauer. Es ergibt sich zuvörderst der Satz: Wenn man zwei Strahlen auf der Netzhaut mischt, deren Brechbarkeit nur wenig von einander verschieden ist, so ist der Eindruck einer homogenen sehr ähnlich, deren Brechbarkeit zwischen den Brechbarkeiten der beiden Componenten liegt. Jedesmal unterscheidet sich jedoch der Eindruck der Mischfarbe von dem der ähnlichsten homogenen Farbe durch ein wenig beigemischtes Weiß, oder um dem gewöhnlichen Sprachgebrauche zu folgen: die Mischfarbe sieht »blässer«, »weniger gesättigt« aus als die ähnlichste homogene Farbe. Die relative Menge des beigemischten Weiß wächst bis zu einer gewissen Gränze, wenn die Brechbarkeiten der gemischten Strahlen weiter auseinander rücken. Für jede homogene Farbe giebt es außerdem eine andere, welche mit ihr gemischt den Eindruck von reinem Weiß hervorbringt, ohne allen Anflug an eine bestimmte Nuance des Sonnenspectrums. Ein Paar in dieser Weise zusammengehöriger homogener Farben heißt ein Paar Complementärfarben. Dieser Satz kann a priori bewiesen werden, wenn man einige Voraussetzungen annimmt, gegen deren Richtigkeit übrigens schwerlich ein Zweifel erhoben werden dürfte. Der Gedankengang, den zu diesem Ziele Grassmann*) einschlägt, ist folgender. Als Basis dient ihm ein freilich von Grassmann nicht ausdrücklich hervorgehobener Grundsatz, der nicht weiter bewiesen werden kann, der jedoch soweit die Erfahrung reicht, immer bestätigt gefunden und der auch schon in den Bisherigen stillschweigend vorausgesetzt wurde. Er lautet so: Wenn man beliebig viele homogene Farben in beliebiger Intensität mischt, so entsteht immer ein Eindruck, welcher auch hervorgebracht werden könnte durch eine einzelne homogene Farbe mit zugemischtem Weiß. Soll diesem Grundsatz ganz allgemeine Geltung beigelegt werden, so muß zu den homogenen Farbeneindrücken noch de

*) Zur Theorie der Farbenmischung. Poggend. Annal. 1853. Nr. 5.

vorhin schon erwähnte Uebergang zwischen Roth und Violett gerechnet werden. Wir werden nun künftig unter Ton einer Mischfarbe diejenige homogene Farbe verstehen, durch deren Vermischung mit einer gewissen Quantität weißen Lichtes genau der Eindruck der gegebenen Mischfarbe entsteht.

Eine beliebige Lichtempfindung ist abhängig von drei Elementen: 1) dem Farbenton (d. h. der Schwingungsdauer oder Brechbarkeit); 2) der Intensität dieser Farbe, und 3) der Intensität des beigemischten Weiß. Ändert sich eines dieser Elemente continuirlich, so ändert sich auch die Qualität des Lichteindrucks continuirlich. Von der Empfindung Roth zur Empfindung Violett findet ein stetiger Uebergang statt durch Mitteltöne, ohne daß man nöthig hätte, das ganze Spectrum zu durchlaufen oder den Uebergang durch Weiß zu machen. Es ist aber dabei nicht ausgeschlossen, daß die Mitteltöne, die mit Purpur bezeichnet werden mögen, im prismatischen Spectrum nicht vorkommen; es soll in dem Sage auch gar nichts ausgesagt sein über die Art und Weise, wie die Empfindung der Mitteltöne hervorgerufen werden könne. Diese Mitteltöne sollen — wie schon bemerkt — den homogenen Farbenempfindungen beigezählt werden, nicht als ob ihre Erregungsursachen auch nothwendig homogene Strahlen im gewöhnlichen Sinne sein müßten. Wir können somit die homogenen Farbenempfindungen graphisch auf einer geschlossenen Ringcurve anordnen, so daß sie sich continuirlich aneinanderschließen und man ohne Unterbrechung der Stetigkeit wieder zum Ausgangspunkte zurückkommen kann, z. B. von Gelb durch Grün und Blau zu Violett, weiter durch Purpur zum Roth, Orange und wieder zu Gelb. Man kann jetzt von einer homogenen Farbenempfindung zu einer beliebigen anderen einen stetigen Uebergang machen auf zwei ganz verschiedene Arten. Entweder man ändert den Farbenton stetig, indem man auf der bezeichneten Farbencurve von dem Anfangspunkte bis zum Zielpunkte weiter geht; da die Curve aber geschlossen ist, so kann natürlich der Uebergang in zwei entgegengesetzten Richtungen geschehen, man kann z. B. von Gelb zu Blau sowohl über Grün gelangen, als auch rückwärts über Orange, Roth, Purpur und Violett. Oder man kann zweitens den Uebergang durch Weiß bewerkstelligen, d. h. man mischt der gegebenen Farbe, deren Intensität man stetig abnehmen läßt, in steigender Intensität Weiß bei, bis darin die ursprüngliche Farbe verschwunden ist, und aus dem reinen Weiß, dessen Intensität man nunmehr wieder bis zu Null vermindert, läßt man die verlangte Farbe mit von Null an wachsender Intensität anstauen. Wir treten nach diesen Vorbereitungen den apagogischen Beweis des Sages an: zu jedem homogenen Farbenton a giebt es einen anderen homogenen complementären Farbenton, der mit ihm gemischt reines Weiß liefert, wobei jedoch, wie schon bemerkt, die Mitteltöne zwischen Roth und Violett mitzählen. Gesezt, es gäbe einen, so sei x ein beliebiger Farbenton von der Intensität y , den man dem Tone a mischt; man lasse jetzt y von Null bis zu einer Größe anwachsen, gegen welche eine constante gegebene Intensität von a verschwindend klein ist, dann wird ein continuirlicher Uebergang von der Farbenempfindung a zur Farbenempfindung x stattgefunden haben, denn die verschwindende Intensität von a kann die bei der Schlußanordnung stattfindende Qualität der Empfindung nicht merklich bestimmen.

Dieser Uebergang konnte aber nicht durch Weiß stattfinden, da ja angenommen wurde, a hat keine Complementärfarbe, es ist also auch x in irgend einer Intensität keine solche. Der Uebergang mußte also durch stetige Aenderung des Farbentones allein zu Stande kommen. Er konnte demgemäß ein positiver oder negativer sein, d. h. er konnte durch alle Zwischentöne auf der geschlossenen Farbencurve erfolgt sein in der Richtung von Roth durch Gelb zu Violett, oder in der umgekehrten Richtung. Liegt der Ton x dem Ton a in der positiven Richtung unendlich nahe, so ist der Uebergang jedenfalls ein positiver; denn wäre der Uebergang in diesem Falle ein negativer, so müßte es eine Intensität y von x geben, für welche die Mischung einen von a endlich verschiedenen Farbenton hätte; nun giebt aber eine in ihrem Tone mit a übereinstimmende Farbe von der Intensität y zu a gemischt selbstverständlich wieder den Ton a , während eine Zumischung einer im Tone unendlich nahe an a liegenden Farbe von derselben Intensität einen endlich verschiedenen Ton hervorbringen sollte, was widersinnig ist. Umgekehrt müßte aus denselben Gründen der Uebergang nothwendig ein negativer sein, wenn x nach der negativen Richtung hin unendlich nahe an a läge. Man gebe jetzt dem Farbenton x nach einander, in stetiger Aufeinanderfolge nach der positiven Richtung fortschreitend, alle möglichen Werthe bis man auf der Farbencurve wieder zum Punkte a zurückgekommen ist. Der bei der Mischung mit steigender Intensität von x erzielte Uebergang vom Tone a zu x war anfangs ein positiver, zuletzt ein negativer, wie soeben bewiesen ist. Er muß also nothwendig, wenn man mit x an einem gewissen Punkte der Farbencurve angekommen ist, plötzlich seine Richtung verkehren. Sei a' der bestimmte Farbenton, bei welchem diese Aenderung eintritt, d. h. bei Zumischung irgend eines Farbentones vor a' findet bei steigender Intensität desselben der Uebergang von a zu a' in positiver Richtung statt; bei Zumischung irgend eines Farbentones, der über a' hinaus liegt, findet derselbe in negativer Richtung statt. Nehmen wir jetzt zwei unendlich benachbarte Farbentöne x_1 und x_2 , von denen der eine dießseits, der andere jenseits a' liegt. Es müßte sich für x_1 eine Intensität y angeben lassen, in welcher x_1 zu a gemischt einen Farbenton z hervorbringt, der in positiver Fortschreitungsrichtung zwischen a und x_1 oder a liegt, weder dem einen noch dem andern unendlich nahe. Mischte man jetzt x_2 in derselben Intensität y zu a , so müßte ein Farbenton z' entstehen, der bei negativer Fortschreitungsrichtung zwischen a und a' zu treffen wäre, der also von z jedenfalls nothwendig um ein Endliches verschieden sein müßte. Es ist aber ein offenkundiger Widerspruch, daß zwei unendlich benachbarte Farbentöne x_1 und x_2 in derselben Intensität y zu a gemischt zwei Eindrücke z und z' hervorbringen sollten, welche nicht ebenfalls einander unendlich ähnlich wären, die durch einen endlichen Unterschied von einander abständen. Zu diesem Absurdum führt aber die Annahme, es gäbe zu irgend einer homogenen Farbe a keine homogene Complementärfarbe; folglich ist sie unrichtig, was zu beweisen war.

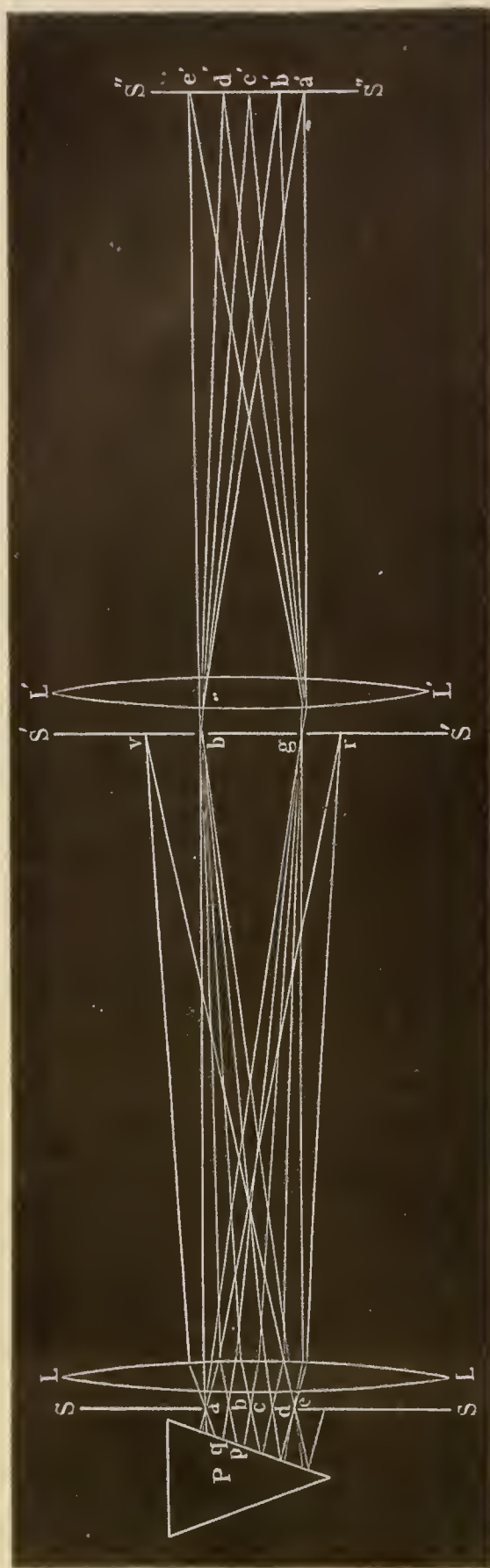
In Wahrheit ist nun der Uebergang aus einer Farbe a in eine andere, bei dem vorhin angenommenen Mischungsmodus, wo die Intensität von x bis zum vollkommenen Ueberwiegen stetig gesteigert wird, dieser: Eine Zumischung

von Weiß, eine Abblässung oder Verminderung der Sättigung tritt unter allen Umständen ein, wie schon weiter oben bemerkt wurde; die Intensität dieses Weiß steigt bei einer gewissen Intensität von x zu einem Maximum und nimmt darüber hinaus wieder ab. Und neben diesem Weiß durchläuft der Farbeindruck allmählig die zwischenliegenden Töne, jedoch nicht in gleicher Stärke, so daß, wenn die beiden gemischten Farben a und x einigermaßen entfernt von einander liegen, die mittleren Töne, wenn sie an die Reihe kämen, kaum neben dem Weiß durchschimmern, während die a benachbarten Töne im Anfange, die x benachbarten am Ende des Herganges in überwiegender Stärke hervortreten. Ist man mit dem Farbenton x in eine gewisse Entfernung, d. h. gerade zu der Complementärfarbe von a gekommen, so tauchen bei der Intensitätssteigerung von x die mittleren Töne gar nicht mehr aus dem Mischungsweiß auf, sondern machen bei einer gewissen Intensität von x einem reinen Weiß Platz, aus dem bei weiter gesteigerter Intensität von x die diesem benachbarten Töne sich heraus entwickeln. Aus dieser Annahme kann das obige Absurdum nicht gefolgert werden.

Helmholz hat nun den bewiesenen Satz erfahrungsmäßig bestätigt und 244 eine hinlänglich große Anzahl von complementären Farbenpaaren bestimmt, so daß man auf dem Wege der Interpolation zu jeder Farbe ihre Complementärfarbe finden kann. Zu diesem Ende muß man ein Mittel in Händen haben, zwei beliebige Partien des Sonnenspectrums auf eine weiße Fläche gleichzeitig fallen zu lassen. Helmholz wandte das folgende an. Ein parallelstrahliges Bündel directen Sonnenlichts fällt vom Spiegel des Heliostaten durch eine erste Spalte auf ein Prisma p (in Fig. 120 a. f. S.). Es wird alsdann, wie man aus der allgemeinen Optik weiß, von jedem Punkte der hinteren Fläche ein Lichtbündel divergiren, dessen Strahlen der Reihe nach violett, indigo, blau, grün zc. gefärbt sind. Einen Theil dieser sämtlichen Strahlen, von denen einzelne in der Figur gezeichnet sind, läßt man durch eine Oeffnung im Schirm SS hindurchgehen. Jedenfalls darf die Oeffnung nur so groß sein, daß die farbigen Säume noch nicht in ihr Bereich fallen, daß also z. B. der unterste rothe und der oberste violette vom Prisma ausgehende Strahl (wie auch die Figur andeutet) abgefangen werden. Es wird somit auch von jedem Punkte der Oeffnung aus ein Lichtbündel divergiren, dessen oberster Strahl violett, dessen unterster roth ist; die in der Mitte liegenden sind der bekannten Reihenfolge nach gefärbt. Von diesen sämtlichen Strahlen sind in der Figur gezeichnet: die blauen und gelben, welche durch die Punkte a, b, c, d und e der Oeffnung gehen, sowie noch die rothen und violetten, welche durch die Endpunkte der Oeffnung gehen. Der durch b gehende blaue Strahl kommt von einem anderen Punkte p des Prismas, als der ebenfalls durch b gehende gelbe Strahl, welcher von q kommt. Man kann aber auch zweitens die Sache so ansehen, als gingen durch die Oeffnung in SS unter verschiedenen Winkeln parallelstrahlige homogen gefärbte Bündel, z. B. ein gelb gefärbtes in der Richtung qb , ein blau gefärbtes in der Richtung pb . Das ganze durch die Oeffnung gedrungene Licht fällt auf eine achromatische Linse LL , welche bekanntlich die Eigenschaft hat, einen rothen Strahl schließlich gerade so abzulenken, wie einen blauen oder anders gefärbten. Verfolgen wir

zunächst die zweite Auffassung des durch die Oeffnung gedruckenen Lichtes, so wird die Linse jedes der homogen gefärbten parallelstrahligen Bündel in einem Punkte ihrer Hauptbrennebene zur Vereinigung bringen; auf einem daselbst aufgestellten Schirme $S'S'$ wird demnach ein reines Spectrum entstehen, in dem das violette parallelstrahlige Bündel in v , das blaue in b , das gelbe in g , das rothe in r zur Vereinigung kommt. Sehen wir die Sache aus dem Gesichtspunkte der ersten Auffassung an, so wird die Linse LL jedes der divergenten verschiedenfarbigen Bündel etwas weniger divergent entlassen, so daß ein ungefärbtes (weißes) virtuelles Bild von der Oeffnung des Schirmes SS entsteht auf derselben Seite der Linse, und in einer Entfernung von ihr, die zu der Entfernung zwischen SS und LL als conjugirte Vereinigungsweite gehört. Dies Bild würde von einem hinlänglich großen achromatischen Auge wahrgenommen werden können. Man kann es aber auch objectiv wieder in ein reelles verwandeln, d. h. man kann die von den einzelnen Punkten des virtuellen Bildes divergirenden Bündel (wenn auch ihre Strahlen verschieden gefärbt, also für gewöhnlich verschieden brechbar sind) durch eine zweite achromatische Linse $L'L'$ wieder vereinigen. Die Vereinigung kommt zu Stande in einer Entfernung von $L'L'$, welche der Entfernung des vorerwähnten virtuellen Bildes von ebendasselbst als conjugirte Vereinigungsweite zugeordnet ist. Stellte man hier (etwa in $S''S''$) einen Papierschirm auf, so würde man auf demselben ein umgekehrtes Bild der Oeffnung ae ohne Färbung sehen.

Fig. 120.



Zu jedem Punkte dieses Bildes würden nämlich Strahlen aller Farben beitragen. Durch einen in $S'S'$ aufgestellten Schirm mit einzelnen beweglichen Spalten kann man nun aber die Strahlen von gewissen Farben verhindern dies zu thun, und es wird alsdann das Bild bloß noch von den übrigen, welche durch die Spalten gehen, verursacht, es muß also in der aus diesen gemischten Farbe erscheinen. In der Figur ist als Beispiel der Fall gezeichnet, wo das Bild $a'e'$ in der Mischfarbe aus Indigoblan und Gelb (die übrigens weiß ist) erscheint. Es geht von a ein divergentes Strahlenbündel aus, dessen Strahlen nach der Brechung in LL von einem ein wenig mehr zurückliegenden Punkte divergiren, sie würden sich nach der Brechung in $L'L'$ in a' vereinigen; dahin gelangen aber nur die Strahlen des Bündels, welche durch b und g gegangen sind, weil nur hier Löcher in dem Schirm $S'S'$ sind; es kommt also auf dem weißen Papier in a' ein blauer und ein gelber Strahl, ebenso kommt in b' ein blauer und ein gelber Strahl zur Vereinigung, welche beide durch den Punkt b des ersten Spaltes gegangen sind, ebenso in den Punkten c', d', e' . Alle diese Strahlen sind in der Figur ausgezogen und verfolgbar. Das ganze Stück $a'e'$ muß also in der Mischfarbe aus Blau und Gelb erscheinen. Man kann auf diese Weise die Mischfarben aus beliebigen Paaren in größter Vollkommenheit auf einer weißen Fläche erzeugen, wenn man dem Schirm $S'S'$ eine Einrichtung giebt, daß man auf ihm zwei Spalten anbringen kann, wo man will.

So hat Helmholtz eine Reihe von Paaren durchprobiert und hat namentlich 245
ich complementäre Paare herausgesucht.

Solche complementäre Farbenpaare sind:

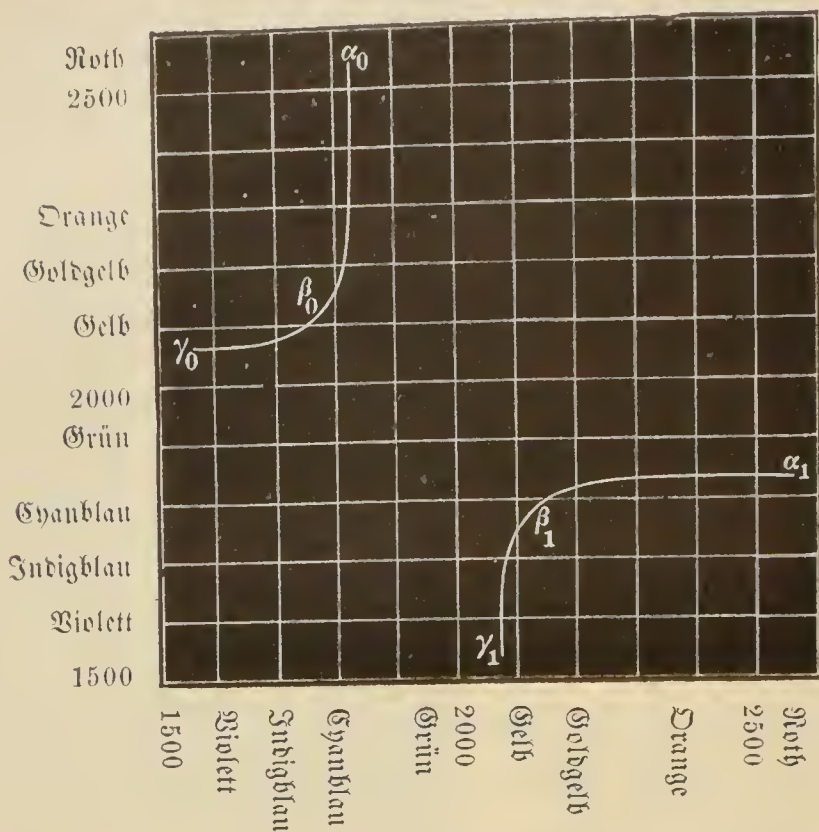
Violett — Grünlichgelb,
Indigoblan — Gelb,
Cyanblau — Goldgelb,
Grünlichblau — Roth.

Zu Grün, hat Helmholtz gefunden, existirt im Spectrum keine homogene complementäre Nuance, es bedarf mindestens zweier, um Grün zu Weiß zu ergänzen. Man muß nämlich Roth und Violett zumischen; diese beiden Farben geben aber für sich gemischt jenen Mittelton zwischen beiden — Purpur genannt, — der den Ring der homogenen Farbenempfindungen zusammenschließt. Die Resultate dieser Untersuchung können übersichtlich graphisch dargestellt werden und es springen dabei noch einige Folgerungen in die Augen. In Figur 121 (a. f. S.) sind die Wellenlängen (die bekanntlich den Schwingungsdauern proportional sind) complementärer Farbenpaare als Abscissen und Ordinaten einer Curve $\alpha^0\beta^0\gamma^0$, $\alpha'\beta'\gamma'$ aufgetragen *). Man kann also zu einer beliebigen Farbe, z. B. Orange, die complementäre finden, wenn man an dem Punkte der Abscissenaxe, welcher der Wellenlänge von Orange entspricht, ein Perpendikel errichtet, bis dasselbe die

*) Als Einheit ist der hundertmillionste Theil eines Pariser Zolles angenommen. Mit 1500 solcher Einheiten der Wellenlänge gewisser violetter Strahlen beginnen die Coordinaten.

Curve $\alpha_1 \gamma_1$ schneidet. Die Länge dieses Perpendickels drückt im gleichen Maße den Ueberschuß der Wellenlänge der gesuchten Complementärfarbe über die von Violett aus, oder wenn man von dem Durchschnittspunkte des Perpendickels mit der Curve horizontal nach links geht, so kann man geradezu die Complementärfarbe an der Ordinatenaxe ablesen.

Fig. 121.



Es ist höchst bemerkenswerth: während das äußerste Roth und Goldgelb im Spectrum weit aus einander liegen, d. h. ihre Wellenlängen sehr verschieden sind, liegen ihre beiden Complementärfarben, Grünlichblau und Cyanblau, dicht neben einander, oder sind die Wellenlängen ihrer Complementärfarben fast gleich. Ebenso nehmen Violett und Indigblau einen breiten Raum ein, während ihr Complemente vom Grünlichgelb bis zum Gelb nur einen schmalen Streifen bilden. Es dürfte wohl damit in Zusammenhang zu bringen sein, daß in den Räumen des Spectrum, für welche die Complementärfarben eng bei einander liegen, auch die Qualität des subjectiven Farbeindrucks sich fast gleich bleibt. So ändert sich der Ton des Rothens kaum merklich vom Anfange des Spectrum bis zu Fraunhofer'schen Linie C, ebensowenig der Ton des Violettens von G bis. Umgekehrt ändert sich der Farbenton mit rapider Schnelligkeit an den Stellen des Spectrum, deren Complementärfarben einen großen Raum einnehmen; es muß dies, wie unsere graphische Darstellung lehrt, an beiden Gränzen des Grün gelten, und in der That ist im prismatischen Spectrum Grün selbst ein außerordentlich schmaler Streif, der fast ohne Vermittelung in Blau und Gelb übergeht. Da Verhältniß der Wellenlängen in einem complementären Farbenpaare ist nicht

etwa constant; vergleicht man es mit musikalischen Intervallen, so schwankt es zwischen einer Quart $= 1,333$ und einer kleinen Terz $= 1,20$; am kleinsten ist es für das Paar Goldgelb-Grünblau.

Wenn die complementären Wellenlängen gefunden sind, oder wenn man weiß, welche Farbentöne gemischt den Eindruck von Weiß erzeugen, so entsteht noch die Frage, in welcher Intensität müssen sie gemischt werden, um Weiß zu geben. Um die dahin zielenden Bestrebungen von Helmholtz zu übersehen, sind einige Vorbemerkungen über Lichtintensitätsvergleichen im Allgemeinen erforderlich. Der mechanische Begriff von Intensität eines gefärbten Strahles ist bekanntlich die lebendige Kraft, die durch ihn repräsentirt wird; sie ist bei gleicher Wellenlänge, wie aus den Grundsätzen der Mechanik leicht ersichtlich, dem Quadrate der Excursionsweite eines im Strahle schwingenden Aethermoleküles proportional. Diese Größe ist aber bis jetzt weder directer Messung noch indirecter Berechnung zugänglich. Der einzige Grundsatz, der als unumstößlich bestehend angenommen werden darf und mittelbar zu numerischen Intensitätsvergleichen führen kann, ist der, daß zwei im mechanischen Sinne gleich intensive Strahlen, auf gleich empfindliche Stellen derselben Netzhaut fallend, daselbst auch den subjectiven Eindruck gleicher Helligkeit hervorbringen. Diese gleiche Helligkeit kann bei gleicher Farbe mit großer Genauigkeit unter günstigen Umständen beurtheilt werden, und man kann daher auf andere Verhältnisse der Intensität zurückschließen, wenn man durch besondere Kunstgriffe, die in der Photometrie gelehrt werden, den einen der zu vergleichenden Strahlen, bevor er die Netzhaut trifft, in bekanntem Verhältnisse abschwächt, bis er dem anderen an Wirkung gleich kommt.

Bei verschieden gefärbten Strahlen kann der erste Grundsatz der Photometrie, daß der Eindruck gleicher Helligkeit von Oscillationen gleicher lebendiger Kraft hervorgebracht werden müsse, nicht mehr a priori behauptet werden. Soll daher noch noch davon die Rede sein, die Intensitätsverhältnisse complementärer Strahlen zu finden, in welchen gemischt sie wirklich Weiß hervorbringen, so müssen wir den streng mechanischen Begriff von Intensität eines Lichtstrahles beiseite setzen und dem Worte eine physiologische Bedeutung geben, d. h. unter Intensität geradezu den Grad von Helligkeit verstehen, welchen der Strahl im Auge hervorbringt. Dabei ist wohl zu beachten, daß die subjective Messung dieser Größe niemals eine sehr scharfe sein kann, wenn es sich um Vergleichung verschieden gefärbter Strahlen handelt, weil die qualitative Verschiedenheit des Eindruckes die Vergleichung der Quantitäten zu sehr stört. Von vornherein könnte man nun geneigt sein, einen zweiten Grundsatz über diese physiologisch definierte Intensität gelten zu lassen, den nämlich, daß sie für zwei gleich gefärbte Strahlen der mechanischen Intensität proportional wäre, d. h. daß ein mechanisch doppelt so intensiver Strahl auch eine doppelt so große Helligkeit hervorbrächte, was auch seine Farbe sei; das ist aber nicht der Fall. Diesen merkwürdigen Umstand hat Helmholtz mit dem vorhin beschriebenen Apparate, der ihm zu seiner ganzen Untersuchung diente, schlagend bestätigt. Man sieht nämlich leicht, eine directe Consequenz aus der Proportionalität

der mechanischen und physiologischen Intensität gleichgefärbter Strahlen wäre diese: Erscheinen bei gewissen unbekannten Intensitäten i und i' zwei verschieden gefärbte Lichtmassen gleich hell, so müssen sie auch noch gleich hell erscheinen, wenn man i und i' verdoppelt oder beide sonst in einem beliebigen Verhältniß ändert; es müßten sich nämlich die Helligkeiten in demselben Verhältniß ändern, wodurch ihre Gleichheit nicht aufgehoben würde. Scheidet man nun aus einem gegebenen weißen Lichtbündel eine blaue und eine gelbe Lichtmasse ab, die zwei Stücke derselben Fläche gleich hell erscheinen lassen, so müßten sie noch immer gleich hell erscheinen, wenn man auf irgend eine Weise die Intensität des weißen Lichtbündels in irgend einem Verhältnisse änderte; denn man kann sicher darauf rechnen, daß dadurch die blaue und die gelbe Lichtmasse ihre Intensität in demselben Verhältnisse ändern. Dies zu entscheiden, bietet offenbar unser Apparat die Mittel. Hält man zwischen die Linse L und den letzten Schirm da, wo sich die Strahlen schneiden, einen schattenmachenden Stift in geeigneter Lage, so kann man es offenbar dahin bringen, daß man von dem Flächenstück $a'e'$ das blaue, von $e'e'$ das gelbe Licht abschneidet, man hat dann ein gelb erleuchtetes Stück $a'e'$ neben einem blau erleuchteten $e'e'$; beide beziehen ihre Erleuchtung aus demselben weißen Bündel. Da bekanntlich das im Sonnenlichte vorhandene gelbe Licht viel heller ist als das blaue, so wird, wenn die Spalten g und b im Schirme S gleich weit offen stehen, das Flächenstück $a'e'$ viel heller erscheinen als $e'e'$; durch Verengerung der Spalte g oder Verringerung der gelben Lichtmasse kann man also bewirken, daß beide gleich hell erscheinen. Dies sei geschehen. Wir vermindern jetzt die Intensität des einfallenden weißen Lichtes; Helmholtz that es durch Einführung eines durchscheinenden Gewebes (Tüll) auf dem Wege des unzerstreuten weißen Bündels (vor dem Prisma), das einen Theil des weißen Lichtes gänzlich abschneidet. Sogleich erschienen die beiden Flächenstücke nicht mehr gleich hell, sondern das blaue heller als das gelbe. Der Unterschied liegt entschieden außerhalb der, wie oben bemerkt wurde, allerdings weiten Fehlergränzen. Auf Grund des beschriebenen und anderer Versuche kann der schon von Dove vermuthungsweise ausgesprochene Satz als bewiesen angesehen werden: Zwei gleich hell erscheinende Farben erscheinen bei Verdoppelung des weißen Lichtes, aus dem sie stammen, nicht mehr gleich hell, vielmehr erscheint alsdann die weniger brechbare heller; wird umgekehrt das ursprüngliche weiße Licht halbiert oder überhaupt vermindert, so erscheint die stärker brechbare heller.

Mit diesen Erfahrungen und Begriffen ausgerüstet, können wir uns nun die bestimmte Frage stellen: In welchem Verhältnisse müssen die beiden Helligkeiten eines complementären Farbenpaares stehen, damit ihre Mischung den Eindruck »Weiß« hervorbringt? Helmholtz fand, daß dies Verhältniß dasselbe ist, in welchem die einzelnen Farben im weißen Lichte enthalten sind. Es ist demnach unseren Sätzen zufolge variabel mit dem absoluten Werthe der Helligkeit einer der componirenden Farben, oder variabel mit der Intensität des weißen Lichtes, aus welchem die complementären Strahlen gewonnen wurden, denn es wurde ja gezeigt, daß in sehr hellem weißen Lichte die weniger brech-

ren Farben gegen die stärker brechbaren heller erscheinen als in schwächerem weißen Lichte. Die numerischen Resultate stellt Helmholtz in folgender Tabelle zusammen, giebt sie übrigens, wie aus dem Bisherigen schon zu schließen ist, nur für ungefähre erste Annäherungen aus.

	Bei starkem Lichte.	Bei schwachem Lichte.
Biolett zu Grün gelb . . .	1 : 10	1 : 5
Indigo zu Gelb . . .	1 : 4	1 : 3
Cyanblau zu Orange . . .	1 : 1	1 : 1
Grünblau zu Roth . . .	1 : 0,44.	

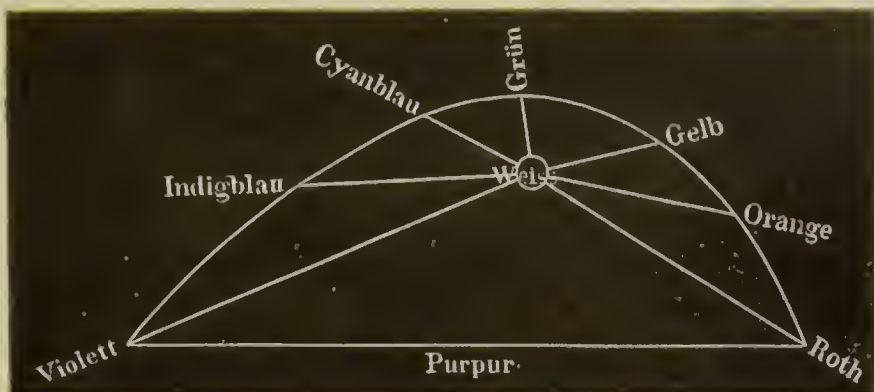
Die Principien der Methode, nach welcher diese Resultate gewonnen wurden, liegen schon in der obigen Beschreibung der Vorversuche, es genügen daher wenige Worte über dieselbe. Daß die complementären Farben in der Intensität gemischt werden müssen, in welcher sie im weißen Lichte enthalten sind, um selbst Weiß zu geben, geht daraus hervor, daß die Spalten im Schirme $S'S'$ immer gleich weit sein mußten, wenn $S''S''$ weiß erscheinen sollte, mochte nun das ungeschwächte oder das geschwächte Sonnenlicht angewandt werden. Um aber das Verhältniß der Helligkeit selbst numerisch zu bestimmen, diente wieder der Schattenwerfende Stift. Nehmen wir wieder als Beispiel den in der Fig. 120 gezeichneten Fall; bei gleich weiten Spalten g und b wird das gelbe Flächenstück $c'e'$ heller erscheinen, wie oben ebenfalls vorausgesetzt wurde. Wir denken uns wiederum, die Spalte bei g würde so lange verengert, bis $a'e'$ mit dem blauen Stück $c'e'$ gleich hell erschiene; hätte man zu diesem Ende die Spalte g soweit verengern müssen, daß ihre Breite $\frac{1}{n}$ der Spalte b betrüge, so wäre offenbar die Helligkeit des gelben Lichtes für das n -fache der Helligkeit des blauen zu halten. Bei schwächerer weißer Beleuchtung war nun eben eine geringere Verengung von g nothwendig als bei stärkerer.

Diese ganzen Experimentaluntersuchungen sucht Helmholtz in eine empirische Regel über graphische Darstellung von Mischfarben zusammenzufassen, ähnlich der allgemein bekannten, von Newton gegebenen. Obgleich dieselbe im Einzelnen noch bedeutender Modificationen bedarf, so ist doch ihr Princip als anwendbar anzuerkennen, und basirt auch die von Helmholtz gegebene darauf. Eine eingehende Kritik der Newton'schen Regel ist hier begreiflicherweise nicht im Plaze; wir beschränken uns daher darauf, die neue einfach hinzustellen. Man hat die Berechtigung und Möglichkeit, alle Farbeneindrücke in einem geschlossenen Flächenstücke vertheilt zu denken, so daß an jeden Punkt derselben ein bestimmter Farbeneindruck geknüpft zu denken ist, und ferner so, daß folgende Beziehung zwischen den einzelnen Punkten und den zugehörigen Farbeneindrücken stattfindet: Denkt man sich zwei oder mehrere Punkte der Farbenfläche mit Gewichten belastet, welche durch ihre Größen die Intensitäten der zugehörigen Farben darstellen, und sucht für dieses System den Schwerpunkt, so ist der ihm zugehörige Farbeneindruck der Eindruck, welchen die gedachten Farben in den gedachten Intensitäten gemischt hervorbringen. Auf der Farbenfläche muß ein

Punkt sein, der Weiß bedeutet; um ihn herum müssen die homogenen Farben des Spectrum's nebst den Uebergangstönen zwischen Roth und Violett in geschlossener Ringcurve sich anordnen. Complementäre Farben müssen auf dieser Curve diametral gegenüber liegen, so daß der weiß repräsentirende Punkt auf jeder Verbindungslinie eines complementären Farbenpaares liegt. Denn Weiß muß unter Umständen im Schwerpunkte des Systemes liegen, das aus zwei als schwere Punkte angesehenen Complementärfarben besteht; der Schwerpunkt zweier Punkte liegt aber immer auf ihrer Verbindungslinie, folglich muß Weiß auf der Verbindungslinie eines jeden Complementärfarbenpaares liegen. Die Curve, auf der die homogenen Farben liegen, darf aber kein Kreis sein, der Weiß zum Mittelpunkte hat, aus mehreren Gründen. 1) Stehen nicht alle Farben qualitativ gleich weit von Weiß ab; das Grün und Gelb des Sonnenspectrum's gleicht dem Weiß weit mehr als Violett und Roth. Demgemäß ist die Figur entworfen. 2) Der Schwerpunkt einer Zusammenstellung von zwei gleich schweren Punkten liegt in der Mitte zwischen beiden. Läge also Weiß im Centrum eines Kreises, auf dessen Peripherie die homogenen Farben liegen, so müßte man zweien diametral gegenüber liegenden Farben — zweien Complementärfarben — gleiche Intensität geben, damit die Mischung Weiß giebt; man müßte im Bilde die beiden diametral gegenüber liegenden Punkte gleich stark beschweren, damit der Schwerpunkt (der die Mischfarbe andeutet) ins Centrum (Weiß) fällt. Nun haben wir aber gesehen, daß z. B. Violett in viel geringerer Intensität genommen werden muß, als das ihm complementäre Grünlichgelb, damit beide zusammen Weiß geben. In unserer Figur ist dies deutlich zu sehen; im Punkte Violett braucht man ein viel geringeres Gewicht anzubringen, als in dem diametral gegenüber liegenden Punkte (zwischen Grün und Gelb), damit der Schwerpunkt ihrer Zusammenstellung in den Punkt Weiß falle. 3) Um Grün herum geben sehr nahe bei einander gelegene Farben schon eine dem Weiß sehr nahe gelegene (viel Weiß enthaltende) Mischfarbe. Gleichweit abstehende Farben in der blauen und rothen Gegend des Spectrum's geben eine Mischfarbe, die dem Weiß viel unähnlicher ist; demgemäß kann wiederum die Curve der homogenen Farben kein Kreis sein, denn sie muß in der Gegend von Grün viel stärker gekrümmt sein, so daß die Gerade, welche zwei Punkte von gewissem Bogenabstande verbindet und welche den Schwerpunkt der Zusammenstellung beider enthalten muß, näher an Weiß vorbeigeht als die Gerade, welche gleichweit von einander abstehende Punkte in der blauen und rothen Gegend verbindet. Allen diesen Bedingungen entspricht wenigstens dem Sinne nach, die Curve Fig. 122, jedoch macht sie keineswegs den Anspruch, alle Verhältnisse quantitativ getreu wiederzugeben; so ist namentlich die Lücke zwischen Roth und Violett gewissermaßen nur provisorisch durch ein gerades Stück ausgefüllt, weil genaue Untersuchungen fehlen. In der Figur ist nach diesen Erläuterungen die ganze Lehre von der Farbenmischung enthalten wenn man noch die Regel hinzufügt, daß im ungeschlossenen Raume die Mischfarbeneindrücke so angeordnet zu denken sind, daß auf irgend einem Radiusvectore vom Punkte Weiß zu irgend einem Punkte der Peripherie, z. B. Cyanblau, all diejenigen Eindrücke liegen, die in ihrer Färbung cyanblau sind und sich von

einander nur durch die Menge des beigemischten Weiß unterscheiden, so daß, je näher man dem Weiß kommt, um so mehr dieses vorherrscht; je näher man der

Fig. 122.



Peripherie kommt, um so gesättigter ist die Farbe. Es ist dies der graphische oder symbolische Ausdruck des oben (Seite 352) hingestellten Grundsatzes, daß jede Mischfarbe aus noch so vielen Componenten einen Eindruck hervorbringt, der auch hervorgebracht werden könnte durch Zumischung von Weiß zu irgend einer homogenen Farbe.

Kürzlich ist noch der Versuch gemacht worden, den hier vorgetragenen rein empirischen Lehren von der Empfindung der Mischfarben eine physikalische Deutung zu geben *). Grailich, von dem dieser Versuch herrührt, stellt sich der Einfachheit wegen vor, die beiden zu mischenden Farbenstrahlen seien in derselben Ebene polarisirt, so daß also alle in Betracht kommenden Oscillationen in eine und dieselbe Ebene fallen und eine einfache algebraische Summierung der Ausschläge hinreicht, die resultirende Bewegung des von beiden Strahlen getroffenen Netzhautmoleküles zu finden. Das kann auf graphische Weise geschehen, und wollen wir es durch einige Beispiele anschaulich machen, obwohl Grailich eine schließlich benutzten numerischen Resultate auf anderem Wege durch Rechnung gefunden hat. In Fig. 123 (a. f. S.) stelle die leicht ausgebuchtete von den beiden schwach gezeichneten Wellenlinien den Bewegungszustand dar, in welchen ein violetter Strahl ein Netzhautelement versetzt, das er erregt, in der Weise, daß die Abscissen die Zeiten bedeuten, die Ordinaten die zugehörigen Ausweichungen aus der Gleichgewichtslage, so daß z. B. nach Ablauf der Zeit ab das Nerven-
element um eine der zugehörigen Ordinate bc proportionale Größe aufwärts von seiner Gleichgewichtslage abgewichen ist. Die stärker ausgebuchtete, schwach gezeichnete Wellenlinie bedeutet in derselben Weise den Bewegungszustand, den ein rother Strahl für sich in demselben Netzhautelement hervorbringen würde. Wirken jetzt beide gleichzeitig ein, so geräth das Netzhautelement in einen resultirenden Bewegungszustand, dessen graphische Darstellung sofort gefunden ist, wenn man die gleichzeitigen Ordinaten der componirenden Bewegungszustände algebraisch

*) Grailich, Beitrag zur Theorie der gemischten Farben. Sitzungsbericht der k. Akademie zu Wien, Bd. XIII. S. 201.

summirt und die Summen als Ordinaten des resultirenden Zustandes ansieht. D. h. also, die Ordinaten werden zu einander addirt, wenn sie auf derselben,

von einander subtrahirt, wenn sie auf entgegengesetzten Seiten der Abscissenaxe gemessen sind. So ist die stark ausgezogene Wellenlinie construirte, die also den aus Violett und Roth resultirenden Bewegungszustand oder die Mischfarbe graphisch darstellt. Es fragt sich nun, wie ist eine solche Curve für die Deutung der Mischfarbempfindungen zu verwerthen? Man sieht sogleich, daß eine Verwerthung nicht möglich ist, ohne eine Erweiterung des Begriffes Farbe; denn die resultirende Bewegung ist einer Periodieität unterworfen, die nicht so einfach ist wie die Periodieität bei einem homogenen Farbenstrahle. Zwar geht auch hier das Molekül von Zeit zu Zeit durch die Gleichgewichtslage, zwar erreicht es auch hier von Zeit zu Zeit ein Maximum des Ausschlages nach der einen und der anderen Seite, um wieder umzukehren, aber ein wesentlicher Unterschied von dem Bewegungszustande, den ein homogener Farbenstrahl hervorbringt, liegt darin, daß bei letzterem die Maximalausschläge sowohl als die Durchgänge durch die Gleichgewichtslage durch ein und dasselbe constante Zeitintervall getrennt sind, während bei jenem resultirenden Bewegungszustande diese Zeitintervalle verschieden sind und namentlich auch zweifach auf einander folgende Maximalausschläge durch einen anderen Zeitraum getrennt sein können als zwei consecutive Durchgänge durch die Gleichgewichtslage. Nach einer gewissen Zeit freilich, das sieht man von vornherein, wird auch in der resultirenden Bewegung derselbe Verlauf von Neuem beginnen. In unserem Beispiele beginnt offenbar nach der Zeit, welche zur Vollendung von fünf halben Oscillationen im violetten und von drei halben Oscillationen im rothen Strahle verwandt wird, für die resultirende Bewegung von Neuem genau derselbe Cyklus von Erscheinungen, welcher zuerst ablief. Mit anderen Worten: die resultirende Bewegung besteht aus größeren Perioden, von denen jede in eine Reihe von Sin- und Cosinuskurven des Moleküles zerfällt, die nicht isochron sind.

Fig. 123.



- 249 Grailich macht nun folgende physiologische Hypothesen: 1) Das Element der Farbenempfindung ist eine Verschiebung des Netzhautmoleküles aus der Gleichgewichtslage und das wieder Dahinzurückkehren. Die Zeit, während welcher es aus der Gleichgewichtslage herausgerückt war, ist maßgebend für den qualitativen Charakter dieses Elementes der Farbenempfindung, gleichgültig, ob während dieser Zeit noch andere Bewegungen ansüßhrt, oder ob der Sin- u

zurückgang regelmäßig oder unregelmäßig geschieht. 2) Die Quantität dieses Empfindungselementes ist zu messen durch den Flächenraum, den in der graphischen Darstellung des Hin- und Herganges das Curvenstück nebst dem betreffenden Stücke der Abscissenaxe umspannt. So z. B. würde in unserem Falle der erste Hin- und Hergang (aufwärts) der resultirenden Bewegung anzusehen sein als ein Element einer orangerothern Farbenempfindung, da die Zeitdauer *am* der halben Oscillationsdauer eines orangerothern Strahles gleichkommt, und die Intensität derselben hätte zum Maße den Flächenraum *amn*. Der zweite Hin- und Hergang (abwärts) gehörte als Element zu einer anderen Farbenempfindung, welche übrigens zufällig im Sonnenspectrum nicht vorkommt, da die Zeitdauer *ao* größer ist als die halbe Oscillationsdauer der äußersten sichtbaren rothen Strahlen. So setzt sich also die große Periode aus lauter Elementen zusammen, welche in jeder in derselben Aufeinanderfolge wiederkehren. Grailich macht noch die physiologische Hypothese, die übrigens durch anderweitige bekannte Versuche gestützt wird, daß eine gemischte Farbenempfindung entstehen kann durch gleichzeitiges Aufeinanderfolgen der einzelnen Eindrücke, und so würden also die gleichzeitigen Elemente der auf einander folgenden Perioden zunächst ebenso viele einzelne Farbenempfindungen zusammensetzen, als die einzelne Periode verschiedene Elemente hat, und diese Empfindungen würden wegen der raschen wechselnden Aufeinanderfolge ihrer Elemente gemeinschaftlich zur Erzeugung des ganzen Eindruckes der Mischfarbe beitragen.

Die Periode, welche sich bildet, wenn in der erörterten Weise Indigo und Gelb (ein complementäres Farbenpaar) zusammenwirken, hat Grailich in die Elemente zerlegt, welche in folgender Tabelle verzeichnet sind. Die Zahl bedeutet die relative Intensität der Elemente, der Farbename bezeichnet die homogene Spectralfarbe, deren halbe Oscillationsdauer der Dauer des betreffenden Elementes gleich ist. Es muß jedoch dazu bemerkt werden, daß das der Berechnung erzeugte Farbenpaar nicht ganz genau mit dem von Helmholtz als complementär bezeichneten übereinstimmt; das hier gewählte Gelb liegt näher an der Gränze des Grün; auch das hier angenommene Indigo ist etwas brechbarer als das von Helmholtz. Die Intensitäten wurden nach Fraunhofer's Angaben der die Intensitäten der Farben des Sonnenlichtes angelegt.

- 109 Schwachgrünlichgelb,
- 97 Gelb,
- 84 Orangegelb,
- 80 Gelblichorange,
- 91 Schwachorangelichgelb,
- 105 Grünlichgelb,
- 101 Grünlichgelb,
- 105 Grünlichgelb,
- 91 Gelb,
- 80 Orange,
- 84 Orangegelb,
- 99 Gelb,

- 109 Grünlichgelb,
- 109 Grünlichgelb,
- 97 Gelb,
- 84 Orange, gelb,
- 80 Orange,
- 91 Gelb,
- 105 Grünlichgelb,
- 101 Grünlichgelb,
- 105 Grünlichgelb,
- 91 Orangefarbiggelb,
- 80 Gelblichorange,
- 84 Orange, gelb,
- 90 Gelb,
- 109 Schwachgrünlichgelb.

Wenn die physiologischen Hypothesen Grassmann's richtig sind, so setzt sich hiernach der Eindruck des Weißen zusammen aus den rasch abwechselnden Eindrücken der mittleren Töne des Spectrum von Gelblichgrün bis Orange. Es wäre nun zu prüfen, ob auch bei den anderen complementären Farbenpaaren dasselbe Verhalten hervortritt, d. h. ob die für dieselben zu berechnenden größeren Perioden ebenfalls in Elemente zerfallen, die größtentheils in ihrer Dauer mit der halben Oscillationsdauer der Mitteltöne des Spectrum übereinstimmen.

250

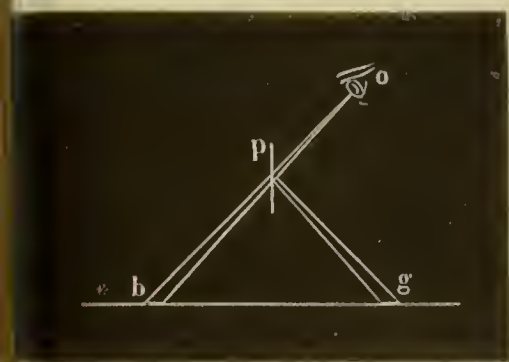
Die Methoden, welche man früher anwenden zu dürfen glaubte, um über die Wirkungen der Farbmischungen Aufschluß zu erhalten, bedürfen nach diesen Erläuterungen einer neuen Durchsicht. Man kann alle Methoden der Farbmischung einteilen in zeitliche und räumliche. Die zeitlichen bestehen darin, daß man in außerordentlich rascher wechselnder Aufeinanderfolge die zu mischenden Farbeindrücke demselben Punkte der Netzhaut beibringt. Sie beruhen auf der soeben erwähnten Hypothese, daß nämlich ein rascher Wechsel überhaupt zu einer gemischten Empfindung führt. Ist aber diese Hypothese richtig, so haben alle die Verfahrensarten, die zu zeitlicher Farbmischung angewandt worden sind, nichts Ungereimtes — der Farbkreis, das oscillirende Prisma. Auch führen sie, wenn man gehörig homogene Farben anwendet — und das ist eine Bestätigung der zu Grunde liegenden Hypothese —, zu Resultaten, welche gut mit unseren obigen Lehrensätzen übereinstimmen. Abweichende Angaben beruhen offenbar auf mangelnder Beobachtung; so glaube ich sicher behaupten zu dürfen, daß noch nie Jemand Grün gesehen hat, wenn er auf dem Farbkreis Blau und Gelb mischte. Diese Methoden sind in den physikalischen Lehrbüchern mit hinlänglicher Ausführlichkeit beschrieben und bedürfen daher keiner weiteren Erörterung.

Unter den Methoden räumlicher Mischung steht natürlich als ganz vollkommen obenan diejenige, welche bereits beschrieben wurde und eben zur Gewinnung der in den vorigen Nummern mitgetheilten Resultate gedient hat. Früher hat Helmholtz eine andere angewandt, bei der man ebenfalls sicher ist, es m

homogenen Farben zu thun zu haben, die aber den Uebelstand hat, daß man alle Farben auf einmal übersehen muß. Er sah nämlich durch ein mit Prisma versehenes Theodolithen = Fernrohr nach einem V-förmigen Spalt, so daß die beiden Spectra sich kreuzten.

Will man auf die absolute Homogenität verzichten, so kann man sich, um gelegentlich ohne große Vorbereitungen von den Hauptsätzen der Farbenscheidungslehre zu überzeugen, eines anderen, von Helmholtz vorgeschlagenen, vor einfachen und sinureichen Mitteln bedienen: man sieht nach einem farbigen Punkte durch eine Glasplatte und läßt sich in derselben einen anderen gefärbten Punkt spiegeln, so daß sein Spiegelbild mit dem ersten Punkte zusammenfällt. Nebenstehende Figur 124 giebt eine deutliche Anschauung von der Methode.

Fig. 124.

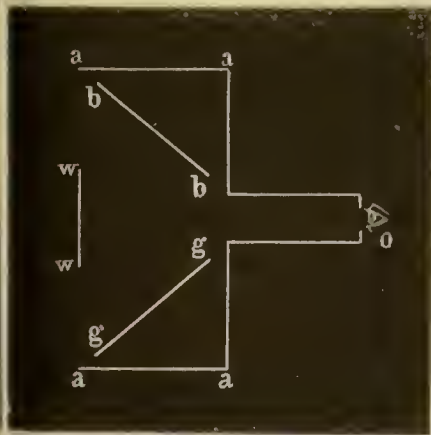


Bei b und g mag z. B. eine blaue und gelbe Oblate auf dem Tisch liegen; das Auge o sieht durch ein wie p gehaltenes Glasplättchen nach b und sieht g an derselben Stelle gespiegelt, es kommt also blaues und gelbes Licht auf dieselbe Stelle der Netzhaut; durch Veränderung der gegenseitigen Stellung kann man jedes beliebige Verhältniß zwischen den Intensitäten der beiden Lichtarten hervorbringen, wenn man nur daran denkt, daß die Intensität gespiegelten Lichtes

dem Einfallswinkel wächst, während die Intensität durchgelassenen Lichtes demselben abnimmt.

Durch einen Fig. 125 dargestellten Apparat kann man auf eine weiße

Fig. 125.



Fläche verschieden gefärbte Lichtmassen bringen. $aaaa$ ist der senkrechte Durchschnitt eines parallelepipedischen Kastens. Er ist vorn offen bis auf einen Streifen, dessen Durchschnitt bei ww zu sehen ist, der eine weiße Fläche dem Inneren des Kastens zukehrt. Im Kasten können nun farbige Flächen, etwa blaues und gelbes Papier, angebracht werden, so daß z. B. bb der Durchschnitt des blauen, gg der des gelben Papiers ist; sie empfangen Tageslicht von vorn durch die Oeffnung des Kastens.

Wenn im Uebrigen der Kasten inwendig gut geschwärzt ist, so fällt auf die weiße Fläche ww kein anderes als das von bb und gg diffus zurückgeworfene, es aber eben die betreffenden Farben, die man mischen will, hat. Die so beleuchtete Fläche betrachtet ein Auge bei o durch ein Ansichtsstück mit einem engen Blick. Es ist bei diesem Instrumente sehr leicht, den mehrfach ausgesprochenen und angewandten Satz zu bestätigen, daß eine Mischfarbe allemal, selbst wenn

sie aus ziemlich benachbarten Tönen des Spectrums besteht, einen blässeren, fahleren, weniger gesättigten oder brennenden Eindruck macht als eine homogene Farbe; mit einem Worte: jede Farbenmischung enthält Weiß.

251

Wir haben jetzt noch die principielle Unzulässigkeit einer Methode nachzuweisen, deren Anwendung viel Verwirrung in die Theorie der Farbenmischung gebracht hat. Man hat bekanntlich oft Farben zu mischen geglaubt, wenn man Pigmente oder farbige Pulver mischte, oder wenn man farbige Gläser hintereinander vor das Auge brachte. Es läßt sich mit einem Worte das Unrichtige dieser Verfahrensarten bezeichnen, wenn man bedenkt, daß man durch sie eine Subtraction von Farben ausführt, während doch eine Farbenmischung eine Addition von Farben sein soll. Daß dieser Vorwurf das Hintereinanderhalten von zwei farbigen Gläsern trifft, springt unmittelbar in die Augen. Man denke sich z. B., man sehe durch ein blaues Glas nach einem weißen Gegenstande. Das Glas absorbirt die gelben und rothen Strahlen fast vollständig, die grünen läßt es schon etwas durch, die blauen schwächt es wenig und auch die violetten läßt es zum Theil durch; man bekommt also durch ein solches eine Lichtmasse in das Auge, in welcher die blauen Töne entschieden vorherrschen, so daß sie für den Farbeindruck maßgebend sind; daneben tritt aber auch noch violettes und grünes Licht auf. Bringt man nun noch ein gelbes Glas vor das Auge, so wird dadurch von der beschriebenen Lichtmasse noch ein Theil subtrahirt oder ausgelöscht, denn ein gelbes Glas läßt nur rothes, gelbes und grünes Licht durch, blaues und violettes dagegen sehr wenig. Da das gelbe und rothe Licht aber bereits von dem blauen Glase fast ganz verschluckt waren, so können sie in der schließlich in das Auge gelangten Lichtmasse keinen merklichen Einfluß mehr äußern. Es wird demgemäß in derselben nur das grüne Licht, das sowohl vom blauen als vom gelben Glase in namhafter Intensität durchgelassen wird, tonangebend auftreten können. Man sieht in der That — was allgemein bekannt ist — durch zwei hinter einander gehaltenen Gläser, von denen das eine blau, das andere gelb ist, einen weißen Gegenstand grün. Aber weit entfernt, daraus zu schließen, daß Grün die Mischfarbe aus Blau und Gelb sei, können wir bloß das mit Sicherheit daraus ableiten: Grünes Licht allein geht durch jedes der beiden Gläser in namhafter Intensität hindurch, während jede andere Lichtart entweder von dem einen oder von dem anderen oder von beiden Gläsern absorbirt wird. Man sieht noch besser, daß diesem Verfahren ein principieller Fehler zu Grunde liegt, wenn man sich einen extremen Fall denkt, der freilich praktisch nicht herzustellen ist. Hätte man zwei Gläser, deren jedes wirklich nur eine einzige homogene Farbe durchließe, so würde durch beide hinter einander ein weißer Gegenstand nicht etwa in der Mischfarbe dieser homogenen Farben, sondern gar nicht gesehen werden — die Zusammenstellung beider Gläser wäre eben vollkommen undurchsichtig. Versucht man mit zwei hinter einander gehaltenen farbigen Gläsern widersprechen auch, wie sie eben keine Farbenmischungen sind, unserem Grundsatz von der Abfassung durch Mischung, im Gegentheile erscheint die übrig bleibende Farbe nicht weißlicher als die Farbe der einzelnen Gläser, sondern vielmehr gesättigter und

inogener, was ganz natürlich ist, da das zweite Glas noch fernere Theile des Spectrums auslöscht, die durch das erste Glas durchgegangen waren; außerdem scheint begreiflicherweise das übrig bleibende Licht schwächer als die durch ein Glas durchgehenden Mengen; man könnte sich bildlich so ausdrücken: es wird schwarz zugemischt, während in einer eigentlichen Farbmischung immer mehr oder weniger Weiß erscheint.

Wir haben den Fall zweier farbiger Gläser, obgleich derselbe wenig zu erschließen über Farbmischung ausgebeutet worden ist, doch so ausführlich behandelt, deshalb, weil in der Mischung von farbigen Pulvern oder Pigmenten, welche sonst immer die ganze Lehre von der Farbmischung gegründet wurde, ganz dasselbe Princip, wenn auch etwas versteckt, zu Grunde liegt. Fragt man nämlich, woher das Licht kommt, welches ein farbiges Pulver farbig erscheinen läßt, so kann die Antwort nur die sein: das aus dem Inneren herkommende Licht ist das gefärbte, und zwar ganz wie bei einem farbigen Glase durch Absorption, das von der Oberfläche zurückgeworfene ist im Allgemeinen weiß. Man kann jetzt also ganz wie oben schließen: Mischt man ein blaues und ein gelbes Pulver, so werden überall gelbe und blaue durchsichtige Körnchen über einander liegen, und von dem aus der Tiefe zurückgestrahlten Lichte absorbiren die blauen Körnchen die rothen und gelben Theile und lassen grüne, blaue und violette Theile übrig; hiervon absorbiren die gelben Körnchen noch Blau und Violett, so daß nur Grün übrig bleibt. Diesem mischt sich freilich noch der schwache weiße Schimmer bei, der von dem an der äußersten Oberfläche zurückgeworfenen Lichte herrührt. Aus diesem Gesichtspunkte erklären sich alle Erscheinungen gezwungen, die bei Mischung farbiger Pulver oder Pigmente wahrgenommen werden; vor Allem die auffallende Verdunkelung der Farben, welche bei solchen Mischungen wahrgenommen wird. Ferner erklärt sich so auch der Umstand, daß in manchen complementären Mischungen wirklich Weiß entsteht — oder vielmehr eigentlich Schwarz. Wenn nämlich die Absorption ganz vollständig ist, d. h. wenn das eine Pulver gar keine derjenigen Lichtarten durchläßt, welche das andere durchläßt, so strahlt aus dem Inneren gar kein Licht mehr zurück und es bleibt nur das wenige von der äußersten Oberfläche reflectirte weiße Licht übrig, das auf der wegen gänzlichen Lichtmangels schwarzen Grundlage den Eindruck des »abschentlichen« Grau macht, das Goethe den Physikern nicht müde wurde zurückgeben. Wenn der Vorwurf sich auf diesen Versuch beschränkt hätte, so wäre er gegründet gewesen.

Siebenter Abschnitt.

Electricitätslehre.

Erstes Capitel.

Elektrische Strömungserscheinungen in nicht prismatischen Leitern.

252 Wir legen hier durchweg die gemeiniglich angenommene Ansicht zu Grund nach welcher die elektrischen Strömungserscheinungen hervorgebracht werden durch das wirkliche Strömen eines Stoffes. Insbesondere schließen wir uns der Hypothese an, die zwei heterogene Fluida, die negative und positive Electricität, anerkennt, welche immer und überall bei Strömungserscheinungen in gleichen Mengen und mit gleichen Geschwindigkeiten, aber in entgegengesetzter Richtung in Bewegung begriffen sind. Wir folgen bloß dem positiven Strome, indem wir den negativen als selbstverständlich mit Stillschweigen übergehen. In allen bekannten Leitern wird der Bewegung der Electricität ein Widerstand entgegengesetzt, sei es nun, daß derselbe dem Reibungswiderstande, den Flüssigkeiten beim Durchströmen von Röhren erleiden, analog zu denken ist, sei es, daß er, wie Weber *) will, der Wechselwirkung der entgegengesetzten positiven und negativen Strömungen verdankt wird. Soll nun in einem Leiter ein dauernder elektrischer Strom erhalten werden, so muß an jedem Orte desselben eine Kraft wirken, welche die daselbst befindliche elektrische Masse in Bewegung setzt, denn sie würde, da ihr Beharrungsvermögen nur in verschwindend kleinem Grade zukommt, sonst, wenn sie mit einer gewissen Geschwindigkeit begabt ankäme, durch den Widerstand augenblicklich zur Ruhe gebracht werden. Man setzt deshalb auch die Intensität der Strömung an jedem Punkte geradezu den hier wirkenden Triebkräften proportional. Diese treibenden Kräfte sind in der Regel die abstoßenden Wirkungen anderer gleichnamiger (resp. Anziehungen ungleichnamiger) elektrischer Massen.

Begreiflicherweise wird ein elektrisches Theilchen von irgend einem Punkte aus immer dahin getrieben werden, wo weniger Abstoßungen (resp. mehr A-

*) Elektrodynamische Maßbestimmungen, II. Heft.

ungen)*) wirksam sind. Es läßt sich noch näher eine von den wirksamen elektrischen Massen abhängige Größe angeben, die im Allgemeinen in einem durchströmten Leiter von Punkt zu Punkt variiert und welche die Eigenschaft hat, daß die Raschheit ihrer Abnahme von irgend einem Punkte aus nach irgend einer Richtung hin geradezu die Triebkraft mißt, die das in diesem Punkte befindliche Theilchen nach dieser Richtung hin zu bewegen strebt. Diese Größe, die offenbar mit dem, was man bei Flüssigkeitsströmen Druck nennt, viele Analogie zeigt, nennt man »Spannung«. Wir können also den ausgesprochenen Satz noch so ausdrücken: ein elektrisches Theilchen strömt immer von Punkten höherer zu Punkten niedriger Spannung. In früherer Zeit nahm man mit ihm**), dem Begründer der ganzen Theorie der galvanischen Kette, an, die Spannung sei in jedem Punkte des Leiters gleichbedeutend mit der in diesem Punkte angehäuften freien (d. h. nicht durch ein gleiches Quantum entgegengesetzter Elektricität neutralisirten) Elektricitätsmenge. In der That würde diese Hypothese richtig sein, wenn die elektrischen Abstoßungskräfte nur in unendlich kleinen Entfernungen wirksam wären, es könnte alsdann nur an Ort und Stelle angehäuften freie Elektricität eine Spannung hervorbringen. Man weiß aber, daß die elektrischen Abstoßungen auch auf endliche Abstände wirken, und es muß daher die Spannung an jedem einzelnen Punkte ebensowohl von fernen elektrischen Massen abhängen, als von den im Punkte selbst befindlichen. Man***) nimmt sogar jetzt allgemein, im Einklange mit den Principien der Elektrostatik, an, daß auch in einem durchströmten Leiter niemals Anhäufungen freier Elektricität an Punkten des Inneren vorkommen können, daß vielmehr hier überall und immer gleiche Mengen positiver und negativer Elektricität (freilich entgegengesetzter Richtung bewegt) vorhanden sein müssen. Ansammlungen freier Elektricitätsmengen können nur an der Oberfläche vorkommen. Die nähere Definition der Spannung kann hier nicht gegeben werden, man sieht nur soviel, daß sie eine Größe ist, die mit der Vertheilung der freien elektrischen Massen in einem mathematisch angebbaren Zusammenhange steht. In einem bestimmten Leiter mit bestimmter Vertheilung freier Elektricität an der Oberfläche hat sie für jeden Punkt im Inneren einen angebbaren Werth; sie ist — wie der Mathematiker sich ausdrückt — eine Function der Lage des Punktes oder seiner Coordinaten. Es mag noch bemerkt sein, daß die Function, welche die Spannung in den Coordinaten des Punktes ausdrückt, in der Kunstsprache der Mathematik Potentialfunction heißt.

Wir denken uns jetzt einen Leiter mit irgend einer Vertheilung freier Elektricität an der Oberfläche, die verschiedene Spannungen an verschiedenen Stellen seines Inneren zur Folge hat. Augenblicklich wird die Elektricität von 253

*) Der Kürze wegen soll im Folgenden im Zweifel immer nur von Abstoßungen die Rede sein und als selbstverständlich hinzugebracht werden, daß die gleiche Wirkung auch durch Anziehungen ungleichnamiger elektrischer Massen hervorgebracht werden kann.

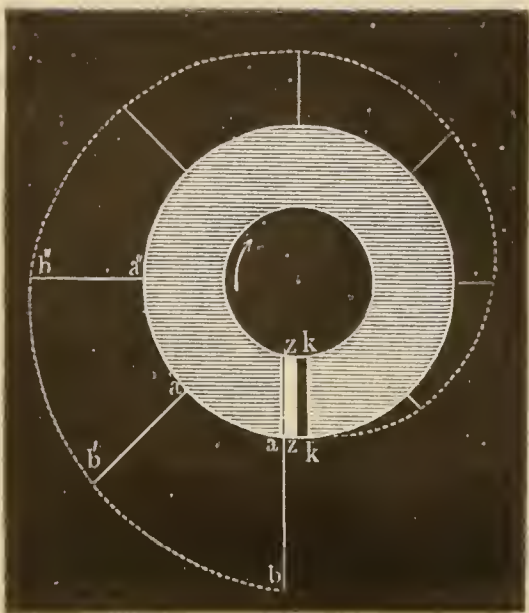
**) Die galvanische Kette mathematisch behandelt.

***) Kirchhoff in Poggend. Annal. Bd. 64. S. 497.

allen Punkten höherer Spannung zu den benachbarten Punkten niedriger Spannung hinfließen und daselbst die Spannung vermehren. Dies wird lange dauern, bis sich die Spannungen durch den ganzen Leiter ausgeglichen haben, d. h. an jedem Punkte derselben dieselbe Spannung herrscht. Bei diesem Momente an wird Ruhe stattfinden, die nur dann einer neuen Bewegung Platz machen würde, wenn sie von außen gestört wird. Der Vorgang wäre dem vergleichbar, wenn in einem Augenblicke Wassermassen am oberen Ende eines geneigten Canales angehäuft sich selbst überlassen werden. Einer Stelle höherer Spannung des Leiters entspricht eine höher gelegene Stelle des Canales. Jedes Wassertheilchen wird nämlich von der höheren Stelle zur tieferen streben, und es tritt Ruhe ein, wenn die Wassermasse sich in der tiefsten Gegend des Canals gesammelt hat, so daß jedes Theilchen den tiefsten Stand, dessen es unter den angenommenen Bedingungen fähig ist, einnimmt. In diesem Wassercanale wird aber sofort ein andauernder Strom Platz greifen, wenn eine der Schwere des Wassers fremde Kraft vorhanden ist, die das unten aufgekommene Wassertheilchen wieder zu einem höher gelegenen Punkte, zum oberen Anfange des Canals emporhebt. Eine entsprechende Bedingung muß nun auch erfüllt sein, wenn ein andauernder elektrischer Strom zu Stande kommen soll. Es genügt nicht, daß in irgend einem Anfangszeitpunkte verschiedene Spannungen im Leiter stattfanden, denn diese würden sich ausgleichen; es muß vielmehr an irgend einer Stelle desselben eine fremde Kraft ihren Sitz haben, die den elektrischen Widerstand zum Trotz ein elektrisches Massentheilchen von einem Punkte geringer Spannung immer wieder zu einem benachbarten Punkte höherer Spannung hinführt. Solche Kräfte, deren Wesen uns zwar völlig unbekannt ist, deren Existenz aber fest steht, nennen wir elektromotorische Kräfte.

Sei in Fig. 126 der schraffierte Ring ein geschlossener Leiterkreis zweiter

Fig. 126.



Classe (etwa aus Wasser), in den eine Stelle ein Zinkknüpfplattenpaar bei zk eingeschaltet ist. Sei nun die Vertheilung freier Electricität an der Oberfläche des Ringes so beschaffen, daß die Spannungen in allen Punkten eines Querschnittes gleich, aber von Querschnitt zu Querschnitt derart variiren, daß sie vom Zink an links herum stetig abnehmen, den im Kreise herum gemessenen Entfernungen von z proportional. Die punktirte Linie b', b'' etc. stellt diese Anordnung der Spannungen graphisch dar, indem die Länge der Linien $ab, a'b'$ etc. die Spannungen der Querschnitte bei a' etc. messen soll. In diesem System würde ohne elektromotorische Kraft ein ausgleichender Strömungsvorgang entstehen, der überall Electricität ver-

unkten höherer zu solchen niederer Spannung führen würde, also im Allgemeinen in der Richtung des Pfeiles, nur bei z auch in entgegengesetzter, weil hier auch nach rechts ein Punkt niederer Spannung angränzt. Nun hat aber an der Berührungsstelle *) zwischen Zink und Kupfer eine elektromotorische Kraft ihren Sitz, welche vom Kupfer zum Zink positive Elektricität hinüberschafft, selbst wenn daselbst eine höhere Spannung schon herrscht. Ist sie so groß, daß sie gerade Gleichgewicht hält dem Bestreben des elektrischen Theilchens bei z , das ihm vermöge der Spannung ab zukommt, nach dem benachbarten Punkte k , wo die Spannung Null **) hat, überzufließen, so wird sie jedes von rechts her zu ankommende Theilchen, weil dasselbe die Spannung in k vergrößert und so die ihr entgegenstehende Differenz vermindert, hinüber nach z schaffen, und es entsteht jetzt ein continuirlicher Strom. Von jedem Punkte höherer Spannung wird in der Richtung des Pfeiles Elektricität zu Punkten niederer Spannung gefördert durch die der Elektricität eigenen abstoßenden Kräfte, und in kz wird durch die elektromotorische Kraft Elektricität von Punkten niederer zu Punkten höherer Spannung getrieben.

Dem Leser dürfte wohl die Vorstellung vom Blutkreislaufe eines Thieres 254 häufiger sein als die von elektrischen Strömen. Ich will daher auf die Analogie dieser beiden Vorgänge hier noch aufmerksam machen, obwohl es eigentlich eine Erläuterung eines Einfacheren durch ein Verwickelteres ist; denn in der That der Blutkreislauf, selbst auf sein einfachstes Schema (siehe Nr. 106) zurückgebracht, noch immer unvergleichlich verwickelter als der hier betrachtete elektrische Strömungsvorgang. Die Analogie stellt sich heraus, wenn wir an die Stelle des elektrischen, in sich selbst zurückkehrenden Leiters das ebenfalls ringförmig geschlossene Gefäßsystem setzen (und zwar wollen wir uns, was ja am Wesen des Vorganges nichts ändert, den kleinen Kreislauf ausgeschaltet denken, so daß das Blut aus dem rechten Vorhofe unmittelbar in den linken Ventrikel käme), an die Stelle der strömenden Elektricität das strömende Blut. Den Druckdifferenzen im Gefäßsystem entsprechen nun offenbar die Spannungsdifferenzen in der geschlossenen galvanischen Kette; denn wie das Blut immer von Punkten höheren

*) Ich folge im Texte der strengen Contacttheorie, nicht weil ich sie für richtig halte, sondern weil sie am bequemsten eine anschauliche Formulirung zuläßt. Es wird dem, welcher die chemische Theorie vorzieht, leicht sein, durch Verlegung des Sitzes der elektromotorischen Kraft (deren Natur doch immer dieselbe bleiben müßte) an eine andere Stelle das hier Vorgetragene in seine Anschauungsweise zu übertragen.

**) Um Mißverständnissen zu begegnen, sei noch besonders bemerkt, daß keineswegs nothwendig auf der einen Seite der elektromotorischen Fläche die Spannung Null zu sein braucht, sie kann vielmehr, je nach der Natur des besonderen Falles, jeden beliebigen positiven oder auch negativen Werth haben. Ja man kann sogar in jedem Falle, in Gedanken sowohl wie in Wirklichkeit, an irgend einem Punkte (also auch an der einen Seite der elektromotorischen Fläche) ganz willkürlich einen Werth der Spannung verfügen; dadurch ist dann aber in diesem bestimmten Falle über die Spannungen in allen anderen Punkten mitversetzt, weil mit dem Strömungsvorgange eben die Spannungsdifferenzen von Punkt zu Punkt, nicht aber die absoluten Werthe derselben in einem nothwendigen Zusammenhange stehen.

Druckes zu solchen niederen Druckes — von der Aorta zu den Zweigen, von den Zweigen zu den Capillaren, von den Capillaren zu den Venen, von den Venen zum Hohlvenensacke — strömt, so strömt die Elektricität beständig von Punkten größerer zu Punkten geringerer Spannung. Man könnte geradezu in Fig. 12 den Ring das Gefäßsystem darstellen lassen; dann wäre die daselbst gezeichnete Curve der Spannungen die Curve der Drucke, und man müßte bei *zz* den Aortenanfang, bei *kk* den Hohlvenensack denken. Endlich wäre die Kraft des Herzens das Analogon zur elektromotorischen Kraft. Wie sich im Gefäßsystem sofort der Druck ausgleichen und der Strom aufhören würde, wenn nicht beständig der Herzmuskel, dem Ausgleichungsbestreben zum Troße, durch seine Kräfte Blut aus dem Hohlvenensacke in den Aortenanfang, also von Punkten niederen zu Punkten höheren Druckes hinschaffte, so würden sich in der galvanischen Kette die Spannungen ausgleichen und der Strom aufhören, wenn nicht beständig die elektromotorische Kraft Elektricität von einem Punkte geringerer zu einem Punkte größerer Spannung, ebenfalls dem eigenen Bestreben des Theilchens zum Troße hintriebe.

255 Es ist jetzt leicht ersichtlich, daß die eine Bedingung für einen continuirlichen Strom, nämlich die beharrenden Spannungsdifferenzen von Punkt zu Punkt sich selbst erfüllen muß, sowie die andere erfüllt ist, daß irgendwo im Leiter eine elektromotorische Kraft ihren Sitz hat. Nur darf die elektromotorische Kraft nicht ihren Sitz in einer solchen Fläche haben, welche den ganzen Leiter in zwei Theile so theilt, daß man vom einen zum anderen auf keinem Wege kommen kann, der nicht die Fläche durchschneidet, oder mit anderen Worten: wenn durch eine elektromotorische Kraft ein dauernder Strom entstehen soll, muß es im Leiter Wege geben, die von der einen Seite der elektromotorischen Fläche zur anderen hinführen, ohne die Fläche selbst zu durchsetzen.

Wir dachten bisher, ohne es ausdrücklich zu verabreden, gleichsam unwillkürlich an eine ringartige Anordnung des Leiters. Wenn bei einer solchen, wie in Fig. 126 angenommen war, ein ganzer Querschnitt elektromotorisch wirksam ist, so fließt offenbar die Elektricität in einer Richtung; alle elektrischen Massentheilchen beschreiben kreisförmige, der Ase des Ringes parallele Bahnen, wobei eben nur dieser eine Weg von der einen Seite der elektromotorischen Fläche zur anderen führt, ohne sie selbst zu durchsetzen. Dieser Fall wäre eine lineäre Elektricitätsbewegung, denn offenbar wird an den Gesetzen dieser Bewegung nichts geändert, wenn man den ganzen Leiter sich auf eine Linie ohne Querschnitt zusammenschrumpfen läßt.

Wir wollen uns im Gegentheile jetzt einen irgendwie gestalteten Leiter denken und irgendwo in demselben eine elektromotorische Kraft ihren Sitz ansetzen lassen. Wenn im ersten Augenblicke noch Alles im Gleichgewichte war, so wird jetzt die erwachende elektromotorische Kraft anfangen, Elektricität von der einen Seite der Fläche, in der sie sitzt, nach der anderen hinzuschaffen; dadurch wird hier die Spannung vergrößert, dort verringert. Diese Spannungsdifferenz wird, vermöge der eigenen elektrischen Abstoßungskräfte — wie wir oben sahen — streben, sich auszugleichen. Die so in Bewegung gesetzten elektrischen

den Massen werden offenbar auf allen Wegen, die ihnen offen stehen, ohne die elektromotorische Fläche zu durchsetzen, von deren einer Seite zu der anderen anfließen, um dann wieder von der elektromotorischen Kraft nach der ersteren durch die Fläche selbst hindurchgeführt zu werden. Offenbar wird sich alsbald ein beharrender Zustand von selbst herstellen, der jedem Punkte des Leiters eine bestimmte Spannung vorschreibt, so daß dieselbe an der elektromotorisch wirkenden Fläche sich sprungweise ändert. Diese unstetige Differenz müßte wieder, wie im obigen Beispiele, gerade so groß sein, daß die dadurch wahgerufenen Abstöße der elektromotorischen Kraft das Gleichgewicht halten; d. h. ein elektrisches Theilchen in der Fläche, die Sitz der elektromotorischen Kraft ist, liegen, muß vermöge der Spannungsdifferenz ebenso stark nach der einen Seite durch die Fläche hindurchgedrückt werden, wie es durch die elektromotorische Kraft nach der entgegengesetzten Seite gedrückt wird. So lange dies noch nicht der Fall wäre, würde ja in der That durch die elektromotorische Kraft mehr Elektrizität hinübergeführt, als der elektrische Strom herbeiführt.

Man sieht ebenso leicht, wie die Vertheilung der Spannungen sich im Allgemeinen an den übrigen Punkten des Leiters gestalten müsse. Sie müssen nämlich offenbar so angeordnet sein, daß die durch Spannungsdifferenzen in jedem Punkte wahgerufenen bewegenden Kräfte daselbst eine Bewegung erzeugen, die folgender Bedingung unterworfen ist: Denken wir uns irgendwo im Leiter ein vollständig begränztes, unendlich kleines Volum, so wird vermöge der zwischen ihm und seinen Nachbarpunkten bestehenden, theils positiven, theils negativen Spannungsdifferenzen von manchen Seiten her Elektrizität in das abgegränzte Volumtheilchen ein-, nach anderen solche ausströmen. Die Bedingung für den beharrenden Strömungszustand ist nun die, daß — wo man auch das Volumtheilchen greifen möge — die von den negativen Spannungsdifferenzen abhängigen einströmenden Elektrizitätsmengen gleich sind den während derselben verfließend kleinen Zeit nach anderen Seiten ausströmenden Mengen; denn offenbar kann sich unter dieser Bedingung nirgend mehr die Spannung und folglich auch nirgend mehr der Strömungsvorgang ändern. Daß *) sich aber diese Vertheilung der Spannungen in irgend einem Leiter mit einer elektromotorischen Stelle, den man in irgend einem anderen Anfangszustande sich selbst überläßt, ohne äußeres Zuthun alsbald herstellt, ist ebenfalls leicht zu sehen. Gesezt, für irgend ein willkürlich gegriffenes Volumtheilchen wäre die Bedingung noch nicht erfüllt, es überwögen etwa noch die einströmenden Massen die ausströmenden; dann würde sich hier die Spannung vermehren, und dadurch würden alle negativen Spannungsdifferenzen gegen außerhalb gelegene Nachbarpunkte an absolutem Werthe vermindert werden. Da aber mit diesen der Zufluß gleichzeitig zu- und abnimmt, so würde er durch die Spannungsvermehrung selbst

*) Das Folgende macht keinen Anspruch auf absolute Strenge. Uebrigens können wir uns hier einer strengen theoretischen Beweisführung um so eher entschlagen, als das Zustandekommen eines beharrlichen Stromes in einem mit elektromotorischen Kräften ausgerüsteten Leiter von einem beliebigen Anfangszustande aus wenigstens durch Erfahrung hinlänglich fest steht.

verringert werden, bis er zuletzt mit dem aus demselben Grunde wachsenden Abfluß ins Gleichgewicht käme. Dasselbe gilt aber von allen anderen Punkten, wo noch eine Abweichung von der Bedingung in demselben Sinne vorkommt. Natürlich gilt das Umgekehrte von Punkten, wo die Abweichung von unserer Bedingung im entgegengesetzten Sinne statt hat; d. h., wo der Zufluß den Abfluß überwiegt, da vermindert sich die Spannung so lange, bis der Abfluß dem Zufluß gleich geworden ist.

256

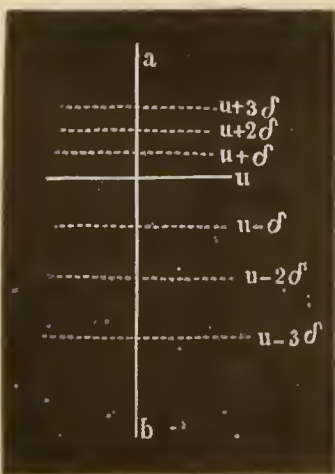
Die soeben ausführlich besprochene Bedingung kann als Differentialgleichung geschrieben werden und bildet alsdann die allgemeinste Grundlage der mathematischen Theorie elektrischer Strömungsvorgänge. Wir müssen hier natürlich darauf verzichten, dieselbe in der einfachen und übersichtlichen Form algebraischer Symbolik weiter zu entwickeln; wir können nur noch einige allgemeine Folgerungen durch unmittelbare Anschauung ziehen. Man sieht, die weitere Entwicklung unserer Grundbedingung muß dazu führen, daß man sagen kann, an einem bestimmten Punkte des Leiters (dessen Coordinaten die bestimmten Werthe a, b, c haben) hat die Spannung einen bestimmten Werth u . Kurz, man muß die Spannung als »Function der Coordinaten« herstellen; es muß $u = f(x, y, z)$ sein, wo $f(x, y, z)$ eine gewisse algebraische Verwicklung der Coordinaten x, y, z bedeutet, die einen bestimmten Werth bekommt, wenn man darin x, y, z bestimmte Werthe giebt. Man wird nun unter den gesammten Punkten des Leiters Systeme von Punkten gleicher Spannung herausfinden können. Ein solches wird allemal eine Fläche sein, die wir eine »isoelektrische« Fläche nennen wollen. Keine isoelektrische Fläche kann den ganzen Leiter in zwei vollständig begränzte Stücke theilen, man muß vielmehr immer von einer Seite einer solchen zur anderen kommen können, ohne sie zu durchsetzen. Die Auffindung dieser Flächen hat keine Schwierigkeit mehr, sobald die soeben erwähnte Function $u = f(x, y, z)$ wirklich hergestellt ist. Wollte man z. B. die Flächen finden, in deren sämtlichen Punkten die Spannung einen bestimmten constanten numerischen Werth, den wir durch *const.* bezeichnen wollen, hat, so brauchen wir nur $const. = f(x, y, z)$ zu setzen und die zusammengehörigen Werthe von x, y, z herauszufinden, welche diese Gleichung befriedigen; sie müssen Punkten einer continuirlichen Fläche angehören. Man muß wohl beachten, daß, da man den numerischen Werth *const.* durch unendlich kleine Zuwächse verändern kann, die Anzahl der isoelektrischen Flächen unendlich groß ist und daß sie ein System von Flächen gleicher geometrischer Natur bilden, die den ganzen Leiter in unendlich dünne Schichten zerlegen. Schneiden können sich zwei isoelektrische Flächen nicht, weil ja sonst an der Stelle des Durchschnittes zwei verschiedene Spannungen statt haben müßten. Diese Flächen sind nun von der größten Wichtigkeit, weil auf ihrer Kenntniß die Kenntniß der Strömungscurven oder (wenn man die Analogie mit Flüssigkeitsströmen betonen will) Stromfäden beruht. Wir nennen wir jeden Weg, den eine bestimmte unendlich kleine elektrische Masse wirklich zurücklegt. Offenbar sind die Strömungscurven solche, die auf den isoelektrischen Flächen überall senkrecht stehen. Durch diese Definition sind sie aber ganz bestimmt gegeben, so daß jede einzelne verzeichnet werden kann, wenn man

gedachte isolirende Wandung nicht behindert. Jeden solchen Stromfaden kann man nun nach den Ohm'schen*) Principien wie einen geschlossenen linearen Leiter behandeln und die Intensität der darin vorhandenen Strömung bestimmen. Sie ist als die Elektricitätsmenge, welche während der Zeiteinheit einen Querschnitt der Strombahn durchsetzt, natürlich überall in einer solchen gleich groß und findet sich bekanntlich als der Quotient der in der Strombahn wirksamen elektromotorischen Kraft, dividirt durch den ganzen Leitungswiderstand, welchen die Bahn bietet*). Nicht so ist die Stromdichtigkeit an allen Stellen einer elementaren Strombahn gleich groß; sie ist dem, wie wir sahen, variablen Querschnitte derselben umgekehrt proportional.

257

Neben der bisher entwickelten Grundbedingung giebt es noch drei Nebenbedingungen für das Bestehen eines beharrlichen Stromes. Sie würden bei einer mathematischen Behandlung des Problems gleich von Anfang an in die Rechnung eingegangen sein und auf die besondere Gestalt der gefundenen Strömungskurven von wesentlichem Einfluß gewesen sein. Die eine, deren Nothwendigkeit eigentlich ohne Weiteres einleuchtet, lautet so: Die äußere Oberfläche des ganzen Leiters muß selbst eine Strömungsfläche, sie muß ein System von continuirlich neben einander liegenden Strömungskurven sein, oder, was dasselbe sagt: alle isoelektrischen Flächen, welche überhaupt die äußere Oberfläche des Leiters schneiden, müssen dieselbe senkrecht schneiden. Diese Bedingung drückt eben einfach aus, daß die Elektricität sich nicht über die äußere Gränz des Leiters hinaus fortpflanzt. — Die andere Bedingung bezieht sich auf solche Stellen des Leiters, wo Theile von verschiedener Leitungsfähigkeit an einander stoßen, ohne daß daselbst eine elektromotorische Kraft säße. Gränzt z. B. bei Fig. 128, eine Substanz geringerer Leitungsfähigkeit (oben) an eine andere

Fig. 128.



größerer (unten), so müssen isoelektrische Flächen gleicher Spannungsdifferenz oben näher an einander liegen als unten, so daß auf dieselbe Wegstrecke der Strömungskurve (ab) entlang oben eine größere Spannungsdifferenz — und somit eine größere treibende Kraft — kommt als unten. In der oberen Theile geringerer Leitungsfähigkeit ist ja in der That eine bedeutendere Triebkraft nothwendig als im unteren, damit in jedem Augenblicke eben soviel Elektricität gegen ein Flächenelement beihingeschafft wird, als sich davon nach unten entfernt. Die dritte Hilfsbedingung endlich sagt aus, daß an jedem Punkte, wo eine elektromotorische Kraft sitzt, die

Spannung eine sprungweise Aenderung erleidet, wie schon weiter oben gezeigt wurde.

258

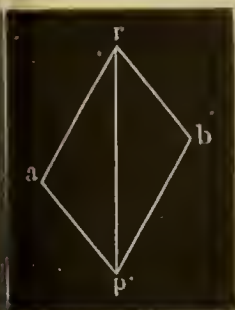
Wir haben uns bisher nur eine elektromotorische Stelle in dem körperlichen Leiter gedacht; soll nun nach der im allgemeinsten Umriss hier vorgetr

*) Siehe Bd. II. unter der Ueberschrift: Ohm'sches Gesetz.

genen Theorie der Strömungsvorgang in einem Leiter mit mehreren elektromotorischen Stellen beurtheilt werden, so ist sie noch durch ein neues Princip zu vervollständigen, das sich übrigens aus den aufgestellten Grundsätzen mathematisch ableiten läßt — das Princip »der Superposition der elektrischen Ströme« ^{*)}. Das Princip wird in folgender Form ausgesprochen wenigstens einigermaßen anschaulich und wahrscheinlich sein. Denken wir uns zuerst alle elektromotorischen Kräfte bis auf die erste weg und berechnen für jeden Punkt des Leiters die Spannung, welche ihm jene, allein vorhanden, ertheilen würde. Denken wir uns zweitens alle elektromotorischen Kräfte weg, außer der zweiten, und berechnen wieder die Spannungen für alle Punkte des Leiters. Kurz, berechnen wir jedesmal, so viele elektromotorische Kräfte vorhanden sind, die Spannungen, welche jede derselben einzeln in allen Punkten hervorbringen würde. Die Spannung, die in irgend einem Punkte des Leiters herrscht, wenn alle elektromotorischen Kräfte zusammen wirken, ist nun die algebraische ^{**)} Summe der sämtlichen Spannungen, welche daselbst vorhanden sein würden, wenn die elektromotorischen Kräfte einzeln vorhanden wären.

Bloß ein anderer Ausdruck für dasselbe Princip ist es, wenn man in Beziehung auf die Stromelemente sagt: Das in einem Punkte durch mehrere elektromotorische Kräfte hervorgebrachte Stromelement ist nach Richtung und Größe gleich der Resultante der als Kräfte nach der Regel des Parallelogramms

Fig. 129.



behandelten Stromelemente, welche an demselben Punkte die einzelnen elektromotorischen Kräfte allein wirksam hervorbringen würden. Stellte also z. B. die Linie pa (Fig. 129) nach Richtung und Größe das Stromelement vor, welches in p unter dem alleinigen Einflusse einer elektromotorischen Kraft A vorhanden wäre. Wäre ebenso pb das daselbst vorhandene Stromelement, wenn nur die Kraft B wirkte, so würde unter dem gemeinsamen Einfluß von A und B in p ein Stromelement fließen, das nach Richtung und Größe durch die Diagonale pr dargestellt würde.

Nach diesen Vorbereitungen wollen wir einige besondere Strömungsvor- 259
gänge ^{***)}, die in das Verständniß der thierisch elektrischen Erscheinungen einführen, genauer betrachten. Wir beginnen mit der von du Bois als flaches Erregerpaar bezeichneten Vorrichtung. Der Boden eines parallelepipedischen Gefäßes sei zur Hälfte mit einer Zink-, zur anderen Hälfte mit einer Kupferplatte bedeckt, welche — beide rechteckig — in einer zu den längeren Seiten-
enden des Gefäßes senkrechten Linie zusammenstoßen. Das ganze Gefäß ist

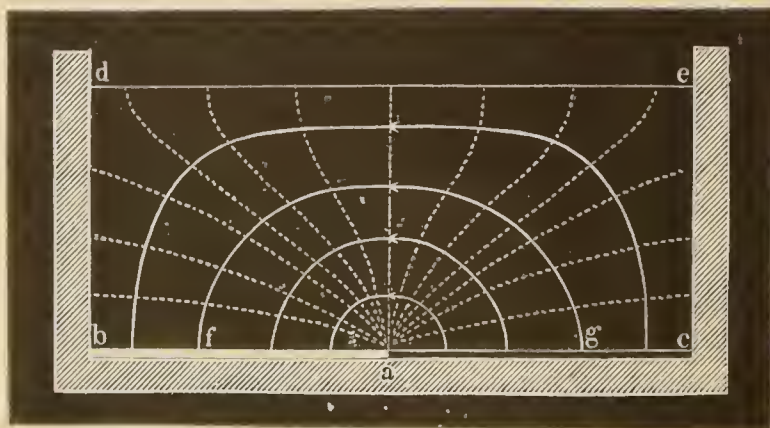
^{*)} Von Smaasen zuerst ausgesprochen (Voggend. Annal. Bd. 69. S. 161); von du Bois-Reymond angewandt (Untersuchungen über thierische Elektrizität Bd. I. S. 647); von Helmholtz zuerst allgemein bewiesen (Voggend. Annal. Bd. 89. S. 212).

^{**) D. h. negative Spannungen sind als Subtrahenden zu behandeln.}

^{***)} Du Bois-Reymond, Untersuchungen. Bd. I. Abschn. 3. §. 2.

mit einer elektrolytischen Flüssigkeit, etwa mit Wasser, gefüllt. Alle Bedingungen zum Entstehen von elektrischen Strömungen sind hier gesetzt, denn man hat eine elektromotorisch wirksame Berührung heterogener Metalle und außerdem noch leitende Verbindung zwischen anderen Stellen der beiden Metalle hergestellt durch Leiter zweiter Classe, d. h. Elektrolyten. Zwei Besonderheiten dieser Vorrichtung fallen sofort in die Augen. Die Fläche, in welcher die elektromotorische Kraft ihren Sitz hat, ist auf eine Linie ohne Breite zusammengeschrumpft, wenigstens wenn man die Dicke der Metallplatten gegen die Höhe der darüber stehenden Flüssigkeit vernachlässigt. Diese elektromotorische Linie ist die Berührungslinie der Zink- und Kupferplatte. Sie muß nach unseren oben aufgestellten Grundsätzen von allen Strömungskurven geschnitten werden. Zweitens: Alles, was in einer den langen Wänden des Gefäßes parallelen Ebene vorgeht, ereignet sich genau ebenso in jeder anderen. Wir brauchen also nur die Electricitätsbewegung nach zwei Ausmessungen in einer solchen Ebene zu verfolgen; sofort haben wir darum nicht mehr von isoelektrischen Flächen, sondern von isoelektrischen Curven zu sprechen, und die elektromotorisch wirksame Stelle zieht sich nun gar auf einen Punkt zurück, nämlich den Durchschnittspunkt der linearen Zinkkupfergränze, mit derjenigen dazu senkrechten und zu den langen Wänden parallelen Ebene, welche wir als Vertreterin aller solchen herausgegriffen haben. Die Fig. 130 stellt einen solchen Längendurchschnitt des flachen Erregerpaares dar. Das schräg Schraffirte ist die Wand; *bced* ist der

Fig. 130.



Binnenraum; von *b* bis *a* erstreckt sich am Boden die Kupferplatte, von *a* nach *c* die Zinkplatte. Da die Metalle der Ausgleich elektrischer Spannungen nur einen verschwindenden Widerstand entgegensetzen, im Vergleich mit dem Wasser, so wird sich die an der elektromotorischen

Stelle *a* auf der Zinkseite statt habende positive Spannung über das ganze Zink ohne Unterschied verbreiten; ebenso die negative Spannung auf der Kupferseite bei *a* über das ganze Kupfer. Die Zinkfläche wird also die erste isoelektrische Fläche mit der größten, die Kupferoberfläche die letzte mit der kleinsten Spannung sein. Auf unserem Durchschnitte wäre also *ac* die erste, *ab* die letzte isoelektrische Curve. Die übrigen werden sich, da sie alle die äußere Begrenzung senkrecht treffen müssen, etwa wie die in der Fig. 130 gezeichneten punktierten Linien ausnehmen. Senkrecht zu diesen steht das System der Strömungskurven in der Figur ausgezogen. Durch Pfeilspitzen in der Mitte ist die Richtung der Strömung in ihnen angedeutet. Man sieht, daß diese Curven, wie die Theorie verlangt, sich nach außen immer mehr der äußeren (gebrochenen) Begrenzung

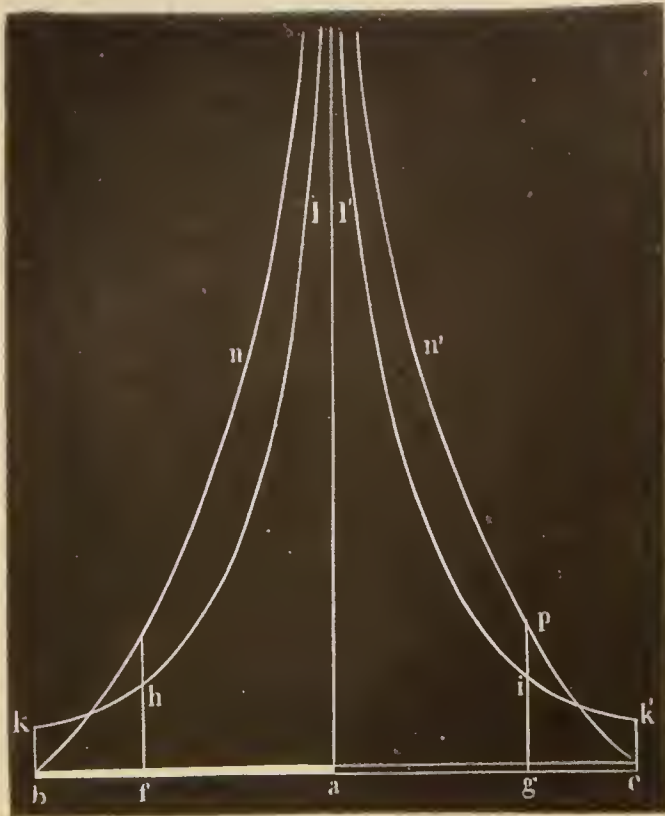
linie des ganzen Leiters anschließen. Zu jeder Strömungscurve ist übrigens noch als Schluß des Kreislaufes das zwischen ihren Endpunkten enthaltene Stück der Linie bc zu rechnen. So z. B. besteht die dritte Strömungscurve von a aus gerechnet aus dem gekrümmten Stücke, das die punktirten Linien senkrecht schneidet, und aus dem geraden Liniestücke fg , so daß sie im Ganzen einen in sich geschlossenen Ring darstellt. In der That verfolgen wir ein diese Bahn durchlaufendes elektrisches Theilchen: bei g verläßt es, durch die hier herrschende größte positive Spannung gedrückt, das Zink, durchsetzt alle isoelektrischen Curven senkrecht, indem es immer von einer solchen höherer zu einer niederen Spannung getrieben wird, so gelangt es endlich bei f zur Kupferoberfläche; in derselben schießt es gleichsam momentan im Vergleich zu der Zeit, die es brauchte, auf dem Wege durch die Flüssigkeit — nach der elektromotorischen Stelle a hin, und wird hier durch die elektromotorische Kraft von der Kupferseite auf die Zinkseite, der dort herrschenden höheren Spannung zum Troge, hinübergeschafft; ebenso momentan gleitet es an der Zinkfläche wieder nach g hin, um den geschilderten Kreislauf von Neuem zu beginnen.

Was die Intensität der Strömung in den einzelnen Strömungscurven unserer Vorrichtung betrifft, so läßt sich nur wenig darüber aus unmittelbarer Anschauung sagen. So viel sieht man auf den ersten Blick, daß die Strömungscurven, je weiter sie beiderseits von a entfernt auf den Metallen aufstehen, einen um so schwächeren Strömungsvorgang führen müssen, weil sie bei gleicher elektromotorischer Kraft eine um so größere Länge und folglich einen um so größeren Leitungswiderstand besitzen. Die Strömungscurve unmittelbar um den Punkt a herum sollte theoretisch, weil sie unendlich kurz ist, einen unendlich starken Strom führen; doch »kann dies Unendlichwerden« — um mit du Bois-Reymond's Worten zu reden — »ebensowenig stattfinden, als die gewöhnliche Ohm'sche Formel sich verwirklicht finden kann, wenn man den Nenner derselben gleich Null setzt; es ist deutlich, daß man in Gedanken die Bedingung festzuhalten hat, dieser Nenner (der Widerstand, der Wegstrecke direct proportional) könne nie Null werden, nie unter den Werth einer sehr kleinen Constanten sinken, welche den Widerstand ausdrückt, den ein aus drei kleinsten einander berührenden Theilen der drei ungleichartigen Stoffe dem Strome darbietet«.

Bedeutet in Fig. 131 (a. f. S.) a den Ursprung eines Coordinatensystems und die nach b und c hin gemessenen negativen und positiven Abscissen die Entfernungen der einzelnen Punkte der Metalloberfläche unseres flachen Erregerpaares von der Zinkkupfergränze, so wird etwa die Curve $kl\ l'k'$ die Intensitäten der einzelnen Stromfäden graphisch darstellen; eine Ordinate dieser Curve soll nämlich die Intensität desjenigen Stromfadens darstellen, welcher in der ihrer Abscisse entsprechenden Entfernung von der Zinkkupfergränze in die Metallfläche einmündet, so daß z. B. fh die Intensität in dem Stromfaden ist, der bei f in das Kupfer geht. Dieselbe Ordinate ig ($=fh$) muß auf g stehen, wenn $ag = fa$ ist, weil ja der selbe Stromfaden, der bei f in das Kupfer einmündet, bei g aus dem Zink wieder aufsteht. Die Curve muß natürlich mit einer gewissen kleinen endlichen Ordinate hk beginnen und mit einer gleich großen ek'

schließen — dem äußersten an der Wand laufenden Stromfaden entsprechend. Ueber a muß sie sich jederseits der Ordinatenaxe asymptotisch nähern, jedoch in

Fig. 131.



einer endlichen, wenn auch noch so großen Höhe abbrechen.

Die Intensität des Totalstromes, welcher einen irgendwo gelegten ganzen senkrechten Querschnitt der Vorrichtung durchfließt, oder die gesammte Elektricitätsmenge, welche einen solchen ganzen Querschnitt während der Zeiteinheit durchsetzt, ist begreiflicherweise gleich der Summe derjenigen Partialströme, welche von der Stelle des Querschnittes bis an das nächste Ende der ganzen Vorrichtung aus der Metallfläche auftauchen, resp. darin verschwinden (wenn nämlich der gedachte Quer-

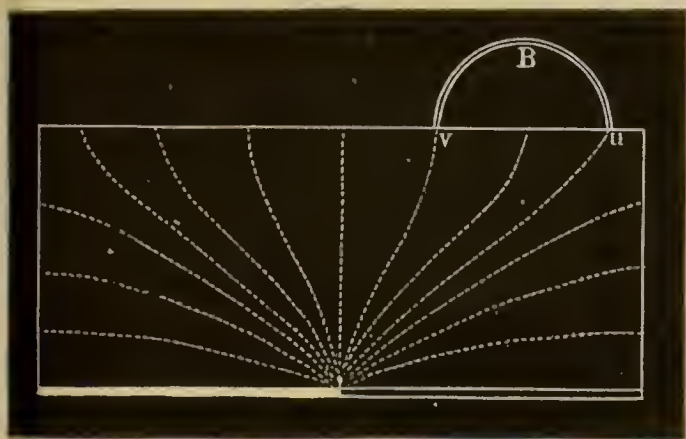
schnitt in das Bereich des Kupfers fällt). Stellte man z. B. auf den Punkt g einen senkrechten Querschnitt, so würde derselbe offenbar von allen den Strömungskurven geschnitten, die jenseits g , d. h. zwischen g und c auf dem Zinkboden fußen. Die Gesamtmasse der diesen Querschnitt durchströmenden Elektricität wäre also derjenigen gleich, welche auf die Strecke gc aus dem Zinke hervorquillt. Ebenso ließe ein durch f gelegter Querschnitt offenbar die ganze (jener übrigens gleiche) Elektricitätsmenge passieren, die auf der Strecke fb sich in das Kupfer ergießt. Man kann somit (vorausgesetzt, daß die Curve der Partialstromstärken bekannt ist) leicht eine Curve der Gesamtstromstärken verzeichnen, d. h. eine Curve, deren Ordinaten die Intensität des Gesamtströmungsvorganges in den Querschnitten messen, welche am Endpunkte der betreffenden Abseissen angelegt werden. Jede Ordinate dieser Curve müßte nämlich proportional gemacht werden dem Flächenraum zwischen dem Stücke der Abseissenaxe von der betreffenden Abseisse bis zum Ende des metallischen Bodens, dem darüber liegenden Stücke der Partialstromeurve und den beiden Gränzordinaten dieses Stückes derselben Curve. Eine solche Curve der Gesamtströmungen in den ganzen Querschnitten ist die aus den beiden Zweigen bn und cn' bestehende, in Fig. 132; sie muß natürlich bei b und c vom Werthe Null an wachsen und sich über a der Ordinatenaxe asymptotisch nähern, ohne jedoch aus den schon angeführten Gründen einen unendlich großen Werth in Wirklichkeit zu erreichen. Ihre Ordinate gp über dem Punkte g wäre der Definition gemäß proportional dem Flächenraume $gck'i$.

Für die Beurtheilung der thierisch=elektrischen Erscheinungen ist es nun ganz besonders wichtig, im Voraus zu wissen, wie große Stromantheile sich von einem körperlichen Leiter abzwiegen, wenn man an bestimmten Stellen der Oberfläche desselben die Endpunkte eines leitenden (lineären) Bogens unwirksam anlegt, d. h. so daß an den Berührungsstellen nicht neue elektromotorische Kräfte wach gerufen werden. Wie eine solche unwirksame Anlegung eines metallischen Leiters an flüssige Körper zum Behufe thierisch=elektrischer Versuche zu ermöglichen sei, kann hier einstweilen unerörtert bleiben. Wir können uns ja den angelegten leitenden Bogen aus derselben Substanz wie den körperlichen Leiter selbst bestehend denken, und sind alsdann sicher, daß seine Anlegung elektromotorisch unwirksam ist.

Ein wesentlich neues Problem liegt in dem Leiter mit angelegtem Bogen nicht vor. Es läßt sich ja die Zusammenstellung beider von vornherein als ein körperlicher Leiter betrachten. Die Stromvertheilung darin könnte also nach den im Anfange dieses Capitels erläuterten Grundsätzen ermittelt werden. Diese schließen an sich keine noch so complicirte Form des Leiters aus, also ..B. auch nicht die eines Parallelepipedes mit einem frei hervorragenden lineären Bogen, der nur an zwei Punkten an die Oberfläche jenes anstößt. Gleichwohl hat du Bois in seinen Untersuchungen mit Recht die durch lineäre angelegte Leiter abgezweigten Stromtheile einer gesonderten Betrachtung unterworfen, weil man sich leichter orientirt, wenn man zuerst die Stromvertheilung in dem regelmäßig gestalteten körperlichen Leiter für sich bestimmt und hernach die Störungen, welche eine lineäre Abzweigung hervorbringt, untersucht. Helmholtz hat für diese Lehren neue einfache Gesichtspunkte aufgestellt, die im Folgenden dargestellt werden sollen.

Wir nehmen unser Beispiel von oben wieder vor und denken uns an die Oberfläche des Parallelepipedums den leitenden Bogen *B* (Fig. 132) in *u* und *v* unwirk-

Fig. 132.



sam angelegt, gerade da, wo die isoelektrischen Flächen von der Spannung *u* und *v* ($u > v$) an die Oberfläche anstoßen. Wir stellen uns nun zunächst vor, am linken Fuße des Bogens hätte eine elektromotorische Kraft ihren Sitz, welche hinreichte, ein elektrisches Theilchen von der Spannung Null zu einem benachbarten

Punkte von der Spannung *v* zu treiben in der Richtung vom Bogen nach dem Inneren des Leiters, d. h. also eine Kraft, die einer Spannungsdifferenz $= v$ Gleichgewicht hält (Fig. 132). Ebenso denken wir uns am rechten Fuße des Bogens eine von außen nach innen gerichtete elektromotorische Kraft wirksam, die der Spannungsdifferenz *u* Gleichgewicht hält (sie müßte also unter



NARROW GUTTERS

(1-2 CHARACTERS

LOST ON

SEVERAL PAGES)

unseren Voraussetzungen z. B. größer als jene sein). Wären die Füße des Bogens zu groß, um für Punkte zu gelten oder im Bereiche einer einzigen isoelektrischen Fläche liegend angesehen zu werden, so müßten die den einzelnen Punkten jedes Fußes inwohnenden elektromotorischen Kräfte verschieden gedacht werden, und zwar jedem Punkte müßte eine so große innewohnen, daß die ihr Gleichgewicht haltende Spannungsdifferenz gerade gleich der Spannung derjenigen isoelektrischen Fläche ist, welche hier aufsteht. Unter dieser Voraussetzung wird offenbar in dem angelegten Bogen kein Strom kreisen und der Strömungsvorgang in dem körperlichen Leiter wird genau so bleiben, wie er ohne angelegten Bogen gewesen wäre. Die eingebildeten elektromotorischen Kräfte in den Füßen des Bogens würden nämlich im Erfolge ganz mit isolirenden Scheidewänden zwischen Leiter und Bogen übereinkommen; ein elektrisches Theilchen bei u z. B. würde vermöge der gewöhnlichen elektrischen Abstoßungskräfte zwar nach dem benachbarten Punkte des angelegten Bogens, weil dort die Spannung kleiner — der Voraussetzung nach gleich Null — ist, hinstreben, wird aber sofort durch die ebenfalls vorausgesetzte elektromotorische Kraft, die einer Spannungsdifferenz $= u - 0 = u$ Gleichgewicht hält, am Ueberströmen verhindert, genau als wäre hier eine isolirende Scheidewand. Das Theilchen wird also die Bahn weiter verfolgen, wie wenn der Bogen nicht angelegt wäre. Man kann nun aber diesen Erfolg unter dem Gesichtspunkte der Superposition der Ströme (siehe Nr. 258) auch anders ansehen. Die Spannung in jedem Punkte des aus Bogen und Leiter zusammengesetzten Systemes muß nach dem angezogenen Principe sein: die algebraische Summe derjenigen Spannung, welche die elektromotorische Kraft des am Boden liegenden flachen Erregerpaares, allein in dem ganzen Systeme gedacht, an dem gewählten Punkte hervorbringen würde, und derjenigen Spannung, welche die in der Oberfläche des Leiters bei den Fußpunkten des Bogens angenommenen elektromotorischen Kräfte, ebenfalls für sich allein im System wirksam gedacht, an ebendemselben Punkte hervorbringen würden. Wir wollen jetzt die Spannungen im ganzen Systeme (aus Leiter und Bogen), wie sie durch das flache Erregerpaar hervorgebracht werden würden, durch P_1 bezeichnen, und die durch die angenommenen elektromotorischen Kräfte in den Bogenfüßen für sich hervorgebrachten durch P_2 . Natürlich sind P_1 und P_2 nicht constante Größen, vielmehr hat jede für jeden Punkt des Leitersystems einen im Allgemeinen verschiedenen Werth, beide Größen sind — mathematisch gesprochen — Functionen der Coordinaten der Punkte des Systemes. Bezeichnen wir noch ebenso durch P die Spannung, welche jeder Punkt des Systemes bei vereinter Wirksamkeit der beiden elektromotorischen Kräftearten annimmt, so ist offenbar für alle Punkte des Systemes die Gleichung gültig $P_1 + P_2 = P$. Eine ähnliche Beziehung, nur nicht so einfach durch eine Gleichung darstellbar, besteht für die Stromelemente in jedem Punkte, so nämlich, daß in jedem Punkte das Stromelement, was das flache Erregerpaar gleichzeitig mit den Oberflächenkräften an den Bogenfüßen wirksam gedacht hervorbringt, die Resultante darstellt aus dem, was das flache Erregerpaar allein, und aus dem, was die Oberflächenkräfte allein hervorbringen würden. Wir kennen nun in dem vorlie-